#### Version 1.0

Création des modèle/templates d'animation & intégration dans la plateforme :

WM.OPINAKA.NET

# L'OBJECTIF EST CRÉATION DES MODÈLES/TEMPLATES BASANT SUR LES EXEMPLES D'ANIMATION EXISTANTS

PARTIE 1 : CRÉATION D'UN ARTICLE POUR INTÉGRER UN EXEMPLE D'ANIMATION

# Step 1-1: choisir un exemple cible (Onglet-1)

► En premier temps de trouver l'exemple cible ou l'exemple de base utilisé pour votre visualisation

← D3.js Graph Gallery

CHART TYPES PYTHON DATA TO VIZ WHO AM I

#### Most basic stacked area chart in d3.js

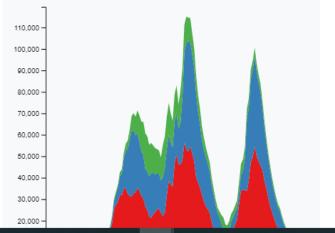




This post describes how to build a very basic stacked area chart with d3.js. A stacked area chart allows to visualize the evolution of a numeric variable for several groups. You can see many other examples in the stacked area chart section of the gallery. Learn more about the theory of stacked area chart in data-to-viz.com.

STACKED AREA SECTION

DOWNLOAD CODE



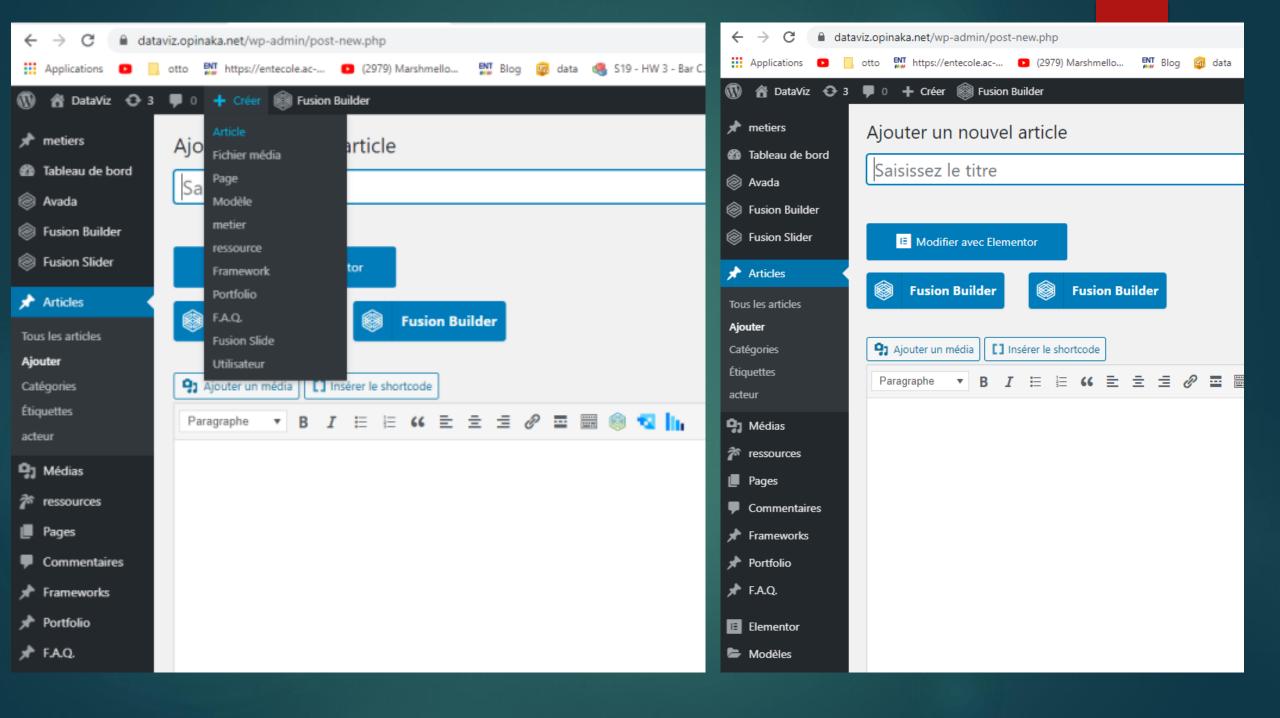
```
<!DOCTYPE html>
<meta charset="utf-8">
<!-- Load d3.js -->
<script src="https://d3js.org/d3.v4.js"></script>
<!-- Create a div where the graph will take place -->
<div id="my_dataviz"></div>
<script>
// set the dimensions and margins of the graph
```

# Step 1-2: Se connecter à wm.opinaka.net (Onglet-2)

Utiliser votre login et mot passe pour se connecter avec les doits d'édition de nouveaux articles

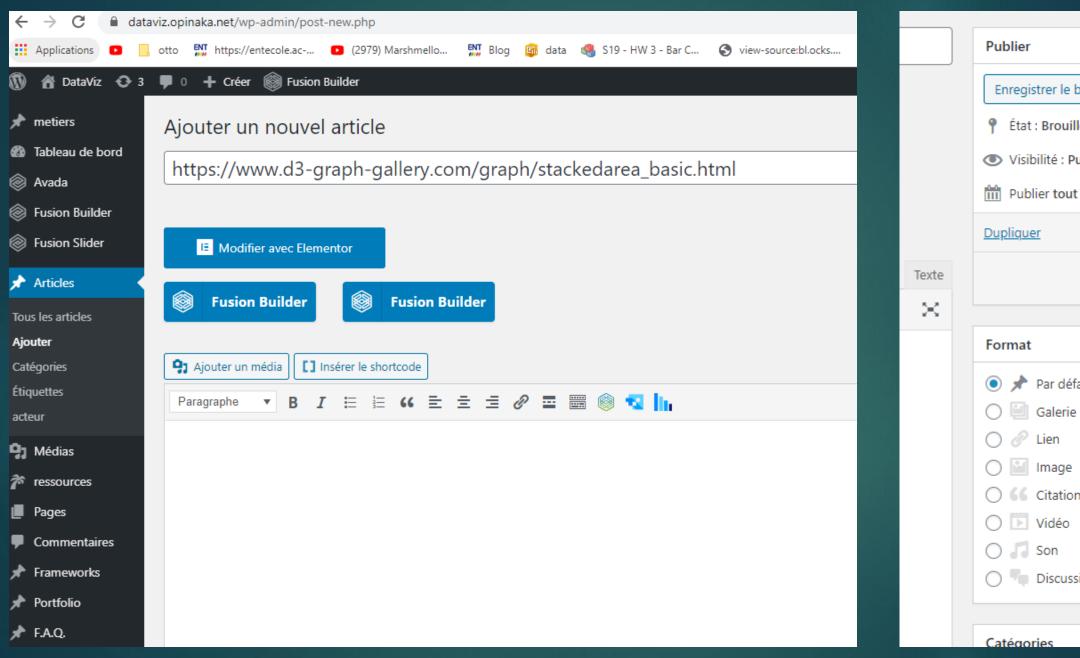
# Step 1-3: créer un nouveau article sur wm.opinaka.net(onglet-2)

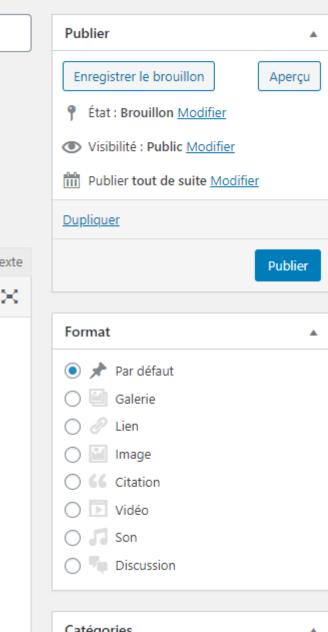
- Deux variantes pour créer un nouveau article
  - ► Cliquer sur ajout du menu Articles à gauche.
  - ▶ Poser la sourie sur le menu en haut « + créer » puis cliquer sur article



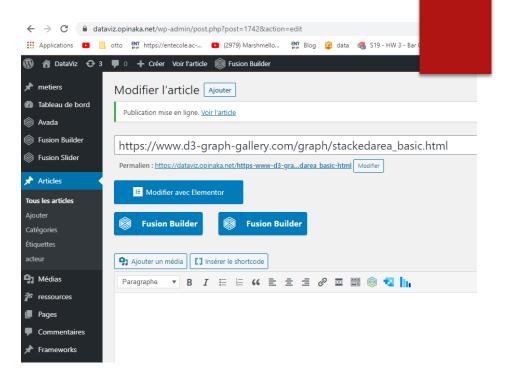
# Step 1-4: renseigner le nom d'article avec l'url de l'exemple (Onglet-1)

- C'est une étape temporaire qui a pour but de créer l'url unique de l'article. Cela permet d'éviter de créer des doublons.
- ▶ Les doublons rajoute « -1 » ou « -2 » etc à la fin de la chaine créée à partir de l'url de l'exemple.
- Cette étape consiste a renseigner le nom de l'article avec l'url de l'exemple cible puis de cliquer sur le bouton « Publier »





#### Résultats



https://www.d3-graph-gallery.com/graph/stackedarea\_basic.html

Permalien: https://dataviz.opinaka.net/https-www-d3-gra...darea basic-html Modifier

# Step 1-5 : vérifier la présence ou pas de doublons

- ▶ Les doublons rajoute « -1 » ou « -2 » etc à la fin de la chaine créée à partir de l'url de l'exemple.
- Eviter de créer un doublon. Ça ne sert a rien de réinventer la roue créer par votre collègue

https://www.d3-graph-gallery.com/graph/stackedarea\_basic.html

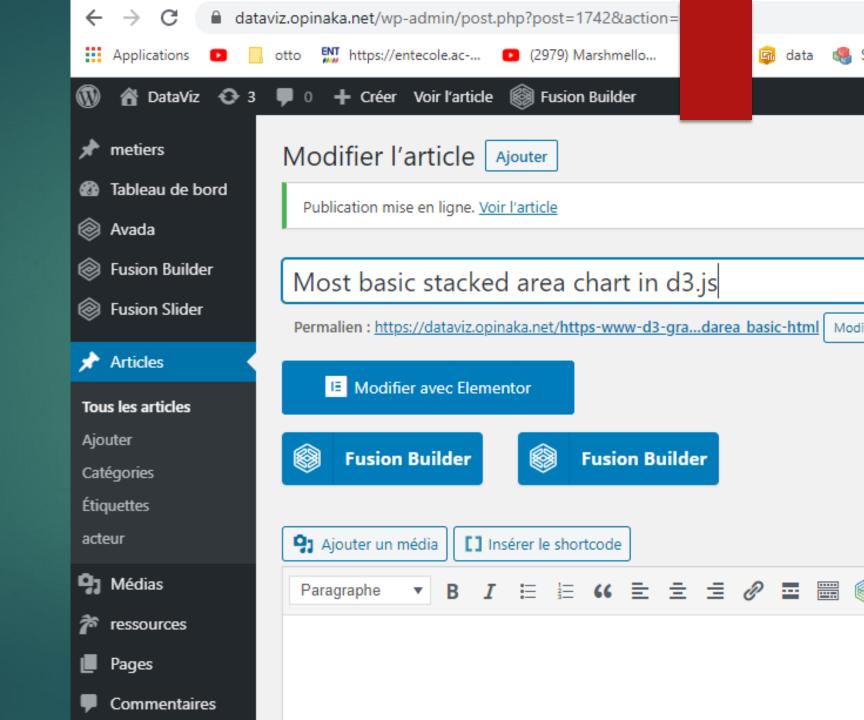
Permalien: https://dataviz.opinaka.net/https-www-d3-gra...rea basic-html-2 Modifier

### Step 1-6 : renseigner les infos de l'article créer

- Modifier/corriger le nom de l'article par le nom de l'exemple (onglet-1)
- Sélectionner a gauche les catégories (technologie, nom du stagiaire, etc)
- Vous pouvez ajouter des catégories en cas de besoin
- Cliquer sur le bouton « Publier » ou « Mise à jour »

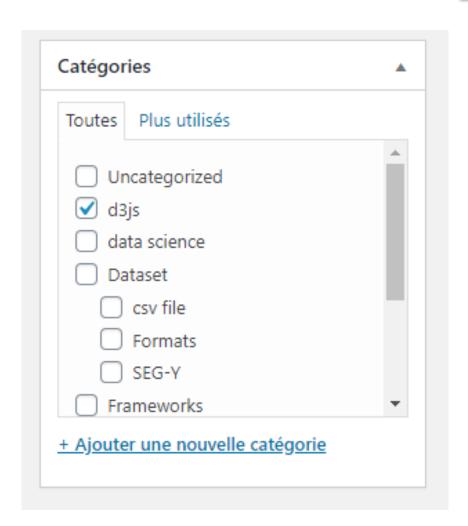
### Step 1-6

Modifier le nom de l'article



#### Step 1-6

SELECTIONNER UNE OU PLUSIEURS CATEGORIES POUR INDEXER LE DOCUMENT



### Step 1-6

▶ Mette a jour le document pour faire la sauvegarde.

#### Publier

#### Prévisualiser les modifications

État : Publié Modifier

Visibilité : Public Modifier

m Publié le : 23 mars 2020 à 08h 31 min

<u>Modifier</u>

#### <u>Dupliquer</u>

Type de publication : Article Modifier

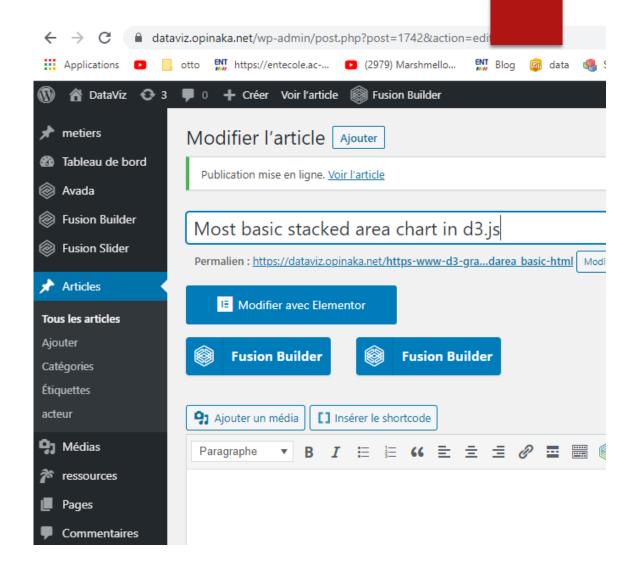
Mettre à la corbeille

Mettre à jour

PARTIE 2 : ELEMENTOR ÉDITEUR DE HTML

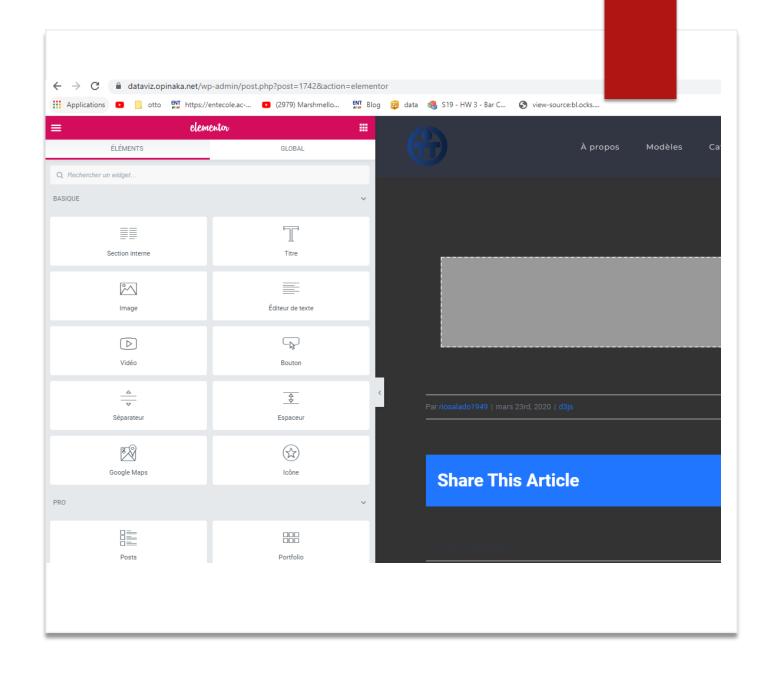
## Step 2-1 : Utilisation de l'éditeur javascript Elementor

- Nous utilisons un éditeur puissant de JavaScript Elementor
- La tache consiste a cliquer sur le bouton « modifier avec Elementor »



#### Step 2-1 : Utilisation de l'éditeur javascript Elementor

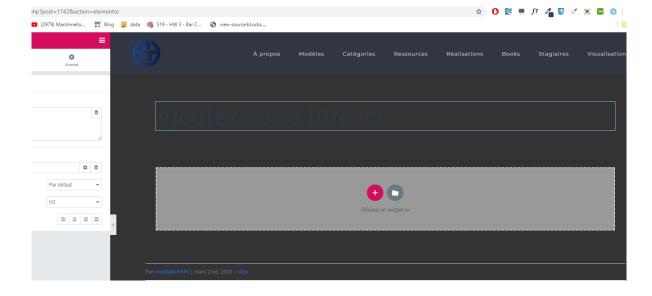
- Vous trouvez devant un cet écran
- Plusieurs liens sur YouTube vous expliquent l'utilisation de Elementor (c'est un éditer simple d'utilisation).
- Nous focalisons uniquement sur deux widgets : « Titre » et « HTML »



### Step 2-2 : utilisation de Widget Titre

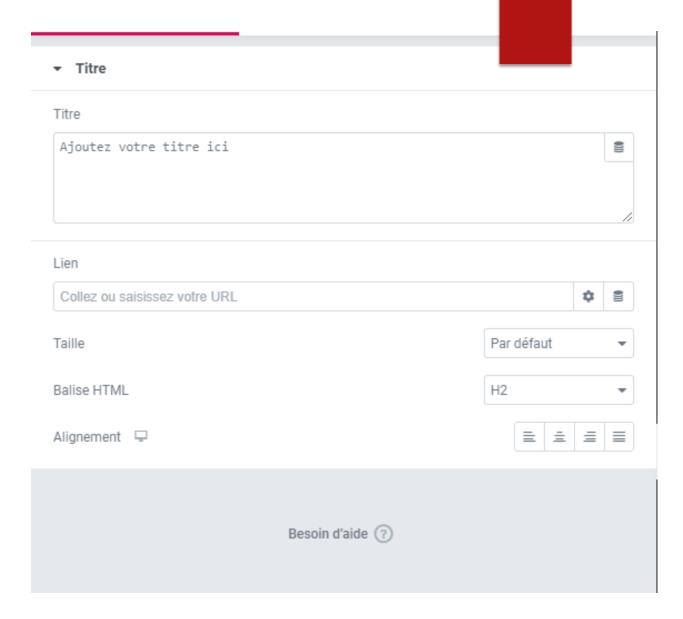
- Drag and drop Titre sur le container a droite permet de créer un titre
- Il reste de saisir le titre a gauche et aussi l'url de l'exemple cible





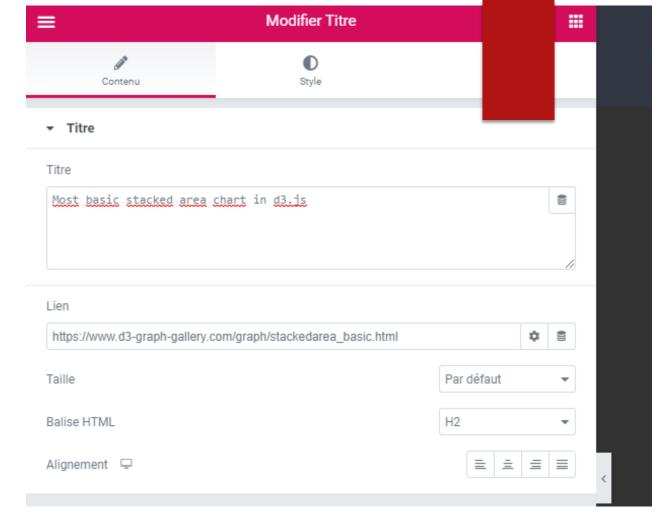
# Step 2-2 : Renseigner le titre et l'url de l'exemple

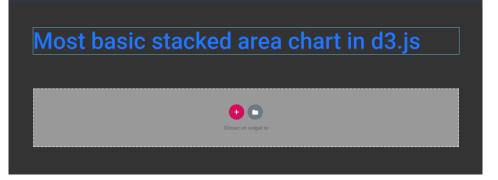
- ▶ Titre: pour renseigner le titre
- ► Lien pour renseigner l'URL



# Step 2-2 : Renseigner le titre et l'url de l'exemple

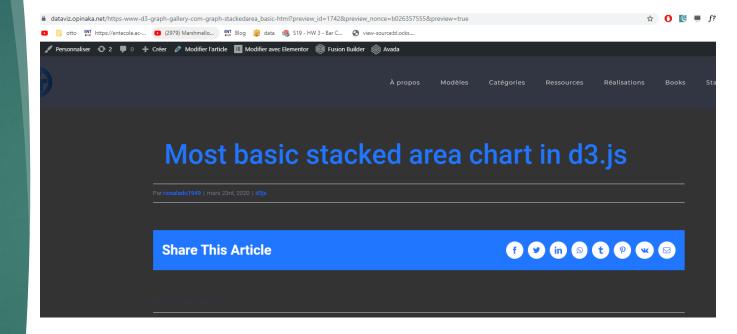
- ► Titre: pour renseigner le titre
- ► Lien pour renseigner l'URL
- Cliquer sur le bouton vert en bas a gauche « mise a jour » pour valider la saisie





## Step 2-3 : prévisualiser en temps réel les modifications

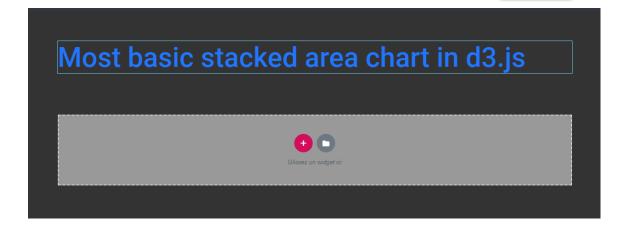
- Cliquer sur le bouton « œil » en bas a gauche « prévisualiser les modifications »
- Résultat : Un nouveau onglet avec le rendu (onglet-3)
- Pour chaque modification I « onglet-3 » se mettre à jour.

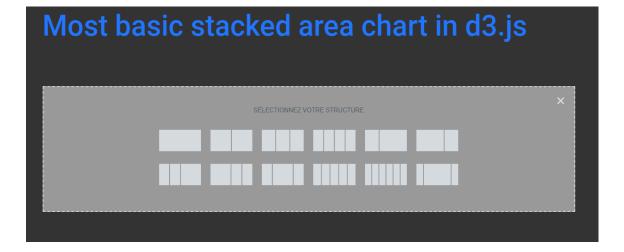


PARTIE 2 : UTILISATION DE « WIDGET HTML » POUR LA CRÉATION DES CONTENUS

### Step 2-4 : Ajout widget HTML

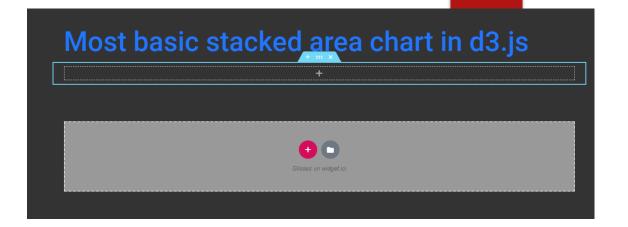
- Cliquer sur le bouton rouge (
   « + ». Comme indiquer sur la première capture d'écran
- Puis sélection votre structure : cliquer sur la première case . Comme indiquer sur la deuxième capture d'écran

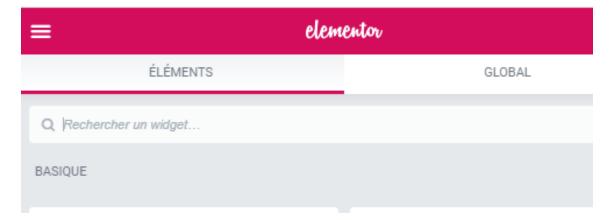


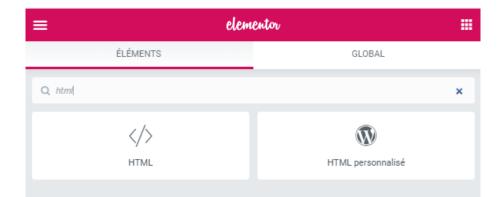


### Step 2-5 : Ajout Widget HTML

- Un container est créé. Voir la première capture d'écran
- Chercher le widget HTML.
   Voir la capture
   deuxième/troisième d'écran
   Titre: pour renseigner le titre





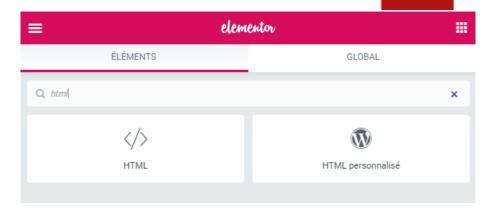


### Step 2-6 : Ajout Widget HTML

Drag and Drop « widget HTM » à gauche vers le container à droite (emplacement cible).

C'est très bien de créer deux

 une pour le contenu html et l'autre pour le contenu javascript. Cela permet de faciliter la lecture





### Step 2-7: Ajout du contenu HTML

- Finalement, l'éditeur de html est là.
- Eviter d'utiliser les balises «<html>», «<body>)
- Il permet de saisir du code html (le contenu de body)
- Il permet de définir le style avec la balise de style « <style> </style> »
- Permet de définir les blocs JavaScript avec les balises « <script></script> »



### Step 2-8 : Best practices

- Ajouter la balise <div id='opi\_container'></div> ou semblable à ça pour avoir le contenu d'affichage
- Remplacer 'body' par '#container' pas n'importe comment, pour le render sera dans le container
- Définit le style par #container{ height:500px; widght:100%;}
- Plusieurs exemples sont développés sur le site wm.opinaka.net pour s'inspirer



FIN

LE DOCUMENT EST DANS SA PREMIÈRE VERSION

N'HÉSITEZ PAS DE REVENIR VERS MOI POUR L'AMÉLIORER