LAB3 ROSE

ex3

21307099 李英骏

目录

1	yacc	:族工具	具语	法规	则定	义的	内差	异														2
	1.1	JavaC	UP	vs G	NU	Bis	on															2
		1.1.1	语	法规	则文	华的	的结	构														2
		1.1.2	动	作代	码																	4
		1.1.3	优	先级	和结	合作	生															4
		1.1.4	错	误处	理																	4
	1.2	JavaC	UP	vs Ja	avaC	$^{\circ}$ C																5
		1.2.1	语	法规	则文	件自	的结	构														5
		1.2.2	动	作代	码																	6
		1.2.3	优	先级	和结	合作	生															7
		1.2.4	错	误处	理									•				 •				7
2	实验	记录: 位	使用	Jav	⁄aCl	UP	生儿	戊语	겜	与分	析	程	序	:								8
	2.1	对 Sca	anne	er 部分	分的	修改	攵.															8
	2.2	实验结	吉果																			8
3	附录	: 语法:	制具	松棚 设	模式	£																9

1 yacc 族工具语法规则定义的差异

1.1 JavaCUP vs GNU Bison

JavaCUP 和 GNU Bison 分别用于 Java 和 C/C++ 语言的编译器构造. 语法规则 定义差异具体如下:

1.1.1 语法规则文件的结构

JavaCUP 语法规则文件 (.cup)

- Package 和 import 声明: 指定包和导入的类.
- 用户初始化代码: 用户定义的初始化代码.
- 终结符与非终结符的声明: 声明语法分析中的终结符和非终结符.
- 定义文法规则: 定义实际的语法规则, 使用 {} 包围的 Java 动作代码.

```
package mypackage;
  import java_cup.runtime.*;
 terminal PLUS, MINUS, TIMES, DIVIDE;
  terminal LPAREN, RPAREN;
  terminal NUMBER;
8 non terminal expr, term, factor;
 expr ::= expr PLUS term
         | expr MINUS term
         | term;
 term ::= term TIMES factor
         | term DIVIDE factor
         | factor;
16
18 factor ::= NUMBER
           | LPAREN expr RPAREN;
19
```

Bison 语法规则文件 (.y)

- Prologue: C语言的头文件和宏定义.
- Bison declarations: 终结符与非终结符的声明, 使用%token 等关键字.
- Grammar rules: 定义实际的语法规则, 使用 {} 包围的 C 动作代码.
- Epilogue: C语言的尾代码,通常包含辅助函数.

```
1 %{
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 %}
6 %token NUMBER
7 %token PLUS MINUS TIMES DIVIDE
  %token LPAREN RPAREN
10 %left PLUS MINUS
  %left TIMES DIVIDE
13 %%
  expr: expr PLUS term { $$ = $1 + $3; }
      | expr MINUS term { $$ = $1 - $3; }
      | term;
16
  term: term TIMES factor { $$ = $1 * $3; }
      | term DIVIDE factor { $$ = $1 / $3; }
      | factor;
20
22 factor: NUMBER
        | LPAREN expr RPAREN { $$ = $2; }
25
26 %%
27
  int main() {
29
      yyparse();
      return 0;
30
  }
31
33 void yyerror(const char *s) {
      fprintf(stderr, "Error: %s\n", s);
34
35 }
```

1.1.2 动作代码

• JavaCUP: 动作代码使用 Java 语法, 通过 RESULT 变量返回值. 例如:

```
expr ::= expr:e1 PLUS term:e2
{: RESULT = new Integer(e1.intValue() + e2.intValue()); :}

| expr:e1 MINUS term:e2
{: RESULT = new Integer(e1.intValue() - e2.intValue()); :}

| term:e;
```

• Bison: 动作代码使用 C 语法, 通过 \$\$ 返回值. 例如:

```
expr: expr PLUS term { $$ = $1 + $3; }
l expr MINUS term { $$ = $1 - $3; }
l term;
```

1.1.3 优先级和结合性

• JavaCUP: 使用 precedence 声明来定义. 例如:

```
precedence left PLUS, MINUS;
precedence left TIMES, DIVIDE;
```

• Bison: 使用%left 和%right 声明来定义. 例如:

```
%left PLUS MINUS
2 %left TIMES DIVIDE
```

1.1.4 错误处理

- JavaCUP: 使用 error 关键字和 Java 异常机制处理语法错误.
- Bison: 使用 error 关键字和 yyerror 函数处理语法错误.

1.2 JavaCUP vs JavaCC

JavaCUP 和 JavaCC 是两种用于 Java 语言的语法分析生成器。它们在功能和使用方式上存在一些显著差异。

1.2.1 语法规则文件的结构

JavaCUP 语法规则文件 (.cup)

- Package 和 import 声明: 指定包和导入的类。
- 用户初始化代码:用户定义的初始化代码。
- 终结符与非终结符的声明: 声明语法分析中的终结符和非终结符。
- 定义文法规则: 定义实际的语法规则, 使用 {} 包围的 Java 动作代码。

JavaCC 语法规则文件 (.jj)

- Options 和用户定义部分: 定义选项和用户自定义的 Java 代码。
- 语法规则: 定义实际的语法规则, 包含解析方法和动作代码。
- 词法规则: 使用正则表达式定义词法规则。

```
options {
    STATIC = false;
 }
3
5 PARSER_BEGIN (MyParser)
6 public class MyParser {
    public static void main(String[] args) throws ParseException {
      MyParser parser = new MyParser(System.in);
      parser.Start();
   }
10
11
12 PARSER_END (MyParser)
14 TOKEN: { < PLUS: "+" > | < MINUS: "-" > | < TIMES: "*" > | < DIVIDE: "/" >
16 void Start():
17 {}
    Expression() <EOF>
20 }
```

```
22 void Expression() :
23 {}
24 {
    Term()
25
      ( <PLUS> | <MINUS> ) Term()
    )*
29 }
31 void Term():
32 {}
33 {
    Factor()
34
35
      ( <TIMES> | <DIVIDE> ) Factor()
    )*
37
38 }
  void Factor() :
  {}
41
42
  {
    <NUMBER> | <LPAREN> Expression() <RPAREN>
```

1.2.2 动作代码

• JavaCUP: 动作代码使用 Java 语法,通过 RESULT 变量返回值。例如:

```
expr ::= expr:e1 PLUS term:e2
{: RESULT = new Integer(e1.intValue() + e2.intValue()); :}

| expr:e1 MINUS term:e2
{: RESULT = new Integer(e1.intValue() - e2.intValue()); :}

| term:e;
```

• JavaCC: 动作代码直接嵌入在语法规则中,使用 Java 语法。例如:

```
7 | )*
8 }
```

1.2.3 优先级和结合性

• JavaCUP: 使用 precedence 声明来定义。例如:

```
precedence left PLUS, MINUS;
precedence left TIMES, DIVIDE;
```

• JavaCC: 通过在语法规则中显式地处理优先级和结合性。例如:

1.2.4 错误处理

- JavaCUP: 使用 error 关键字和 Java 异常机制处理语法错误。
- JavaCC: 通过抛出和捕获 'ParseException' 来处理语法错误,支持在语法规则中 定义错误恢复策略。

2 实验记录: 使用 JavaCUP 生成语法分析程序

从JavaCUP上下载 JavaCUP0.11b. 参考了Princeton JavaCUP文档.

2.1 对 Scanner 部分的修改

尽管文档中说可以直接用 ex2 的 Scanner, 为了实现对错误的定位, 我们需要加入

```
int getLine() { return yyline;}
int getColumn(){ return yycolumn;}
```

然后封装进 JavaCUP 可用的函数即可:

```
private java_cup.runtime.Symbol symbol(int type, Object value) {
    return new java_cup.runtime.Symbol(type, yyline, yycolumn, value);
}
```

因此我们的 javacup 文件夹中放了一个 jflex 的 jar.

2.2 实验结果

对正确样例:

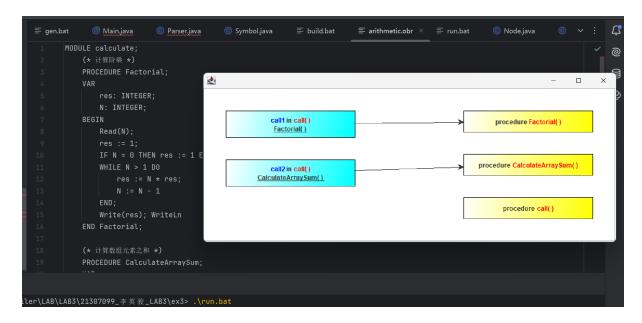


图 1: Arithmetic.obr

对错误样例:

```
# Error occurs at LINE 28 CDL 7 java.tang.Exception: Can't recover from previous error(s)

Tilegal Octal number.

Tilegal Octal number.

Running arithmetic.002

...srx\testcasses\arithmetic.002:# Error occurs at LINE 28 CDL 13 exceptions.TilegalIntegerRangeException: LexicalException: :

Tilegal IntegerRange: more than 12.

Running arithmetic.003

Tilegal Symbol.

Running arithmetic.005:# Error occurs at LINE 14 CDL 17 exceptions.MissingOperatorException: Syntactic Exception: Missing Operator Exception.

Running arithmetic.005:

..\srx\testcasses\arithmetic.005:Syntax error at character 13 of input instead expected token classes are [MOT, LeftPerenthesis, TRUE, FALSE, IDENTIFIER, NUMBER]

COULINI' tengal and contain parse at character 13 of input # Error occurs at LINE 14 CDL 19 exceptions.MissingRightParenthesisException: Syntactic Exception: Missing Right Parenthesis Exception.

Running arithmetic.007

..\srx\testcasses\arithmetic.007:# Error occurs at LINE 9 CDL 9 exceptions.MissingRightParenthesisException: Syntactic Exception: Missing Right Parenthesis Exception.

Running arithmetic.008

..\srx\testcasses\arithmetic.008:# Error occurs at LINE 9 CDL 10 exceptions.MissingLeftParenthesisException: Syntactic Exception: Missing LeftParenthesis Exception.

Running arithmetic.009:# Error occurs at LINE 9 CDL 14 exceptions.TypeMismatchedException: Semantic Exception: Type Mismatched Exception.

Running arithmetic.010

..\srx\testcasses\arithmetic.010:# Error occurs at LINE 11 CDL 11 exceptions.TypeMismatchedException: Semantic Exception: Type Mismatched Exception.
```

图 2: Exceptions

检测左括号缺失的部分有 bug, 会额外造成 javalang 的异常. 时间有限不做处理.

3 附录: 语法制导翻译模式

• declarations: 该规则定义了常量声明、类型声明、变量声明和过程声明的顺序。每个部分都可以为空。

• procedure_declaration: 定义了过程声明的规则。每个过程声明包括过程头和过程体,并且在语义动作中检查头部和体部的一致性,重置当前过程的标识和调用编号。

• procedure_heading: 定义了过程头的规则,包含过程名和形式参数列表。在语义动作中,将过程名和参数添加到过程列表和调用图中,并初始化当前过程 和调用编号。

```
parser.graph.addProcedure(procedureName, procedureName + "( " + formalParameters + " )");
                            parser.currentProcedure = procedureName;
                            parser.callee = 1;
                            RESULT = procedureName;
                        :}
 format_parameters: 定义了形式参数的规则,可以为空或包含一个或多个参数列表。处理缺少括号的异常。
  format_parameters ::= {: RESULT = ""; :}
                     | LeftParenthesis RightParenthesis {: RESULT = ""; :}
                      | LeftParenthesis fp_section:fp_sectionReturnString RightParenthesis {: RESULT = fp_sectionReturnString; :}
                     | fp_section:fp_sectionReturnString RightParenthesis {: if (true) throw new MissingLeftParenthesisException(); :}
• fp_section: 定义了参数段的规则,包含参数名列表和类型。在语义动作中,将参数类型和名称拼接形成参数列表字符串。
  fp_section ::= fp_section:fp SEMICOLON identifier_list: identifierListReturnParamentNum COLON special_type: typeStringReturnFromspecial_type
                      for (int i = 0; i < identifierListReturnParamentNum.size(); i++) {</pre>
                         RESULT = fp + ", " + typeStringReturnFromspecial_type.type;
                 : }
               | fp_section:fp SEMICOLON VAR identifier_list: identifierListReturnParamentNum COLON special_type: typeStringReturnFromspecial_type
                     for (int i = 0; i < identifierListReturnParamentNum.size(); i++) {</pre>
                         RESULT = fp + ", " + typeStringReturnFromspecial_type.type;
                     }
                  :}
               | identifier_list : identifierListReturnParamentNum COLON special_type: typeStringReturnFromspecial_type
                 {:
                     RESULT = "":
                      for (int i = 0; i < identifierListReturnParamentNum.size(); i++) {</pre>
                         RESULT += " " + typeStringReturnFromspecial_type.type;
                  :}
               | VAR identifier_list: identifierListReturnParamentNum COLON special_type : typeStringReturnFromspecial_type
                  {:
                     for (int i = 0; i < identifierListReturnParamentNum.size(); i++) {</pre>
                         RESULT += " " + typeStringReturnFromspecial_type.type;
                 :}
• special_type: 定义了特殊类型的规则,包括标识符、整数、布尔、记录类型和数组类型。在语义动作中,检查标识符是否存在并返回相应的类型信息。
  special_type ::= IDENTIFIER:identifier
                       RESULT = new Node():
                       boolean found = false;
                       for (int i = 0; i < parser.symbols.size(); i++) {</pre>
                           if (parser.symbols.elementAt(i).name.equals(identifier)) {
                               RESULT.type = parser.symbols.elementAt(i).type;
                               found= true;
                       }
                       if (!found)
                           throw new SemanticException();
                    :}
                 | INTEGER
                   {:
                      RESULT = new Node();
                      RESULT.type = "INTEGER";
                    :}
                 I BOOLEAN
                   {:
                       RESULT = new Node();
                       RESULT.type = "BOOLEAN";
                    :}
                 | record_type: recordToken
```

```
{:
     RESULT = new Node(recordToken);
     :}
| array_type: arrayToken
     {:
          RESULT = new Node(arrayToken);
     :}
;
```

• array_type: 定义了数组类型的规则,包含表达式和基本类型。在语义动作中,生成数组类型的节点。

• record_type: 定义了记录类型的规则,包含字段列表。在语义动作中,生成记录类型的节点。

• field_list: 定义了字段列表的规则,可以为空或包含标识符列表和类型。在语义动作中,生成字段列表的节点。

• field_list_list: 定义了字段列表的规则,可以为空或包含多个字段列表。在语义动作中,将多个字段列表连接起来。

• identifier_list: 定义了标识符列表的规则,可以为空或包含多个标识符。在语义动作中,将标识符添加到列表中。

• **procedure_body:** 定义了过程体的规则,包括声明部分和过程开始部分。在语义动作中,返回过程名。

```
{:
                                                   RESULT = procedreName;
• procedure_begin: 定义了过程开始的规则,可以为空或包含语句序列。
     procedure_begin ::=
                                    | BEGIN statement_sequence
• statement_sequence: 定义了语句序列的规则,可以包含多个语句。
      statement_sequence ::= statement
                                          | statement_sequence SEMICOLON statement
• statement: 定义了语句的规则,可以是赋值语句、过程调用语句、条件语句、循环语句或读写语句。
      {\tt statement} ::= {\tt assignment}
                          | procedure_call
                           | if_statement
                           | while_statement
                           | readwritestatement
• procedure_call: 定义了过程调用的规则,包含过程名和实际参数列表。在语义动作中,更新调用图和过程调用信息。
     procedure_call ::= IDENTIFIER: procedureName actual_parameters: actualParameters
                                                 if (parser.callee == 1 && parser.currentProcedure.isEmpty()) {
                                                       parser.currentProcedure = "Main";
                                                        parser.graph.addProcedure("Main", "Main()");
                                                       String newProcedure = new String(parser.currentProcedure + "=" + "( " + " )");
                                                       parser.procedure.addElement(newProcedure);
                                                parser.callSites.addElement(new String(parser.currentProcedure + parser.callee + "=" + parser.currentProcedure + "( )" + "=" + procedure + "( )" + "=" + procedure + "( )" + "=" + procedure + "( )" + parser.currentProcedure + "( )" + parser.curr
                                                 System.out.println("WYT : " + procedureName);
                                                parser.callEdges.addElement(new String(parser.currentProcedure + parser.callee + "=" + procedureName));
                                                parser.callee++;
                                         :}
• actual_parameters: 定义了实际参数的规则,可以为空或包含一个或多个表达式。在语义动作中,生成参数节点。
      actual_parameters ::= {: RESULT = new Node(); :}
                                       | LeftParenthesis expression_list:parameters RightParenthesis {: RESULT = new Node(parameters); :}
• expression_list: 定义了表达式列表的规则,可以为空或包含一个或多个表达式。在语义动作中,将表达式添加到列表中。
      expression_list ::= {: RESULT = new Node(); :}
                                       | expression:expressionToken {: RESULT =new Node(expressionToken); :}
                                      {\tt | expression\_list: expressionNameList COMMA expression:expressionToken} \\
                                          {:
                                                 RESULT = new Node();
                                                  RESULT.name = expressionNameList.name + "," + expressionToken.name;
                                                   RESULT.type = expressionNameList.type + " " + expressionToken.type;
                                          :}
```

• expression: 定义了表达式的规则,可以是简单表达式或包含比较运算符的复合表达式。在语义动作中,生成表达式节点,并进行类型检查。

expression ::= simple_expression :simpleExpressionToken

```
{:
                     RESULT = new Node():
                     RESULT.name = simpleExpressionToken.name;
                     RESULT.type = simpleExpressionToken.type;
                 :}
              if ((simpleExpressionToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && simpleExpressionToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && simpleExpressionToken.
                         throw new TypeMismatchedException();
                     RESULT = new Node();
                     RESULT.name = simpleExpressionToken.name + simpleExpressionListToken.name;
                     RESULT.type = "BOOLEAN";
                 :}
simple_expression_list: 定义了简单表达式列表的规则,可以包含比较运算符和简单表达式。在语义动作中,进行类型检查和生成相应节点。
simple_expression_list ::= EQUAL simple_expression : simpleExpressionToken
                                  if ((simpleExpressionToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && simpleExpressionToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && simpleExpressionToken.type.indexOf("ARRAY")
                                      throw new TypeMismatchedException();
                                 RESULT = new Node();
                                 RESULT.name = "=" + simpleExpressionToken.name;
                                  RESULT.type = "BOOLEAN";
                             :}
                          | EQUAL
                             ₹:
                                 if (true) throw new MissingOperandException();
                             :}
                          | NOTEQUAL simple_expression :simpleExpressionToken
                             {:
                                 if ((simpleExpressionToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && simpleExpressionToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && simpleExpressionToken.type.indexOf("ARRAY")
                                      throw new TypeMismatchedException();
                                  RESULT = new Node();
                                 RESULT.name = "#" + simpleExpressionToken.name;
                                  RESULT.type = "BOOLEAN";
                          | NOTEQUAL
                             {:
                                  if (true) throw new MissingOperandException();
                             :}
                          | \  \, \mathsf{LessThan} \  \, \mathsf{simple\_expression} \  \, \mathsf{:simpleExpressionToken}
                             {:
                                  if ((simpleExpressionToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && simpleExpressionToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && simpleExpressionToken.type.indexOf("ARRAY")
                                      throw new TypeMismatchedException();
                                 RESULT = new Node();
                                 RESULT.name = "<" + simpleExpressionToken.name;</pre>
                                  RESULT.type = "BOOLEAN";
                            :}
                          | LessThan
                             {:
                                  if (true) throw new MissingOperandException();
                             :}
                          | LessThanOrEqual simple_expression:simpleExpressionToken
                                 if ((simpleExpressionToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && simpleExpressionToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && simpleExpressionToken.type.indexOf("ARRAY")
                                      throw new TypeMismatchedException();
                                 RESULT = new Node();
                                 RESULT.name = "<=" + simpleExpressionToken.name;</pre>
                                 RESULT.type = "BOOLEAN";
                             :}
                          | LessThanOrEqual
                             {:
                                  if (true) throw new MissingOperandException();
                             : }
                          | \  \, {\tt GreatThan} \  \, {\tt simple\_expression} \  \, {\tt :simpleExpressionToken}
                             {:
                                  if ((simpleExpressionToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && simpleExpressionToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && simpleExpressionToken.type.indexOf("ARRAY")
                                      throw new TypeMismatchedException();
```

RESULT = new Node();

```
RESULT.name = ">" + simpleExpressionToken.name;
                                  RESULT.type = "BOOLEAN";
                              :}
                           | GreatThan
                              {:
                                  if (true) throw new MissingOperandException();
                           | GreatThanOrEqual simple_expression :simpleExpressionToken
                                  if ((simpleExpressionToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && simpleExpressionToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && simpleExpressionToken.type.indexOf("ARRAY")
                                      throw new TypeMismatchedException();
                                  RESULT = new Node();
                                  RESULT.name = ">=" + simpleExpressionToken.name;
                                  RESULT.type = "BOOLEAN";
                           | GreatThanOrEqual
                                  if (true) throw new MissingOperandException();
  simple_expression: 定义了简单表达式的规则,可以是一个项或包含加减运算符和项。在语义动作中,生成表达式节点,并进行类型检查。
   simple_expression ::= term : termToken   term_list : termListToken
                             RESULT = new Node();
                             RESULT.name = termToken.name + termListToken.name;
                             RESULT.type = termToken.type;
                      | PLUS term : termToken term_list : termListToken
                         {:
                             if ((termToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && termToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && termToken.type.indexOf("RECORD") == -1)
                                 || (termListToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && termListToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && termListToken.type.indexOf("INTEGER")
                                 {\tt throw\ new\ TypeMismatchedException();}
                             RESULT = new Node();
                             RESULT.name = "+" + termToken.name + termListToken.name;
                             RESULT.type = termToken.type;
                         ٠,
                      | MINUS term : termToken term_list: termListToken
                         {:
                             if ((termToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && termToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && termToken.type.indexOf("RECORD") == -1)
                                 || (termListToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && termListToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && termListToken.type.indexOf("]
                                 throw new TypeMismatchedException();
                             RESULT = new Node();
                             RESULT.name = "-" + termToken.name + termListToken.name;
                             RESULT.type = termToken.type;
                         :}
• term: 定义了项的规则,可以是一个因子或包含乘除模运算符和因子。在语义动作中,生成项的节点,并进行类型检查。
          | term: termToken DIV factor: factorToken
            {:
                if ((termToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && termToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && termToken.type.indexOf("RECORD") == -1)
                    || (factorToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && factorToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && factorToken.type.indexOf("RECORD") == -1)) {
                    throw new TypeMismatchedException();
                RESULT = new Node():
                RESULT.name = termToken.name + "/" + factorToken.name;
                RESULT.type = "INTEGER";
         | term: termToken MOD factor: factorToken
            {:
                if ((termToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && termToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && termToken.type.indexOf("RECORD") == -1)
                     || (factorToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && factorToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && factorToken.type.indexOf("RECORD") == -1)) {
                    throw new TypeMismatchedException();
                RESULT = new Node();
```

RESULT.name = termToken.name + "MOD" + factorToken.name;

```
RESULT.type = "INTEGER";
            :}
         | term: termToken AND factor: factorToken
                if ((termToken.type.indexOf("BOOLEAN") == -1 && termToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && termToken.type.indexOf("RECORD") == -1)
                    || (factorToken.type.indexOf("BOOLEAN") == -1 && factorToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && factorToken.type.indexOf("RECORD") == -1)) {
                    throw new TypeMismatchedException();
                RESULT = new Node():
                RESULT.name = termToken.name + "AND" + factorToken.name:
                RESULT.type = "BOOLEAN";
         | TRUE
            {:
                RESULT = new Node("", "BOOLEAN");
            :}
         | FALSE
            {:
                RESULT = new Node("", "BOOLEAN");
            :}

    term list: 定义了项列表的规则,可以包含多个加减运算符和项。在语义动作中,进行类型检查和生成相应节点。

  term_list ::= {: RESULT = new Node(); :}
              | term_list: termListToken PLUS term: termToken
                     if ((termToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && termToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && termToken.type.indexOf("RECORD") == -1)
                         || (termListToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && termListToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && termListToken.type.indexOf("RECORD")
                         throw new TypeMismatchedException();
                     RESULT = new Node():
                     RESULT.name = termListToken.name + "+" + termToken.name;
                     RESULT.type = termToken.type;
                 :}
              | term_list: termListToken PLUS END
                     if (true) throw new MissingOperandException();
              | term list: termListToken MINUS term: termToken
                 {:
                     if ((termToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && termToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && termToken.type.indexOf("RECORD") == -1)
                         || (termListToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 && termListToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && termListToken.type.indexOf("RECORD")
                         throw new TypeMismatchedException();
                     RESULT.name = termListToken.name + "-" + termToken.name;
                     RESULT.type = termToken.type;
              | term_list: termListToken OR term: termToken
                     if ((termToken.type.indexOf("BOOLEAN") == -1 && termToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 && termToken.type.indexOf("RECORD") == -1)
                         || (termListToken.type.indexOf("BOOLEAN") == -1 && termListToken.type.indexOf("RRRAY") == -1 && termListToken.type.indexOf("RECORD")
                         throw new TypeMismatchedException();
                     RESULT = new Node();
                     RESULT.name = termListToken.name + "OR" + termToken.name;
                     RESULT.type = termToken.type;

    factor: 定义了因子的规则,可以是标识符、数字或包含括号的表达式。在语义动作中,生成因子的节点,并讲行类型检查。

  factor ::= IDENTIFIER: identifier selector: selectorValue
                  RESULT = new Node();
                  if (selectorValue.type == "") {
                      RESULT.name = identifier;
                      RESULT.type = "INTEGER";
                  } else {
                      RESULT.name = identifier + selectorValue.name;
                      RESULT.type = selectorValue.type;
```

```
}
              :}
           | NUMBER: number
                 RESULT = new Node(number, "INTEGER");
              :}
           {\tt | LeftParenthesis \ expression: expressionToken \ RightParenthesis}
                  RESULT = new Node();
                  RESULT.name = "(" + expressionToken.name + ")";
                  RESULT.type = expressionToken.type;
              : }
           | LeftParenthesis expression: expressionToken END
              {:
                  \label{lem:condition} \mbox{if (true) throw new MissingRightParenthesisException();}
              : }
           | NOT factor: factorToken
              {:
                  if (factorToken.type != "BOOLEAN")
                     throw new TypeMismatchedException();
                  RESULT = new Node();
                  RESULT.name = "~" + factorToken.name;
                 RESULT.type = factorToken.type;
              :}
           | NUMBER NUMBER
                 if (true) throw new MissingOperatorException();
              :}
           | IDENTIFIER IDENTIFIER
                 if (true) throw new MissingOperatorException();
              : }
• selector: 定义了选择器的规则,可以是字段选择或数组选择。在语义动作中,生成选择器的节点,并进行类型检查。
  selector ::= selector: previerSelectorName POINT IDENTIFIER: selectorIndetifier
                   RESULT = new Node();
                   RESULT.name += previerSelectorName.name + "." + selectorIndetifier;
             \label{thm:continuous} \mbox{ | selector: previerSelectorName LeftBracket expression: expressionToken RightBracket } \\
               {:
                   RESULT.name += previerSelectorName.name + "[" + expressionToken.name + "]";
                   RESULT.type = "ARRAY";
             | {: RESULT = new Node("", ""); :}
• const_declarations: 定义了常量声明的规则,可以为空或包含多个常量声明。
  const declarations ::=
                      | CONST const_list
• const_list: 定义了常量列表的规则,可以包含多个常量。在语义动作中,将常量添加到符号表中。
  const_list ::= const_list IDENTIFIER: identifierName EQUAL expression: expressionToken SEMICOLON
                      parser.symbols.addElement(new Node(identifierName, expressionToken.type));
                1
• type_declarations: 定义了类型声明的规则,可以为空或包含多个类型声明。
  type_declarations ::=
                     | TYPE type_list
```

```
• type_list: 定义了类型列表的规则,可以包含多个类型声明。在语义动作中,将类型添加到符号表中。
  {\tt type\_list} \ ::= \ {\tt type\_list} \ {\tt IDENTIFIER:} \ {\tt identifier} \ {\tt EQUAL} \ {\tt special\_type:} \ {\tt typeToken} \ {\tt SEMICOLON}
                    parser.symbols.addElement(new Node(identifier, typeToken.type));
                :}
             -
• var_declarations: 定义了变量声明的规则,可以为空或包含多个变量声明。
  var_declarations ::= VAR var_list
• var_list: 定义了变量列表的规则,可以包含多个变量声明。在语义动作中,将变量添加到符号表中。
  var_list ::= var_list identifier_list: identifierList COLON special_type: typeToken SEMICOLON
                   for (int i = 0; i < identifierList.size(); i++)</pre>
                       parser.symbols.add Element (new Node (identifier List.element \texttt{At(i)}.name, \ type Token.type)); \\
               :}
             1
• module_body: 定义了模块体的规则,可以为空或包含语句序列。
  module_body ::= BEGIN statement_sequence
• readwritestatement: 定义了读写语句的规则,包含读和写操作。在语义动作中,处理缺少操作数和括号的异常。
  readwritestatement ::= READ LeftParenthesis RightParenthesis {: if (true) throw new MissingOperandException(); :}
                     | READ {: if (true) throw new MissingLeftParenthesisException(); :}
                      | READ LeftParenthesis expression: expressionToken RightParenthesis
                      | READ IDENTIFIER RightParenthesis {: if (true) throw new MissingLeftParenthesisException(); :}
                      | READ LeftParenthesis IDENTIFIER {: if (true) throw new MissingRightParenthesisException(); :}
                      | WRITE {: if (true) throw new MissingLeftParenthesisException(); :}
                      | WRITE IDENTIFIER RightParenthesis {: if (true) throw new MissingLeftParenthesisException(); :}
                      | WRITE LeftParenthesis IDENTIFIER {: if (true) throw new MissingRightParenthesisException(); :}
                      | WRITE LeftParenthesis RightParenthesis {: if (true) throw new MissingOperandException(); :}
                      | WRITE LeftParenthesis expression: expressionToken RightParenthesis
                      WRITELN
• if statement: 定义了条件语句的规则, 包含条件表达式、then 分支、elsif 分支和 else 分支。
  if_statement ::= IF expression: expressionToken THEN statement_sequence elsif_statement else_statement END
 elsif__statement: 定义了 elsif 分支的规则,可以包含多个 elsif 分支。
  elsif_statement ::=
                  | elsif_statement ELSIF expression: expressionToken THEN statement_sequence
• else_statement: 定义了 else 分支的规则,可以为空或包含语句序列。
  else_statement ::=
                  | ELSE statement_sequence
```

• while_statement: 定义了循环语句的规则,包含条件表达式和循环体。

```
\begin{tabular}{lll} \begin{
```

• assignment: 定义了赋值语句的规则,包含标识符、选择器和表达式。在语义动作中,进行类型检查。