LAB3 ROSE

ex1

21307099 李英骏

目录

1	正确	的 Oberon-0 源程序	2	
2	错误	程序说明	3	
	2.1	词法错误 (Lexical Error)	3	
	2.2	语法错误 (Syntax Error)	3	
	2.3	语义错误 (Semantic Error)	3	
3	Obe	eron-0 语言特点	4	
	3.1	保留字与关键字	4	
	3.2	表达式语法规则特点	4	
4	Obe	eron-0 的文法二义性	5	

1 正确的 Oberon-0 源程序

```
MODULE calculate;
    (* 计算阶乘 *)
   PROCEDURE Factorial;
    VAR
       res: INTEGER; N: INTEGER;
   BEGIN
       Read(N);
       res := 1;
       IF N = O THEN res := 1 END;
        WHILE N > 1 DO
           res := N * res;
           N := N - 1
       END;
        Write(res); WriteLn
   END Factorial;
    (* 计算数组元素之和 *)
   PROCEDURE CalculateArraySum;
    VAR
        arr: ARRAY 5 OF INTEGER;
        sum: INTEGER; n: INTEGER; k: INTEGER;
    BEGIN
        (* 初始化数组 *)
        arr[0] := 1; arr[1] := 2; arr[2] := 3;
        arr[3] := 4; arr[4] := 5;
        sum := 0; n := 0;
        WHILE n < 5 DO
           sum := sum + arr[n];
           n := n + 1;
       END;
        Write(sum); WriteLn
   END CalculateArraySum;
   PROCEDURE call;
   BEGIN
        Factorial();
        CalculateArraySum();
   END call;
END calculate.
```

2 错误程序说明

提供了如下的错误程序, 详情见错例中的注释, 均已写明.

2.1 词法错误 (Lexical Error)

- IllegalOctalException (001)
- IllegalIntegerRangeException (002)
- IllegalIdentifierLengthException (003)
- IllegalSymbolException (004)

2.2 语法错误 (Syntax Error)

- MissingOperatorException (005)
- MissingOperandException (006)
- MissingRightParenthesisException (007)
- MissingLeftParenthesisException (008)

2.3 语义错误 (Semantic Error)

- VariableNotDeclaredException (009)

3 Oberon-0 语言特点

3.1 保留字与关键字

以下内容摘自 Wikipedia:

In a computer language, a reserved word (also known as a reserved identifier) is a word that cannot be used as an identifier, such as the name of a variable, function, or label—it is "reserved from use". This is a syntactic definition, and a reserved word may have no user-defined meaning.

A closely related and often conflated notion is a keyword, which is a word with special meaning in a particular context. This is a semantic definition. By contrast, names in a standard library but not built into a language are not considered reserved words or keywords. The terms "reserved word" and "keyword" are often used interchangeably—one may say that a reserved word is "reserved for use as a keyword"—and formal use varies from language to language. For this article, we distinguish as above.

也就是说,保留字是一个语法上的定义.它指的是是不能用作标识符的词汇(即不能用作变量名、函数名或标签名),比如文档中提及的IF、THEN、ELSIF,它们都是用来表示条件控制结构的保留字,在代码中有特定的语法功能,不能用作变量名或函数名.

而关键字是一个语义上的定义(尽管它在文档中看上去是词法定义),它是在特定上下文中具有特殊意义的词汇,正因如此,它通常表示数据类型、标准库函数或其他内置功能.例如,'INTEGER'表示一种数据类型,'WRITE'和'WRITELN'表示标准输出函数.Wiki中指出,在某些语言中关键字可以用作标识符或重新定义,在 Oberon-0 中这似乎是不支持的.

3.2 表达式语法规则特点

- Oberon-0 仅支持布尔(BOOLEAN)和整数(INTEGER)两种数据类型,而 C/C++,JAVA 还支持字符类型和类型转换,同时 Oberon-0 不支持指针类型。
- Oberon-0 具有复杂数据类型,包括数组类型(ARRAY)和记录类型(RECORD)。
- 在程序结构方面, Oberon-0 不支持 FOR 和 DO...WHILE 循环类型, 而 C/C++ 支持. Oberon-0 使用 END 语句作为语句段的结束 (类似 Pascal Fortran 和 Matlab 等语言), 而 C/C++ 使用大括号来划分程序结构。
- 在函数和过程方面, C++ 支持函数的返回值, 而 Oberon-0 通常通过按引用传递 参数来返回数据

• Oberon-0 的源程序可以不含有主过程,而 C/C++ 通常需要一个 'main' 函数

4 Oberon-0 的文法二义性

Oberon-0 文法定义没有二义性.

- 一般的一些高级语言中,常见的二义性问题有以下几种:
- 1. **if-else 悬挂问题 (Dangling Else Problem)**: 这是最常见的二义性问题之一, 主要出现在条件语句嵌套中, 特别是当没有明确的块结构来划分 else 语句时, 容易造成解析上的歧义。

```
if (condition1)
    if (condition2)
        statement1;
else
    statement2; // 这个 else 是匹配哪个 if ?
```

2. **空语句问题 (Empty Statement Problem)**: 在某些语言中,空语句可能导致解析上的歧义。

```
if (condition); // 这里的分号表示一个空语句 statement;
```

这里的'statement' 是总是执行的还是仅在'condition' 为真时执行,可能会存在歧义。

3. **块结构问题** (Block Structure Problem): 当块结构不明确或没有块结构时, 语句的范围可能导致歧义。

```
if (condition)
    statement1;
    statement2;
```

这里的'statement2'是不是'if'语句的一部分,可能存在歧义。

在 Oberon-0 中, 通过以下的语法定义避免了以上三个问题:

图 1: IF THEN ELSIF

可以看出在每一个 IF 语句后面结束的时候都要使用 END, 或者使用 ELSIF, 这样就是一一匹配的了.

4. **表达式优先级问题** (Expression Precedence Problem): 当表达式中包含多个运算符时,不同运算符的优先级可能导致解析上的歧义。

```
a + b * c
```

5. **运算符结合性问题** (Operator Associativity Problem): 结合性问题也会导致解析上的歧义,特别是当同一优先级的运算符连用时。

```
a - b - c
```

```
simple_expression = ["+" | "-"] term {("+" | "-" | "OR") term} ;
term = factor {("*" | "DIV" | "MOD" | "&")
factor};
```

图 2: Enter Caption

Oberon-0 用上图中的语法定义避免了上面两个问题 (隐含了优先级和结合性).(还有一些运算符定义没截图, 同理)

6. **类型推断问题** (Type Inference Problem): 在一些支持类型推断的语言中,变量的类型可能会导致歧义。

```
var x = y + z;
```

这里的'x'的类型取决于'y'和'z'的类型,如果类型推断规则不明确,可能导致解析上的歧义. 这个问题显然不存在, 因为 Oberon-0 语言不支持类型推断.