Chapter 1. 基础知识

21307099

liyj323@mail2.sysu.edu.cn

目录

绪论		2
1.1	最优化	2
1.2	课程内容	2
基础	知识	2
2.1	向量	2
2.2	矩阵	3
2.3	Basic Concepts In Optimization	4
2.4	迭代算法	5
2.5	最优化问题	5
	2.5.1 分类	5
	2.5.2 算法评价标准	6
凸集	. 仿射集 凸锥	7
3.1	仿射维数和相对内部	7
3.2	超平面与半空间	9
3.3	范数球	10
3.4	球和椭球	10
3.5	多面体与单纯形	10
3.6	矩阵空间	11
	1.1 1.2 基础 2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 凸集 3.1 3.2 3.3 3.4 3.5	1.1 最优化 1.2 课程内容 基础知识 2.1 向量 2.2 矩阵 2.3 Basic Concepts In Optimization 2.4 迭代算法 2.5 最优化问题 2.5.1 分类 2.5.2 算法评价标准 凸集 仿射集 凸锥 3.1 仿射维数和相对内部 3.2 超平面与半空间 3.3 范数球 3.4 球和椭球 3.5 多面体与单纯形

1 绪论

1.1 最优化

一般描述为:

miminize
$$f(x)$$
 (1)

subject to
$$x \in \Omega$$
 (2)

1.2 课程内容

- 凸集、凸函数、凸优化问题
- 对偶理论
- 无约束优化: 算法结构、一阶方法、二阶方法
- 有约束优化: 罚方法、增广拉格朗日乘子法、交替方向乘子法
- 现代优化算法

2 基础知识

2.1 向量

Definition 1. 范数 称一个从向量空间 \mathbb{R}^n 到实数域 \mathbb{R} 的非负函数 $\|\cdot\|$ 为范数, 如果

- •
- 正定性 $||v|| \ge 0, \forall v \in \mathbb{R}$ and $||v|| = 0 \Leftrightarrow v = 0$
- 齐次性 $\|\alpha v\| = |\alpha| \|v\|, \forall v \in \mathbb{R}^n, \alpha \in \mathbb{R}$
- 三角不等式 $||v + w|| \le ||v|| + ||w||, \forall v, w \in \mathbb{R}^n$

Definition 2. 相容范数

满足相容性 (次可乘性) 的范数, 即 $||AB|| \le ||A|| \cdot ||B||$

注意到 AB,A,B 可能在不同的空间上,相容范数应在所有空间上都满足该性质.

对于给定 v, w:

- 内积: $\langle x, y \rangle = x^T y = \sum_{i=1}^n x_i y_i$
- $\ell_{\infty} = \max_{1 \le i \le n} |x_i|$

- $\ell_p(p \ge 1) : ||x||_p = \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^p\right)^{\frac{1}{p}}$
- ℓ_0 半范: ||x|| = (x的所有分量中非 0 元素的个数)

Proposition 1.

$$\forall x \in \mathbb{R} : ||x||_{\infty} \le ||x||_{2} \le ||x||_{1} \le n||x||_{\infty}$$

Cauchy-Schwarz 不等式:

$$\forall x, y \in \mathbb{R}^n : -\|x\|_2 \|y\|_2 \le \langle x, y \rangle \le \|x\|_2 \|y\|_2$$

Hölder 不等式:

$$|\langle x, y \rangle| \le ||x||_p ||y||_q, \quad \frac{1}{p} + \frac{1}{q} = 1$$

Minkowski 不等式:

$$\forall x, y \in \mathbb{R}^n, p \in [1, \infty)$$

$$||x + y||_p \le ||x||_p + ||y||_q$$

2.2 矩阵

 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}, B \in \mathbb{R}^{m \times n}$

Definition 3. 矩阵

- 内积: $\langle A, B \rangle = \operatorname{tr}(AB^T)$ 即对应位置元素积的和
- Frobenius 范数: $||A|| = \sqrt{\sum_{i,j} |a_{ij}|^2} = \sqrt{\operatorname{tr}(A^T A)}$
- 诱导范数 我们希望 $||AX|| \le ||A|| ||x||$, 故定义

$$||A|| \triangleq \sup_{||x||=1} ||Ax|| = \sup_{||x||\neq 0} \frac{||Ax||}{||x||}$$

• 诱导 ℓ_1 范数 (最大列和范数)

$$||A||_1 = \max_j \sum_i |a_{ij}|$$

诱导 ℓ₂ 范数 (谱范数)

$$||A||_2 = \sqrt{\lambda_{\max}(A^T A)}$$

特别地, 当 A 是 Hermi

• 诱导 ℓ_{∞} 范数 (最大行和范数)

$$||A||_1 = \max_i \sum_j |a_{ij}|$$

• 核范数

$$||A||_* = \sum_{i=1}^r \sigma_i, r = rankA, \sigma$$
为非零奇异值

Definition 4. 正定矩阵

如果对于任意 $x \neq 0, x^T A x > 0$,则称 A 是正定的,记为 $A \succ 0$

Definition 5. 半正定矩阵

如果对于任意 $x \neq 0, x^T A x \geq 0$, 则称 A 是半正定的, 记为 $A \succeq 0$

$$\forall x \neq 0, x^T A x \ge 0 \tag{3}$$

$$\Rightarrow \forall A\vec{v} = \lambda \vec{v}, v^T A v \ge 0 \tag{4}$$

$$\Rightarrow \lambda v^T v \ge 0 \tag{5}$$

Since
$$v^T v \ge 0$$
 (6)

$$\Rightarrow \lambda \ge 0 \tag{7}$$

2.3 Basic Concepts In Optimization

Definition 6. 最优化问题的数学模型

miminize
$$f(x)$$
 (8)

subject to
$$x \in \Omega$$
 (9)

- 决策变量 $x = (x_1, ..., x_n)^T$
- $f:\Omega\to\mathbb{R}$
- 可行域 (决策集) $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ \begin{cases} 无约束优化问题, $\Omega = \mathbb{R}^n,$ 约束优化问题, Otherwise.

可行域: 等式约束, 不等式约束

 $\Omega = \{ x \in \mathbb{R}^n : h(x) = 0, c(x) \le 0 \}$

Definition 7.

- 可行域中的点,或满足约束条件的点称为可行点;
- 对于 $x^* \in \Omega$, 若对任意的 $x \in \Omega$, 都有 $f(x^*) \leq f(x)$, 则称 x^* 是问题的一个全局最优解。对应的目标函数值,即 $f(x^*)$, 为全局最优值。记为 $x^* \in \arg\min_{x \in \Omega} f(x)$ 。
- 对于局部最优,若 x^* 还满足对任意的 $x \in \Omega \setminus \{x^*\}$,都有 $f(x) > f(x^*)$,则称 x^* 为严格全局最优解;
- 对于 $x^* \in \Omega$, 若存在 x^* 的邻域 $B(x^*, \delta) = \{x : ||x x^*|| \le \delta\}$ 使得对于任意的 $x \in \Omega \cap B(x^*, \delta)$, 有 $f(x^*) \le f(x)$, 则称 x^* 为局部最优解;
- 对于局部最优,若 x^* 满足对任意的 $x \in \Omega \cap B(x^*, \delta), x \neq x^*$,有 $f(x) > f(x^*)$,则称 x^* 为严格局部最优解。

2.4 迭代算法

基本框架

- 取初始点 $x^0 \in \mathbb{R}^n$ 及其他有关参数, k=0.
- 验证停机准则.
- 给出搜索方向 $d^k \in \mathbb{R}^n$, 通常要求 d^k 是下降方向, 即 $(\nabla f_0(x^k))^T d^k < 0$.
- 计算迭代步长 $\alpha_k > 0$ 使得 $f_0(x^k + \alpha_k d^k) < f_0(x^k)$.
- $x^{k+1} := x^k + \alpha_k d^k, k := k+1.$

2.5 最优化问题

2.5.1 分类

• 约束优化 & 非约束优化

• 连续优化 & 非连续优化

$$\Omega = \{ x \in \mathbb{R}^n : h(x) = 0, c(x) \le 0 \}$$

- 线性规划: f,h,c 都是线性的
- 非线性规划: f, h, c 至少有一个非线性的
- 二次规划: f 是二次函数, h, c 是线性
- 凸优化: 目标函数为凸函数, 可行域为凸集

2.5.2 算法评价标准

全局收敛与局部收敛

- 若 $\lim_{k\to\infty} ||x^k x^*|| = 0$, 则称 x^k 收敛于 x^*
- 子列收敛于 x*, 称聚点
- 全局收敛性、局部收敛性

收敛速度

1 设算法产生的迭代点列 x^k 收敛于 x^* , 即 $x^k \to x^*$

$$\lim_{k \to \infty} \frac{\|x^{k+!} - x^*\|}{\|x^k - x^*\|} = \mu$$

- $\mu \in (0,1)$ 称 Q-线性收敛 (Q 表示 quotient (分式), 线性表示误差取对数后, 随迭代步数 k 显线性)
- $\mu = 0$: Q-超线性收敛, $\mu = 1$: Q-次线性收敛

 $\mathbf{2}$

$$\lim_{k\to\infty}\frac{\|x^{k+!}-x^*\|}{\|x^k-x^*\|^p}=\mu, p>1\quad$$
称为 Q-p 阶收敛到 x^*

3 R-线性收敛, R-超线性收敛

3 凸集 仿射集 凸锥

Definition 8. 凸集 Convex Set

过集合 C 内任意两点的线段都在 C 内,则称 C 为凸集:

$$x1, x2 \in C \Rightarrow \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 \in C, \forall \theta_1 + \theta_2 = 1, \theta_1, \theta_2 \ge 0$$

Definition 9. 凸组合 Convex Combination

 $\theta_i \geq 0$ and $\sum_{i=1}^m \theta_i = 1$ 则 称 $\sum_{i=1}^m \theta_i x_i$ 为 x_1, \ldots, x_m 的一个凸组合

Definition 10. 仿射集 Affine Set

过集合 C 内任意两点的直线都在 C 内,则称 C 为仿射集:

$$x1, x2 \in C \Rightarrow \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 \in C, \forall \theta_1 + \theta_2 = 1$$

显然仿射集的要求更高, 因此任何仿射集都是凸集, 但凸集未必是仿射集

Definition 11. 仿射组合 Affine Combination

 $\sum_{i=1}^{m} \theta_i = 1$ 则 称 $\sum_{i=1}^{m} \theta_i x_i$ 为 x_1, \ldots, x_m 的一个仿射组合

3.1 仿射维数和相对内部

Definition 12. 仿射维数

集合C的仿射维数为其仿射包的维数。

Definition 13. 相对内部

定义集合 C 的相对内部为 aff C 的内部, 记为 relint C 即

relint
$$C = \{x \in C | B(x,r) \cap \text{aff } C \subseteq C, \exists r > 0\}$$

Definition 14. 相对边界

定义集合 C 的相对边界为 clCrelintC

Definition 15. 凸锥 Convex Cone

 $\forall x \in C, \theta \ge 0$, 都有 $\theta x \in C$, 则称 C 为锥

若 C 为凸集,则称 C 为凸锥,即

$$x_1, x_2 \in C \Rightarrow \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 \in C, \forall \theta_1, \theta_2 \ge 0$$

Definition 16. 凸锥组合 Conic Combination

$$\theta_1 \dots \theta_m \ge 0$$

称

$$\sum_{i=1}^{m} \theta_i x_i$$

为 $x_1 \dots x_m \ge 0$ 的一个凸锥组合

Definition 17. 凸包 仿射包 凸锥包

集合 C 中任意元素的凸组合、仿射组合、凸锥组合称为 C 的凸包、仿射 包、凸锥包

3.2 超平面与半空间

超平面:

$$\{x \in \mathbb{R}^n | a^T x = b\}$$

或者

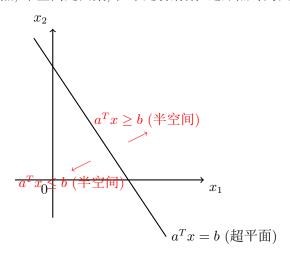
$$\{x \in \mathbb{R}^n | a^T(x - x_0) = 0\}$$

其中 x_0 是超平面上任意一点。超平面是凸集、仿射集,过原点时为凸锥

半空间:

$$\{x \in \mathbb{R}^n | a^T x \le b\}, a \ne 0$$

显然, 半空间是凸集, 但不是仿射集. 过原点时为凸锥



3.3 范数球

Definition 18. Norm Ball

$$\{x \in \mathbb{R}^n | \|x - x_c\|_p \le r\}$$

显然, 范数球是凸集且当 $r \neq 0$ 时不可能是仿射集和凸锥

3.4 球和椭球

Definition 19. 球

$$b(x_c, r) = \{x \mid ||x - x_c||_2 \le r\}$$
(10)

$$= \{x \mid \sqrt{(x - x_c)^T (x - x_c)} \le r\}$$
 (11)

Definition 20. 椭球

$$\mathcal{E} = \{x \in \mathbb{R}^n | (x - x_c)^T P^{-1} (x - x_c) \le 1\}$$

其中 $P = P^T > 0$,半轴长度由 $\sqrt{\lambda_i}$ 给出

例如:

$$x^T \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1} x \le 1$$

则

$$\frac{1}{4}x_1^2 + x_2^2 \le 1$$

特征值为 4 和 1, 则半轴长为 2 和 1

3.5 多面体与单纯形

Definition 21. 多面体 polyhedron

$$P = \{x \mid a_i^T x \le b_i, \ i = 1 \dots m \ and \ c_j^T x = d_j, \ j = 1 \dots p\}$$

仿射集合、射线、线段和半空间都是多面体

Definition 22. 单纯形 simplex

 $v_0, v_1, \dots v_k$ 共 k+1 个点仿射无关(即 $v_1 - v_0, \dots v_k - k_0$ 线性无关),则 $C = \text{Conv}\{v_0, v_1, \dots v_k\}$

3.6 矩阵空间

Proposition 2.

- 1. 对称矩阵集 S^n 显然是凸锥、凸集、仿射集
- 2. 对称半正定矩阵集 S_+^n 是凸锥、凸集,不是仿射集(如 n=1 时为全体非负实数 \mathbb{R}_+)
- 3. 对称正定矩阵集 S_{++}^n 是凸集,不是凸锥、仿射集(如 n=1 时为全体正实数 R_{++})

对称半正定矩阵是凸锥

Prove:

$$\forall A, B \in S^n_+, \forall x \in \mathbb{R}^n, x^T A x \ge 0, x^T B x \ge 0 \tag{12}$$

$$\forall \theta_0, \theta_1 \ge 0, \qquad x^T (\theta_0 A + \theta_1 B) x \tag{13}$$

$$= \theta_0 x^T A x + \theta_1 x^T B x \tag{14}$$

$$\geq 0 \tag{15}$$

显然 θ_0, θ_1 可以同时 0,因此严格的 > 是不满足的,即<mark>对称正定矩阵集合不是凸锥</mark> (但显然是凸集,因为凸集中 $1^T\vec{\theta}=1$,不能同时取 0)