# Chapter 1. 基础知识

#### 21307099

liyj323@mail2.sysu.edu.cn

## 1 绪论

#### 1.1 最优化

一般描述为:

miminize 
$$f(x)$$
 (1)

subject to 
$$x \in \Omega$$
 (2)

#### 1.2 课程内容

- 凸集、凸函数、凸优化问题
- 对偶理论
- 无约束优化: 算法结构、一阶方法、二阶方法
- 有约束优化: 罚方法、增广拉格朗日乘子法、交替方向乘子法
- 现代优化算法

# 2 基础知识

#### 2.1 向量

**Definition 1.** 范数 称一个从向量空间  $\mathbb{R}^n$  到实数域  $\mathbb{R}$  的非负函数  $\|\cdot\|$  为范数, 如果

- •
- 正定性  $||v|| \ge 0, \forall v \in \mathbb{R}$  and  $||v|| = 0 \Leftrightarrow v = 0$
- 齐次性  $\|\alpha v\| = |\alpha| \|v\|, \forall v \in \mathbb{R}^n, \alpha \in \mathbb{R}$
- 三角不等式  $||v+w|| \le ||v|| + ||w||, \forall v, w \in \mathbb{R}^n$

#### Definition 2. 相容范数

满足相容性 (次可乘性) 的范数, 即  $||AB|| \le ||A|| \cdot ||B||$ 

注意到 AB,A,B 可能在不同的空间上, 相容范数应在所有空间上都满足该性质.

对于给定 v, w:

- 内积: $\langle x, y \rangle = x^T y = \sum_{i=1}^n x_i y_i$
- $\ell_{\infty} = \max_{1 \le i \le n} |x_i|$
- $\ell_p(p \ge 1) : ||x||_p = \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^p\right)^{\frac{1}{p}}$
- $\ell_0$ 半范: ||x|| = (x的所有分量中非 0 元素的个数)

#### Proposition 1.

$$\forall x \in \mathbb{R} : ||x||_{\infty} \le ||x||_{2} \le ||x||_{1} \le n||x||_{\infty}$$

Cauchy-Schwarz 不等式:

$$\forall x, y \in \mathbb{R}^n : -\|x\|_2 \|y\|_2 \le \langle x, y \rangle \le \|x\|_2 \|y\|_2$$

Hölder 不等式:

$$|\langle x, y \rangle| \le ||x||_p ||y||_q, \quad \frac{1}{p} + \frac{1}{q} = 1$$

Minkowski 不等式:

$$\forall x, y \in \mathbb{R}^n, p \in [1, \infty)$$

$$||x + y||_p \le ||x||_p + ||y||_q$$

#### 2.2 矩阵

 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}, B \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 

Definition 3. 矩阵

- 内积:  $\langle A, B \rangle = \operatorname{tr}(AB^T)$ 即对应位置元素积的和
- Frobenius 范数:  $||A|| = \sqrt{\sum_{i,j} |a_{ij}|^2} = \sqrt{\operatorname{tr}(A^T A)}$
- 诱导范数
   我们希望 ||AX|| ≤ ||A||||x||, 故定义

$$||A|| \triangleq \sup_{||x||=1} ||Ax|| = \sup_{||x||\neq 0} \frac{||Ax||}{||x||}$$

• 诱导  $\ell_1$  范数 (最大列和范数)

$$||A||_1 = \max_j \sum_i |a_{ij}|$$

诱导 ℓ₂ 范数 (谱范数)

$$||A||_2 = \sqrt{\lambda_{\max}(A^T A)}$$

特别地, 当 A 是 Hermi

• 诱导  $\ell_{\infty}$  范数 (最大行和范数)

$$||A||_1 = \max_i \sum_j |a_{ij}|$$

• 核范数

$$||A||_* = \sum_{i=1}^r \sigma_i, r = rankA, \sigma$$
为非零奇异值

Definition 4. 正定矩阵

如果对于任意  $x \neq 0, x^T A x > 0$ ,则称 A 是正定的,记为  $A \succ 0$ 

Definition 5. 半正定矩阵

如果对于任意  $x \neq 0, x^T A x \geq 0$ ,则称 A 是半正定的,记为  $A \succeq 0$ 

$$\forall x \neq 0, x^T A x \ge 0 \tag{3}$$

$$\Rightarrow \forall A \vec{v} = \lambda \vec{v}, v^T A v \ge 0 \tag{4}$$

$$\Rightarrow \lambda v^T v \ge 0 \tag{5}$$

Since 
$$v^T v \ge 0$$
 (6)

$$\Rightarrow \lambda \ge 0 \tag{7}$$

#### 2.3 Basic Concepts In Optimization

Definition 6. 最优化问题的数学模型

miminize 
$$f(x)$$
 (8)

subject to 
$$x \in \Omega$$
 (9)

• 决策变量  $x = (x_1, \dots, x_n)^T$ 

- $f:\Omega\to\mathbb{R}$

可行域: 等式约束, 不等式约束

$$\Omega = \{x \in \mathbb{R}^n : h(x) = 0, c(x) \le 0\}$$

#### Definition 7.

- 可行域中的点,或满足约束条件的点称为可行点;
- 对于  $x^* \in \Omega$ , 若对任意的  $x \in \Omega$ , 都有  $f(x^*) < f(x)$ , 则称  $x^*$  是 问题的一个全局最优解。对应的目标函数值,即  $f(x^*)$ ,为全局最 优值。记为  $x^* \in \arg\min_{x \in \Omega} f(x)$ 。
- 对于局部最优, 若  $x^*$  还满足对任意的  $x \in \Omega \setminus \{x^*\}$ , 都有 f(x) > $f(x^*)$ ,则称  $x^*$  为严格全局最优解;
- 对于  $x^* \in \Omega$ , 若存在  $x^*$  的邻域  $B(x^*, \delta) = \{x : ||x x^*|| \le \delta\}$  使 得对于任意的  $x \in \Omega \cap B(x^*, \delta)$ ,有  $f(x^*) \leq f(x)$ ,则称  $x^*$  为局 部最优解;
- 对于局部最优,若  $x^*$  满足对任意的  $x \in \Omega \cap B(x^*, \delta), x \neq x^*$ ,有  $f(x) > f(x^*)$ ,则称  $x^*$  为严格局部最优解。

#### 2.4 迭代算法

#### 基本框架

- 取初始点  $x^0 \in \mathbb{R}^n$  及其他有关参数, k=0.
- 验证停机准则.
- 给出搜索方向  $d^k \in \mathbb{R}^n$ , 通常要求  $d^k$  是下降方向, 即  $(\nabla f_0(x^k))^T d^k < 0$ .
- 计算迭代步长  $\alpha_k > 0$  使得  $f_0(x^k + \alpha_k d^k) < f_0(x^k)$ .
    $x^{k+1} := x^k + \alpha_k d^k, k := k+1$ .

#### 2.5 最优化问题

#### 2.5.1 分类

- 约束优化 & 非约束优化
- 连续优化 & 非连续优化

$$\Omega = \{ x \in \mathbb{R}^n : h(x) = 0, c(x) \le 0 \}$$

- 线性规划: f, h, c 都是线性的
- 非线性规划: f, h, c 至少有一个非线性的
- 二次规划:f 是二次函数,h,c 是线性
- 凸优化: 目标函数为凸函数, 可行域为凸集

### 2.5.2 算法评价标准

#### 全局收敛与局部收敛

- 子列收敛于 x\*, 称聚点
- 全局收敛性、局部收敛性

#### 收敛速度

1 设算法产生的迭代点列  $x^k$  收敛于  $x^*$ , 即  $x^k \to x^*$ 

$$\lim_{k \to \infty} \frac{\|x^{k+!} - x^*\|}{\|x^k - x^*\|} = \mu$$

- $\mu \in (0,1)$  称 Q-线性收敛 (Q 表示 quotient (分式), 线性表示误差取对数后, 随迭代步数 k 显线性)
- $\mu = 0$ : Q-超线性收敛,  $\mu = 1$ : Q-次线性收敛

 $\mathbf{2}$ 

$$\lim_{k \to \infty} \frac{\|x^{k+!} - x^*\|}{\|x^k - x^*\|^p} = \mu, p > 1 \quad$$
称为 Q-p 阶收敛到 $x^*$ 

3 R-线性收敛, R-超线性收敛

## 3 凸集 仿射集 凸锥

**Definition 8.** 凸集 Convex Set

过集合 C 内任意两点的线段都在 C 内,则称 C 为凸集:

$$x1, x2 \in C \Rightarrow \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 \in C, \forall \theta_1 + \theta_2 = 1, \theta_1, \theta_2 \ge 0$$

**Definition 9.** 凸组合 Convex Combination

 $\theta_i \geq 0$  and  $\sum_{i=1}^m \theta_i = 1$  则 称  $\sum_{i=1}^m \theta_i x_i$  为  $x_1, \ldots, x_m$  的一个凸组合

**Definition 10.** 仿射集 Affine Set

过集合 C 内任意两点的直线都在 C 内,则称 C 为仿射集:

$$x1, x2 \in C \Rightarrow \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 \in C, \forall \theta_1 + \theta_2 = 1$$

显然仿射集的要求更高, 因此任何仿射集都是凸集, 但凸集未必是仿射集

**Definition 11.** 仿射组合 Affine Combination

 $\sum_{i=1}^{m} \theta_i = 1$  则 称  $\sum_{i=1}^{m} \theta_i x_i$  为  $x_1, \ldots, x_m$  的一个仿射组合

# 3.1 仿射维数和相对内部

Definition 12. 仿射维数

集合C的仿射维数为其仿射包的维数。

**Definition 13.** 相对内部

定义集合 C 的相对内部为 aff C 的内部, 记为 relint C 即

relint 
$$C = \{x \in C | B(x,r) \cap \text{aff } C \subseteq C, \exists r > 0\}$$

Definition 14. 相对边界

定义集合 C 的相对边界为 clCrelintC

**Definition 15.** 凸锥 Convex Cone

 $\forall x \in C, \theta > 0$ ,都有 $\theta x \in C$ ,则称 C 为锥

若 C 为凸集,则称 C 为凸锥,即

$$x_1, x_2 \in C \Rightarrow \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 \in C, \forall \theta_1, \theta_2 \geq 0$$

**Definition 16.** 凸锥组合 Conic Combination

$$\theta_1 \dots \theta_m \ge 0$$

称

$$\sum_{i=1}^{m} \theta_i x_i$$

为  $x_1 \dots x_m \ge 0$  的一个凸锥组合

Definition 17. 凸包 仿射包 凸锥包

集合 C 中任意元素的凸组合、仿射组合、凸锥组合称为 C 的凸包、仿射 包、凸锥包

## 3.2 超平面与半空间

超平面:

$$\{x \in \mathbb{R}^n | a^T x = b\}$$

或者

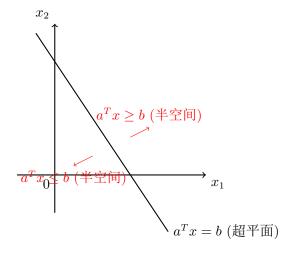
$$\{x \in \mathbb{R}^n | a^T(x - x_0) = 0\}$$

其中 $x_0$ 是超平面上任意一点。超平面是凸集、仿射集,过原点时为凸锥

半空间:

$$\{x \in \mathbb{R}^n | a^T x \le b\}, a \ne 0$$

显然, 半空间是凸集, 但不是仿射集. 过原点时为凸锥



#### 3.3 范数球

**Definition 18.** Norm Ball

$$\{x \in \mathbb{R}^n | \|x - x_c\|_p \le r\}$$

显然, 范数球是凸集且当  $r \neq 0$  时不可能是仿射集和凸锥

# 3.4 球和椭球

Definition 19. 球

$$b(x_c, r) = \{x \mid ||x - x_c||_2 \le r\}$$
(10)

$$= \{x \mid \sqrt{(x - x_c)^T (x - x_c)} \le r\}$$
 (11)

Definition 20. 椭球

$$\mathcal{E} = \{x \in \mathbb{R}^n | (x - x_c)^T P(x - x_c) \le 1\}$$