SVM and Nearest Neighbor Classifiers

21307099 李英骏

1. SVM

支持向量机(SVM)是主要用于分类和回归任务的有监督机器学习算法。主要思想是找到最佳将数据集划分为(两个)多个类别的超平面。

Principle:

给定训练集 $\{(\mathbf{x}_1, y_1), (\mathbf{x}_2, y_2), \dots, (\mathbf{x}_n, y_n)\}$, 其中 \mathbf{x}_i 是特征向量, $y_i \in \{-1, 1\}$ 是其对应标签。 SVM的目标是找到最佳的超平面来分隔数据,使得两个类之间的边距最大化。

超平面可表示为:

$$\mathbf{w}^T \cdot \mathbf{x} + b = 0$$

其中:

- w 是权重向量 (垂直于超平面)
- *b* 是偏置
- x 是输入数据点

分类的决策函数为:

$$f(\mathbf{x}) = \operatorname{sign}(\mathbf{w}^T \cdot \mathbf{x} + b)$$

为了最大化距离,SVM旨在最小化 ||w||

在以下约束下:

$$y_i(\mathbf{w}\cdot\mathbf{x}_i+b)\geq 1, orall i$$

Soft Margin:

真实数据可能是非线性的,并且可能存在噪声。为了处理这种情况,SVM引入了所谓"软间隔",允许一些误差在确定最大间隔的超平面时。为实现这一点,我们引入了松弛变量 $\xi_i > 0$

优化目标变为:

$$\min_{\mathbf{w},b,\xi} \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^2 + C \sum_{i=1}^n \xi_i$$

在以下约束下:

$$y_i(\mathbf{w} \cdot \mathbf{x}_i + b) \ge 1 - \xi_i, \forall i$$

其中, C 是一个常数, 用来控制松弛程度。较大的 C 值意味着更小的容错率。

Kernel Trick:

在数据不可线性分隔的情况下,SVM使用核函数将数据映射到一个在其中它变得线性可分隔的高维空间。常用核函数:

- 线性: $K(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) = \mathbf{x}_i \cdot \mathbf{x}_j$
- 多项式: $K(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) = (\mathbf{x}_i \cdot \mathbf{x}_j + c)^d$
- 径向基函数 (RBF): $K(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) = \exp(-\gamma \|\mathbf{x}_i \mathbf{x}_j\|^2)$

2. Nearest Neighbor Classifiers

最近邻分类器是基于实例的学习模型。思想是根据训练数据中的最近邻点的标签来对新数据点进行分类。

Principle:

训练数据集 $\{(\mathbf{x}_1,y_1),(\mathbf{x}_2,y_2),\ldots,(\mathbf{x}_n,y_n)\}$ 和新数据点 \mathbf{x} , 最近邻分类器将训练数据集中 \mathbf{x} 的最近点的标签分配给 \mathbf{x} 。

常用的距离度量是欧氏距离等, 定义为:

$$d(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) = \sqrt{\sum_{k=1}^m (x_{ik} - x_{jk})^2}$$

其中 m 是特征的数量。

k-Nearest Neighbors (k-NN):

数据点 \mathbf{x} 的分类由其 \mathbf{k} 个最近邻点的主要标签决定。 \mathbf{k} 可能会影响分类器的性能。

Weighted k-NN:

邻居对分类决策的影响由其到 \mathbf{x} 的距离加权。更近的邻居有更大的power。

weight
$$(\mathbf{x}_i) = \frac{1}{d(\mathbf{x}_i, \mathbf{x})^2}$$