



# Cahier des charges Basket Master

## Introduction

Basket Master est une application de bureau de gestion d'équipes de basket-ball. Ce document énonce les fonctionnalités et les exigences techniques pour son développement.

## Objectifs

L'objectif principal de Basket Master est de fournir une plateforme conviviale permettant aux coachs de gérer efficacement leurs équipes, les performances des joueurs et les événements.

## Exigences Fonctionnelles

### → Inscription et Authentification

- Les utilisateurs doivent pouvoir s'inscrire et se connecter à l'application.
- L'authentification doit inclure une vérification par courriel et la possibilité de récupérer un mot de passe oublié.

### → Gestion des Équipes

- Les coachs doivent pouvoir créer, modifier et supprimer des équipes.
- Ils doivent également pouvoir ajouter des catégories de joueurs et gérer les membres de chaque équipe.

### → Mise à Jour des Performances des Joueurs

- Une interface intuitive doit permettre aux coachs de saisir les performances des joueurs après chaque match.
- Les performances doivent être enregistrées pour un suivi précis.

### → Gestion des Plannings

- Un calendrier doit être disponible pour la planification des matchs, entraînements et autres événements.
- Les convocations doivent être envoyées automatiquement par courriel aux joueurs.

### → Visualisation des Statistiques

- Les coaches doivent pouvoir visualiser les statistiques globales de leur équipe ainsi qu'un résumé des derniers matchs.

## Exigences Techniques

### → Langages et Outils

- Utilisation de Java 21, SQL et CSS.
- Version JDK : 21
- IDE : IntelliJ
- Bibliothèques : Java FX
- SGBDR : MySQL 10.0
- Gestionnaire de dépendances : Maven
- Service Mail : Gmail
- Gestionnaire de code Source : Git/GitHub

### → Modalités d'Accès

L'application sera distribuée sous forme d'un **exécutable Java .jar** compatible avec Windows, **MacOs** et **Linux**.

## Contraintes et Assurances de Qualité

- Garantir la sécurité des données des utilisateurs par des pratiques de cryptage robustes.
- Effectuer des tests réguliers pour garantir la fiabilité et la performance de l'application.

## Conclusion

Ce cahier des charges définit les fonctionnalités et les exigences techniques pour le développement de Basket Master. En respectant ces directives, je pourrais concevoir une application répondant aux besoins des coaches d'équipes de basket-ball, alliant simplicité et efficacité