Skriptsprachen Naumann SS 2015

Aufgabe (1) [2 Punkte]

Definieren Sie eine Methode **befehlsgenerator**, die eine Zeichenkette als Argument nimmt. Wenn diese Zeichenkette mit einem Punkt endet, ersetzt sie ihn durch ein Ausrufezeichen und gibt die geänderte Zeichenkette zurück.

Beispiel

```
puts befehlsgenerator 'Ich gehe weg.' \# => 'Ich gehe weg!' puts befehlsgenerator 'Ich gehe' \# => '*** nichts zu machen ***'
```

Aufgabe (2) [2 Punkte]

Definieren Sie eine Methode **zinneszinns**, die einen Geldbetrag (), einen Zinnssatz () und eine Anlagedauer in Jahren (Integer) als Argument nimmt und als Wert die nach Ablauf der Anlegefrist enstandene Summe (inkl. Zinns und Zinneszinns) zurückgibt. Die entsprechende Formel finden Sie z.B. bei Wikepedia.

Beispiel

```
puts zinseszinn 1000.0, 5.0, 2 \# = > 1102.5
```

Aufgabe (3) [3 Punkte]

Definieren Sie eine Methode **tokenisiere_string**, die eine beliebig lange Zeichenkette (String) als Argument nimmt, sie in Token zerlegt und diese zeilenweise ausgibt.

Beispiel

```
tokenisiere_string 'Ein Beispiel, das niemand versteht, nervt.'
# =>
Ein
Beispiel,
das
niemand
versteht,
nervt.
```

Aufgabe (4) [3 Punkte]

Definieren Sie eine Methode **string_to_hash**, die eine beliebig lange Zeichenkette (String) als Argument nimmt, sie in Token zerlegt und einen Hash erzeugt, in dem für jedes Token die Frequenz 1 eingetragen wird.

Beispiel

```
string_to_hash 'ein Beispiel, ein Satz und ein Hund' # => "ein"=>1, "Beispiel,"=>1, "Satz "=>1, "und "=>1, "Hund "=>1
```

Für eine Lösung, die die korrekten Frequenzen liefert (für ein~3 anstelle von 1) gibt es zwei Sonderpunkte.