





# Данила Останин


Game Designer

## Инфо

 26.02.1998г.


 Россия, Челябинск

## Языки


 Native

 Pre-intermediate

## Хобби

 Веб-разработка

 Настольные игры

 Рисование

## Контакты

 @kfshka

 darkfriar26@gmail.com

## Портфолио

[kfshka.github.io](https://kfshka.github.io)

Привет! Меня зовут Данила, я геймдизайнер. Нахожусь в поисках новой работы, желая оказаться среди опытных геймдизайнеров, чтобы перенять опыт профессионалов!

## ■ Обо мне:

Знаком с обилием игровых жанров на разных платформах, лично имею опыт работы с казуальными проектами. Универсален как специалист, и способен сам организовывать свой рабочий процесс. В гейм-дизайне придерживаюсь фундаментального принципа – интересы игрока прежде всего.

[Узнать больше...](#)

## ■ Использую



Photoshop



Illustrator



draw.io



Sheets



Confluence



Notion



Figma



Git

## ■ Опыт работы (6 месяцев)



Z-Media

Июнь 2021 - по н.в.

- Создание ГИД для существующих и новых проектов
- Написание сюжета и диалогов для мета-активностей
- Постановка задач художникам, аниматорам, программистам
- Курирование разработки до этапа внедрения в игру

## ■ Пройденные курсы



devtodev

Game design. Create games that you like & make money



devtodev

Game design document. Basic Course