




# Данила Останин

Game Designer

Инфо

 26.02.1998г.


 Ростов-на-Дону

Языки

 Native

 Pre-intermediate

Направление

 Общий гейм-дизайн

 Менеджмент

 Нарратив

 UI/UX

Контакты

 @kfshka

 darkfriar26@gmail.com

Портфолио

[kfshka.github.io](https://kfshka.github.io)

Привет! Меня зовут Данила, я геймдизайнер. Ищу работу в приятном дружном коллективе, желающем разрабатывать зарабатывающие казуальные или мидкорные тайтлы.

## ■ Обо мне:

Представляю из себя гибридную смесь гейм-дизайнера и менеджера проектов в одном лице. Имею опыт курирования казуальных игр до стадии вертикального среза. Хорошо разбираюсь, как в продумывании сюжета, так и монетизации. Использую крутые методики написания ГДД и ведения разработки.

[Узнать больше...](#)

## ■ Использую



Photoshop



Illustrator



draw.io



Sheets



Confluence



Notion



Figma



Unity

## ■ Суммарный опыт работы (1 год 1 месяц)



Z-Media

Июнь 2021 - Март 2022

- Создание ГДД для проектов компании и постановка ТЗ
- Написание сюжета и диалогов для мета-активностей
- Менторство арт-отдела и Junior-нарративщика



Royal Ark

Январь 2021 - Март 2022

- Заведение игровых акций в Unity-билд
- Декомпозиция и анализ игр конкурентов

## ■ Пройденные курсы



devtodev

- Game design document. Basic Course
- Game design. Create games that you like & make money