





Данила Останин


Junior Game Designer

Инфо

 26.02.1998г.


 Россия, Челябинск

Языки


 Native

 Pre-intermediate

Интересы

 Веб-разработка

 Настольные игры

 Рисование

Контакты



Портфолио

kfshka.github.io

Привет! Я Данила, начинающий геймдизайнер. Я ищу приятный и дружелюбный коллектив, вместе с которым мы будем делать качественные и востребованные игры!

■ Обо мне:

Разбираюсь в программировании и имею опыт написания игровой документации. Ознакомлен с тенденциями мобильной индустрии и переиграл в сотни игр на разных платформах. Быстро учусь всему новому и готов к упорной работе

[Узнать больше...](#)

■ Использую



Photoshop



Illustrator



draw.io



Sheets



Confluence



Notion



Figma



Git

■ Образование (Неполное высшее)



Златоустовский инд колледж им. П.П.Аносова
Информационные системы и программирование



Южно-Уральский государственный университет
Программная инженерия

■ Пройденные курсы



devtodev

Game design. Create games that you like & make money



devtodev

Game design document. Basic Course