Narrative Multiplayer Poker Game

Автор: Останин Данила



★ Кодовое название:

«My casino — my rules»

★ Краткое описание:

Сетевая покер-игра с акцентом на сюжетную составляющую и обустройство своего казино

Целевая аудитория:

Мужчины 30+ увлекающиеся покером, предприниматели

● Платформы:

App Store



Google Play



Web Application



• Основные элементы:

- ♦ Массовый мультиплеер от 4 до 9 игроков с ладдерной системой
- ♦ Сюжет о юном предпринимателе, что открыл своё казино
- Внутриигровая валюта, получаемая за прохождение сюжетной линии и при игре по сети, что тратится на обустройство своего казино-бизнеса
- Регулярные ивенты из сезона в сезон позволяющие приобрести особые предметы
- ♦ Мультиплатформенность и перенос прогресса через социальные сети

Уникальные элементы на фоне схожих продуктов:

- ★ Сюжет интегрированный в сетевую игру, что даёт дополнительный стимул за счёт желания видеть новые повороты истории
- Собственное казино игрока, что привносит по ходу игры ощущение постоянного развития и формирует для игрока привязанность к его собственности и заслугам
- ▲ Шаткий игорный бизнес главного героя и сезонные ивенты сподвигают игрока регулярно заходить в игру

№ Бизнес-модель, монетизация:

Основная бизнес-модель: free-to-play

Виды игровых валют: Soft currency, Hard currency, Ivent currency

IAP-механики: Limited time offers, Piggy bank, Ivent Battle Pass plan, Skipping building time,

Gacha

• Описание основного геймплея:

Сетевая игра представлена в виде соревнований между покер-игроками различного ранга, начиная с любителей и заканчивая профессионалами. Сами ранги игрок достигает в ходе движения по сюжету игры. Каждая новая глава — новый ранг. Сюжет будет крутиться вокруг профессиональной покерной карьеры главного героя и его казинобизнеса, что он развивает с самого нуля. От игрока требуется каждодневно поддерживать ведение бизнеса на плаву путём выполнения ежедневных заданий, либо это будет приводить к снижению прибыли от казино. Сюжетное повествование ведётся через диалоговые вставки с портретами героев по пояс. Главные по сюжету диалоги будут активироваться автоматически между играми в покер, побочные — игрок активирует вручную взаимодействуя с персонажами в казино (референс — Hades).

В течении прохождения игрок зарабатывает **внутриигровую валюту (soft currency)** для обустройства своего казино. Таким образом он развивает свой игорный бизнес, что также приносит ему прибыль в виде soft currency.

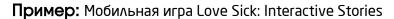
Внутриигровой магазин позволяет игроку тратить Soft currency покупая для своего казино новые комнаты, интерьер, мебель, карточные столы, игровые автоматы и т.д. Существующая **платёжная валюта (hard currency)** позволяет пропустить время доставки/строительства новых объектов, также она конвертируется во все остальные типы игровых валют и позволяет покупать эксклюзивные предметы, что ещё больше улучшают развитие бизнеса игрока и повышают уровень казино.

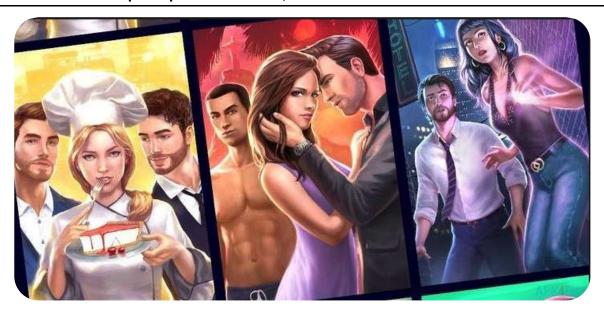
В игре будет присутствовать **зал достижений**. Достижения будут выдаваться по ходу прохождения сюжетной линии, за редкие моменты в игре, за комбо из определённых действий, завершения коллекций предметов и за участие в ивентах.

Ивенты проводятся из сезона в сезон, и, помимо достижений об участии в них, игрок будет получать **отдельную ивентовую валюту (ivent currency)**, что можно будет потратить в **сезонном магазине** на уникальные для сезона предметы для своего казино. В течении каждого ивента игроку будет предлагаться покупка сезонного билета за реальные деньги, что даст ему увеличение количества получаемой ivent currency в течении сезона.

● Визуальный стиль, сеттинг:

Игровой мир и персонажи: CG Realism





Дизайн UI: Minimalism

- холодная гамма, скруглённые углы и плавные градиенты
- ♦ с отсутствием объёма
- незначительные внутренние и внешние тени

Референс

