

KRZYSZTOF GŁUCHOWSKI

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/krzysztof-głuchowski/> Z lokalizowany w: Polska, Warszawa

Email: gluchowski.job@gmail.com Github: <https://github.com/kgr33n-dev>

Strona: <https://kgr33n.com> Telefon:+48730708684

O MNIE

Jestem zorientowanym na wyniki programistą z prawie 3-letnim doświadczeniem we frontend, backend, VR i DevOps. Mam udowodnioną zdolność do opracowywania innowacyjnych rozwiązań, integracji nowoczesnych technologii i poprawy wydajności systemu. Jestem zmotywowany, chętny do współpracy i pasjonuje mnie dostarczanie wysokiej jakości oprogramowania.

UMIEJĘTNOŚCI

Języki Python, C#, TypeScript, JavaScript, HTML, CSS, SQL

Frameworki Flask, Django, FastApi, Astro, React , Pandas, Plotly, Dash, Tailwind

Oprogramowanie Docker, Git, Unity, Postman, Jira, GitHub Copilot, Couchbase,PostgreSQL, SQLite

Inne Szybka nauka, Motywacja do pracy, Kreatywne rozwiązywanie problemów, SEO,Bezpieczeństwo w sieci, Wydajność, Dostępność, Praca zespołowa

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Junior Python Developer w Genotic

Cze 2024 – Gru 2024

- Tworzyłem i utrzymywałem zaawansowany system zarządzania laboratorium, integrując w frontendzie przeciwciała projektowane z użyciem AI, co znaczco zwiększyło możliwości systemu.
- Zintegrowałem urządzenia IoT, takie jak czujniki temperatury, z platformą opartą na Django, zwiększając wydajność pracy laboratorium o 30%.
- Administrowałem serwerami Ubuntu i zarządzałem stronami e-commerce, co przełożyło się na 20% redukcję przestojów i poprawę efektywności operacyjnej.

Programista Unity w EpicVR

Lis 2023 – Maj 2024

- Projektowałem i rozwijałem immersywne aplikacje i gry VR dla kluczowych klientów, m.in. KGHM i Rockwool, zwiększając ich satysfakcję dzięki innowacyjnym rozwiązaniami.
- Pracowałem nad przeniesieniem gry "Contraband Police" do środowiska VR, poprawiając interakcję użytkownika i realizm fizyki.
- Współpracowałem z zespołami interdyscyplinarnymi nad usprawnieniem systemów audio oraz interfejsów użytkownika, co przyczyniło się do znaczącego polepszenia doświadczenia użytkownika i redukcji zgłoszeń błędów o 15%.

Full Stack Developer w Kenktech Limited

Lis 2022 – Paź 2023

- Stworzyłem kompleksową aplikację webową do zarządzania nieruchomościami przy użyciu Pythona i Flaska, wspieraną przez ponad 15 bibliotek i narzędzi.
- Wykorzystywałem BeautifulSoup4, Pandas i Plotly do zaawansowanej analizy i wizualizacji danych.
- Zarządzałem bazami danych MySQL i Couchbase oraz wdrażałem rozwiązania konteneryzacji z użyciem Dockera.

EDUKACJA

Uniwersytet VIZJA – Warszawa, Polska

2023 – obecnie

Studia inżynierskie na kierunku Informatyka / Sztuczna Inteligencja

Technikum (ZSP1 Siedlce) – Siedlce, Polska

Paź 2017 – Cze 2021

Technik informatyk

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w CV dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych – Dz. U. z 2018 r. poz. 1000 oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. – RODO).