

Zadanie 1

1. Co to jest schemat blokowy i do czego służy w programowaniu?
2. Jakie są podstawowe symbole używane w schematach blokowych (wymień 3)?
3. Co oznacza symbol rombu w schemacie blokowym?

Zadanie 2

1. Wymień trzy podstawowe typy danych w Javie.
2. Co to jest zmienna w Javie?
3. Jaka jest różnica między typem `int` a `double`?

Zadanie 3

1. Do czego służy instrukcja `if` w Javie?
2. Jak działa pętla `for`?
3. Jak działa pętla `while` i czym różni się od pętli `for`?