

## 1. Napisz metodę, która zwraca podwojoną liczbę.

Wymagania:

- metoda przyjmuje `int`
- metoda zwraca `int`
- nazwa: `podwoj`

Przykład:

`podwoj(5) → 10`

---

## 2. Napisz metodę, która zwraca większą z dwóch liczb.

Wymagania:

- metoda przyjmuje dwa `int`
- metoda zwraca `int`
- nazwa: `max`

Przykład:

`max(4, 7) → 7`

---

## 3. Napisz metodę, która oblicza pole prostokąta.

Wymagania:

- metoda przyjmuje dwa `double`: `a` i `b`
- metoda zwraca `double`
- nazwa: `poleProstokata`

Przykład:

`poleProstokata(3, 5) → 15.0`

---

#### 4. Napisz metodę, która sprawdza, czy liczba jest parzysta.

Wymagania:

- metoda przyjmuje `int`
- zwraca `boolean`
- nazwa: `czyParzysta`

Przykład:

`czyParzysta(8) → true`

---

#### 5. Napisz metodę, która oblicza średnią trzech liczb.

Wymagania:

- metoda przyjmuje trzy `double`
- metoda zwraca `double`
- nazwa: `srednia3`