

## 1. Napisz metodę, która zwraca podwojoną liczbę.

Wymagania:

- metoda przyjmuje int
- metoda zwraca int
- nazwa: podwoj

Przykład:

podwoj(5) → 10

---

## 2. Napisz metodę, która zwraca większą z dwóch liczb.

Wymagania:

- metoda przyjmuje dwa int
- metoda zwraca int
- nazwa: max

Przykład:

max(4, 7) → 7

---

## 3. Napisz metodę, która oblicza pole prostokąta.

Wymagania:

- metoda przyjmuje dwa double: a i b
- metoda zwraca double
- nazwa: poleProstokata

Przykład:

poleProstokata(3, 5) → 15.0

---

#### 4. Napisz metodę, która sprawdza, czy liczba jest parzysta.

Wymagania:

- metoda przyjmuje int
- zwraca boolean
- nazwa: czyParzysta

Przykład:

czyParzysta(8) → true

---

#### 5. Napisz metodę, która oblicza średnią trzech liczb.

Wymagania:

- metoda przyjmuje trzy double
- metoda zwraca double
- nazwa: srednia3