

1. Napisz metodę, która zwraca większą z dwóch liczb.
 2. Napisz metodę, która wypisuje 10 razy tekst "Hello".
 3. Napisz metodę, która zwraca sumę elementów tablicy.
 4. Napisz metodę, która zlicza, ile liczb dodatnich znajduje się w tablicy.
 5. Napisz metodę, która zwraca losową liczbę z zakresu 1–100.
 6. Napisz metodę, która wyświetla wszystkie elementy tablicy w jednej linii.
 7. Napisz metodę, która sprawdza, czy dana liczba występuje w tablicy.
 8. Napisz metodę, która zwraca najmniejszą liczbę z tablicy.
 9. Napisz cztery metody kalkulatora: dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie.
 10. Napisz metodę, która odwraca kolejność elementów w tablicy.
-

Zadanie 1

Napisz program, który pobiera od użytkownika liczby `n` i `k`, losuje `n` liczb z zakresu od -10 do 10, zapisuje je do tablicy, wyświetla wszystkie liczby, a następnie oblicza:

- ile liczb jest większych niż `k`,
- ile jest liczb ujemnych,
- ile razy wystąpiło zero.

Zadanie 2

Napisz program, który pobiera od użytkownika długość tablicy, a następnie pozwala mu wpisać tyle liczb, ile podał. Program powinien:

1. zapisać wszystkie liczby do tablicy,
2. wyświetlić podane liczby,
3. obliczyć i wyświetlić:
 - największą liczbę,
 - najmniejszą liczbę,
 - średnią wszystkich liczb,
 - ile liczb jest parzystych i ile nieparzystych.