

-
1. Wylosuj 10 liczb z zakresu 1–20 do tablicy.
Pobierz od użytkownika liczbę i sprawdź, czy znajduje się w tablicy.
 2. Wylosuj 15 liczb z zakresu 0–50.
Wyszukaj liczbę podaną przez użytkownika i wypisz jej indeks.
 3. Wylosuj 20 liczb z zakresu -10 do 10.
Sprawdź, czy użytkownik podał liczbę, która występuje w tablicy.
 4. Wylosuj 10 liczb.
Zlicz, ile razy liczba podana przez użytkownika występuje w tablicy.
 5. Wylosuj 12 liczb z zakresu 1–100.
Wypisz informację, czy podana liczba istnieje w tablicy.
-

6. Wylosuj 20 liczb z zakresu 1–30.
Wypisz wszystkie indeksy, pod którymi występuje liczba użytkownika.
 7. Wylosuj 15 liczb.
Znajdź pierwsze wystąpienie liczby podanej przez użytkownika.
 8. Wylosuj 15 liczb.
Znajdź ostatnie wystąpienie liczby podanej przez użytkownika.
 9. Wylosuj 20 liczb z zakresu 1–50.
Sprawdź, czy liczba użytkownika występuje więcej niż raz.
 10. Wylosuj 25 liczb z zakresu 1–100.
Sprawdź, ile liczb jest większych od liczby podanej przez użytkownika.
-

ARRAYLIST (TEŻ Z LOSOWANIEM)

16. Utwórz `ArrayList<Integer>` i wylosuj do niej 15 liczb.
Pobierz liczbę od użytkownika i sprawdź, czy lista ją zawiera.
17. Wylosuj 20 liczb do `ArrayList`.
Zlicz, ile razy występuje liczba użytkownika.
18. Wylosuj 15 liczb do `ArrayList`.
Jeśli liczba użytkownika nie istnieje, dodaj ją do listy.
19. Wylosuj 20 liczb.
Usuń pierwsze wystąpienie liczby podanej przez użytkownika.
20. Wylosuj 25 liczb.
Usuń wszystkie wystąpienia liczby użytkownika.