

1. Wypisywanie tablicy

Utwórz tablicę 2x3 wypełnioną liczbami od 1 do 6 i wypisz ją w formie tabelki:

1 2 3

4 5 6

2. Tablica kwadratowa

Napisz program, który utworzy tablicę 3x3 i ustawi wartości na przekątnej (od lewej górnej do prawej dolnej) równe 1, a resztę 0. Wynik powinien wyglądać tak:

1 0 0

0 1 0

0 0 1

3. Suma elementów

Utwórz tablicę 2D 2x4 (np. z liczbami od 1 do 8). Oblicz i wypisz sumę wszystkich elementów tablicy.

4. Największa liczba

Napisz program, który znajduje największy element w tablicy 3x3.

5. Plansza do gry

Utwórz tablicę 5x5 i wpisz w każdym polu znak *. Następnie wypisz całą tablicę, żeby wyglądała jak prostokąt z gwiazdek:
