

Zadanie 1

Napisz program, który:

- utworzy plik dane.txt
 - zapisze do niego 3 linie dowolnego tekstu
 - zamknie plik
-

Zadanie 2

Napisz program, który:

- odczyta zawartość pliku dane.txt
 - wyświetli każdą linię w konsoli
-

Zadanie 3

Napisz program, który:

- wygeneruje 10 losowych liczb całkowitych z zakresu 1–100
- zapisze je do pliku liczby.txt (każda liczba w osobnej linii)
- odczyta plik liczby.txt
- wyświetli wszystkie liczby w konsoli