

ZADANIE 1

Czas: 25 minut

Treść zadania:

Algorytm ma za zadanie obliczać średnią temperatur z pomiarów dokonywanych przez użytkownika. Program powinien:

1. Pytać użytkownika, ile pomiarów chce wprowadzić (liczba N)
2. W pętli wczytywać N pomiarów temperatury
3. Obliczyć średnią temperaturę
4. Wyświetlić komunikat w zależności od wyniku:
 - a. "Bardzo zimno" - jeśli średnia $< 0^{\circ}\text{C}$
 - b. "Zimno" - jeśli średnia $0-10^{\circ}\text{C}$
 - c. "Ciepło" - jeśli średnia $11-20^{\circ}\text{C}$
 - d. "Gorąco" - jeśli średnia $> 20^{\circ}\text{C}$
5. Wyświetlić obliczoną średnią

ZADANIE 2

Czas: 20 minut

Treść zadania:

Stwórz schemat blokowy dla prostej gry "Zgadnij liczbę". Zasady:

1. Program losuje liczbę całkowitą od 1 do 20
2. Użytkownik ma maksymalnie 5 prób na odgadnięcie
3. Po każdej próbie program podpowiada:
 - a. "Za mało!" - jeśli podana liczba jest za mała
 - b. "Za dużo!" - jeśli podana liczba jest za duża
 - c. "Brawo! Wygrałeś!" - jeśli odgadnięto
4. Jeśli po 5 próbach użytkownik nie odgadnie, wyświetl "Koniec gry. Szukana liczba: X"