

Wymagania programu

1. Pobieranie danych (obowiązkowo użyj Scanner)

Program ma:

1. Wczytać pierwszą liczbę typu double.
 2. Wczytać drugą liczbę typu double.
 3. Wczytać znak operacji matematycznej spośród:
 - + (dodawanie)
 - - (odejmowanie)
 - * (mnożenie)
 - / (dzielenie)
-

2. Wykonanie działania (obowiązkowo użyj if / else if / else)

Program ma:

- jeśli użytkownik poda + → obliczyć sumę
- jeśli poda - → obliczyć różnicę
- jeśli poda * → obliczyć iloczyn
- jeśli poda / →
 - jeśli druga liczba $\neq 0$ → wykonać dzielenie
 - jeśli druga liczba = 0 → wypisać komunikat:
„Błąd: nie można dzielić przez zero!”

Jeśli użytkownik poda jakikolwiek inny symbol operacji, program ma wyświetlić:
„Nieprawidłowa operacja!”

3. Wyświetlenie wyniku

Jeśli działanie jest poprawne, program ma wypisać wynik w formacie:

Wynik: [liczba]

(np. „Wynik: 12.5”)

4. Konstrukcja programu

Program musi zawierać:

- import `java.util.Scanner;`
- nazwę klasy dowolną (np. `Kalkulator`)
- metodę `public static void main(String[] args)`
- trzy wczytania danych
- instrukcję warunkową obejmującą wszystkie przypadki
- instrukcję wypisania wyniku lub komunikatu o błędzie