

Napisz program w języku Java, który:

1. Pobiera od użytkownika liczbę  $n$  – ile elementów ma zawierać tablica.
2. Losuje  $n$  liczb całkowitych z zakresu od 1 do 100 i zapisuje je do tablicy.
3. Wyświetla wszystkie elementy tablicy na ekranie.
4. Oblicza i wypisuje:
  - ile w tablicy jest liczb parzystych,
  - ile w tablicy jest liczb nieparzystych,
  - średnią arytmetyczną wszystkich liczb w tablicy,
  - najmniejszą i największą liczbę w tablicy.