

Ćwiczenie 1

Utwórz tablicę `int[4][5]` i wypełnij ją losowymi liczbami 1–50.

Zadania:

1. Wyświetl tablicę 4×5 .
 2. Spłaszcz ją do tablicy 1D (20 elementów).
 3. Wyświetl otrzymaną tablicę 1D.
-

Ćwiczenie 2

Utwórz tablicę, gdzie:

- pierwszy wiersz ma 3 elementy,
- drugi 5,
- trzeci 2,
- czwarty 6.

Wypełnij ją losowymi liczbami 0–100.

Zadania:

1. Wyświetl tablicę nieregularną.
 2. Spłaszcz ją do tablicy 1D.
 3. Wyświetl tablicę 1D.
-

Ćwiczenie 3

Utwórz tablicę `int[5][5]` wypełnioną losowymi wartościami 0–30.

Zadania:

-
1. Spłaszcz tablicę.
 2. Utwórz drugą tablicę 1D, w której pozostają tylko liczby większe od 15.
 3. Wyświetl obie tablice.
-

Ćwiczenie 4

Utwórz tablicę `int[6][4]` i wypełnij losowymi liczbami 1–20.

Zadania:

1. Wyświetl tablicę 2D.
 2. Spłaszcz ją.
 3. Znajdź:
 - minimum,
 - maksimum,
 - średnią wartość z tablicy 1D.
 4. Wyświetl wyniki.
-
-
-

Ćwiczenie 1

Wygeneruj tablicę `int[20]` z liczbami 0–100.

Zadania:

1. Wyświetl tablicę.
2. Posortuj ją rosnąco metodą Bubble Sort.
3. Wyświetl posortowaną tablicę.

Ćwiczenie 2

Wygeneruj tablicę `int[15]`, w której elementy nie mogą się powtarzać (zakres 1–40).

Zadania:

1. Wyświetl tablicę.
 2. Posortuj ją malejąco (dowolny algorytm: selection insertion bubble).
 3. Wyświetl wynik.
-

Ćwiczenie 3

Pobierz od użytkownika liczbę zestawów n.

Utwórz tablicę `int[n][7]`, gdzie każdy wiersz zawiera 7 unikalnych losowych liczb z zakresu 1–49.

Zadania:

1. Wyświetl wszystkie zestawy.
 2. Posortuj każdy wiersz osobno rosnąco.
 3. Wyświetl tablicę po sortowaniu.
-

Ćwiczenie 4

Utwórz tablicę `int[8][8]` wypełnioną losowymi wartościami 0–200.

Zadania:

1. Wyświetl tablicę 8×8.
2. Spłaszcz ją do tablicy 1D (64 elementy).
3. Posortuj rosnąco.
4. Wyświetl tablicę po sortowaniu.