

### Zadanie 1: Maksimum w tablicy 2D

Napisz program w Javie, który:

1. Poprosi użytkownika o podanie liczby wierszy i kolumn tablicy.
  2. Utworzy tablicę dwuwymiarową (`int[][]`) o podanych wymiarach.
  3. Wypełni tablicę losowymi liczbami całkowitymi z zakresu od 1 do 100.
  4. Wypisze całą tablicę w formie tabelki.
  5. Znajdzie największą wartość w tablicy i poda, na jakiej pozycji (wiersz, kolumna) się znajduje.
- 

### Zadanie 2: Suma wierszy i kolumn

Napisz program, który:

1. Tworzy tablicę `int` o wymiarach podanych przez użytkownika.
  2. Wypełnia ją losowymi liczbami od 1 do 20.
  3. Wypisuje całą tablicę.
  4. Dla każdego wiersza oblicza sumę jego elementów.
  5. Dla każdej kolumny oblicza sumę jej elementów.
- 

### Zadanie 3: Najczęściej występująca liczba

Napisz program, który:

1. Tworzy tablicę 2D o wymiarach podanych przez użytkownika.
  2. Wypełnia ją losowymi wartościami od 1 do 10.
  3. Wypisuje tablicę.
  4. Znajduje i wypisuje **liczbę, która występuje najczęściej** w całej tablicy (oraz ile razy występuje).
- 

### Zadanie 4: Przekątne tablicy kwadratowej

Napisz program, który:

1. Tworzy **kwadratową** tablicę (np. 5x5, rozmiar podaje użytkownik).
2. Wypełnia ją losowymi wartościami od 1 do 9.

3. Wypisuje tablicę.
4. Oblicza sumę elementów na **głównej przekątnej** (od lewej górnej do prawej dolnej).
5. Oblicza sumę elementów na **przekątnej pomocniczej** (od prawej górnej do lewej dolnej).