

Ćwiczenie 1

Napisz program, który:

Ma zadeklarowaną na stałe tablicę:

```
int[] numbers = {9, 4, 7, 1, 3, 8};
```

Wywołuje najpierw Bubble Sort, aby posortować tablicę rosnąco.

Wyświetla posortowaną tablicę na ekran.

Ćwiczenie 2

Pobiera od użytkownika liczbę n = rozmiar tablicy.
(możesz użyć Scanner)

Tworzy tablicę int[] arr = new int[n];

Wypełnia tablicę losowymi liczbami z zakresu 0–100

Wyświetla tablicę przed sortowaniem.

Sortuje tablicę Selection Sortem.

Wyświetla tablicę po sortowaniu.