

## Zadanie

### Opis zadania:

Stwórz system salonu z różnymi samochodami. Wyświetl informacje o cenach i spalaniu paliwa.

### Wymagania:

#### 1. Klasa bazowa Samochod:

java

pola: marka (String), model (String), cena (double)

metody:

- spalanie() - zwraca spalanie w l/100km (double)
- getCena() - zwraca cenę
- toString() - "Marka Model - cena PLN"

#### 2. Klasy dziedziczące:

- SamochodMiejski - spalanie(): stałe 6.5 l/100km
- SamochodSportowy - spalanie(): stałe 12.0 l/100km
- SamochodDostawczy - spalanie(): stałe 9.8 l/100km

#### 3. W main():

java

##### 1. Tablica Samochod[] z 6 autami:

- 2x miejskie (Toyota Yaris 65000, VW Polo 72000)
- 2x sportowe (Ferrari 488 1200000, Porsche 911 950000)
- 2x dostawcze (Ford Transit 145000, Mercedes Sprinter 180000)

##### 2. \*\*Polimorfizm:\*\* Pętla przez tablicę:

- \* Wyświetl każdy samochód, cenę i spalanie
- \* Znajdź i wyświetl najtańsze auto

### Przykładowy output:

text

==== SALON SAMOCHODOWY ====

1. Toyota Yaris - 65000.0 PLN - spalanie: 6.5 l/100km ★NAJTAŃSZY★

2. Ferrari 488 - 1200000.0 PLN - spalanie: SPORT! 12.0 l/100km

3. Ford Transit - 145000.0 PLN - spalanie: 9.8 l/100km

...

## Struktura w main():

java

```
Samochod[] salon = {  
    new SamochodMiejski("Toyota", "Yaris", 65000),  
    new SamochodSportowy("Ferrari", "488", 1200000),  
    new SamochodMiejski("VW", "Polo", 72000),  
    new SamochodSportowy("Porsche", "911", 950000),  
    new SamochodDostawczy("Ford", "Transit", 145000),  
    new SamochodDostawczy("Mercedes", "Sprinter", 180000)  
};
```