

Programowanie Obiektowe

Krzysztof Gębicz

Omówienie programu nauczania

- wykorzystywanie środowiska programistycznego dla obiektowych aplikacji konsolowych
- przestrzeganie zasad programowania
- korzystanie z typów danych
- stosowanie wyrażeń, instrukcji i bibliotek
- stosowanie zasad programowania obiektowego
- definiowanie klas i klas pochodnych
- programowanie wzorcowe
- programowanie obsługi wyjątków

WSO

Wagi

- Sprawdzian wiadomości – zakres co najmniej jednego działu, zapowiedziany tydzień wcześniej, waga 3
- Kartkówka – z maks. 3 ostatnich tematów, do 20 min, może być niezapowiedziana, waga 2
- Odpowiedź ustna – z bieżących maks. 3 tematów lub z powtórzenia, waga 2
- Wypowiedź ustna – odpowiedź na pytanie, prezentacja zadania, waga 1
- Wypowiedź ustna z prezentacją – połączona z pokazaniem rozwiązania lub prezentacją zadania, waga
- Nie przygotowanie zgłaszane podczas sprawdzania obecności

Progi Oceniania

- 100% – 6
 - 97%-99%–5+
 - 93–96% – 5
 - 90-92% – 5-
 - 90%-94%–4+
 - 87–89% – 4
 - 80-82% – 4-
- 75%-79%–3+
 - 70–74% – 3
 - 65-69% – 3-
 - 60%-64%–2+
 - 55–59% – 2
 - 50-54% – 2-
 - 0–49% – 1

Progi Zdawalności

- **5,75 – 6** – celujący
- **4,75 – 5,74** – bardzo dobry
- **3,75 – 4,74** – dobry
- **2,75 – 3,74** – dostateczny
- **1,75 – 2,74** – dopuszczający
- **1,00 – 1,74** – niedostateczny

BHP

1. W pracowni komputerowej należy bezwzględnie przestrzegać zasad BHP.
2. Uczniowie mogą korzystać z pracowni komputerowej jedynie pod opieką nauczyciela prowadzącego zajęcia.
3. Na zajęcia dydaktyczne należy przychodzić punktualnie.
4. Do pracowni komputerowej wchodzimy tylko pod opieką nauczyciela.
5. Przed rozpoczęciem pracy na stanowisku uczniowie są zobowiązani do sprawdzenia jego stanu technicznego i zgłoszenia dostrzegalnych usterek nauczycielowi prowadzącemu zajęcia.

6. Wyjście z pracowni komputerowej odbywa się tylko za zgodą nauczyciela.
7. Po zakończeniu pracy należy uporządkować stanowisko pracy.
8. W pracowni komputerowej należy zachowywać się cicho i kulturalnie. Nie wolno stwarzać sytuacji niebezpiecznych dla siebie i innych – nie wolno biegać, huśtać się na krzesłach itp.
9. Zabrania się wnoszenia napojów, odzieży wierzchniej oraz spożywania jakichkolwiek posiłków.
10. Nie wolno dotykać ekranu monitora.

11. Zabrania się niszczenia i dewastacji sprzętu znajdującego się w pracowni.
Należy wykorzystywać powierzone urządzenia tylko zgodnie z ich przeznaczeniem.

12. Na zajęciach dydaktycznych należy bezwzględnie wykonywać polecenia nauczyciela. Zabrania się uruchamiania programów nie objętych tematem lekcji oraz wykorzystywania własnych prywatnych nośników.

13. Z Internetu można korzystać jedynie do celów dydaktycznych.

14. Korzystanie z telefonów komórkowych jest dopuszczalne tylko po uzyskaniu zgody nauczyciela.