

# ZADANIE

Napisz program konsolowy w języku Java, który umożliwia generowanie, zapisywanie oraz przetwarzanie liczb losowych zapisanych w pliku tekstowym.

## Wymagania funkcjonalne

1. Przy pierwszym uruchomieniu program pobiera od użytkownika liczbę losowych liczb do wygenerowania. Minimalna liczba to 50. Program generuje liczby całkowite z zakresu 1–100 z użyciem klasy Random i zapisuje je do pliku tekstowego (jedna liczba w jednej linii).
2. Program musi wykorzystywać:
  - klasę abstrakcyjną
  - dziedziczenie
  - obsługę plików
3. Program wyświetla menu:

1. Sortuj liczby w pliku
2. Wyszukaj liczbę w pliku
3. Zakończ program

4. Sortowanie:
  - dane w pliku są sortowane rosnąco
  - sortowanie odbywa się z użyciem dostarczonej klasy
5. Wyszukiwanie:
  - użytkownik podaje liczbę
  - program informuje, ile razy dana liczba występuje w pliku

## Wymagania techniczne

- program musi korzystać z klasy abstrakcyjnej z metodą execute()
- operacje na pliku muszą być realizowane w klasach dziedziczących
- do przechowywania danych należy użyć ArrayList<Integer>