

Zadanie 1 (try/catch/finally)

Wyjaśnij, jak działa blok try/catch/finally w Javie. Kiedy wykonywany jest blok finally i do czego najczęściej się go stosuje?

Zadanie 2 (dziedziczenie)

Opisz, na czym polega dziedziczenie w Javie. Wyjaśnij, dlaczego stosowanie dziedziczenia może ułatwiać rozbudowę kodu.

Zadanie 3 (ArrayList)

Wyjaśnij, czym różni się tablica (array) od kolekcji ArrayList w Javie. W jakiej sytuacji lepiej użyć ArrayList, a w jakiej zwykłej tablicy?