

# Programowanie Obiektowe

Krzysztof Gębicz

# Program

# WSO

## Wagi

- Sprawdzian wiadomości – zakres co najmniej jednego działu, zapowiedziany tydzień wcześniej, waga 3
- Kartkówka – z maks. 3 ostatnich tematów, do 20 min, może być niezapowiedziana, waga 2
- Odpowiedź ustna – z bieżących maks. 3 tematów lub z powtórzenia, waga 2
- Wypowiedź ustna – odpowiedź na pytanie, prezentacja zadania, waga 1
- Wypowiedź ustna z prezentacją – połączona z pokazaniem rozwiązania lub prezentacją zadania, waga
- Nie przygotowanie zgłaszane podczas sprawdzania obecności

## Progi Oceniania

- 100% – 6
  - 97%-99%–5+
  - 93–96% – 5
  - 90-92% – 5-
  - 87%-89%–4+
  - 83–86% – 4
  - 80-82% – 4-
- 75%-79%–3+
  - 70–74% – 3
  - 65-69% – 3-
  - 60%-64%–2+
  - 55–59% – 2
  - 50-54% – 2-
  - 0–49% – 1

## Progi Zdawalności

- **5,75 – 6** – celujący
- **4,75 – 5,74** – bardzo dobry
- **3,75 – 4,74** – dobry
- **2,75 – 3,74** – dostateczny
- **1,75 – 2,74** – dopuszczający
- **1,00 – 1,74** – niedostateczny

# BHP

1. W pracowni komputerowej należy bezwzględnie przestrzegać zasad BHP oraz zasad Pracowni komputerowej.
2. Uczniowie mogą korzystać z pracowni komputerowej jedynie pod opieką nauczyciela prowadzącego zajęcia.
3. Na zajęcia dydaktyczne należy przychodzić punktualnie.
4. Przed rozpoczęciem pracy na stanowisku uczniowie są zobowiązani do sprawdzenia jego stanu technicznego i zgłoszenia dostrzegalnych usterek.

5. Zabrania się niszczenia i dewastacji sprzętu znajdującego się w pracowni. Należy wykorzystywać powierzone urządzenia tylko zgodnie z ich przeznaczeniem.

6. Po zakończeniu pracy należy uporządkować stanowisko pracy.

7. W pracowni komputerowej należy zachowywać się cicho i kulturalnie. Nie wolno stwarzać sytuacji niebezpiecznych dla siebie i innych, nie wolno biegać, huśtać się na krzesłach itp.

8. Zabrania się wnoszenia napojów, odzieży wierzchniej oraz spożywania jakichkolwiek posiłków.

9. Nie wolno dotykać ekranu monitora.