

Ćwiczenie 1:

Zadanie:

1. Klasa bazowa Zwierze z metodą wydajDzwik() (zwraca String).
 2. Klasy dziedziczące:
 - Pies - losowy dźwięk: "Hau!", "Waf!", "Gau!" (Random.nextInt(3)).
 - Kot - "Miau!", "Mrrau!", "Nia!".
 - Krowa - "Muu!", "Muuu!".
 3. W main() tablica Zwierze[] z 6 zwierzętami.
 4. Polimorfizm: Pętla for - wywołaj wydajDzwik().
 5. Wyświetl: "[Imię] mówi: [dźwięk]".
- 1.

Ćwiczenie 2:

Zadanie:

1. Pojazd z ruszaSie() (int, Random 10-20).
2. Dziedziczące:
 - Samochod - Random 80-120.
 - Rower - 15-30.
 - Ciagnik - 40-60.
3. Tablica Pojazd[] z 5 pojazdami.
4. Polimorfizm: Pętla - "[Nazwa] jedzie [prędkość] km/h".

Ćwiczenie 3:

Zadanie:

1. Działanie z oblicz(double a, double b).
2. Dziedziczące: Dodawanie, Odejmowanie, Mnożenie, Dzielenie (dzielnik/0 \rightarrow 0).
3. Tablica Działanie[] z 4 działaniami.
4. Random: 2 liczby 1-100, pętla oblicz().
5. Wyświetl wyniki liniowo.