

# ZADANIE NA OCENĘ

## Cel programu

Program powinien:

1. Utworzyć tablicę  $5 \times 5$  liczb całkowitych  
– liczby mają być losowe z zakresu 1–20.
2. Zadbać, aby w żadnym wierszu nie powtarzała się żadna liczba  
(np. w jednym wierszu nie mogą wystąpić dwa razy „7”).
3. Wyświetlić powstałą tablicę w czytelnej formie.
4. Pobrać od użytkownika jedną liczbę.
5. Sprawdzić, ile razy ta liczba występuje w całej tablicy.
6. Wyświetlić wynik (np. „Liczba 8 występuje 3 razy”).

|

---

## Wymagania dotyczące funkcji (OBOWIĄZKOWE)

W programie muszą znaleźć się co najmniej 3 funkcje własne (metody). Ich nazwy muszą być jak w wymaganiach, ich działanie musi być zgodne z opisem:

---

### 1. Funkcja generująca tablicę

Zwracany typ: `int[][]`

Nazwa (przykładowa): `generujTablice()`

Funkcja ma:

- utworzyć pustą tablicę  $5 \times 5$ ,
- wypełnić ją losowymi liczbami 1–20,
- pilnować, aby w tym samym wierszu nie było dwóch takich samych liczb.

---

## 2. Funkcja zliczająca wystąpienia liczby

Zwracany typ: **int**

Nazwa (przykładowa): **policzWystapienia(int[][] tab, int x)**

Funkcja ma:

- przejść przez wszystkie elementy tablicy,
- policzyć, ile razy wartość **x** pojawia się w tablicy,
- zwrócić wynik.

---

## 3. Funkcja wyświetlająca tablicę

Zwracany typ: **void**

Nazwa (przykładowa): **wyswietlTablice(int[][] tab)**

Funkcja ma:

- wypisywać tablicę w formie 5 wierszy, po 5 liczb w każdym,
- zadbać o czytelny układ (spacje, nowe linie).