

## Wymagania dotyczące programu

1. Program działa w trybie konsolowym.
  2. Język programowania: Java (programowanie obiektowe).
  3. Sortowanie odbywa się rosnąco.
  4. Nie wolno korzystać z gotowych metod sortujących (np. `Arrays.sort()`).
  5. Sortowana jest tablica zawierająca dokładnie 10 liczb całkowitych.
  6. Wartości tablicy są losowane z przedziału określonego przez użytkownika:
    - użytkownik podaje dolną granicę przedziału,
    - użytkownik podaje górną granicę przedziału.
  7. Program musi wyświetlać:
    - zawartość tablicy przed sortowaniem,
    - zawartość tablicy po sortowaniu.
  8. Komunikaty wyświetlane użytkownikowi muszą być czytelne i jednoznaczne.
- 

## Wymagana struktura programu

Program musi zawierać trzy oddzielne metody:

1. Metodę losującą wartości i uzupełniającą tablicę liczbami całkowitymi z przedziału podanego przez użytkownika.
2. Metodę wyszukującą wartość maksymalną w tablicy lub indeks elementu o maksymalnej wartości.
3. Metodę sortującą tablicę metodą bąbelkową, która wykorzystuje metodę wyszukującą wartość maksymalną.