

Założenia programu

1. Dane wejściowe

Program pobiera z klawiatury liczbę zestawów, jakie mają zostać wylosowane.

2. Losowanie zestawów

Program tworzy zadaną liczbę zestawów. Każdy zestaw:

- składa się z 4 liczb całkowitych,
- zakres losowanych liczb to od 1 do 25 (włącznie),
- w jednym zestawie liczby nie mogą się powtarzać,
- zestawy są zapisywane w dwuwymiarowej tablicy o wymiarach:

`liczba_zestawów × 4 kolumny`

(ewentualnie można użyć dowolnej kolekcji działającej jak tablica dwuwymiarowa).

3. Wyświetlanie zestawów

Po wylosowaniu program wypisuje wszystkie zestawy na ekran.

4. Analiza wystąpień liczb

Program zlicza:

- ile razy wystąpiła każda liczba z przedziału 1...25,
- ile jest łącznie liczb ujemnych,
- ile jest łącznie liczb dodatnich,
- ile wylosowano zer.

Wszystkie wyniki są wyświetlane użytkownikowi.

5. Dodatkowe zasady

- Program musi używać generatora liczb.

- Nazwy zmiennych i funkcji mają być zrozumiałe.
- Kod powinien być czytelny, przejrzysty i dobrze sformatowany.
- Program powinien prowadzić jasną komunikację z użytkownikiem.