

Wymagania dotyczące programu

1. Program działa w trybie konsolowym.
 2. Język programowania: Java (programowanie obiektowe).
 3. Sortowanie odbywa się rosnąco.
 4. Nie wolno korzystać z gotowych metod sortujących (np. `Arrays.sort()`).
 5. Sortowana jest tablica zawierająca dokładnie 10 liczb całkowitych.
 6. Wartości tablicy są losowane z przedziału określonego przez użytkownika:
 - użytkownik podaje dolną granicę przedziału,
 - użytkownik podaje górną granicę przedziału.
 7. Program musi wyświetlać:
 - zawartość tablicy przed sortowaniem,
 - zawartość tablicy po sortowaniu.
 8. Komunikaty wyświetlane użytkownikowi muszą być czytelne i jednoznaczne.
-

Wymagana struktura programu

Program musi zawierać trzy oddzielne metody:

1. Metodę losującą wartości i uzupełniającą tablicę liczbami całkowitymi z przedziału podanego przez użytkownika.
2. Metodę wyszukującą wartość maksymalną w tablicy lub indeks elementu o maksymalnej wartości.
3. Metodę sortującą tablicę metodą bąbelkową, która wykorzystuje metodę wyszukującą wartość maksymalną.