

ĆWICZENIE 1: Kalkulator temperatur

Napisz program, który przelicza temperatury między skalami:

- Celsjusz → Fahrenheit
- Fahrenheit → Celsjusz
- Celsjusz → Kelvin

Program MUSI używać minimum 3 metod:

1. metoda menu() – pokazuje możliwe działania i zwraca wybór
2. metoda przelicz() – przyjmuje temperaturę i wybór użytkownika
3. metody pomocnicze:
 - cToF(double t)
 - fToC(double t)
 - cToK(double t)

Użytkownik podaje temperaturę i wybiera typ konwersji.

ĆWICZENIE 2: Mini–Kalkulator Geometryczny

Utwórz kalkulator, który liczy:

- pole koła
- pole trójkąta
- pole prostokąta

Wymagane 3 główne metody:

1. menu() – wybór figury
2. pobierzDane() – pobiera od użytkownika odpowiednie wartości
3. oblicz() – wywołuje właściwą metodę:
 - poleKola(double r)
 - poleTrojkata(double a, double h)
 - poleProstokata(double a, double b)

Program ma działać w pętli, dopóki użytkownik nie wybierze „wyjście”.

ĆWICZENIE 3: Kalkulator statystyczny dla tablic

Napisz program, który dla tablicy liczb oblicza:

- średnią
- maksimum
- minimum

Muszą istnieć przynajmniej 3 metody:

1. wczytajTablice() – pobiera od użytkownika dane liczbowe
2. wyswietlMenu() – użytkownik wybiera operację
3. policz(int[] t, int wybor) – wywołuje jedną z metod:
 - srednia(int[] t)
 - max(int[] t)
 - min(int[] t)

ĆWICZENIE 4: Kalkulator czasu

Zadaniem jest przeliczać czas:

- sekundy → minuty i sekundy
- minuty → sekundy
- godziny → minuty

Wymagane metody:

1. menu() – wybór przeliczenia
2. pobierzWartosc() – pobranie wartości wejściowej
3. konwertuj(int wybor, double wartosc) – wywołuje metody:
 - sekundyNaMinuty(int s)
 - minutyNaSekundy(int m)
 - godzinyNaMinuty(double h)