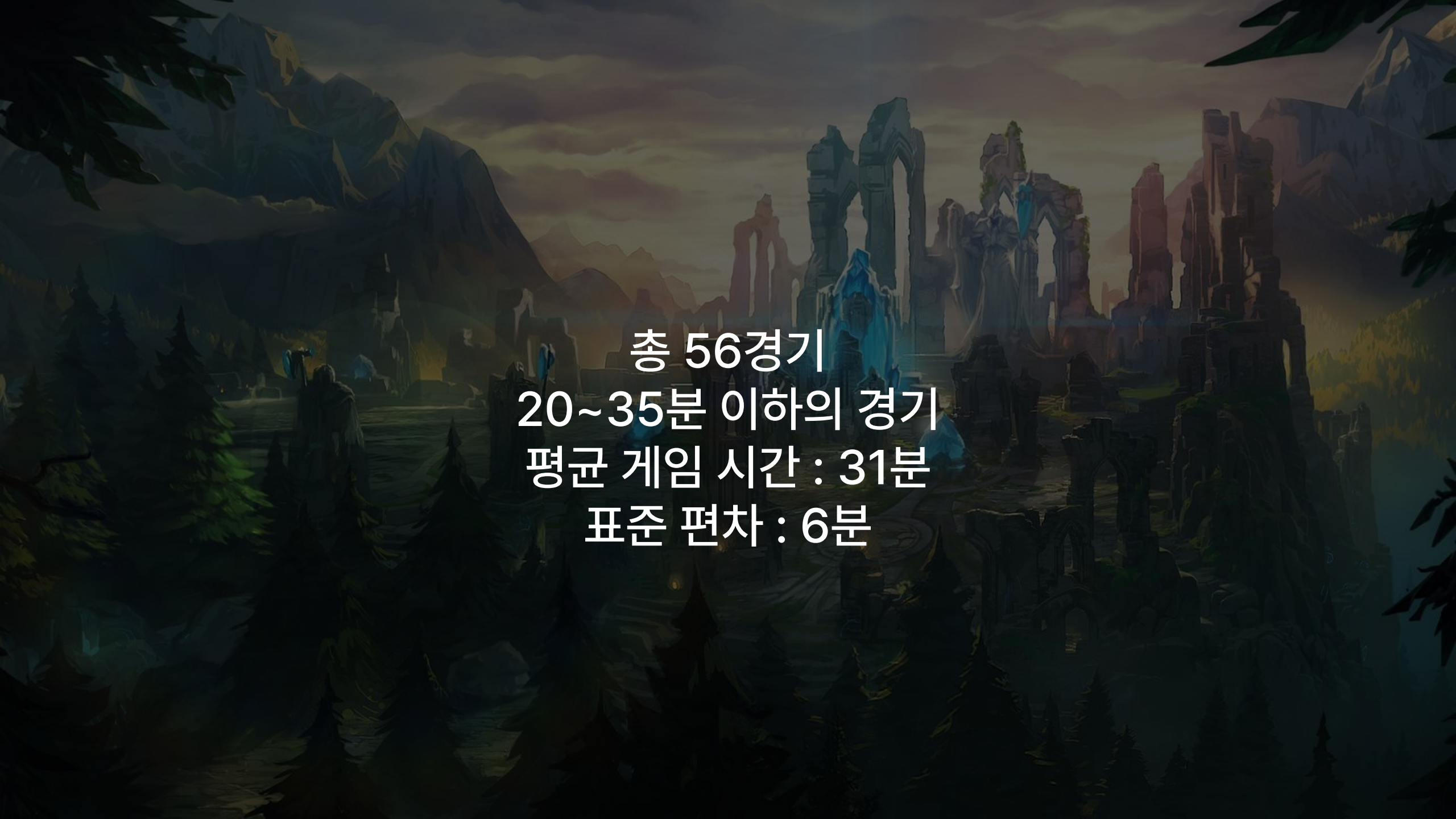




# 롤 휴식기념 우왁굳의 롤실력은 실제로 성장했을까?

디도스 이슈로 인해 킹이 중단된 기념으로 현재까지의 우왁굳님의 롤 데이터를 직접 수집하여 여러 가지 게임 지표를 분석해 보았습니다.





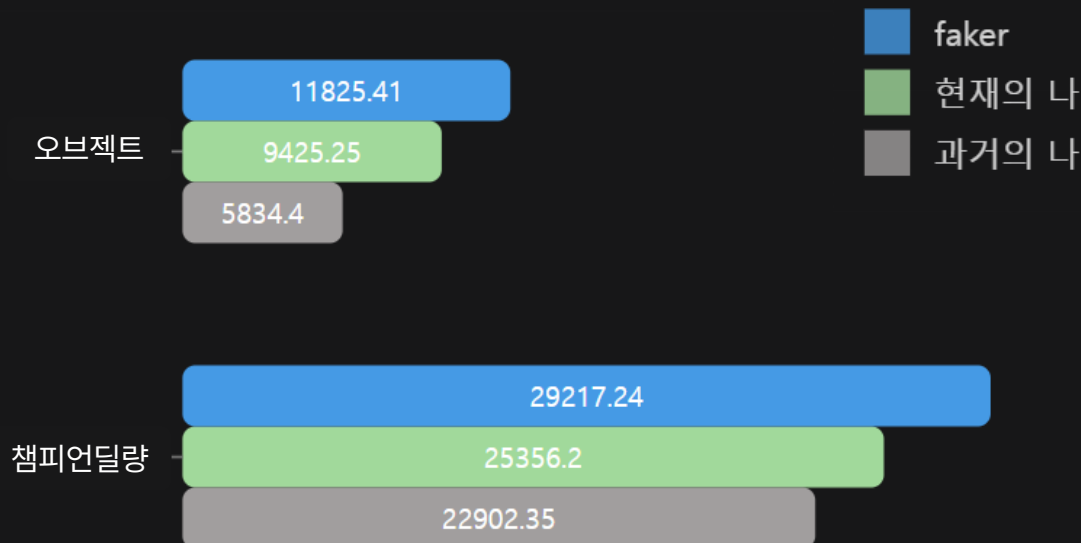
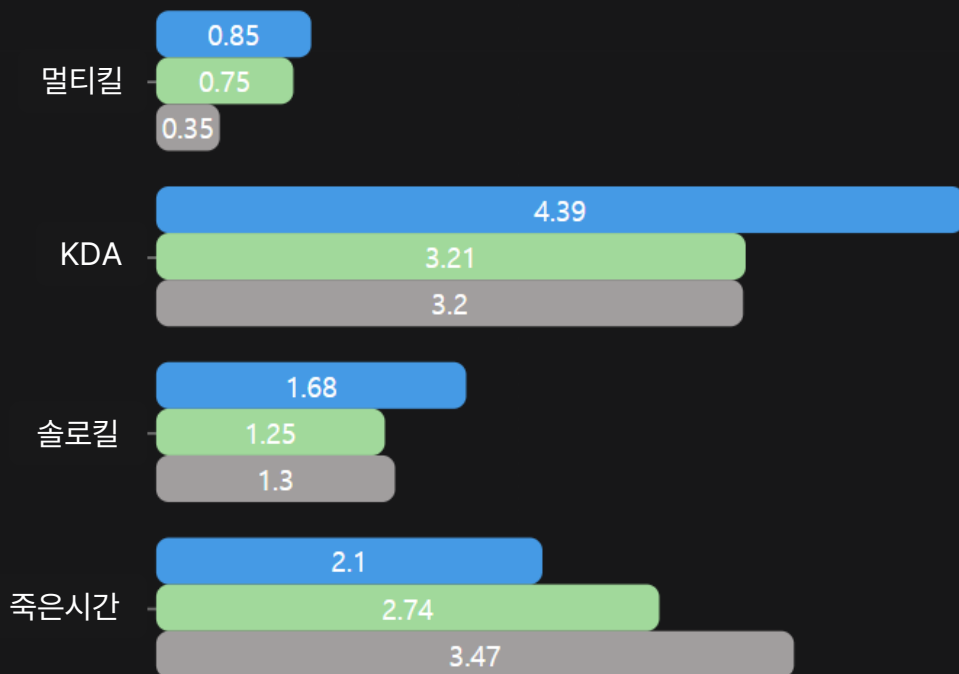
총 56경기  
20~35분 이하의 경기  
평균 게임 시간 : 31분  
표준 편차 : 6분

# 오늘의 나는 어제의 나와 다르다..?

과거의 우왁굳(25경기) , 현재의 우왁굳(25경기) 그리고 언젠간 도달할 **FAKER** 남과의  
여러 지표들을 비교해 보았어요!

## 공격지표

“날카롭게 성장중인 슬로우 스타터”



\* 페이커님의 데이터는 최근 미드 34경기 이기 때문에 비교가 무의미할 수 있어요 (24.01.26 기준)

가끔 답답한 모습들이 보여지긴 하지만 **놀랍게도 거의 모든 공격지표가 성장하고 있었다.**

“ 안정적인 KDA, 꽤 자주 보이는 멀티킬 ”

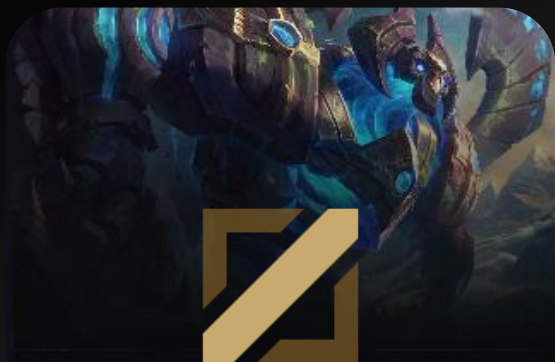
특히, **흑백화면을 보는 시간이 1분 감소**함으로써, 안정적인 공격 모먼트가 과거에 비해 자주 나오는 것을 몸소 체감할 수 있는 부분이다.



## 공격지표 - 폼이 좋은 챔피언

3판이상 진행된 챔피언 중 **성적이 좋은** 미드 챔피언은?

솔로킬, 멀티킬, 시간대비 챔피언 딜량, CS, KDA, 생존시간, 타워피해량 등을 표준화해서 점수 산출.



Galio

SCORE

6.1/10

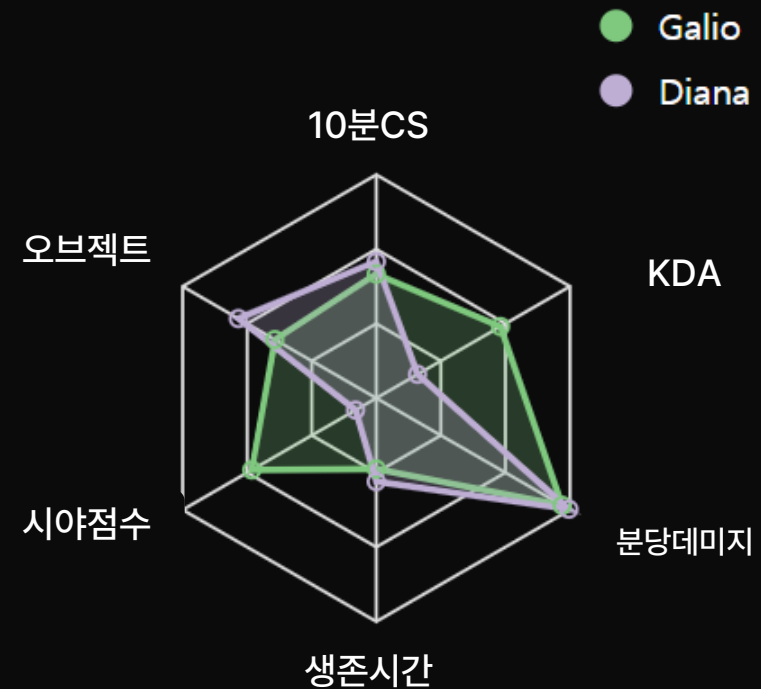


Diana

SCORE

5.5/10

## Galio vs Diana

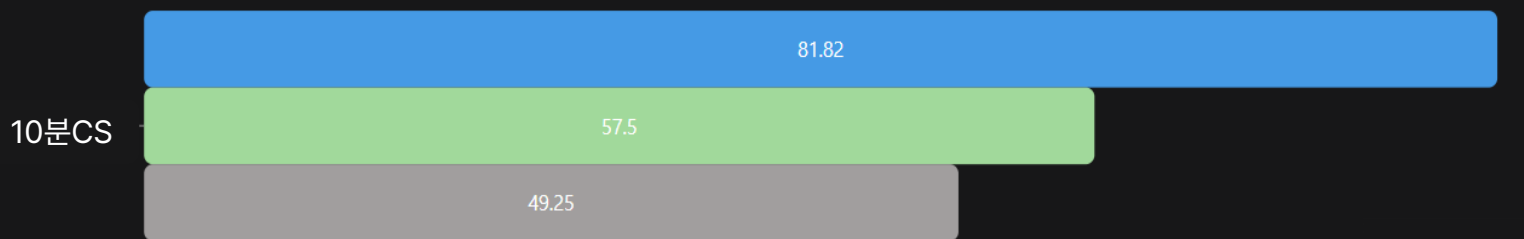


\* 표본이 적기 때문에 재미로만 보면 킹아 예요! 

갈리오와 다이애나가 좋은 성적을 받고 있어요!  
특히, 다이애나의 경우 최근 미드 챔피언 중  
분당 데미지가 가장 높은 챔피언 입니다.

## 10분 CS

" 비건에서 육식으로.. "



" 영택군.. 드디어 이쪽을 봐주는구나? "

faker  
현재의 나  
과거의 나

생방송 때 많은 이의 이가 갈린 부분이다. 하지만 우왁굳은 성장하고 있었다.  
페이커님과 비교했을 때 한참 부족하지만 중요한 건 과거의 나 자신보다 17% 상승했다는 점입니다.  
'+8개' 과거의 나 자신보다 한 웨이브의 CS를 더 먹는 수준입니다.

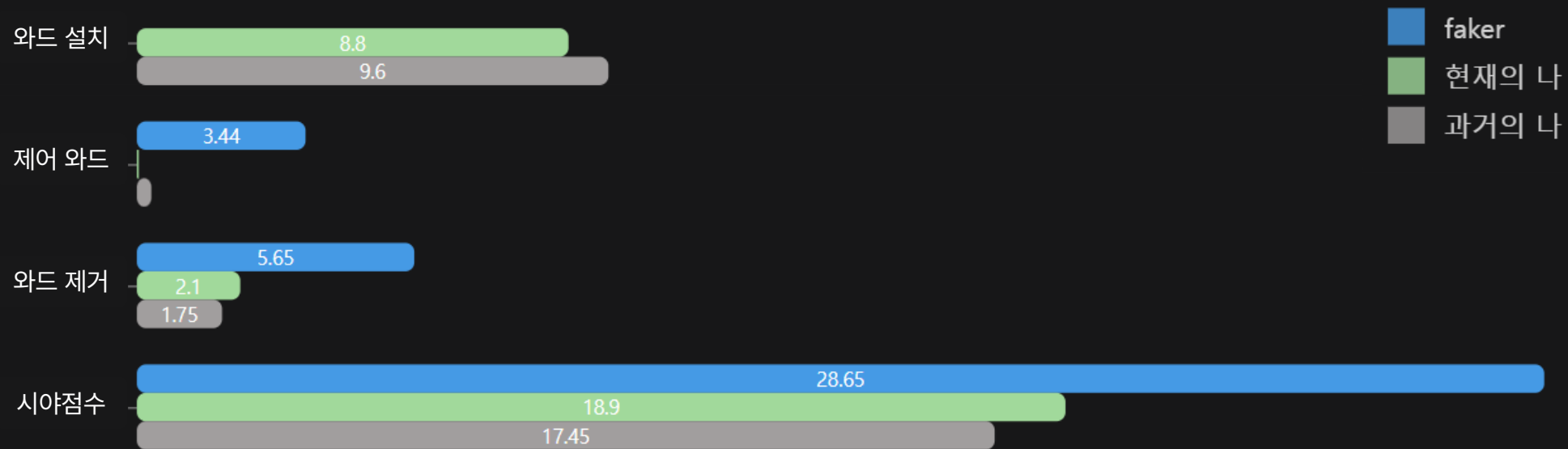
## 포지션별 20분 CS



와! 왁굳님은 원딜 포지션일때  
상대적으로 CS를 잘 먹는 편이네요!

## 시야 ①

“ 남은 돈으로 핑크와드를 사보자 ”



\* 와드를 설치한 위치는 데이터에 없어서 아쉬운 부분이다.

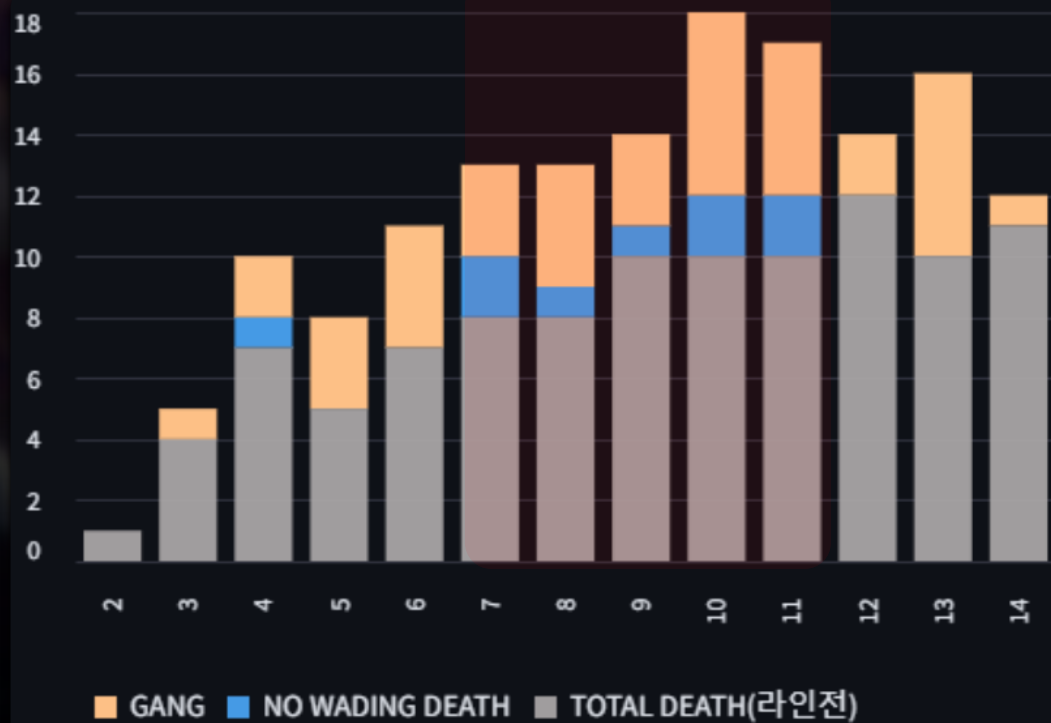
과거 형님과 비교 했을 때 **상대적으로 성장이 더딘 지표**입니다.

기본 워드설치 및 제거는 하는 편이지만 **제어와드를 거의 박지 않는 수준**입니다. 페이커가 되기 위해서 최소 3번은 박아야 해요.

왁굳님이 여태 만난 소환사들의 제어워드 평균 설치 개수는 1.3개 입니다.

## 시야 ②

“ 우왁굳이 갱에 의해 죽은 횟수는? ”



## 라인전 동안

### GANG에 의해 죽은 데스

전체 라인전 데스 103번 중

GANG에 의한 죽음 39%

와드가 사라지거나, 설치하지 않아 죽은 경우 9%



GANG에 당한 위치

그래서 우왁굳은  
갱에 잘 당하는 편인걸까?





## 시야 ②

“ 그래서 우왁굳은 갱에 잘 당하는 편인가? ”

# NOPE

주 포지션인 **미드**에서 진행된 경기기준

20분 동안 **JUNGLE** 에 당한 포지션은  
**JUNGLE, TOP, UTILITY** 순으로 많았어요.



적 정글로 인한 데스 (합계)

	victimPosition	↓ mean
1	JUNGLE	2.58
3	TOP	2.19
4	UTILITY	2.15
2	MIDDLE	1.85
0	BOTTOM	1.85

적 정글로 인한 데스 (평균)

44경기  
평균 데스 1.8 🏴‍☠️  
상대적으로 적은 편에 속한다.

(애초에 미드 갱각을 잘 주지 않은 경우 일수도 있다)