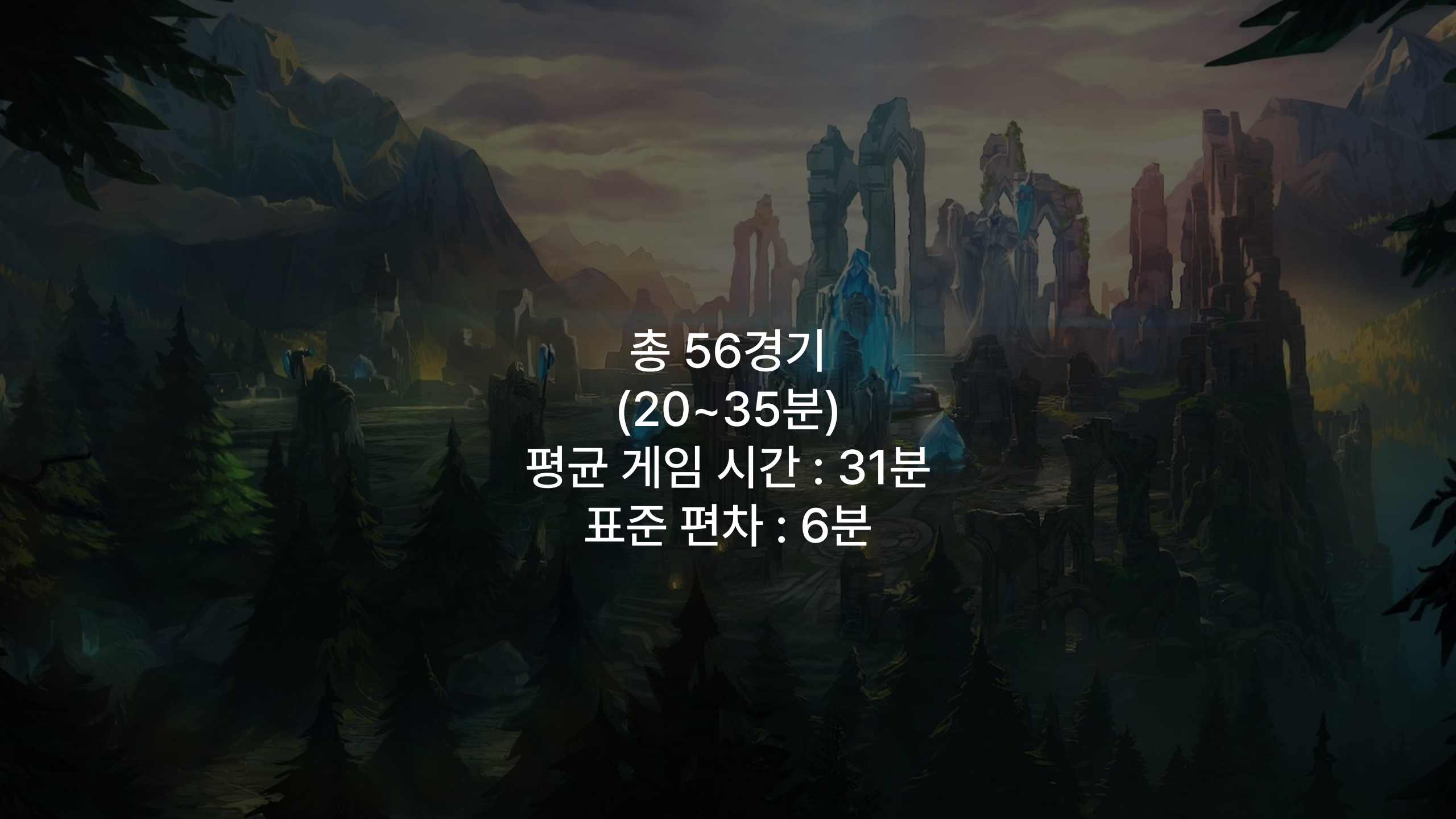


# 우왁굳의 롤실력은 실제로 성장했을까 ?

과거의 우왁굳(25경기) , 현재의 우왁굳(25경기) 그리고 언젠간 도달할 **FAKER** 님과의  
여러 지표들을 비교해 보았어요!

해당 콘텐츠는 종합게임 BJ 우왁굳님의 롤 데이터를 이용하여 게임지표들을 개인적으로 재미삼아 분석한 자료입니다.  
실제로 우왁굳님의 반응은 아래의 주소에서 확인하실 수 있습니다! 😊

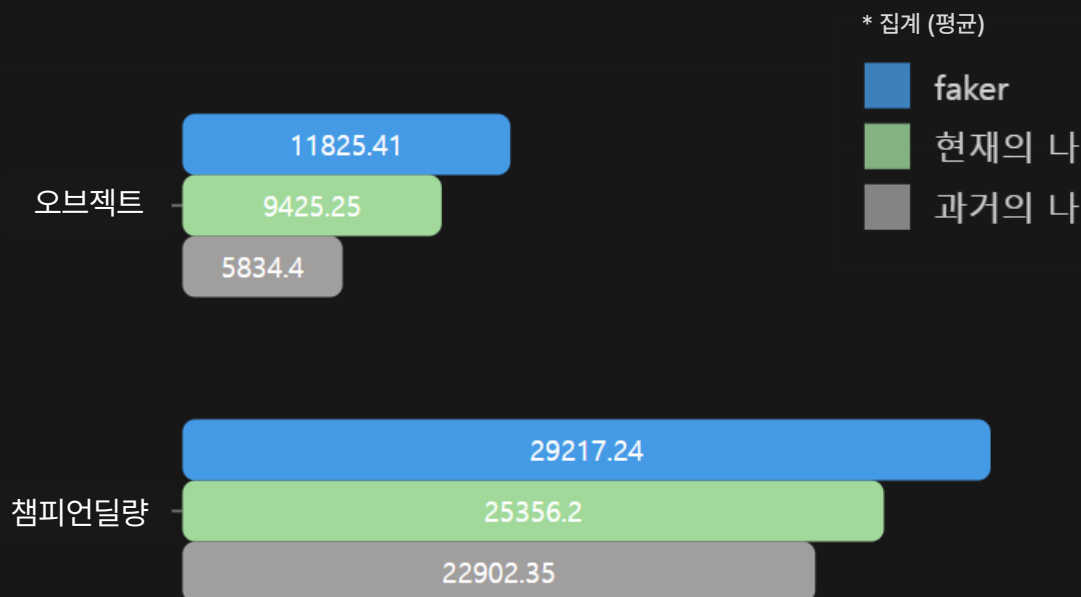
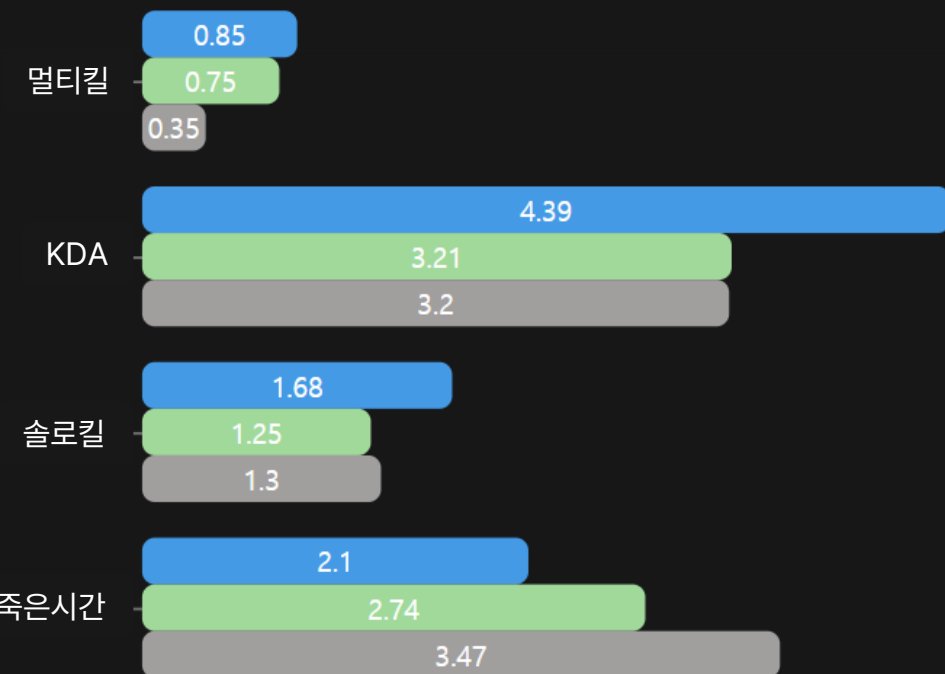
<https://vod.afreecatv.com/player/116265471>

The background is a dark, atmospheric illustration of a mountainous landscape. In the foreground, there are dark, silhouetted evergreen trees. In the middle ground, there are several figures in dark robes, possibly monks or guards, standing near a body of water. In the background, there are jagged, rocky mountains and ancient, partially ruined stone structures with arches and pillars. The sky is a mix of dark and light tones, suggesting a sunset or sunrise. The overall mood is mysterious and ancient.

총 56경기  
(20~35분)  
평균 게임 시간 : 31분  
표준 편차 : 6분

## 공격지표

“날카롭게 성장중인 슬로우 스타터”



\* 집계 (평균)

faker  
현재의 나  
과거의 나

\* 페이커님의 데이터는 챌린저 미드 34경기 이기 때문에 비교가 무의미할 수 있어요 (24.01.26 기준)

가끔 답답한 모습들이 보여지긴 하지만 **놀랍게도 거의 모든 공격지표가 성장하고 있었어요.**

**‘ 안정적인 KDA, 은근 자주 보이는 멀티킬 ’**

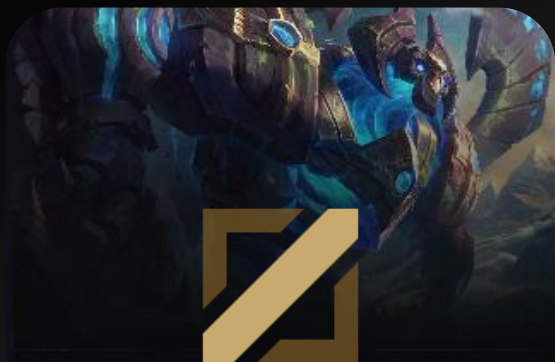
특히, **흑백화면을 보는 시간이 1분 가량 감소함**으로서, 안정적이고 공격적인 모먼트가 자주 나오는 것을 몸소 체감할 수 있는 부분입니다.



## 공격지표 - 폼이 좋은 챔피언

3판이상 진행된 챔피언 중 **성적이 좋은** 미드 챔피언은?

슬로킬, 시간대비 딜량, CS, KDA, 생존력, 타워피해량, 오브젝트 등을 표준화하여 점수 산출



Galio

SCORE

6.1/10

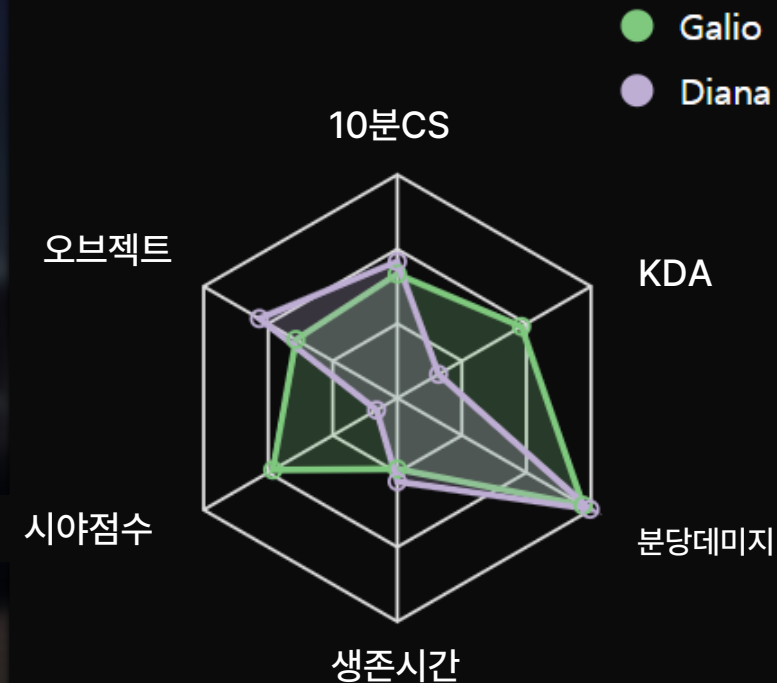


Diana

SCORE

5.5/10

## Galio vs Diana



\* 표본이 적기 때문에 재미로만 보면 킹아 예요!

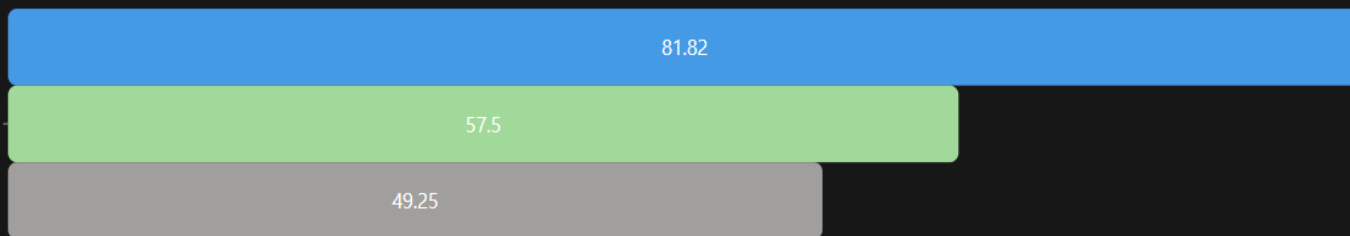


갈리오와 다이애나가 좋은 성적을 받고 있어요!  
특히, 다이애나의 경우 최근 미드 챔피언 중  
분당 데미지가 가장 높은 챔피언 입니다.

## 10분 CS

“ 비건에서 육식으로.. ”

10분CS



“ 영택쿤.. 드디어 이쪽을 봐주는구나? ”

faker  
현재의 나  
과거의 나

생방송 때 시청자들의 질타를 많이 받은 부분이에요. 하지만 우왁굳님은 성장하고 있습니다. 페이커님과 비교했을 때 한참 부족하지만 중요한 건 과거의 나 자신보다 17% 상승했다는 점입니다. '+8개' 과거의 나 자신보다 한 웨이브의 CS를 더 먹는 수준입니다.

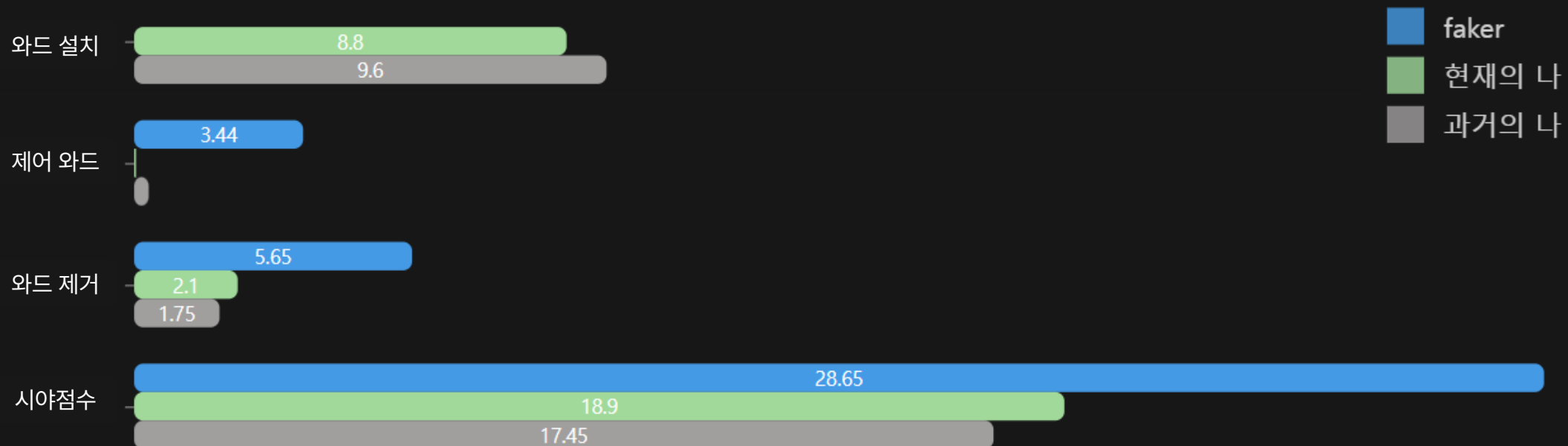
## 포지션별 20분 CS



와! 왁굳님은 원딜 포지션일때 상대적으로 CS를 잘 먹는 편이네요!

## 시야 ①

“ 남은 돈으로 핑크와드를 사보자 ”



과거 우왁굳님과 비교 했을 때 상대적으로 성장이 더딘 지표입니다.

기본 와드설치 및 제거는 하는 편이지만 제어와드를 거의 박지 않는 수준입니다. 페이커가 되기 위해서 최소 3번은 박아야 해요.

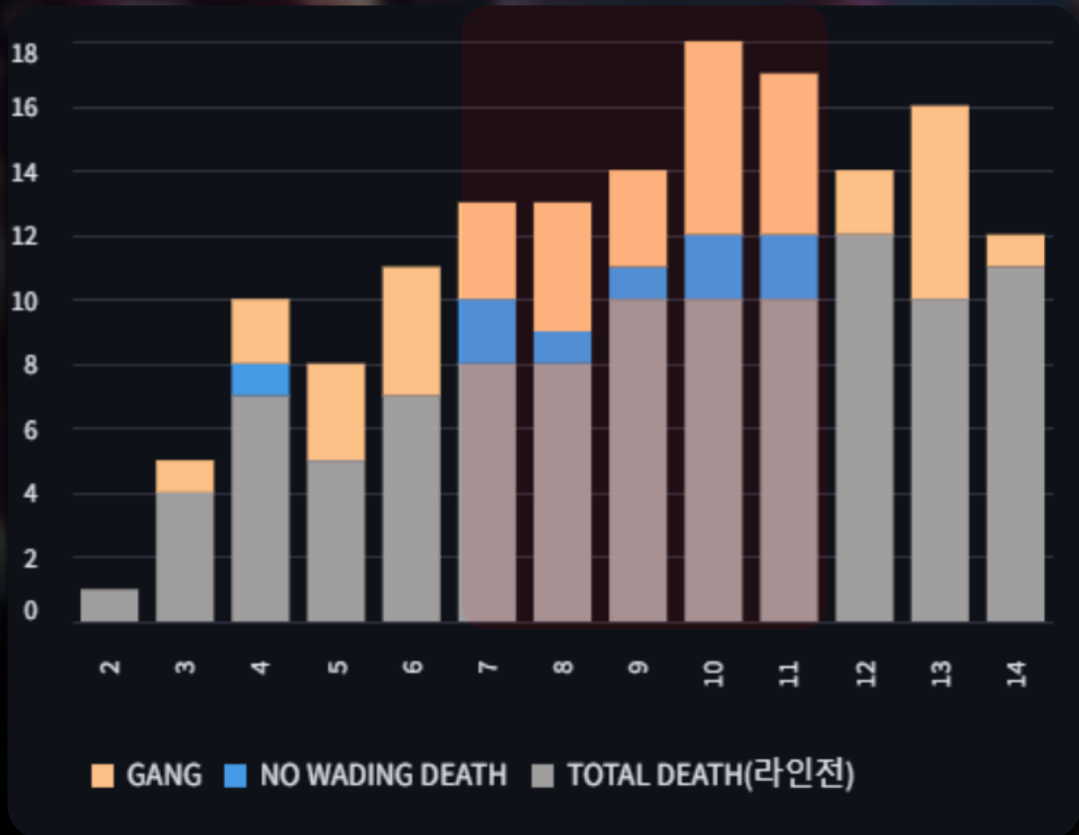
왁굳님이 여태 만난 소환사들의 제어와드 평균 설치 개수는 1.3개 입니다.

# (TMI) 우왁굳은 갱에 잘 당하는 편인가?

그 동안의 DEATH LOG를 모아 갱에 잘 당하는지?  
당한다면 주로 언제 갱에 당하는지 알아보았어요



“ 우왁굳이 갱에 당한 횟수는? ”



## 라인전 동안

## GANG에 의해 죽은 데스

전체 라인전 데스 103번 중

**GANG에 의한 죽음 39%**

그 중 와드가 사라지거나, 설치하지 않아 죽은 경우 9%



GANG에 당한 위치

그래서 왁굳님은  
갱을 잘 당하는 편인걸까요?  
궁금하네용





## 시야 ②

“ 그래서 우왁굳은 갱에 잘 당하는 편인가? ”

# NOPE

주 포지션인 **미드**에서 진행된 경기기준


20분 동안 **JUNGLE** 에 당한 포지션은  
**JUNGLE, TOP, UTILITY** 순으로 많았어요.  
(서포터)



적 정글로 인한 데스 (합계)

	victimPosition	↓ mean
1	JUNGLE	2.58
3	TOP	2.19
4	UTILITY	2.15
2	MIDDLE	1.85
0	BOTTOM	1.85

적 정글로 인한 데스 (평균)

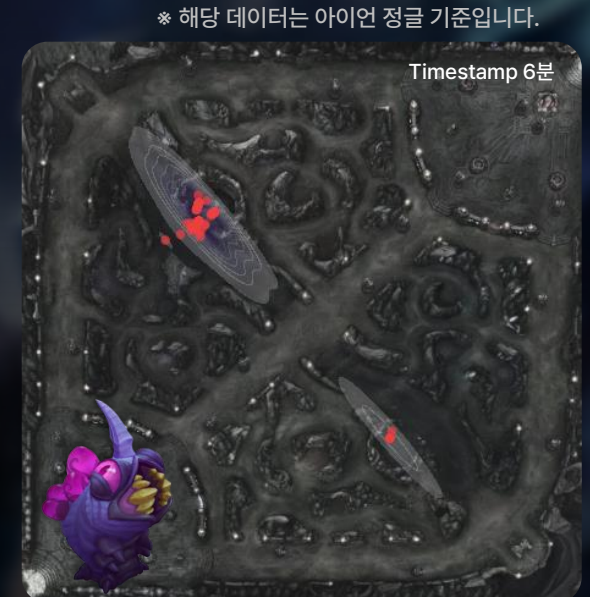
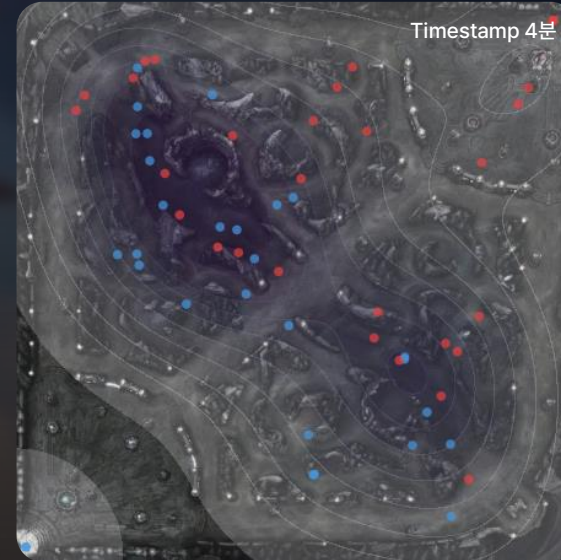
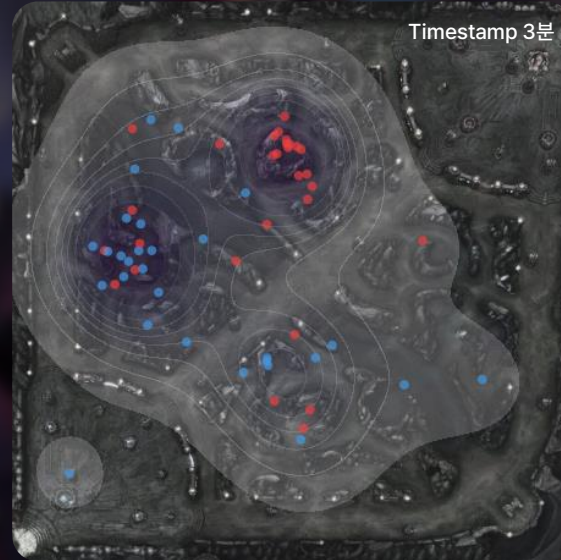
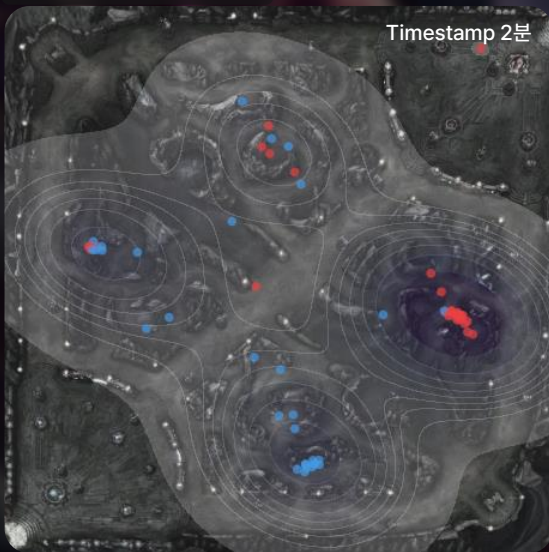
평균 데스 1.85   
팀들과 비교했을 때  
상대적으로 적은 편에 속해요.

(애초에 미드 갱각을 잘 주지 않은 경우 일수도 있습니다)

## 그림에도 불구하고..

갱에 죽는 경우가 간혹 있습니다. 그렇다면 애초에 상대 정글의 동선을 파악해보는 것은 어떨까요?

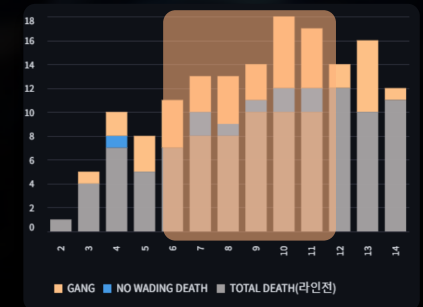
● Red 정글 ● Blue 정글



게임 초기 2~4분 정글러 위치

6분대 공허 유충 킬로그

실제로 우왁굳님의 경우 4분 부터 그리고 특히 6분 이후에 갱을 당하는 경우가 많았는데요. 정글의 동선은 유동적이기 때문에 100%는 아니지만 4분대에 바위게를 먹거나 6분대 부터 공허(유충)을 먹고 있을 확률이 높았습니다. 해당 시간대는 상대 정글러가 탑, 미드에 가까운 위치이므로 조심합시다!





데이터 수집 - RIOT API  
데이터 처리/분석/시각화 - Python, Streamlit