

BattleField 用户手册

[概述](#)

[游戏简介](#)

[游戏框架](#)

[游戏引擎](#)

[资源](#)

[单位](#)

[建筑](#)

[菜单](#)

[主菜单](#)

[游戏菜单](#)

[设置菜单](#)

[游戏玩法](#)

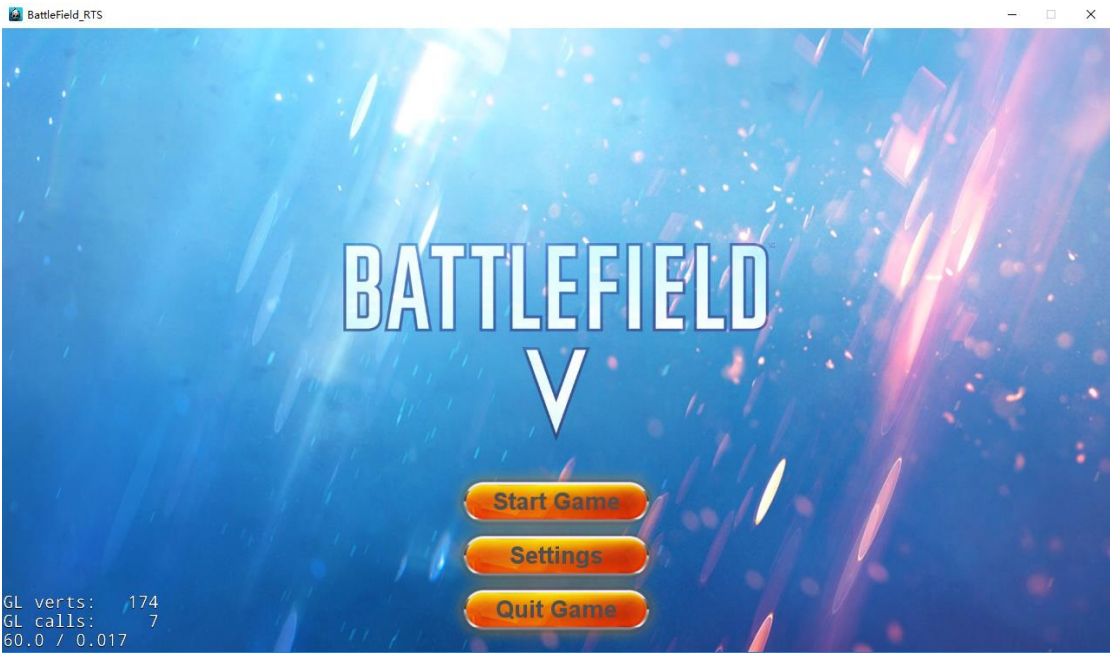
[游戏启动方式](#)

[新手教程](#)

[特别注意](#)

[版权信息](#)

概述



- 游戏名：BattleField
- 版本号：

- 安装包大小：
- 更新日期：2018/6/23
- 运行平台：Windows
- 所需硬盘空间：
- 推荐配置 :可运行于现有的大部分 PC(建议服务端选择使用较高性能的 PC)

游戏简介

游戏框架

BattleField 是一款即时战略游戏，地图布局为 128*128 正方形的瓦片地图，支持双人在线对战，在游戏中玩家需充分利用基地持续产生的资源，生产自己的单位，搭配不同兵种，运用大量的操作，在保护己方基地不被破坏的前提下，摧毁敌人的基地，从而取得最终的胜利。

游戏引擎

BattleField 采用开源 2D 游戏引擎 Cocos 2dx 编写，引擎版本为 3.17
瓦片地图编辑使用 Tiled Map Editor， 版本为 1.1.5

资源

● 金钱

金钱用于购买建筑和单位。游戏开始时，每位玩家会有 5100 的初始金钱。在游戏中，玩家可以通过建造矿厂以固定速率持续获得金钱。合理分配你的金钱，它将成为你取胜的根本。

● 电力

电力是建造建筑的必需资源。游戏开始时并不提供初始电力，玩家可以通过建造电厂获得固定数额的电力。充足的电力将为你在战斗中的建造提供保障。

单位

● 步兵



红方步兵



蓝方步兵

基本作战单位，忠诚的勇士，低廉的造价使得玩家能迅速组建出一支庞大的步兵战队。虽然攻击力有限，但是灵巧的身手造就了他们卓越的出手速度。虽然身体略显单薄，但是他们绝对是你最值得信赖的队友。

造价	最大生命值	攻击力	移动速度	攻击范围
200	115	15	1	10

- 坦克



红方坦克



蓝方坦克

强大的机械单位，阵地战中的绝对霸主。强大的防御装甲使它在战场上无惧于任何敌人的炮火，虽然总是被人嘲笑开火过程繁琐而冗长，但是无情的炮火能够对聚集在一起的敌人造成毁灭性的打击。妥善使用你的坦克，它将对战局的走向起主导作用。

造价	最大生命值	攻击力	移动速度	攻击范围
600	440	30	1	15

- 警犬



强大的近战单位，敏捷的速度弥补了它攻击范围的不足，强大的攻击力使敌人的步兵闻风丧胆。

造价	最大生命值	攻击力	移动速度	攻击范围
250	100	20	2	2

建筑

- 基地



红方基地

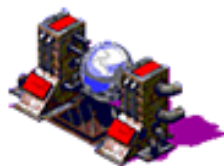


蓝方基地

玩家的大本营，点击基地可选择建造其他建筑。

生命值：2000

- 电厂



红方电厂



蓝方电厂

提供电力的建筑。

造价	所需电力	生命值
600	0	750

- 兵营



红方兵营



蓝方兵营

生产步兵和警犬的建筑。

造价	所需电力	生命值
500	10	900

- 矿场



红方矿厂



蓝方矿厂

获得金钱的建筑。

造价	所需电力	生命值

2000	40	1000
------	----	------

- 战车工厂



红方战车工厂



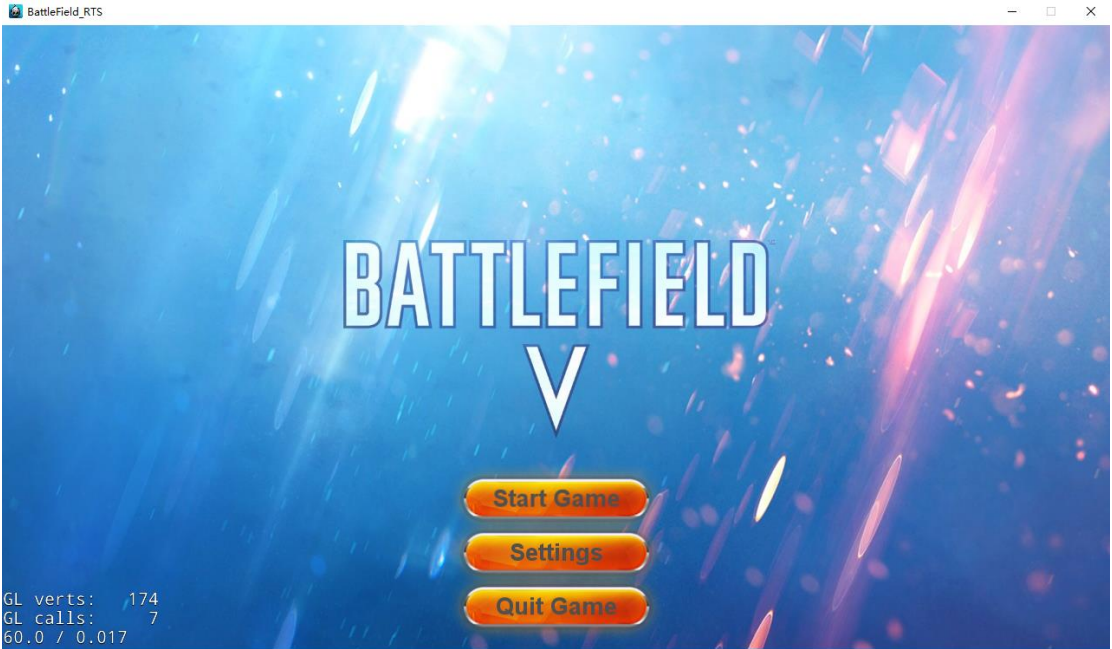
蓝方战车工厂

生产坦克的建筑。

造价	所需电力	生命值
2000	50	1200

菜单

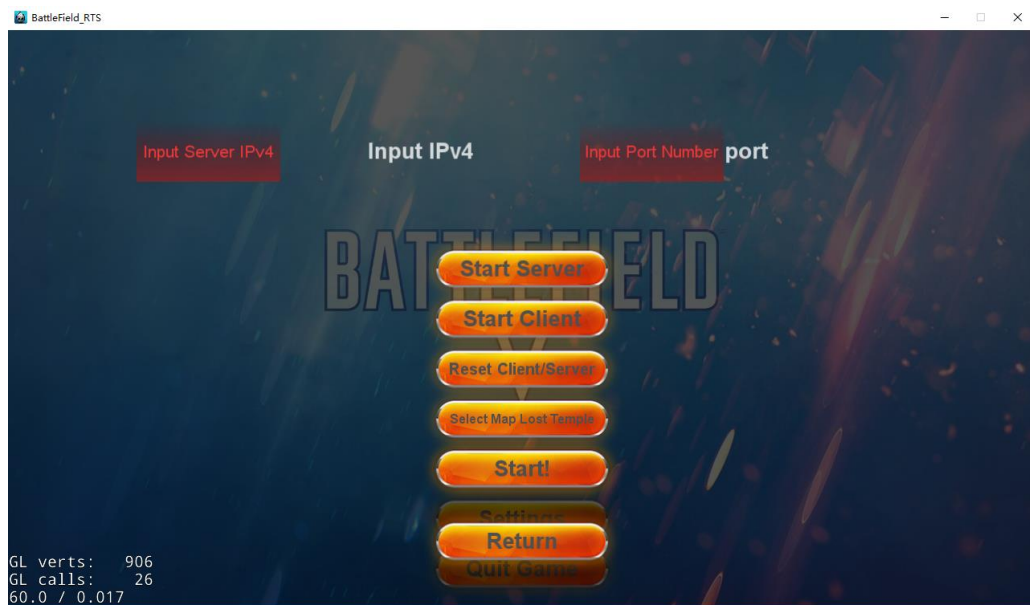
- 主菜单



- Start Game：进入游戏菜单
- Settings：进入设置菜单

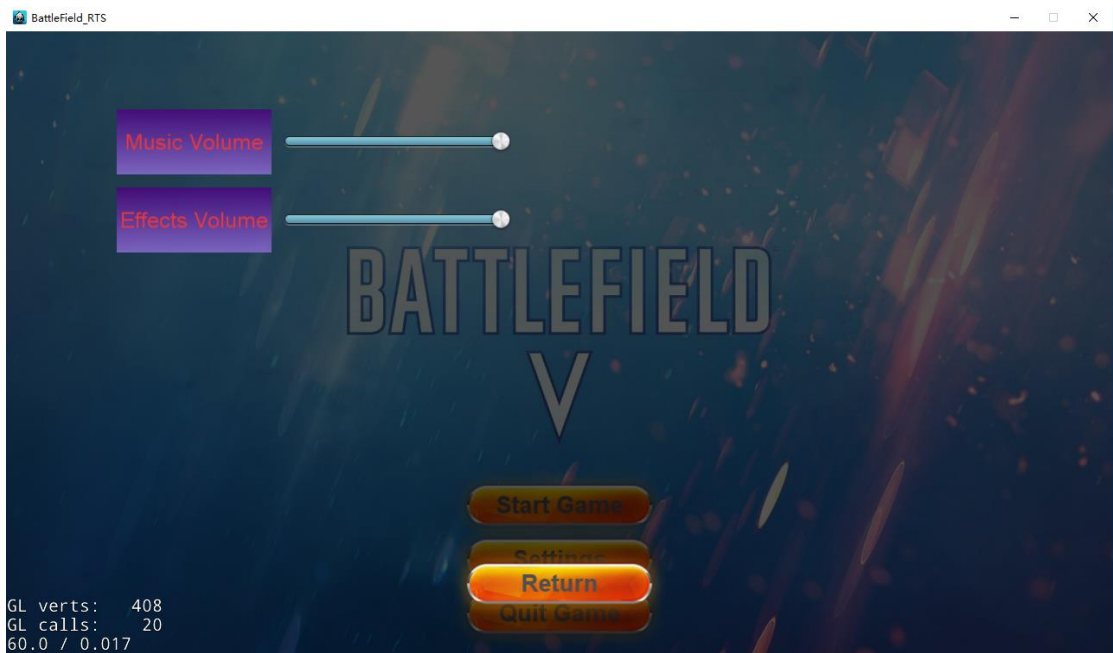
- Quit Game : 退出游戏

-
- 游戏菜单



- Start Server : 作为服务端
- Start Client : 作为客户端
- Reset Client/Server : 重置网络
- Select Map Lost Temple/Snow World : 选择地图，点击切换至另一张。
- Start! : 开始游戏
- Return : 返回

-
- 设置菜单



- **Music Volume**：滑动滑块调节音乐音量大小
- **Effects Volume**：滑动滑块调节音效音量大小

游戏玩法

- **建造建筑**

鼠标左键点击基地->点击想要建造的建筑（红色代表建造条件不足，绿色代表可以建造）->拖动图标至空白区域（此时图标会变为绿色）->建造

- **生产单位**

鼠标左键点击兵营或战车工厂->双击想要生产的单位->生产

- **选择单位**

1. **点选**

鼠标左键点击一个友方单位，这个单位会被选中。

2. **框选**

按住鼠标左键拖拽鼠标，屏幕上会出现绿色的矩形选框，松开鼠标，矩形框内所有的友方单位会被选中。

3. **取消选择单位**

鼠标框选任意大小的空白地面，将会取消当前选中的单位。

- **移动**

鼠标左键单击空白地面，所有当前被选中的都会朝该地点移动。

攻击

- **手动攻击**

鼠标左键单击敌方单位或建筑，所有当前被选中的都会移动到目标附近并对其进行攻击。

- **自动攻击**

当有敌方单位进入攻击范围内，将会进行自动攻击。

- **屏幕移动和切换**

鼠标移动到屏幕边缘，屏幕会朝该方向移动（越靠近边缘越快）。

- **键盘切换屏幕**

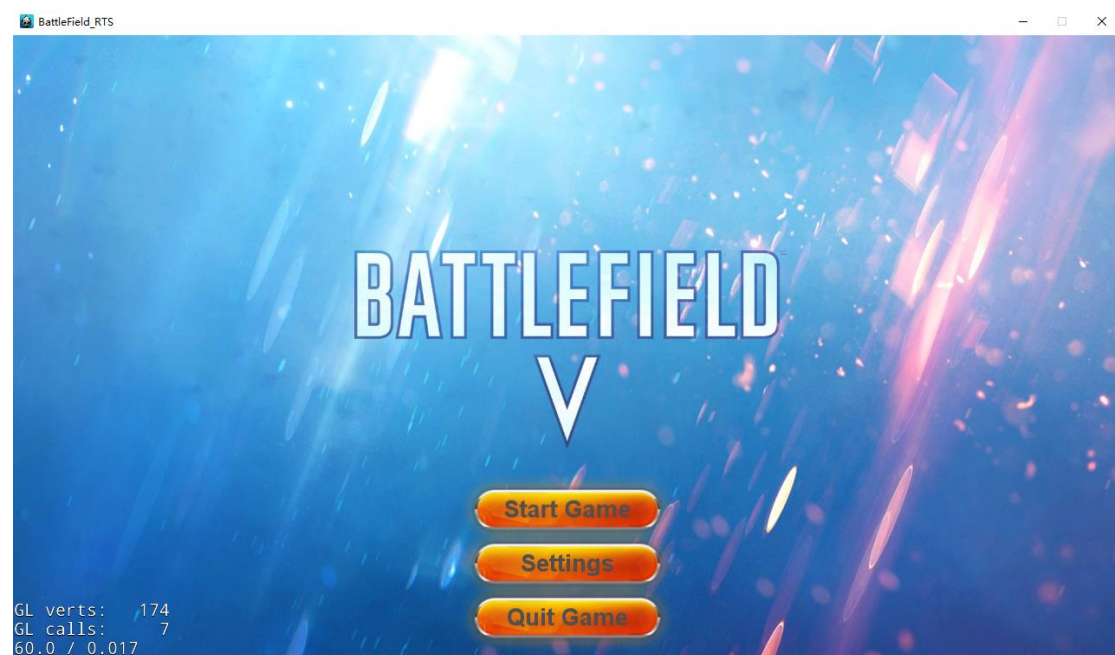
按 H 键可以迅速将屏幕切回基地。

- **游戏内聊天**

按 **Enter** 键唤出在屏幕下方的信息输入框，使用鼠标点击输入框，使用英文输入聊天信息，再按 **Enter** 键即可发出信息。聊天信息显示在屏幕左下角的对话框内。

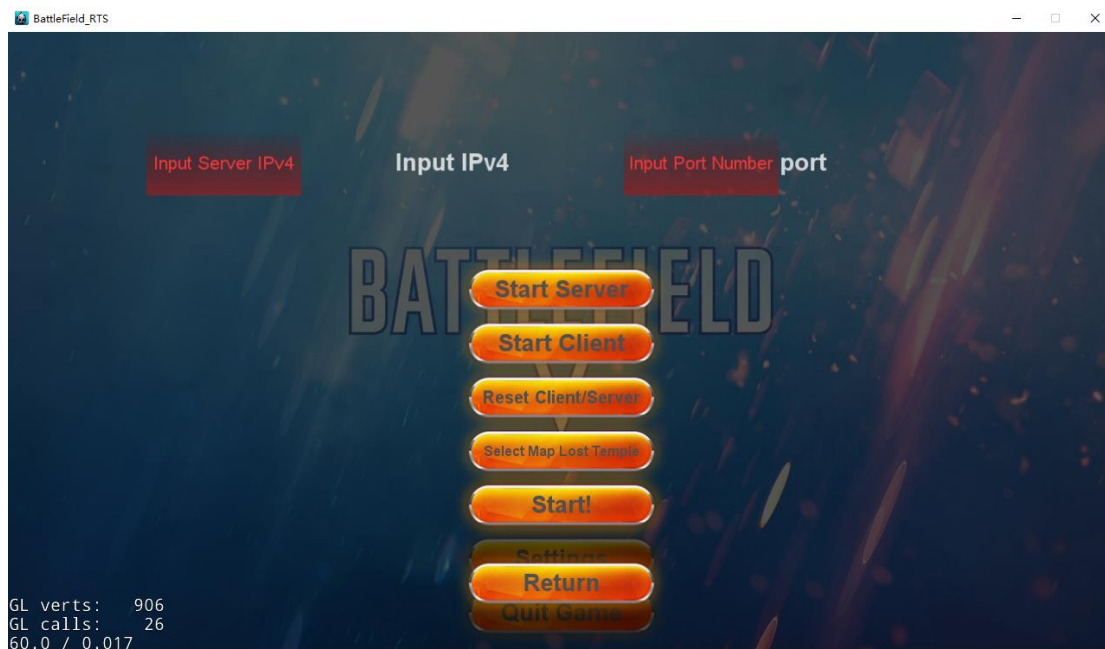
游戏启动方式

1. 进入游戏菜单



点击 **Start Game** 进入游戏菜单

2. 配置网络连接



- **服务器启动方式**

在游戏菜单中点击 **Input IPv4**，输入作为服务端设备的 IP 地址->
点击 **port**，输入“8080”->点击 **Start Server**

- **客户端启动方式**

在游戏菜单中点击 **Input IPv4**，输入作为服务端设备的 IP 地址->
点击 **port**，输入“8080”->点击 **Start Client**

3. 选择地图

点击 **Select Map Lost Temple/Snow World** 切换至另一张地图

4. 开始游戏

点击 **Start!** 开始游戏

新手教程

建议第一次玩 BattleField 的玩家跟随本教程游玩。本教程会带领你熟悉 BattleField 的所有操作，获得无与伦比的游戏体验。

1. 按照“游戏启动方式”启动游戏

2. 鼠标左键点击基地->点击电厂->拖动图标至空白区域->建造
3. 以相同方式分别建造矿厂、兵营、战车工厂
4. 鼠标左键点击兵营或战车工厂->双击想要生产的单位->生产
5. 框选我方作战单位 :按住鼠标左键拖拽鼠标,屏幕上会出现绿色的矩形选框,松开鼠标
6. 移动至敌方基地 :鼠标移动到屏幕边缘,调整方向,使屏幕向敌方基地移动->点击敌方基地附近的空地,将我方作战单位移动到此处
7. 攻击敌方基地 :框选我方作战单位->单击敌方基地进行攻击
8. 胜利

特别注意

- 如果有一方设备性能低下,可能会导致双方无法正常同时进入游戏,进而会导致延迟增加。建议使用高性能设备或重新尝试进入游戏。
- 在游戏菜单中如果已经点击 Start Server 或 Start Client 请勿再点 Reset Client/Server 或 Return。
- 如果你试图建造建筑和生产单位时没有反应,请检查电力和金钱是否足够建造和生产。
- 如果你的电厂被摧毁,当电量值达到或超过一个电厂的电力值时将减去相应电力值,当电量不足一个电厂的电力值时电力值将直接清零。但不会影响已建造建筑的生产。
- 如果点击基地没有出现建筑选择,可能是因为你连续点击了,请

框选一块空地取消选择后重试一次。

- 因为建筑被攻击后无法修复，所以血条将不会消失以提醒你小心敌人攻击，别担心，这是正常现象。

版权信息

本游戏由江晓湖、刘客、程子鸣、尹汇锋四人共同开发和维护，版权归四人共同拥有。未经本人允许，仍何人不得以盈利为目的对该游戏进行传播、改编和抄袭。违者应自行承担相关法律后果。