

# COMPTE RENDU 1

**Projet :** Web Service de Génération de Mot de Passe  
**Sujet :** Cadrage de projet  
**Date réunion :** 10/02/2023  
**Heur de début :** 10 H 30  
**Heur de fin :** 11 H 00

## Participants :

| Nom et prénom de participant : | Son rôle :    |
|--------------------------------|---------------|
| BONNEFOY Ludovic               | Product Owner |
| OUMOHAND Sara                  | Développeur   |
| MERBAH Reda                    | Développeur   |
| KHARBOUCH Mohammed             | Développeur   |
| MARTIN Elisa                   | Scrum Master  |

## Contexte :

L'objectif de cette réunion est de discuter des attentes du client.

## Les points abordés lors de la réunion :

Nous avons listé les tâches à faire afin de développer le site et proposer plusieurs fonctionnalités aux utilisateurs :

- Génération des mots de passe en spécifiant la taille qui est la première tâche nous ayant été demandé par le client
- Mise à jour du site afin de pouvoir spécifier plus de fonctionnalités pour la génération du mot de passe :
  - Majuscule
  - Minuscule
  - Chiffres
  - Symboles
- Mise à jour de site afin de pouvoir spécifier plus de fonctionnalités pour la génération de mot de passe :
  - Fort
  - Faible

- Critère de validation d'un mot de passe fort : un mot de passe fort contient une majuscule, une minuscule, un chiffre et un symbole. Et ne doit pas correspondre à un mot du dictionnaire.
- L'interface et l'ergonomie du site : l'interface sera intégrer au site web de l'université, pour cela les couleurs doivent correspondre à l'existant (Orange, rouge, blanc)
- Rendre le site responsive

### **Décisions :**

Pour ce sprint, nous allons effectuer les tâches suivantes :

- ✓ Génération des mots de passe en spécifiant la taille qui est la première tâche nous ayant été demandé par le client
- ✓ Rendre le site responsive

De plus, concernant les autres fonctionnalités, elles seront développées selon les demandes et les priorités du client. Au cours du projet, d'autres tâches pourront être demandées par le client.

- Le site doit répondre rapidement (en moins d'une seconde)
- L'équipe de développeur a choisi de coder le site en PHP, et l'interface graphique avec HTML et CSS.