스프링부트

Rest api?

컨트롤러, 컨테이너의 개념 ?

그 전에 컬렉션 프레임워크부터 공부 하자

부트는 어노테이션으로 시작해서 끝난다

미션1

웹, 롬복 넣고

컨트롤러

서비스

데이터

Int id

String pass;

String name;

Date regidate

필드명을 input에다가 넣어서 ?

컨트롤러 –서비스 – 도메인 구조 기억

Git init – 3줄 뜨는거 git c md 에 붙이면 됨

Create table member(

Id int auto\_incrememt primary key

Pass varchar(10) not null,

Name varchar(20) not null,

Regidate date default current\_timestamp not null

)

H2에 데이터 넣고

컨트롤러 – 서비스 – dao 구조

미션2 - MemberDao 만들어서 h2에서 데이터 읽고 서비스에 전달

컨트롤러에서 서비스 호출하고, 서비스의 메소드를 dao에 똑같이 만들고, 그걸 서비스에서 호출

미션 1-1 memberlist 만들어서 서비스에 전달

독립적인 jar – 프로젝트 우클릭 – rus as maven install – target에서 jar 우클릭 – terminal -

java -jar Mission02-0.0.1-SNAPSHOT.jar 입력하면 서버 실행됨

미션3

dao에서 인터페이스 추출. 그걸로 구현. 리스트 클래스 이용해 구현

refactor – 인터페이스 추출 .getconnection 제외하고 모든 메서드 인터페이스명 MemberInterface

MemberList 클래스 생성. Interface add 누르고 아까만든 인터페이스 구현.

리스트 하나 선언하고, 생성자 안에서 리스트에 데이터 넣어주고

Dao 패키지에는 memberdaoh2impl. memberdaoListimpl ,memberinterface 3개가 있다.

Memberservice 패키지에는 하나의 클래스만 있다. Memberservice 클래스에서는 private memberinterface memberdao; 선언

생성자에는 memberdao – new memberdaoh2impl(); or memberdao – new memberdaolistimpl();

미션4

Map<String, MemberInterface> map = new hash map<>();