故事背景的补完以及时间线索

（可以作为线索的只言片语）

假设故事开始时间是1913年

（一战是1914，第一架真正的战斗机 福克E3战斗机1915年发明。汽车发明时间1886年）

**三百年前**

300年前（1613年，差不多殖民时代。印度公司始建于1600年），一群来自Cathy的殖民者（就当做故事里面地球的荷兰人好了，反正随机生成，以后可以替换）想要在此构筑一个新的殖民地，不幸的是，他们选择的据点也不知不觉受到奇怪金属的影响。（可以理解为像船引擎失效那样）

当地原生居民在注意到炊烟后勇敢的进入这个区域警告他们。但驻扎此地的领导者不接受他的警告，仅仅用一段粗鲁的对话把他赶走，在作完最后的请求后，这位原住民带着悲伤的心情离开此地。（这个警告几乎可以避免整个灾难的发生）

（原住民：不知道何时起就在这里繁衍的当居民，因为当地人和动物常年在此地失踪，所以把这里当做不祥之地）

随着殖民地的扩展。殖民者们发现了金属的存在，金属对于这个世界的人来说是众所周知的好东西。所以他们立刻将金属找出。在处理过类似的情况下，他们做好了作好万全的准备，

他们在一天内到达了“采掘场”。将装置埋入地底，开始了挖掘。

终于，某个晚上，当来自另一个世界的的生物开始意识到殖民地上有人存在，自然而然的，怪物将移民者全数残杀后生吞活剥。

当下一艘船抵达时，只发现一块空荡的殖民地，他们不知道第一批殖民者发生了什么。这次团队选择先派先遣队去建立据点，等到所有人武装完毕，一场搜索就此展开。

但在无法找到复仇对像的情况下，他们回到驻扎地，在夜晚中点起营火，想要引导迷失的移民者回归，很不幸的，他们确时成功的引回来一些“它们”，它们也顺势将这群移民屠杀殆尽，等到那一小批从据点来的先遣队发现这个驻扎地又再次空无一人时候，他们决定逃离这里，留下未完成的建筑任其毁灭。

**七十年前**

1847年，有位名叫Noire的探险者，他得知这个没落村庄的消息并且用他的高明手腕取得这个地区的所有权，他发现了先前聚落的遗迹以及采掘场。所以即便这块区域曾经声名狼藉，他终究靠着金属的诱惑，成功的说服足够的人移居至此，借此创造能存活下来的殖民地，终于这个殖民地吸收了当地的原住民，茁壮成长成为现在我们口中所说的城市─Brooke。

（Brooke的黑科技装置：在Noire家族中，有一种减弱金属效果的装置。

起初这个装置只是因为部分挖掘人员意外接触金属结果被动使用了金属造成了产量的减少。于是他们为了保障产量历经百年时间发明了这种神奇的装置）

虽然经过特殊处理后的设备在所有人不知道的情况下隔绝了此地的不可名状之物穿过边界，入侵居民区。在某些情况下，例如在晚上台风来袭，人们有时会看见奇怪的生物，这些景象让这块区域出现恶灵作祟的传言（有些坚持认为这些东西是当地居民的鬼魂），但另一方面却也助长此地观光业的发展。

故事发生前

1913年

对外星金属的挖掘几乎已经停止。（实际上还有最大的一块在地下）原来的挖掘场也逐渐废弃。Brooke现在也只是作为了一个旅游小城市而存在。大量的劳动人口迁出了。

当主角驾驶的飞机无意间坠落后，一切都开始改变。在落地的时候强烈的震动正巧损坏了埋在地下的黑科技设备，让无形中遮盖这个区域的保护性力量减弱，神秘金属的能力百分百发挥了起来。

在故事的前十几天没有发生任何事情（这段时间可以作为日常剧情的缓冲），然后某天晚上那些从别的领域来的生物意外的穿越到某个区域（可以作为某个倒霉的npc的家或是工作地点），这群生物又一次的洗地了，一如几百年前一样。

到了隔天早上，人们发现这里的东西全部消失，除此之外好几个晚上还待在这的人也全部失踪了。于是报了警。

总结：一个近代的沿海城镇。

虽然远离大陆中心，交通也并不便利。

但是得益于过去优美的景色和金属的挖掘，使得该地还是有不小名气。

但是近年的发展不利，人口逐渐变少了。