

# 余凌霄

软件工程师, 创意编程

knh190@hotmail.com

(86) 176 2165 8279



414139905

knh190.github.io



computer is art

## 教育经历

- |  |                |             |
|--|----------------|-------------|
|  罗彻斯特理工学院 (Rochester Institute of Technology) | 游戏设计和开发硕士 M.S. | 2020 – 2022 |
|  澳门大学 (University of Macau)                   | 计算机科学学士 B.S.   | 2012 – 2017 |

## 工作经历

- |   |                   |
|---|-------------------|
| ◆ 微软 (西雅图)                                  | 2022.10 – 2025.02 |
| SDE II                                      |                   |
| ◇ Windows 11 操作系统.                          |                   |
| ◇ Windows AI SDK (作为 WinAppSDK 的部分).        |                   |
| ◇ Windows AI App 操作系统支持, 包括 Recall 等.       |                   |
| ◆ 微基因 (深圳)                                  | 2021.01 – 2023.06 |
| SDE   |                   |
| ◇ 基因数据存储、计算管线, 阿里云集群的 Jupyter Notebook SDK. |                   |
| ◆ 各色 DNA (北京)                               | 2021.01 – 2023.06 |
| SDE   |                   |
| ◇ 基因数据存储、生信算法实现. 创业团队里两位软件工程师之一.            |                   |

## 个人项目

- |  |                |
|--|----------------|
| ◇ 递归神经网络中文-英文翻译模型.                     | 2015           |
| ◇ 北京黑客马拉松, 基于卷积神经网络的情绪识别.              | 2017           |
| ◇ PICO-8 中古计算机模拟器 3D 物理碰撞引擎.           | 2019           |
| ◇ Lox 语言解释器, 基于树遍历和虚拟机.                | 2020           |
| ◇ Lucien 3D 游戏引擎, 支持 WebGL 和 Lox 解释语言. | 2021           |
| ◇ 其余装置、游戏项目见个人作品集.                     | 2021 – Present |