

# 설문지

## 드리는 말씀

안녕하세요? 본 설문은 경희대학교 전자공학과 종합설계(지도교수: 김동한)를 수강 중인 “team608”의 오종렬, 윤상윤, 정준영이 사용성 평가를 위해 만든 설문입니다.

설문의 결과는 프로젝트 종료 후 폐기 될 것이며, 상업적으로 이용되지 않습니다.

시간 내주셔서 감사합니다.

성 별	남		여	
나 이	세			

본 설문에서는 총 3가지의 타자 연습기를 비교할 것입니다. 비교할 타자 연습기는 다음과 같습니다.

1. (A) 한컴 타자연습
2. (B) team608의 타자연습기 (Software만 사용)
3. (C) team608의 타자연습기 (Hardware/Software 모두 사용)

설문을 위해 사용된 Hardware는 종합설계 프로젝트 제출 결과물입니다. 사용하는데 주의 부탁드립니다.

1. 타자 연습 프로그램을 1분간 실행 후 타자속도 결과

측정 방법 :  
총 9명의 사용자를 세 개의 그룹으로 나눈 후 타자 연습 프로그램을 통한 타  
건 속도를 측정한다.

- 가-그룹 : 타자연습(A) - 타자연습(B) - 타자연습(C)의 순서로 측정
- 나-그룹 : 타자연습(B) - 타자연습(C) - 타자연습(A)의 순서로 측정
- 다-그룹 : 타자연습(C) - 타자연습(A) - 타자연습(B)의 순서로 측정

[사용자 측정 결과]

	A	B	C
타건 속도			

## 2. 사용자 평가

다음 항목에 맞게 점수를 부여하면 됩니다.

- 심미성 : 얼마나 아름다운지
- 가시성 : 사용자의 행동에 대한 피드백을 제공하는지
- 적합성 : 실생활에서 사용하기에 적합한지

점수는 1점부터 5점까지이며,

1점: 매우 불만족 / 2점: 불만족 / 3점: 보통 / 4점: 만족 / 5점: 매우 만족  
입니다.

	A	B	C
심미성			
가시성			
적합성			

고생하셨습니다.

설문에 참여해 주셔서 감사합니다.

오종렬, 윤상윤, 정준영 올림