## ( 디지털 컨버전스 ) 스마트 콘텐츠와 웹 융합 응용 SW개발자 양성과정

훈련기간: 2021.05.07 ~ 2021.12.08

```
랜덤 던전을 요청한 클라이언트한테 보내기위한 처리
@Autowired
private JdbcTemplate jdbcTemplate;
public List<Dungeon> randomList() throws Exception {
                private final int DUNGEON_NUM = 3 으로 초기화되어있음
   int cnt = 0; 요청한 곳에 랜덤 던전을 3개 보내기위해 정해놓음
   int[] randArr = new int[DUNGEON_NUM];
   List<Dungeon> tmp; 던전타입의 리스트를 만든다.
   int max = jdbcTemplate.queryForObject( 현재 테이블의 튜플갯수를 max값으로 초기화한다.
           sql: "select count(1) from vuedungeon", Integer.class);
   for(int i = 0; i < DUNGEON_NUM; i++) {
       randArr[\underline{i}] = (int) (Math.random() * max) + 1;
                                       테이블에서 번호가 1씩 증가하기때문에 randomnumber + 1
   List<Dungeon> results = new ArrayList<Dungeon>();/
                    저장할 배열 선언
```

selcect count(10) from vuedungeon과 selcect max from vuedungeon 의차이는

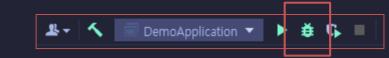
```
List<Dungeon> results = new ArrayList<Dungeon>();
                                                                                                             for (int i = 0; i < DUNGEON_NUM; i++) { 3번 반복 하고 특정정보를 읽어오는 read와 귀조유사
                                                                                                                <u>tmp</u> = jdbcTemplate.query(
                                                                                                                        sql: "select dungeon_no, name, description, monster_amount, reg_date " +
                                                                                                                               "from vuedungeon where dungeon_no = ?",
                                                                                                                           @SneakyThrows
                                                                                                                           @Override
                                                                                                                           public Dungeon mapRow(ResultSet rs, int rowNum) throws SQLException
                                                                                                                               log.info("rowNum: " + rowNum);
                                                                                                                               Dungeon dungeon = new Dungeon();
                                                                                                                               dungeon.setDungeonNo(rs.getInt( columnLabel: "dungeon_no"));
                                                                                                                               dungeon.setName(rs.getString( columnLabel: "name"));
                                                                                                                               dungeon.setDescription(rs.getString( columnLabel: "description"));
                                                                                                                               dungeon.setMonsterAmount(rs.getInt( columnLabel: "monster_amount"))
                                                                                                                               dungeon.setRegDate(rs.getDate( columnLabel: "reg_date"));
                                                                                                                               return dungeon;
                                                                                                                       \frac{1}{2} . randArr[\frac{1}{2}] 랜덤번호에가 쿼리조건문에 dungeon_no = ? 에 들어가서 랜덤 던전에 대한 정보를 가져온다.
                                                                                                                results.add(tmp.get(0));
max의 경우 데이터의 수가 아닌 마지막 번호만 기억하고 번호를 반환하지만 count의 경우는 갯수를 반<mark>환한다.</mark>
                                                                                                                              리스트형태로 값을 저장한다. tmp.get(0)
                                                                                                                             (tmp값이 누적이아니라 초기화됨에 get(0))
```

중복데이터 처리는 없기때문에 클라이언트쪽에서 index값에 주의해야한다.

return results;

randomList:20 VueDungeonServiceImpl./com/

디버깅버튼을 누르고 빨간색표시를 누른다. 맵핑된 url을 요청해본다. 값이 잘들어오는 지 확인해본다.



www.localhost:7777/vuedungeon/randomAlloc 3 for(int i = 0; i < DUNGEON\_NUM; i++) { i: 0</pre> randArr[ $\underline{i}$ ] = (int) (Math.random() \* max) + 1; randArr: [0, 0, 0] max: 5 i: 0 **▼**{ "dungeonNo": 2. > = this = {VueDungeonRepository@6726} ✓ "http-nio-7777-exe...up "main": RUNNING ▼ "name" "뇌전도원". on cnt = 0 randomList:37, VueDungeonRepository (com.example.demo.repc "description": "폭풍 벼락 매우위험한 던전", invoke:-1, VueDungeonRepository\$\$FastClassBySpringCGLIB\$\$4c  $\checkmark \frac{1}{2}$  randArr = {int[3]@6725} [1, 0, 0] "monsterAmount": 5. "regDate": "2021-07-23" invoke:218, MethodProxy (org.springframework.cglib.proxy) 01 0 = 1 invokeJoinpoint:779, CglibAopProxy\$CglibMethodInvocation (on ₩ſ 01 1 = 0 proceed:163, ReflectiveMethodInvocation (org.springframework.a) "dungeonNo": 5, proceed:750, CglibAopProxy\$CglibMethodInvocation (org.spring) 012 = 0"name": "잊혀진 고대의 신전", "description": "섬광탄 스턴 조심", invoke:137, PersistenceExceptionTranslationInterceptor (org.sprina max = 5"monsterAmount": 3, proceed:186, ReflectiveMethodInvocation (org.springframework.a 01 i = 1 "regDate": "2021-07-23" proceed:750, CglibAopProxy\$CglibMethodInvocation (org.spring) intercept:692, CglibAopProxy\$DynamicAdvisedInterceptor (org.s). > oo jdbcTemplate = {JdbcTemplate@6727} **▼**{ randomList:-1, VueDungeonRepository\$\$EnhancerBySpringCGLIB "dungeonNo": 5, oo randArr[i] = 0 randomList:20, VueDungeonServiceImpl (com.example.demo.ser "name": "잊혀진 고대의 신전", getRandomListsDungeon:30, VueDungeonController (com.exam). "description": "섬광탄 스턴 조심", "monsterAmount": 3. "regDate": "2021-07-23" results.add(tmp.get(0)); **\***o **\***r | ⊞ ≆ : return results; Variables > = this = {VueDungeonRepository@6726} ✓ "http-nio-7777-exe...up "main": RUNNING ▼ o cnt = 0 randomList:67, VueDungeonRepository (com.example.demo.repo invoke:-1, VueDungeonRepository\$\$FastClassBySpringCGLIB\$\$40 > = randArr = {int[3]@6725} [4, 5, 1] invoke:218, MethodProxy (org.springframework.cglib.proxy) on max = 5 invokeJoinpoint:779, CglibAopProxy\$CglibMethodInvocation ▼ 

■ results = {ArrayList@6772} size = 2 proceed:163, ReflectiveMethodInvocation (org.spring) proceed:750, CglibAopProxy\$CglibMethodInvocation (org.spr) > ■ 0 = {Dungeon@6777} "Dungeon(dungeonNo=4, name=망자들의 쉼터, description=망령 계열의 몬스터 출몰 던전, monsterAmount=2, regDate=2021-07-23)" invoke:137. PersistenceExceptionTranslationInterceptor (org., > ■ 1 = {Dungeon@6798} "Dungeon(dungeonNo=5, name=잊혀진 고대의 신전, description=섬광탄 스턴 조심, monsterAmount=3, regDate=2021-07-23)" proceed:186, ReflectiveMethodInvocation (org.springfra 01 i = 2 proceed:750, CglibAopProxy\$CglibMethodInvocation (org.spring intercept:692, CglibAopProxy\$DynamicAdvisedInterceptor (org.s) 🗦 🧧 0 = {Dungeon@6805} "Dungeon(dungeonNo=1, name=불타는 대지, description=끝없이 화염이 폭풍이 몰아치는 과거 전장 지역, monsterAmount=2, regDate=2021-07-23)"