

(스마트웹&콘텐츠개발) 반응형 스마트 웹
콘텐츠

츠 응용 SW개발자 양성과정_19회차_오후

강사 - Innova Lee(이상훈)

gcccompil3r@gmail.com

학생 - Junhurk Ahn(안준혁)

dkseho2135@naver.com

- 19회차(01.17월) 문제은행 풀이 중 궁금한점

```
}  
//이것은 캐릭터의 경험치를 더하기 위해서 한건가?  
public void calcCharacterExps(int exps, CharacterManager cm) {  
    ArrayList<SelectedCharacter> member = cm.getMemberArrayList();  
  
    SelectedCharacter sc;  
    // 이중감삭은 캐릭터 3명을 골라내기 위한 증감식인가?  
    for (int i = 0; i < member.size(); i++) {  
        sc = member.get(i);  
  
        ((Adventurer) sc.getCharacter()).calcCharcterExp(exps, sc.getSelectedNum());  
    }  
}
```

calcCharacterExps이 메서드는
경험치를 더하기 위해 있는 건가요?
Array List<SelectedCharacter>을
넣으신 이유가 아직도 잘히해가 되지
않습니다

이for문 캐릭터 3명을 고를수 있게
하기위해 만든건가요?

19회차(01.17월) 문제은행 풀이 중 궁금한점

그

```
//SelectedCharacter의 메소드는 빼먹는거지 거의 모든 메소드 앞에 사용이 되는데 캐릭터를 저장해주는데 필요한 것인가
public class SelectedCharacter {
    private Integer selectedNum;
    private Object character;

    public SelectedCharacter (Integer selectedNum, Object character) {
        this.selectedNum = selectedNum;
        this.character = character;
    }

    public Integer getSelectedNum() {
        return selectedNum;
    }

    public Object getCharacter() {
        return character;
    }
}
```

이 SelectedCharacter 메소드가
어떤기능이 있는지 자세히 알지
못하겠습니다

