Booltest

객체에서도 참 거짓 판별이 된다.
js 는 인식되는 내용물이 있으면 true를 리턴함

```
function Vehicle () {
      this.vendor = "Volvo"
      this.mcu = "tms570"
      this.price = 200000000
   }
 Vehicle.prototype.getVendor = function () {
      return this.vendor
   }
왜 이런식으로 하지?
자바처럼
vendor값이 필요한거면 그냥 Vehicle.vendor로 하면 안 되는건가?
꼭 funtion으로 묶어야 하는건가?
Vehicle String getVendor(){
return vendor}이런건?
비교연산자 ==와 ===
==는 내용물만 비교함
===는 데이터 타입 까지 비교해줌
Ex)
1=="1"
           >true
1==="1"
          >false
true==1
           >true //값이 있냐없냐
true===1
           >false
null==undefined
               >true
null===undefined >false
```

문자열도 ==이 통함 .equal을 안 써도 됨

```
function EqualTest () {
   if (name) {
       console.log("true")
   } else {
       console.log("false")
   if (name == "test") {
       console.log("equal")
    } else {
       console.log("not equal")
   if (name == "go") {
       console.log("equal")
   } else {
       console.log("not equal")
   if (name == null) {
       console.log("equal")
       console.log("not equal")
```

```
true
equal
not equal
not equal
not equal
```

Spread

```
1.let arrStringA=[..."123"] >> ["1","2","3"] 짤라줌
2.let arrA=[1,2,3]
 let arrB=[...arrA,4,5]
 console.log(arrB)
 ->[1,2,3,4,5]
 java랑은 달리 array를 바로 인자로 받을 수 있음
       java였다면
       for(int i=0; i<=listA.size; i++){</pre>
       listB.add(listA.get(i))
3.spread를 활용하면 배열에서 요소들을 효과적으로 빼낼 수 있다.
1)function arrprint(a,b,c){
console.log(a)
console.log(b)
console.log(c)
}
 • let arrA=[1,2,3]
 arrprint(...arrA)
   >>
           1
           2
           3
```

```
2)function arrSpreadingPrint (a, b, c, ...remain) {
        console.log(a)
        console.log(b)
        console.log(remain)}
• let arrSpread = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

        console.log(arrSpread)
        arrPrint(...arrSpread)
        arrSpreadingPrint(...arrSpread)
```

JS에서 class만들기

js내부에서는 어디서든 class의 선언이 가능하다

constructor의 의미?

public ClassTest와 같은 건가?

전역변수

```
static getStaticNumber () {
    return GetSetObj.number
}
```