

Q1.

문제은행7 코드 복기하면서 복습 후,
커밋을 하려니 이런
경고메세지가 뜹니다.

그냥 무시하고
커밋/푸쉬해도 상관없을까요?

```
public void run() {  
    for (;;) {  
        try {  
            lock.lock();  
  
            Test.test += 1;  
  
        } catch (Exception e){  
            e.printStackTrace();  
        } finally {  
            lock.unlock();  
        }  
        Thread.sleep( millis: 3000);  
    }  
}
```

▼ C:\khweb19\Homework\ARimYoo\spring\demo\src\main\java\com\example\demo

⚠ Warning:(32, 9) 'for' statement cannot complete without throwing an exception

⚠ Warning:(43, 20) Call to 'Thread.sleep()' in a loop, probably busy-waiting

Q2. lock / unlock이 필요없어졌을 경우,
굳이 tmp값을 만들어주지않고
그냥 return test해도 되나요?

```
// 값을 갱신(write)하는 구조가 아니므로 Lock이 필요 없음  
public static int getSyncLockTest () {  
    int tmp;  
  
    //lock.lock();  
    tmp = ThreadWorker.test;  
    //lock.unlock();  
  
    return tmp;  
}
```

Q3.

클래스 내에 있는 변수인데
그냥 test = 0; 으로 적지않고
ThreadWorker.test로 적는 이유는 무엇인가요?

```
public ThreadWorker () {  
    ThreadWorker.test = 0;  
    lock = new ReentrantLock();  
}
```