

(스마트웹&콘텐츠개발) 반응형 스마트 웹  
콘텐츠

츠 응용 SW개발자 양성과정\_20회차\_오후

강사 - Innova Lee(이상훈)

gcccompil3r@gmail.com

학생 - Junhurk Ahn(안준혁)

dkseho2135@naver.com

- 20회차(01.18화) 문제은행 풀이 중 궁금한점

```
//이반복문은 왜넣은 거지 배열몇번째에서 멈추게 하기위해서 있는건가?  
for (int i = 0; i < playerNum; i++) {  
    if (gmArr[i] < 0) {  
        gmArr[i] = 0;  
    }  
}  
}
```

```
public void checkWinner(){  
    if(gmArr[checkPlayer] < GOAL){  
        checkPlayer++;  
        specialNum = 0;  
        if(checkPlayer == playerNum) {
```

for문을 왜넣은 건지 잘 이해가  
되지 않습니다 if문 0일때  
멈추기 위해 있는 건가요?

## 20회차(01.18화) 문제은행 풀이 중 궁금한점

```
public void checkWinner(){  
    //check player 숫자는 0인데 1씩증가하여 GOAL = 50 보다 커지면 게임을 종료하는건가 gmArr[ocheckplayer]로 어떻게 4명의 플레이어를 전부  
    //관리 할수 있는건지  
    if(gmArr[checkPlayer] < GOAL){  
        checkPlayer++;  
        specialNum = 0;  
  
        if(checkPlayer == playerNum) {  
            checkPlayer = 0;  
        }  
  
        checkWin = true;  
  
    }else if(gmArr[checkPlayer] >= GOAL){  
        System.out.println(checkPlayer+1 + "번 player 승리!!");  
        gameSet = false;  
    }  
}
```

check player 숫자는 0인데  
1씩증가하여 GOAL = 50 보다  
커지면 게임을 종료하는  
건가요?

gmArr[ocheckplayer]로 어떻게  
4명의 플레이어를 전부  
관리할수 있는 건지  
모르겠습니다

## 20회차(01.18화) 문제은행 풀이 중 궁금한점

```
// 4명의 플레이어가 각각 던진 각각 주사위의 합을 더해서 출력하는것은 알겠는데 그것을 어떻게 하는거지 gmArr[checkPlayer]를  
// 배열을 이용해서 하는 건가? 그럼 4개의 배열을 만들어주는건가 각자??  
public void checkSum(){  
    gmArr[checkPlayer] += sum;  
    System.out.println("합계" + gmArr[checkPlayer]);  
}
```

4명의 플레이어가 각각던진 주사위의 합을 더해서 출력하는 것은 알겠는데 그것을 어떻게 관리하는지 모르겠습니다  
gmArr[checkPlayer]를 배열을 이용해서 하는거냐요 그럼 4개의 배열을 만들어 주는 건가요?