

```

DiceClass.java x Meal.java x Menu.java x School.java x Ans4.java x IfRangeData.java x Person.java x
1 public class DiceClass {
2     public static void main(String[] args) {
3         Dice dice = new Dice();
4
5         dice.initDice();
6         System.out.println("주사위 굴리기: " + dice.rollDice());
7         //위에 initDice 메소드가 실행되면
8         //리턴된다는게 range값이 rolldice의 range에 대입되고 final로 고정된 MIN값도 대입된다는건가요?
9     }
10 }

```

```

public class Dice {
    final int MAX = 6;
    final int MIN = 1;

    int diceNum;
    int range;

    public void initDice () {
        range = MAX - MIN + 1;
    }

    public int rollDice () {

        return (int) (Math.random() * range + MIN);
    }
}

```