

4 related problems

```
protected int total;  
int xStart, xEnd;  
int localThreadId;  
int threadCnt = 0;  
float sum;
```

이 값들을 ThreadManager에 옮겨오면서 total에 static이 붙어있었는데 protected를 붙이면 상속받은 애들이 이 값을 객체화를 시키지 않아도 쓸 수 있다고 기억해서 붙여봤는데 문제가 났습니다. 제가 protected의 개념을 잘 못 알고 있는건가 싶습니다. 다른애들은 prtected를 안 붙여도 상속 받고 잘 쓸 수 있었구요. total의 초기화만 ThreadManager가 아닌 다른 곳에서 이루어져서 그런가 싶기도 한데 이게 맞는가 싶네요.