

```

public RolePlayingGame(){
    wiz = new Wizard();
    // Wizard가 된 많은 사람 중 wiz를 하나 선택한거.

    range = MAX - MIN +1;
}

```

```

public void gameStart() throws InterruptedException {
    while (true){
        doMacroSet(THIRD, wiz);
        // 워자드 선택, wiz..?
        // 객체화됨걸 넘긴다..
        // wiz로 클래스 Wizard를 접근하게 해줘라? 이런 의미인가?
        wiz.calcCharacterExp(calcExp(), THIRD);
        // System.out.println(wiz);
        wiz.printInfo();
    }
}

```

이렇게 생각하면 될까요?

```

// Object 타입은 모든 데이터 타입을 받을 수 있음.
public void doMacroSet(final int num, Object obj) throws InterruptedException {

    switch (num){
        case SECOND:
            System.out.println("나는 전사!");
            break;
        case THIRD:
            System.out.println("나는 법사");
            Wizard wiz1 = (Wizard) obj;
            // RolePlayingGame에서 만든
            // Wizard wiz = new Wizard();
            // 여기서 생성된 객체 wiz가 대입..? 입력된건가요?

```

```
private float pAtk, mAtk;
private float hp, mp;
private float pDef, mDef;
private float str, con, dex, agi, iq, men;
```

// 현재 레벨, 레벨업필요한 거

```
private int level;
private int reqExp;
private int curExp;
```

// 시작 값 부여

```
final float PATK = 50;
final float MATK = 50;
final float HP = 100;
final float MP = 100;
final float PDEF = 1;
final float MDEF = 1;
final int STR = 10;
final int CON = 10;
final int DEX = 10;
final int AGI = 10;
final int IQ = 10;
final int MEN = 10;
final int LEVEL = 1;
```

```
Adventurer(){
    pAtk = PATK;
    mAtk = MATK;
    hp = HP;
    mp = MP;
    pDef = PDEF;
    mDef = MDEF;
    str = STR;
    con = CON;
    dex = DEX;
    agi = AGI;
    iq = IQ;
    men = MEN;
    level = LEVEL;
    reqExp = REQEXP;
    curExp = CUREXP;
}
```

@Override

```
public String toString() {
    return "Wizard{" +
        "STR=" + STR +
        ", CON=" + CON +
        ", DEX=" + DEX +
        ", AGI=" + AGI +
        ", IQ=" + IQ +
        ", MEN=" + MEN +
        ", LEVEL=" + LEVEL +
        ", REQEXP=" + REQEXP +
        ", CUREXP=" + CUREXP +
        '}';
}
```

상수로 지정함.

toString으로 상수를 출력한거 아닌가..?

근데 toString으로 자동 완성되는데 왜 final을 가지고 오는건가요?  
hp, mp, pDef는 private라서 선언된 영역에서만 사용가능하면..  
그래서 getter들을 만들어준건가요?