2021. 12. 22 인지연

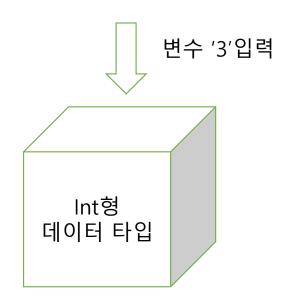
1. 변수 만드는 법 -1

```
public class JavaVariable {
public static void main(String[] args) {
    int num;
Int형 데이터타입 변수
    num = 3; 값을 할당한다.(할 수도 있고 안 할 수도 있고)

System.out.println("숫자 = " + num);
System.out.printf("포맷 지정 숫자 = %d\n", num);
}
```

변수란? 특정 데이터 타입의 정보를 저장 할 수 있는 공간 변수 = 박스와 같다. Ex) 박스에 물건을 넣고 포장한다. --> 자료형에 변수 작성한다. Java에서 변수를 만드는 방법

- 1. 데이터타입 (자료형)을 적는다.
- 2. 변수 이름을 작성한다.
- 3. 필요하면 =3 등을 통해 값을 할당한다.(안해도됨)



2021, 12, 22

1. 변수 만드는 법 -1

```
public class JavaVariable {
   public static void main(String[] args) {
        int num;
        Int형 데이터타입 변수
        num = 3; 값을 할당한다.(할 수도 있고 안 할 수도 있고)

        System.out.println("숫자 = " + num);
        System.out.printf("포맷 지정 숫자 = %d\n", num);
    }
}
```

데이터 타입이란?

정수형: int (4byte)

실수형: float(4byte), double(8byte)

Float와 double은 byte차이가 있음. Double이 더 큼 Double이 float로 변환하려면 강제로 바꿔야함. Float작성법 → float ~ = 2.11f (f반드시 붙여야함) Double작성법 → double~ = 2.11 Float 에 f를 붙히는 이유는? Double과 차이를 두기 위해

Byte / bit 정리

- ✓ Bit란? 컴퓨터에서 가장 작은 저장단위, 0 혹은 1 저장 가능
- ✓ 1byte = 8bit
- ✓ 1bit → 2개 숫자 표현 가능 (2bit는 4개, 3bit는 8개)
- ✓ 즉 → 1bit당 2^n으로 표현. 데이터 타입에 숫자 제한이 있는 이유는 bit 시스템 때문이다.

2. Print 차이 확인하기 -1

```
public class JavaVariable {

public static void main(String[] args) {

int num;

num = 3;

System.out.println("숫자 = " + num);

System.out.printf("포맷 지정 숫자 = %d\n", num);
}
```

Println → 자동 앤터 가능
Print → 앤터 없음
Printf → 포맷 형식 지정 가능

포맷 형식을 지정한다는 것이 무슨 뜻일까 포맷이란? 양식, 특정 양식을 지정하고 그 양식에 적합한 출력을 생성한다. %d → 정수 출력 %f → float, double 출력(%와f 사이에 (.숫자)입력하면 그 숫자만큼의 소수점 차리 표기 가능) %s → 문자열 (문자열은 "" 처리해야함)

2. Print 차이 확인하기 -2

Printf를 굳이 왜 쓰려는 걸까?

```
public class WhyPrintf {
   public static void main(String[] args) {
       int num1 = 3, num2 = 7, num3 = 33, num4 = 77;
       System.out.println("num1 = " + num1 + ", num2 = " +
               num2 + ", num3 = " + num3 + ", num4 = " + num4);
       System.out.printf(
               "num1 = %d, num2 = %d, num3 = %d, num4 = %d\n",
               num1, num2, num3, num4
       System.out.println("두 결과는 동일하다\n뭘 쓰겠습니까 ?");
       System.out.printf(
               num1, num4, num2, num3
```

출력 값

```
num1 = 3, num2 = 7, num3 = 33, num4 = 77
num1 = 3, num2 = 7, num3 = 33, num4 = 77
두 결과는 동일하다
뭘 쓰겠습니까 ?
num1 = 3, num2 = 77, num3 = 7, num4 = 33
```

동일한 출력값, 하지만 코드는 짧다.

입력 순서를 다르게 적으면 출력값도 다르게 나옴 주의해서 입력하기

3. 사칙연산

```
public class BasicOperationTest {
   public static void main(String[] args) {
       int num1 = 7, num2 = 3;
       int res = num1 + num2;
       System.out.printf("%d + %d = %d\n", num1, num2, res);
       res = num1 - num2;
       System.out.printf("%d - %d = %d\n", num1, num2, res);
       res = num1 * num2;
       System.out.printf("%d * %d = %d\n", num1, num2, res);
       res = num1 / num2;
       System.out.printf("%d / %d = %d\n", num1, num2, res);
       res = num1 % num2;
       System.out.printf("%d %c %d = %d\n", num1, 37, num2, res);
       System.out.printf("%d \% %d = %d\n", num1, num2, res);
       System.out.printf("%d %s %d = %d\n", num1, "%", num2, res);
```

주의 num1 % num2 Num1을 num2로 나눴을때 나오는 나머지값

%출력값은 하기와 같다.

- 1. 아스키코드 %c , 37입력
- 2. Printf: %%입력
- 3. 문자열 표현 %s, "%"입력

4. 랜덤 매소드

```
public class testRandom {
   public static void main(String[] args) {
                                                      각 데이터타입별 랜덤 매소드 만드는법
       double rand1 = Math.random();
       float rand2 = (float)Math.random();
       int rand3 = (int)(Math.random());
       System.out.println("rand1 = " + rand1);
       System.out.println("rand2 = " + rand2);
                                                      Printf로도 출력이 가능하다.
       System.out.printf("rand3 = %d\n ",rand3);
                                                      Random * 6 +1 의 이유
                                                      초기 random은 0~0.99999..이다.
       int dice = (int)(Math.random() * 6 + 1)
                                                      *6을 하게되면 0~5.9999..의 값이 나오고
       System.out.println("주사위 눈금 = " + dice);
                                                      +1을 하면 1~6.99..의 값이 나온다.
                                                      Int형 변환을 했으니 나올 수 있는 값은 1~6이다!!
```

5. if문 기초

```
public class IfTest {
    public static void main(String[] args) {
        int rand = (int)(Math.random() * 10 + 3);
        if (rand % 2 == 0) {
            System.out.println("나는 짝수: " + rand);
        } else {
            System.out.println("나는 홀수: " + rand);
```

if문 작성하는 방법

- 1. if () { } 를 적는다.
- 2. 소괄호 내부에 조건을 적는다.
- 3. 소괄호 조건이 만족될 경우 진행할 코드를 중괄호 내부에 적는다.
- 4. 소괄호 조건이 만족되지 않을 경우 else가 진행된다.
- 5. else가 없다면 그대로 끝난다.

6.관계 연산자

```
public class RelationOperationTest {
   public static void main(String[] args) {
       int num1 = 3, num2 = 7;
       // boolean 데이터 타입은 참, 거짓을 판정하는 데이터타입
       boolean res;
       res = num1 == num2;
       System.out.println("res: " + res);
       res = num1 != num2;
       System.out.println("res: " + res);
       res = num1 < num2;
       System.out.println("res: " + res);
       res = num1 <= num2;
       System.out.println("res: " + res);
       res = num1 > num2;
       System.out.println("res: " + res);
       res = num1 >= num2;
       System.out.println("res: " + res);
```

Boolean형: true, false두개의 값밖에 안나옴. 기본값은 false

== : 같은가?

!= : 같지 않은가? < > : 작거나 크다

<= >= : 작거나 같다. 크거나 같다.

res: false

출력값 체크하기

res: true

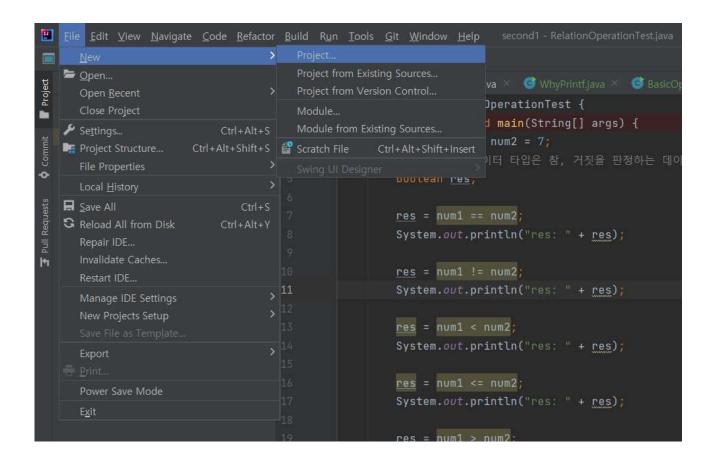
res: true

res: true

res: false

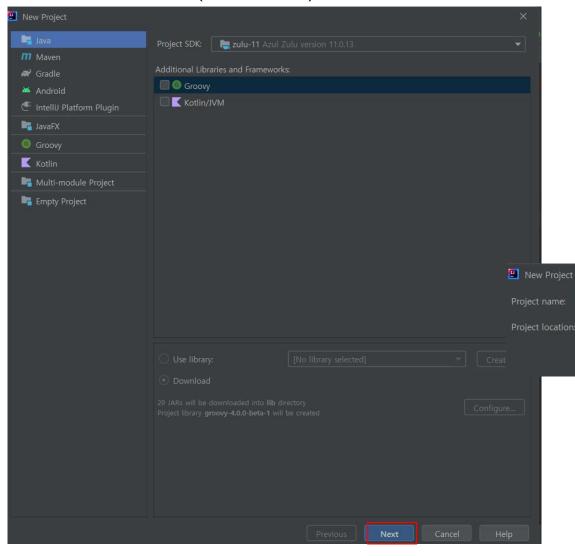
res: false

프로젝트 생성 방법(인텔리제이)



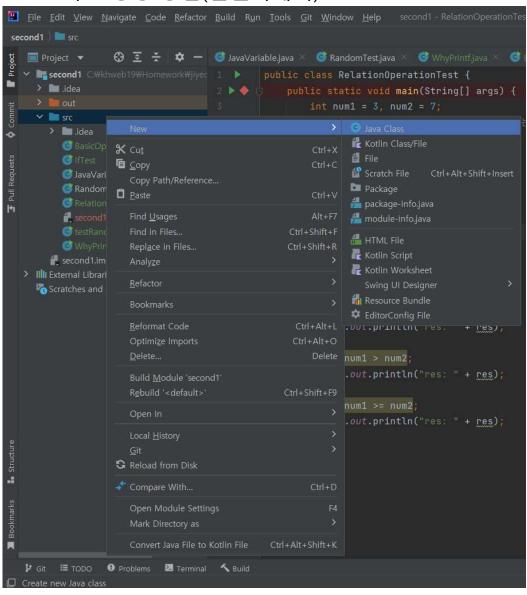
- 1. File의 new버튼 누르기
- 2. Project 클릭

프로젝트 생성 방법(인텔리제이)



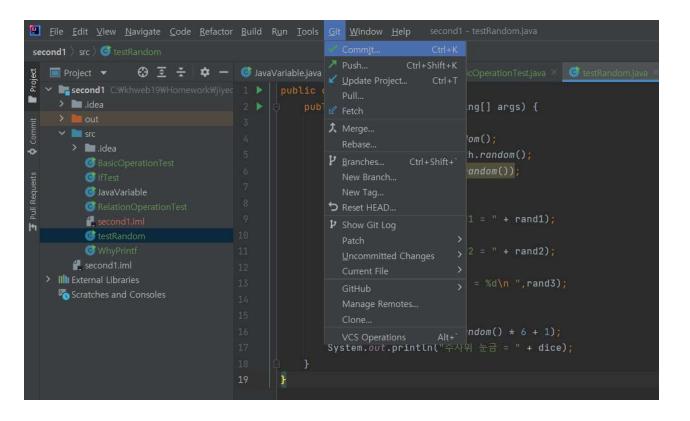
- 1. File의 new버튼 누르기
- 2. Project 클릭
- 3. Zulu version 11 되어있는지 체크
- 4. Next 버튼 누르기
- 5. 원하는 공간찾아서 이름 작성
- 6. finish

프로젝트 생성 방법(인텔리제이)



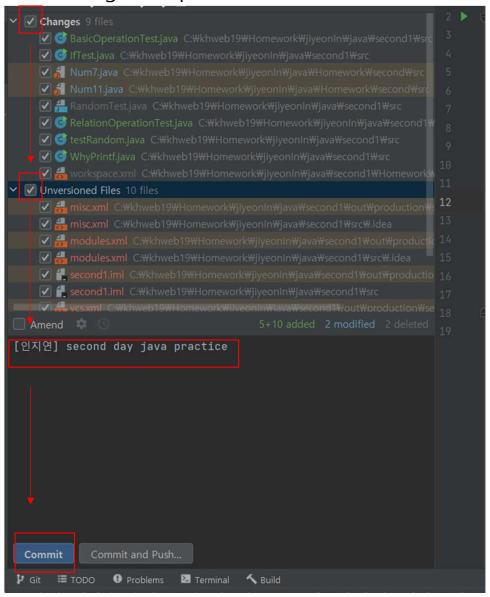
- 1. File의 new버튼 누르기
- 2. Project 클릭
- 3. Zulu version 11 되어있는지 체크
- 4. Next 버튼 누르기
- 5. 원하는 공간찾아서 이름 작성
- 6. Finish
- 7. Java class 만들 때는 src 파일에서 만들어야함

프로그램 -> git으로 push하는 법



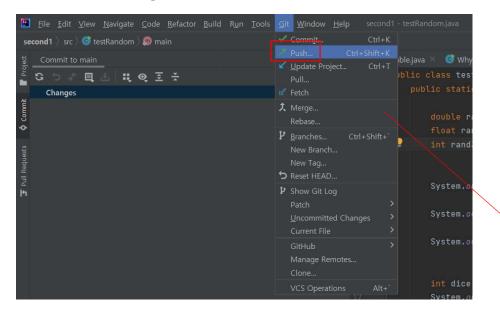
1. Git에서 commit 누르기

프로그램 -> git으로 push하는 법

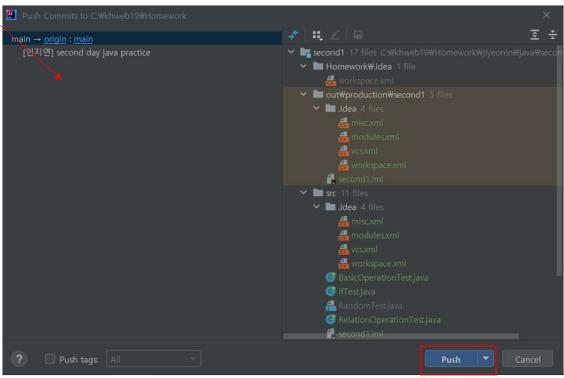


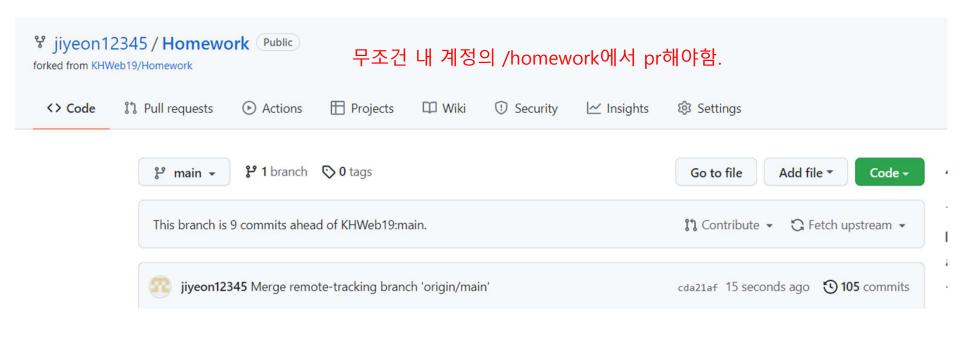
- 1. Git에서 commit 누르기
- 2. Changes / Unversioned files 모두 클릭
- 3. 이름작성
- 4. Commit 누르기

프로그램 -> git으로 push하는 법



- 1. Git에서 commit 누르기
- 2. Changes / Unversioned files 모두 클릭
- 3. 이름작성
- 4. Commit 누르기
- 5. Git -> push 클릭
- 6. Push클릭





최근 push한 파일 확인하기

ijyeonIn [인지연] second day java practice

3 minutes ago

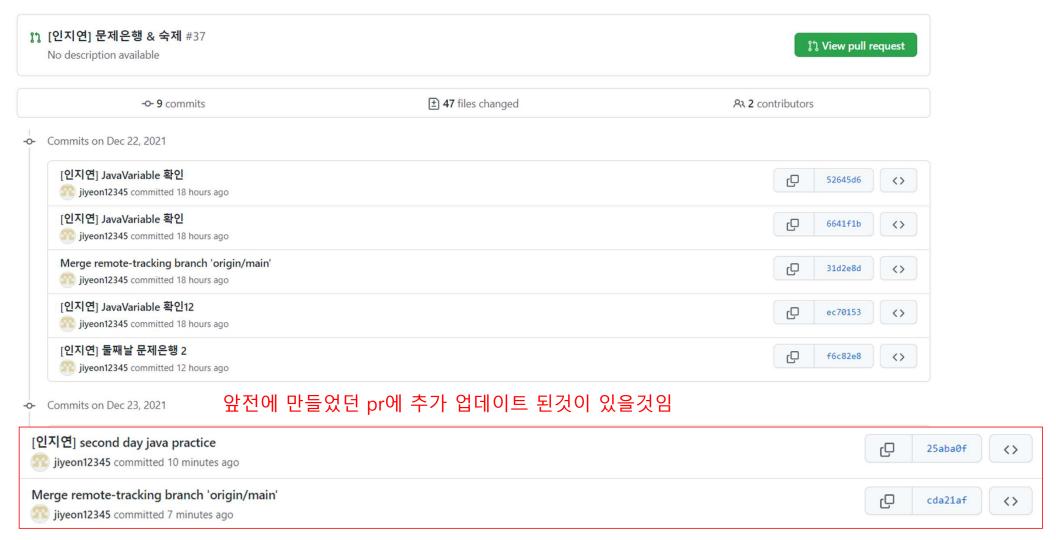
testRandom.java

꼭 second/src파일까지 들어와서 contribut를 해야하나요? 아니라면 어디부분까지 들어가서 contribute를 해야하나요?

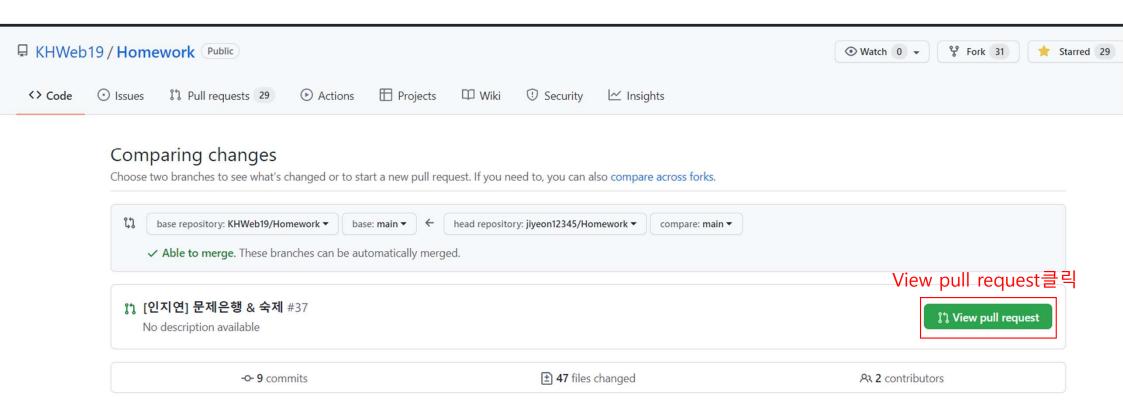
6 minutes ago

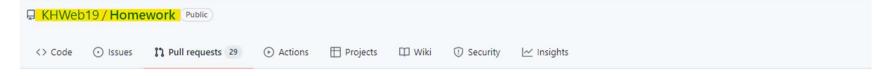
Homework / jiyeonIn / java / second1 / src / ٢º main ◄ Go to file Add file ▼ Contribute 클릭 G Fetch upstream • This branch is 9 commits ahead of KHWeb19:main. ?? Contribute jiyeon12345 [인지연] second day java practice 25aba0f 6 minutes ago History [인지연] second day java practice .idea 6 minutes ago [인지연] second day java practice BasicOperationTest.java 6 minutes ago IfTest.java [인지연] second day java practice 6 minutes ago [인지연] JavaVariable 확인 JavaVariable.java 18 hours ago [인지연] second day java practice RelationOperationTest.java 6 minutes ago [인지연] second day java practice WhyPrintf.java 6 minutes ago second1.iml [인지연] second day java practice 6 minutes ago

[인지연] second day java practice



Merge remote- tracking branch 'origin/main'이 가끔 같이 뜨는데 문제 없는걸까요?





Khweb19/homework에 pr완료

