

(스마트웹&콘텐츠개발) 반응형 스마트 웹 콘텐츠 츠 응용 SW개발자 양성과정_오후

강사 - Innova Lee(이상훈)

gcccompil3r@gmail.com

학생 - Junhurk Ahn(안준혁)

dkseho2135@naver.com

- 3번 10회차(01.04.화) 문제은행 풀이 중 궁금한점

```
ProbBank4Ans3.java x MyCat.java x
1 public class ProbBank4Ans3 {
2     public static void main(String[] args) {
3         // 고양이 클래스를 만들어주세요.
4
5         ///new mycat생성
6         MyCat myCat = new MyCat();
7
8         //그런데 왜 inin My Cat하고 simulation만 불러들였을까.
9         // feed simulation 전부 불러들여야 되는것이 아닐까
10        /* myCat.simulation2();..... 이렇게*/
11        myCat.initMyCat( age: 3, weight: 8.2f);
12        myCat.simulation();
13    }
14 }
```

왜 MyCat mycat = new MyCat()생성 해주어야 하는지

initMyCat, simulation public만 불러 들어서 실행을 하는지 이해가 되지 않습니다

3번 10회차(01.04.화) 문제은행 풀이 중 궁금한점

```
Ans3.java x MyCat.java x
final int TRAINING = 2;
final int RANGE = TRAINING - FEED + 1;

final int SCHEDULE_NUM = 3;

int scheduleNum;

int simulationCnt;

//initMyCat안에 있는(int age float weight를 뭐하러 넣어줄까 그냥 int age = 3 float weight = 8.2f 를 만들면
//안되는 걸까?
public void initMyCat (int age, float weight) {
    this.age = age;
    this.weight = weight;

    simulationCnt = 0;
}
```

initMyCat안에 있는 int age float weight를 뭐하러 넣어줄까 그냥 int age = 3 float weight = 8.2f를 만들면 안되는지 궁금합니다

• 3번 10회차(01.04.화) 문제은행 풀이 중 궁금한점

```
1  }
2  // 그럼 initMyCat 명령문 부터 푸욱 내려가서 명령문을 읽는 건가?
3  private void feed () {
4      System.out.println("고오 굼 사료를 먹습니다!");
5
6      weight += 0.1f;
7
8      System.out.println("운동 하세요!");
9  }
10 }
11 private void warningMessage () {
12     System.out.println(defaultSound);
13
14     if (weight > 8) {
15         System.out.printf("운동 안하면 고양이 비만 됩니다: %.1f\n", weight);
16     } else if (weight < 6) {
17         System.out.printf("너무 많이 빼도 위험합니다: %.1f\n", weight);
18     } else {
19         System.out.printf("현재 고양이는 정상입니다: %.1f\n", weight);
20     }
21 }
22 private void training () {
23     weight -= 0.1f;
```

그럼 public initMyCat 부터
warningMessage() training() 쪽내려가
면서 명령문을 읽어주는 건가요?

- 3번 10회차(01.04.화) 문제은행 풀이 중 궁금한점

- ```
System.out.println("공부를 조금 한것 같습니다.");
```
- ```
}  
  
//왜이 getRandomPattren()에서는 return을 써주는 걸까?  
private int getRandomPattern () { return (int) (Math.random() * RANGE + FEED); }
```
- ```
public void simulation () {
 boolean endFlag = false;
 int cnt = 0;

 while (true) {
 System.out.println("오늘은 무엇을 할까요 ? (하루 일과는 3가지를 선택합니다)");
```

왜 굳이 getRandomPattren()  
에 return을 써주는 건가요?

- 3번 10회차(01.04.화) 문제은행 풀이 중 궁금한점

- ```
for (int i = 0; i < SCHEDULE_NUM; i++) {  
    // 이것은 1~2까지 랜덤으로 나오는 조건이니깐 FOOD Training들중 하나를 무작위로 선택하는건가?  
    scheduleNum = getRandomPattern();  
  
    switch (scheduleNum) {  
        case FEED:  
            feed();  
            break;  
        case TRAINING:  
            training();  
            break;  
    }  
}
```

이거는 1~2차까지 랜덤으로 나오는 조건이니 Food training을 무작위로 선택하는 건가요?

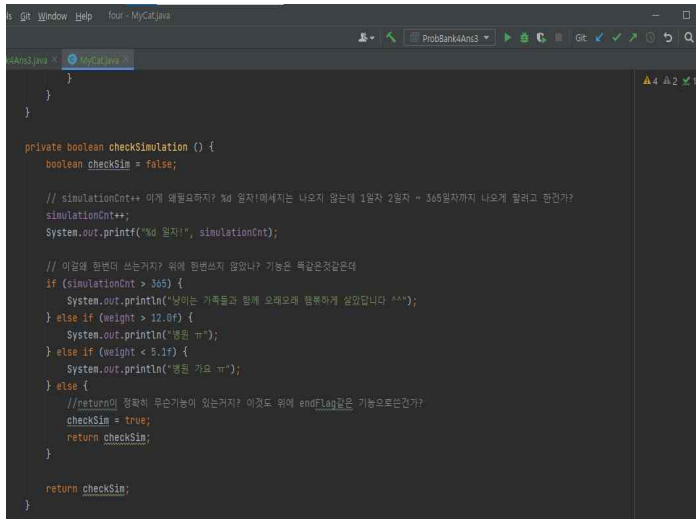
- 3번 10회차(01.04.화) 문제은행 풀이 중 궁금한점

- ```
 endFlag = true;
 break;
 }
}

//if(endFlag)가 왜필요하지 평상시에는 false이었던가 위에있는 if문이 끝나면 true로 바뀌어 break문이 멈추는 건가?
if (endFlag) {
 break;
}
}
```

if(endFlag)가 왜 필요한지 모르겠습니다  
평상시에는 false 이었다가 위에있는 if문이 끝나면 true로 바뀌어 break문이 멈추는 건가요?

## • 3번 10회차(01.04.화) 문제은행 풀이 중 궁금한점



```
ls Git Window Help four - MyCat.java

4Ans3.java MyCat.java

}
}
}

private boolean checkSimulation () {
 boolean checkSim = false;

 // simulationCnt++ 이게 왜 필요하지? %d 일자! 메세지는 나오지 않는데 1일차 2일차 ~ 365일차까지 나오게 할려고 한건가?
 simulationCnt++;
 System.out.printf("%d 일자!", simulationCnt);

 // 이걸 왜 한번 더 쓰는거지? 위에 한번 쓰지 않았나? 기능은 똑같은것같은데
 if (simulationCnt > 365) {
 System.out.println("남이는 가족들과 함께 오래오래 행복하게 살았습니다 ^^");
 } else if (weight > 12.0f) {
 System.out.println("병원 π");
 } else if (weight < 5.1f) {
 System.out.println("병원 가요 π");
 } else {
 //return이 정확히 무슨기능이 있는거지? 이것도 위에 endFlag같은 기능으로쓰는건가?
 checkSim = true;
 return checkSim;
 }

 return checkSim;
}
```

simulationCnt++이게 왜 필요한지 모르겠습니다 %d일자! 메세지는 나오지 않는데 1일차 2일차 ~ 365일차까지 나오게 할려고 그런건가요?

if문을 왜 한번 더쓰는지 모르겠습니다

return기능이 무엇인지 이것도 위에 endFlag같은 기능으로 사용한 건가요?



- 3번 10회차(01.04.화) 문제은행 풀이 중 궁금한점

```
//이것도 simulation1의 반복인데 이것을 왜쓴거지?
public void simulation2 () {
 boolean endFlag = false;
 int cnt = 0;

 while (checkSimulation()) {
 System.out.println("오늘은 무엇을 할까요 ? (하루 일과는 3가지를 선택합니다)");

 for (int i = 0; i < SCHEDULE_NUM; i++) {
 scheduleNum = getRandomPattern();

 switch (scheduleNum) {
 case FEED:
 feed();
 break;
 case TRAINING:
 training();
 break;
 }

 warningMessage();
 }
 }
}
```

이것도 simulation1의 반복인데 이것을 왜쓴건지 이해가 되지 않습니다.