

## ( 12/31 문제은행4) 1번 . commit 할 때 warning이 뜨는 이유

```
4 static final int SIDE_DISH_MAX = 4;
5 //static final int SIDE_DISH_MIN = 2;
6 static final int MAIN_DISH = 2;
7
8 private String[][] menu; //warning이 뜨고 안되서 바로 집어넣음
9 private Scanner scan;
10 private boolean initNotFinish;
11
12 public void initMenu() {
13
14     String[][] menu = new String[MealEx.MEAL_TIME_COUNT][SIDE_DISH_MAX + MAIN_DISH];
15     Scanner scan = new Scanner(System.in);
16
17     initNotFinish = true;
18     systemInit(); //객체내에서 매서드 호출 가능
19 }
20
21
22
23
24
25
26
27
28
```

Field can be converted to a local variable  
Private field 'menu' is assigned but never accessed  
Convert field to local variable in method 'initMenu' Alt+Shift+Enter More actions... Alt+Enter

private String[][] menu  
9th

stages: Code Analysis ×

C:\Wkhweb19\Homework\WHeejinKim\java\Homework\W9th\src\MealEx.java

- Warning:(7, 20) Field can be converted to a local variable
- Warning:(9, 20) Field can be converted to a local variable

```

static final int SIDE_DISH_MAX = 4;
//static final int SIDE_DISH_MIN = 2;
static final int MAIN_DISH = 2;

static String[][] menu; //warning이 뜨고 안되서 바로 집어넣음
private Scanner scan;
private boolean initNotFinish;

public void initMenu() {

    menu = new String[MealEx.MEAL_TIME_COUNT][SIDE_DISH_MAX + MAIN_DISH];
    scan = new Scanner(System.in);

    initNotFinish = true;
    systemInit(); //객체내에서 메서드 호출 가능
}

private void systemInit() {
    while (initNotFinish) {
        addMenu(); // addMenu 메서드를 호출함

        System.out.print("계속 추가하시겠습니까 ? (y / n): ");
        String yOrN = scan.nextLine(); // nextLine()을 통해서 문자열을 입력 받음
        System.out.println("yOrN = " + yOrN);

        if (yOrN.equals("n")) {
            initNotFinish = false;
        }
    }
}

```

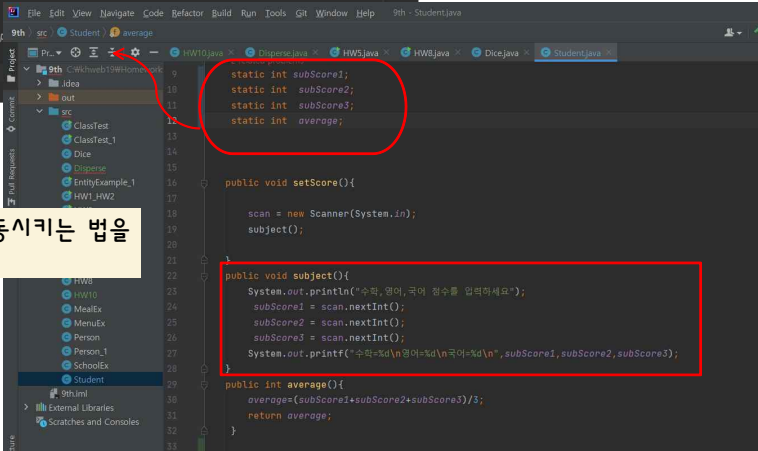
private String[][]menu;이였을 때는  
warnig이 뜨고 commit이 안됨>>  
static으로 바꿨을 때는 가능



private 와 static의 차이점??  
두 개는 언제 사용하나요??

( 12/31 문제은행4) 2번 . 분산 class를 만들어서 주고싶었지만 학생class에서 값을 옮기는 법을 모르겠음..

```
public class Disperse {  
  
    subScore1;  
    static int subScore2;  
    static int subScore3;  
    static int average;  
  
    int disperse = (int)((Math.pow(subScore1,2)+Math.  
    //분산=제곱의 평균+평균의 제곱  
    return disperse;  
}
```



다른 class간의 값을 이동시키는 법을  
잘 모르겠습니다.

# ( 12/31 문제은행4) 3번 . 표준편차가 왜 0이 나올까...? (해결완료)

```
out 31 public double average(){
src 32     average=(double)(subScore1+subScore2+subScore3)/3;
33     return average;
34 }
35
36 public double disperse(){
37     average();
38     //분산=제곱의 평균-평균의 제곱
39     double disperse=((Math.pow(subScore1,2)+Math.pow(subScore2,2)+Math.pow(subScore3,2))/3)-(Math.pow(average,2));
40     return disperse;
41 }
42 public double stand(){
43     return (Math.sqrt(disperse));
44 }
45
46
47
48
49
50
```

해결완료

수학=90  
영어=67  
국어=99  
평균=85.33  
분산=181.56  
표준편차=0.00  
Process finished with exit code 0

```
th C:\khweb19\Homework
idea
out
src
ClassTest
ClassTest_1
Dice
EntityExample_1
HW1_HW2
HW3
HW3Cat
HW4
HW4Class
HW5
HW8
HW10
MealEx
MenuEx
Person
Person_1
SchoolEx
Student
EntityExample_1
HW5

12 double average;
13 double disperse;
14
15 public void setScore(){
16     scan = new Scanner(System.in);
17     subject();
18 }
19 public void subject(){
20     System.out.println("수학, 영어, 국어 점수를 입력하세요");
21     subScore1 = scan.nextInt();
22     subScore2 = scan.nextInt();
23     subScore3 = scan.nextInt();
24     System.out.printf("수학=%d\n영어=%d\n국어=%d\n", subScore1, subScore2, subScore3);
25 }
26 public double average(){
27     average=(double)(subScore1+subScore2+subScore3)/3;
28     return average;
29 }
30 public double disperse(){
31     average();
32     //분산=채점의 평균-평균의 제곱
33     disperse=(((Math.pow(subScore1,2)+Math.pow(subScore2,2)+Math.pow(subScore3,2))/3)-(Math.pow(average,2)));
34     return disperse;
35 }

수학=90
영어=70
국어=100
평균=86.67
분산=155.56
표준편차=12.47
Process finished with exit code 0
```

객체의 분산을 초기화시켜  
주는 곳에 적어놓고 분산칸  
에 분산식을 넣어주고 그것  
을 리턴시켜주어 해결

```

public class HW4 {
    //1번 문제를 클래스화 해봅시다
    public static void main(String[] args) {
        /*
        int[][] score = new int[][]{{10, 20, 30},{40, 50, 60},{70, 80, 90}};
        HW4Class scoreNew= new HW4Class(score); //직접 값을 입력해주어서 그것을 바로 배열에 적용시킬
        */

        HW4Class [][] scoreNew = new HW4Class[3][3];

        HW4Class printScore = new HW4Class();
        //HW4클래스에 printScore라는 객체를 생성해줌
        //scoreNew라는 객체는 배열이랄 하기가 힘들어서 다른 객체를 생성해줌
        //원래는 배열 자체를 가져오고 싶었음.
        // 그래서 scoreNew.printScore()라는 것만 HW4 클래스에서 부르면 배열이 나오는 식으로...

        System.out.printf("scoreNew[%d][%d]=%d\n", HW4Class.i, HW4Class.j, printScore.getScore());
    }
}

```

메인 클래스

이렇게 하려면 어떻게 해야할까요??

(12/31 문제은행4) 4번 . 배열 통째로 가져오려면??

```

public class HW4Class {
    static final int LINE = 3;
    static final int ROW = 3;
    private int[][] scoreNew;
    static int i, j;
    private int printScore;
    /* HW4Class(int[][] array){
        scoreNew = array; */

    public void initScore() {
        scoreNew = new int[][]{{10, 20, 30},
                                {40, 50, 60},
                                {70, 80, 90}};
    }

    public void printScore() {
        initScore();
        for ( i = 0; i < LINE; i++) {
            for ( j = 0; j < ROW; j++) {
                printScore = scoreNew[i][j];
                System.out.printf("scoreNew[%d][%d]=%d\n", i, j, scoreNew[i][j]);
            }
        }
    }

    public int getScore() {
        printScore();
        return printScore;
    }
}

```

생성해준 클래스

```
EntityExample_1 x HW4 x
scoreNew[0][0]=10
scoreNew[0][1]=20
scoreNew[0][2]=30
scoreNew[1][0]=40
scoreNew[1][1]=50
scoreNew[1][2]=60
scoreNew[2][0]=70
scoreNew[2][1]=80
scoreNew[2][2]=90
scoreNew[0][0]=90
```

실행시켰을 때 결과창에 나오는 마지막 줄은 무엇일까요?