

Q. class 내 final 값에 static을 붙여야 하나요 ..?  
붙이나 안 붙이나 값은 똑같이 나오는 것 같은데,  
static은 어떨 때 붙이는 건가요 ??

```
public class Cat {
```

```
//static을 붙여야할까 ..?
```

```
final int SLEEP = 1;
```

```
final int EAT = 2;
```

```
final int PLAY = 3;
```

```
final int XXX = 4;
```

```
public void doing (){
```

```
Scanner scan = new Scanner(System.in);
```

```
System.out.print("고양이가 무엇을 하고 있을까요?");
```

```
int end = scan.nextInt();
```

```
switch (end){
```

```
case SLEEP :
```

```
sleep();
```

Q. return의 정확한 의미, 쓰임새가 궁금합니다.

뭔가.. 값을 준다..? 이런 뉘앙스..?

```
public class Dice {
```

```
    final int MAX = 6;
```

```
    final int MIN = 1;
```

```
    int range;
```

```
    public void initDice () { range = MAX - MIN + 1; }
```

```
    public int rollDice() { // 리턴값이 존재할 시, void 대신 리턴할 데이터 타입을 넣는가 ?  
        return (int)(Math.random() * range + MIN);  
    }
```

Q. range는 public void initDice내 에서 식이 할당 됐는데  
여기서 내부에 initDice(); 없이 바로 그 식을 쓸 수 있나..?

Q.

선생님이 private Scanner 했을땐 잘 작동하는데,  
여기선 private로 하면 오류가 납니다.

왜 그런가요..?

옆에 바로 스캐너를 생성(??)해서 그런가요.. ?

```
public class Student {
```

```
    final int subjectnum = 3;
```

```
    // 입력 받는다 = Scanner
```

```
    public Scanner scan = new Scanner(System.in);
```

이게 있어서..?

```
    // 과목을 저장하는 배열하나, 과목 점수를 저장하는 배열하나
```

```
    public String[] subject = {"수학", "영어", "국어"};
```

```
    public int[] subScore = new
```

```
    // 점수 값 print 메서드
```

```
    public void setScore() {
```

```
public class Menu {
```

```
    static final int SIDE_DISH_MAX = 4;
```

```
    static final int SIDE_DISH_MIN = 2;
```

```
    static final int MAIN_DISH = 2;
```

```
    private String[][] menu;
```

```
    private Scanner scan;
```

```
    private boolean initNotFinish;
```

여기선 되던데.. <-