

1월 14일 복습 중 의문 사항

```
System.out.printf("%10d - 초중력(단일기 - boost 게이지 50 사용)\n",  
    damage);  
System.out.printf("%10d - 버스트 샷(원거리)\n",  
    damage);  
System.out.printf("%10d - 디제스터 스텝(10연격)\n",  
    damage);
```

wizard, sniper , assassin 출력문

```
매크로 구동 준비 완료!  
레이드 보스를 선택하세요!  
1번: 펜릴, 2번: 미구현, 3번: 미구현, 4번: 미구현, 5번: 미구현  
번호를 입력하세요: 1  
파티 멤버를 선별하세요!  
1번: 기사, 2번: 위자드, 3번: 스나이퍼, 4번: 성황, 5번: 어쌔신  
번호를 입력하세요: 2  
번호를 입력하세요: 3  
번호를 입력하세요: 5  
1 턴입니다  
25535400 - 초중력(단일기 - boost 게이지 50 사용)  
22902750 - 버스트 샷(원거리)  
20032080 - 디제스터 스텝(10연격)
```

bossRaid작동 시

```
매크로 구동 준비 완료!  
파티 멤버를 선별하세요!  
1번: 기사, 2번: 위자드, 3번: 스나이퍼, 4번: 성황, 5번: 어쌔신  
번호를 입력하세요: 2  
번호를 입력하세요: 3  
번호를 입력하세요: 5  
325589990 - 초중력(단일기 - boost 게이지 50 사용)  
325589990  
82711125 - 버스트 샷(원거리)  
82711125  
1859684608 - 디제스터 스텝(10연격)  
1859684608
```

huntStart작동 시

BossRaid 작동 시 데미지가 각 멤버별 한 번씩만 출력이 되는데 huntStart로 작동 시 데미지가 2번씩 출력이 됩니다. 왜 그런건가요? 어떻게 호출이 되는지 확인해보니....

```

switch (userSc.getSelectedNum()) {
    case CharacterNumber.KNIGHT:
        System.out.println(((Knight) userSc.getCharacter()).qSkill(monsterSc));
        break;

    case CharacterNumber.WIZARD:
        System.out.println(((Wizard) userSc.getCharacter()).qSkill(monsterSc));
        break;

    case CharacterNumber.SNIPEER:
        System.out.println(((Sniper) userSc.getCharacter()).qSkill(monsterSc));
        break;
}

```

hunt start에서 wizard를 보면 추가로 프린트 하라고 나와 있어서 damage를 리턴 받아 다시 출력을 하는 건가요?

damage가 2번 출력이 되지 않게 하려고 파란 밑줄 대신에 damage = 으로 하고 damage를 따로 선언하니 한 번만 출력이 되네요.

```

System.out.printf("%10d - 초종락(단일기 - boost 게이지 50 사용)\n",
    damage);

return damage;

```

```

switch (sc.getSelectedNum()) {
    case CharacterNumber.KNIGHT:
        hp -= ((Knight) sc.getCharacter()).qSkill(monsterSc);
        break;

    case CharacterNumber.WIZARD:
        hp -= ((Wizard) sc.getCharacter()).qSkill(monsterSc);
        break;

    case CharacterNumber.SNIPEER:
        hp -= ((Sniper) sc.getCharacter()).qSkill(monsterSc);
        break;
}

```

반면에 bossRaid를 보면 damage를 리턴 받아 출력 하지 않고 fenryl의 hp에서 깎으라고만 하네요.