

Q1. member이라는 arrayList가 이미 SelectedCharacter라는 데이터 타입을 다루고 있는데 왜 또 이 데이터 타입의 변수명을 지정하나요?

```
public void printPartyInfo () {  
    SelectedCharacter sc;
```

→ member.get(i).getSelectedNum() 을 계속 써주기에는 너무 기니까

SelectedCharacter 데이터 타입의 변수 선언..?

```
    for (int i = 0; i < member.size(); i++) {  
        sc = member.get(i);
```

→ 그럼, 데이터 타입이 2번 적용되는 건 아닌가?

```
        switch (sc.getSelectedNum()) {  
            case CharacterNumber.KNIGHT:  
                System.out.println(((Knight) sc.getCharacter()));  
                break;  
  
            case CharacterNumber.WIZARD:  
                System.out.println(((Wizard) sc.getCharacter()));  
                break;
```

Q2. getCharacter 앞에
(Knight), (Wizard).. 등을 붙이는 이유는,,?

```
public void printPartyInfo () {  
    SelectedCharacter sc;  
  
    for (int i = 0; i < member.size(); i++) {  
        sc = member.get(i);
```

```
        switch (sc.getSelectedNum()) {
```

```
            case CharacterNumber.KNIGHT:
```

```
                System.out.println(((Knight) sc.getCharacter()))  
                break;
```

```
            case CharacterNumber.WIZARD:
```

```
                System.out.println(((Wizard) sc.getCharacter()))  
                break;
```

```
            case CharacterNumber.SNIPER:
```

```
                System.out.println(((Sniper) sc.getCharacter()));  
                break;
```

Q3. 어떻게 이 정보가 Character Stat을
가져오게 되는지 모르겠습니다

