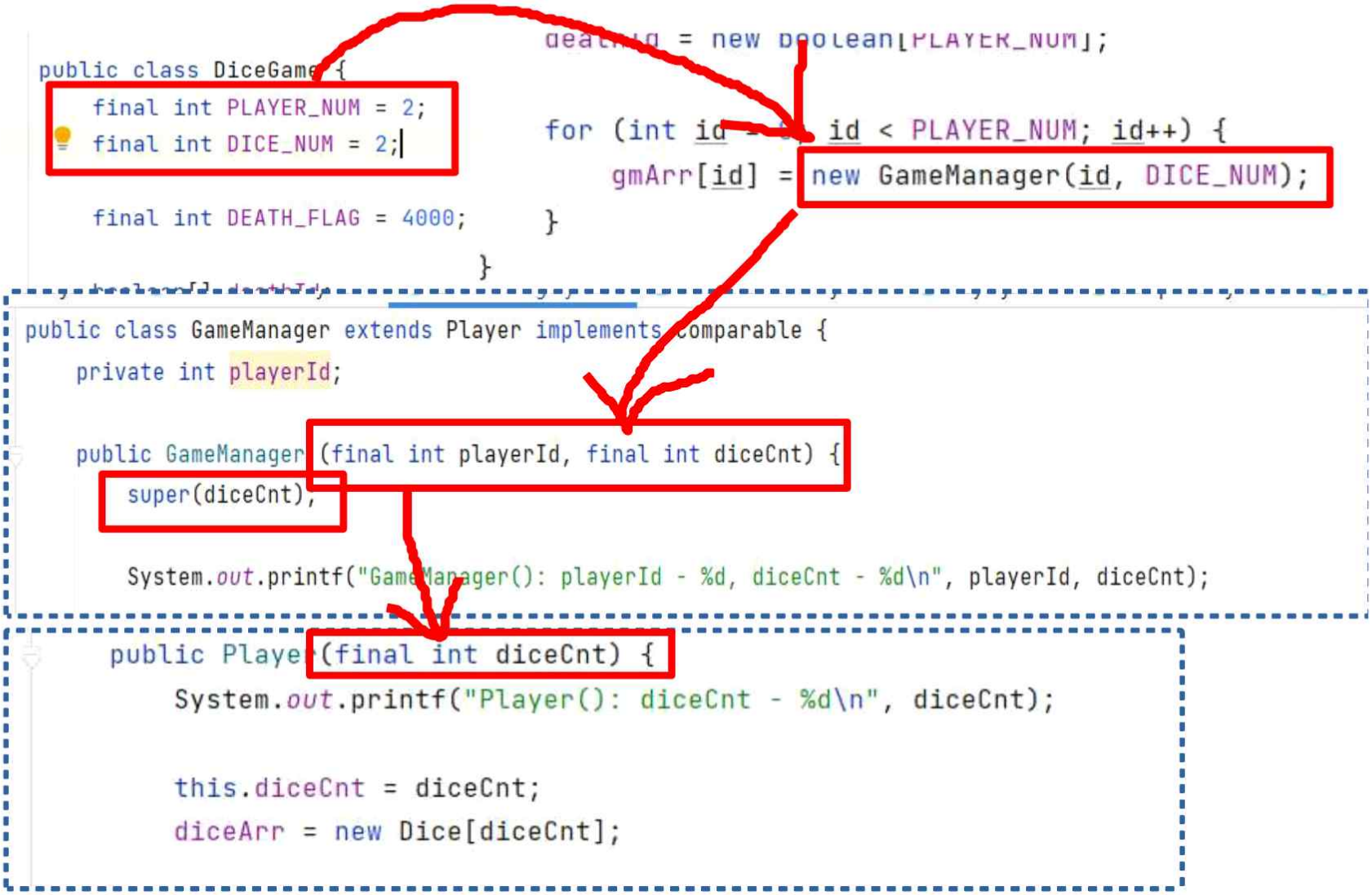
Q. diceCnt 값을 받아오는 경로가 이렇게 되는 건가요?



Q.

DiceGame은 GameManager 클래스를 배열로
객체화해서 그곳에 값을 전달한 건데 어떻게
Player가 diceCnt 값을 갖지,,?

내가 생각한 것 :
Player가 부모클래스니까,
여기서 상속으로 GameManagerdp 값을 주기
위해서는 Player 객체로 직접 값이
넘어와야 되는 것 아닌가 ..?