

```
ThreadRectangle[] rect = new ThreadRectangle[ThreadRectangle.THREAD_MAX];

// 스레드 준비
for (int i = 0; i < ThreadRectangle.THREAD_MAX; i++)
{
    rect[i] = new ThreadRectangle();
}
```

rect[i] = new ThreadRectangle(); 이 부분이 ThreadRectangle() 생성자 부분을 실행시키는게 맞나요?

맞으면 추후에 제가 ThreadManager 만드는 숙제에서 공통된 부분을 매니저 쪽으로 빼야할거 같아서 생성자 부분에 있던것들을 ThreadManager로 빼서 ThreadManager로 생성자를 만들었는데 그러고 나서도 상속을 해서 실행시키는 과정에서 main부분에서는 코드를 변경하지 않고 그대로 실행시켜도 잘 작동하드라고요.

이게 정상적인건지 잘 모르겠으나 만약에 이 부분 코드가 생성자가 작동되는거라면 ThreadRectangle이 부분에는 지금 생성자 부분이 빠져있지만 상속된 ThreadManager 이부분에는 존재해서 그게 작동 된건가요 ?? 이게 맞나 싶네요