

강사님 코드

```
// 승부 판정
if (checkWinner) {
    if (diceSum[0] > diceSum[1]) {
        System.out.println("플레이어 1 승리!");
    } else if (diceSum[0] < diceSum[1]) {
        System.out.println("플레이어 2 승리!");
    } else {
        System.out.println("무승부!");
    }
}
```

나머지 코드는 다 PLAYER 을 final로 했는데, 혹시 여기서도 가능할까요?

```
if(winnerCheck){
    for(int i = 0; i < PLAYER; i++){
        for(int j = 0; j < PLAYER; j++){
            //여기서... PLAYER 갯수를 지정하지않고 할 수 있을까요..?
        }
    }
}
```

```

// 2명의 플레이어가 두 개의 주사위를 굴림
for (int i = 0; i < PLAYER_NUM; i++) {
    // 다이를 실수하는 부분임
    // for문 내부에서 i랑 j랑 바꿔 쓰는 경우를 조심합시다!!!
    for (int j = 0; j < DICE_NUM; j++) {
        dice = (int) (Math.random() * range + MIN);
        diceSum[i] += dice;
    }
}

// 각 플레이어들의 주사위 값을 비교해서 특수 주사위를 굴릴지 여부 판정
for (int i = 0; i < PLAYER_NUM; i++) {

    if (diceSum[i] % 2 == 0) {
        dice = (int) (Math.random() * range + MIN);
    }
}

```

T=0 일때 2번 주사위
T=1 일때 2번 주사위

왜 다시 주사위?

첫번째 for문에서 이중 for문 이용해서 첫번째, 두번째 주사위 모두 다 돌리는거 아니가요?

i j
dice[0][0] = 랜덤값
dice[0][1] = 랜덤값

dice[1][0] = 랜덤값.
dice[1][1] = 랜덤값.