

문제은행3 질문

6번

- final BigInteger BASE = TEN; 이라고 하면 오류가 떠서 아래와 같이 썼는데
이상은 없음. 원래 이렇게 쓰는 것인가?

```
final BigInteger BASE = BigInteger.TEN;
```

7번

- 5년 뒤 연봉이 어떨지 시뮬레이션이 하나씩 나와야 하는 줄 알았는데
저렇게 4묶음의 시뮬레이션이 나오는 이유가 뭐지?

예상했던 시뮬레이션 --> 연봉[0]~연봉[6] 까지 한 묶음(?)

나온 결과 --> 연봉[0]~연봉[6] 까지 총 네 묶음

```
연봉[0] = 3848.915039, 증가율 = 0.099690
연봉[1] = 3559.745117, 증가율 = 0.017070
연봉[2] = 3639.790039, 증가율 = 0.039940
연봉[3] = 3656.239990, 증가율 = 0.044640
연봉[4] = 3794.979980, 증가율 = 0.084280
연봉[5] = 3798.725098, 증가율 = 0.085350
연봉[6] = 3590.929932, 증가율 = 0.025980
```

```
연봉[0] = 4025.310791, 증가율 = 0.045830
연봉[1] = 3907.603516, 증가율 = 0.097720
연봉[2] = 3753.133057, 증가율 = 0.031140
연봉[3] = 4006.105469, 증가율 = 0.095690
연봉[4] = 4155.389160, 증가율 = 0.094970
연봉[5] = 4139.812500, 증가율 = 0.089790
연봉[6] = 3899.965332, 증가율 = 0.086060
```

```
연봉[0] = 4158.910645, 증가율 = 0.033190
연봉[1] = 3996.931396, 증가율 = 0.022860
연봉[2] = 3956.853027, 증가율 = 0.054280
연봉[3] = 4099.808105, 증가율 = 0.023390
연봉[4] = 4530.828613, 증가율 = 0.090350
연봉[5] = 4512.726563, 증가율 = 0.090080
연봉[6] = 4028.079102, 증가율 = 0.032850
```

8번

① 특수스킬1 (상대방 눈금 -2) 적용

if (j == 1);를 통해 현재플레이어와 상대플레이어를 구별한다는 건 알겠지만
필요성을 모르겠다. 어차피 첫 번째 for문에서 for(int l = 0; l < PLAY_NUM; l++)로 플레이
어가 순서대로 돌아가니까 구별 안 지어도 저절로 구별되는거 아닌가?

```

for(int i = 0; i < PLYR_NUM; i++){
    if(diceSum[i] % 2 == 0){
        dice = (int)(Math.random() * range + MIN);

        if(dice == SKILL_NUM1){
            System.out.println("상대방 주사위 눈금을 2 뺄군다.");

            for(int j = 0; j < PLYR_NUM; j++){
                if(j == i){
                    continue; // skip
                }
                diceSum[j] -= 2;
            }
        }
    }
}

```

②특수스킬2 (모두 -6) 적용

모두 함께 -6이 되는거니까

diceSum[j] -= 6;

diceSum[i] -= 6;

이렇게 i와 j모두 -6을 해줘야 하는거 아닌가? 왜 j의 눈금합만 -6을 하지?

```

} else if(dice == SKILL_NUM2){
    System.out.println("모두 함께 -6");

    for(int j = 0 ; j < PLYR_NUM ; j++){
        diceSum[j] -= 6;
    }
}

```

③아래 식의 역할을 이해 못하겠다.

이미 위에서 특수스킬3에 대해 쓸 때

```
else if (dice == SKILL_NUM3) {
```

```
    System.out.println("그냥 가세요 ㅍㅍ");
```

```
    diceSum[i] = DEATH;
```

이렇게 해줬는데 DEATH가 적용됐는지 안됐는지 확인할 필요가 있는건가?

```
boolean checkWinner = true;

for (int i = 0; i < PLAYER_NUM; i++) {
    if (diceSum[i] == DEATH) {
        System.out.printf("플레이어%d가 패배하였습니다!\n", i);
        checkWinner = false;
    }
}
```