

## 문제은행[7] 질문

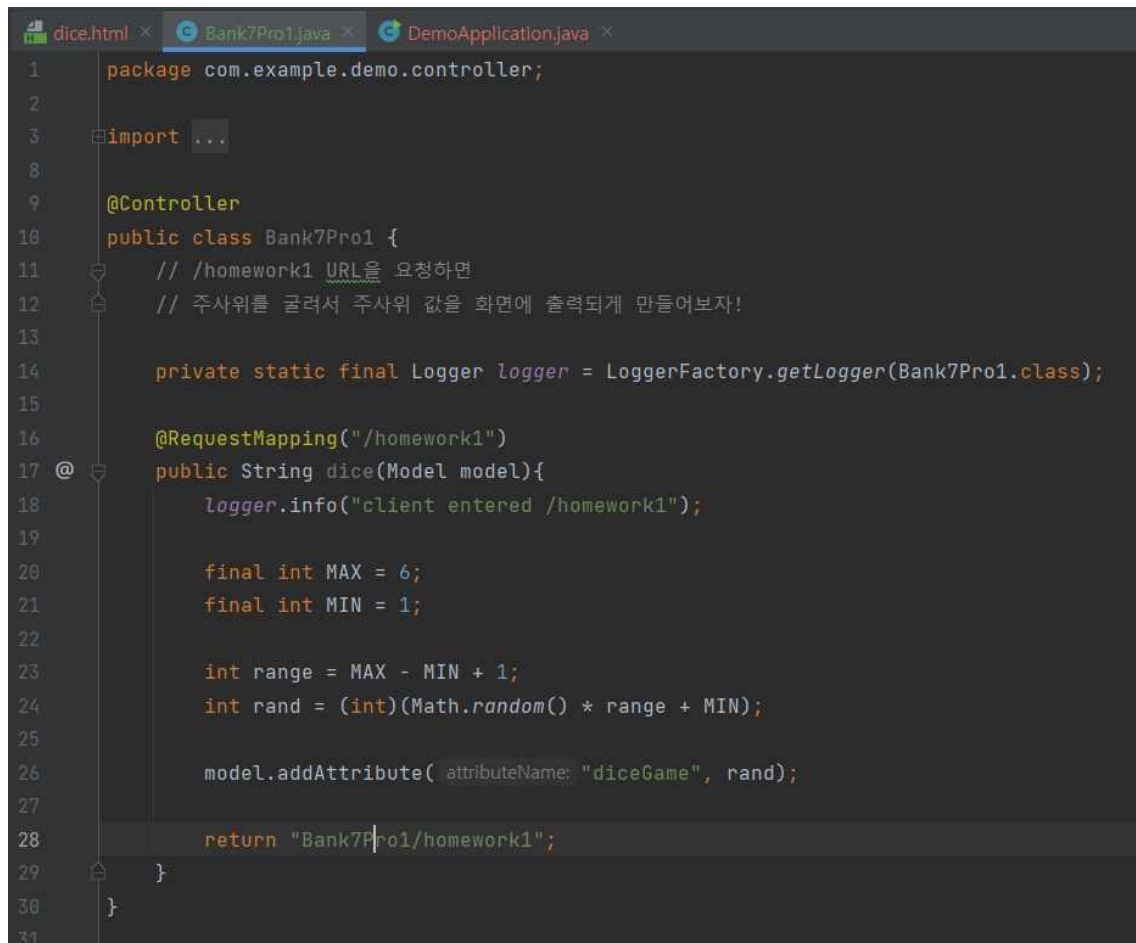
2022-01-24

문제1번.

도대체 왜 Whitelabel error가 뜰까

<Bank7Pro1 클래스>

- 맵핑에 "/homework1" 요청하면 작동하게 써놨고
- logger.info에도 "client entered/homework1"으로 해놨고
- model.addAttribute()에도 key부분에 "diceGame", value부분에 초기화해둔 rand값 넣었고



```
1 package com.example.demo.controller;
2
3 import ...
4
5
6
7
8
9 @Controller
10 public class Bank7Pro1 {
11     // /homework1 URL을 요청하면
12     // 주사위를 굴려서 주사위 값을 화면에 출력되게 만들어보자!
13
14     private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(Bank7Pro1.class);
15
16     @RequestMapping("/homework1")
17     public String dice(Model model){
18         logger.info("client entered /homework1");
19
20         final int MAX = 6;
21         final int MIN = 1;
22
23         int range = MAX - MIN + 1;
24         int rand = (int)(Math.random() * range + MIN);
25
26         model.addAttribute( attributeName: "diceGame", rand);
27
28         return "Bank7Pro1/homework1";
29     }
30 }
31
```

<dice.html>

- <p th:text="\${diceGame}">rand: \${diceGame}</p> 입력해서 중괄호에 key값 잘 입력했는데 왜?

<p th:text="\${diceGame}">rand: \${rand}</p>

<p th:text="\${diceGame}">diceGame: \${rand}</p>

<p th:text="\${diceGame}"></p>

등등 다 해봤는데 다 오류 뜸

```
templates - Bank7Pro1 / dice.html
dice.html x Bank7Pro1.java x DemoApplication.java x
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en" xmlns:th="http://www.w3.org/1999/xhtml">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>Title</title>
6 </head>
7 <body>
8 <h1>DICE GAME START!</h1>
9 <p th:text="${diceGame}">rand: ${diceGame}</p>
10 </body>
11 </html>
```

문제2번.

- 일단 스프링부트에 스레드를 구현시키는 내 방법 자체가 틀린 거 같고, 아무리그래도 t1.start(); 가 왜 빨간줄이 뜰까?

<main메서드가 있는 DemoApplication클래스>

```
package com.example.demo;

import ...

@SpringBootApplication
public class DemoApplication {

    public static void main(String[] args) { SpringApplication.run(DemoApplication.class, args); }

    Thread t1 = new Thread(new ThreadTest());

    // ThreadTest 객체를 Thread()에 넣고 t1에 넣었는데
    // 왜 start()가 빨간 줄 뜰까?
    // t1.start();
}
```

<스레드를 run()해줄 ThreadTest클래스>

```
package com.example.demo.controller;

public class ThreadTest implements Runnable{
    // 2. 3초마다 test라는 변수의 값을 1씩 증가시키도록 한다.
    // 또한 /homework2 URL을 요청하면
    // 현재의 test 값을 화면에 출력되게 만들어보자!

    protected static int test = 1;

    public ThreadTest(){
        test++;
    }

    @Override
    public void run() {
        try {
            Thread.sleep( millis 3000);
        } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```