문제은행 9-1

시도 1 (map 사용) - 사실 문제에 get추천상품을 누르면 post로 상품이 넘어간다는 뜻도 잘 모르겠음.

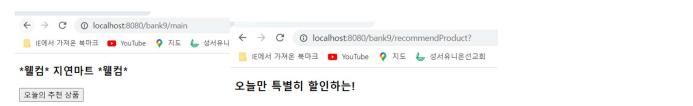
Product / price / name 클래스 만들어서,

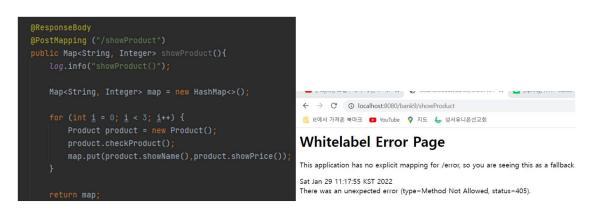
Product > price / name의 객체 생성해서 값 가지고 옴.

map이용해서 만들어줬더니 key값이 랜덤으로 중복되어서 값이 다 안나올 경우도 있음.

→ 그냥 출력값을 여러 개로 하지 말고 랜덤으로 하나만 나오도록 하자.. 나의 능력 부족임.

나머지는 잘 뜨는데..





PostMapping으로 하니까 오류가 남.

GetMapping을 하면 잘 되는 모습이 보임. → ResponseBody & PostMapping 같이쓰면 오류가 나는게 맞는 건가요?

```
@ResponseBody
@GetMapping ("/showProduct")
public Map<String, Integer> showProduct(){
    log.info("showProduct()");

    Map<String, Integer> map = new HashMap<>();

    for (int i = 0; i < 3; i++) {
        Product product = new Product();
        product.checkProduct();
        map.put(product.showName(),product.showPrice());
    }

    return map;
```

GetMapping을 한 이후 잘 보이는 모습 → 결론 : Map사용하려면. GetMapping으로만 사용해야한다?

시도2. map에서 key를 "상품1,2,3" 이런식으로 하고 value를 과일과 숫자 모두 나왔음 좋겠다. 선생님은 그렇게

하셨으니 방법이 있을 것.

질문: Map에서 void를 가지고 오지는 못하는 건가요?

```
@ResponseBody
@GetMapping ("/showProduct")
public Map<String, Product:
log.info("showProduct()");

Map<String, Product> map = new HashMap<>();

for (int i = 0; i < 3; i++) {
    Product product = new Product();
    product.checkProduct();
    map.put("상품"+i,product);
}

return map;
```

```
▼"상품0": [
   ▼"price": {
         "priceRange": 5,
         "priceRandom": 40000,
         "pm": null
   ▼"productName": {
         "productName": "⊞",
         "productRange": 5,
         "productRandom": 2
▼"상품2": {
   ▼"price": {
        "priceRange": 5,
         "priceRandom": 10000,
         "pm": null
   ▼"productName": {
         "productName" "곶감",
```

```
QData
public class Product {
    public final static int MAX = 5;
    public final static int MIN = 1;
    private Price price;
    private ProductName productName;

public Product() {
        price = new Price();
        productName = new ProductName();
    }

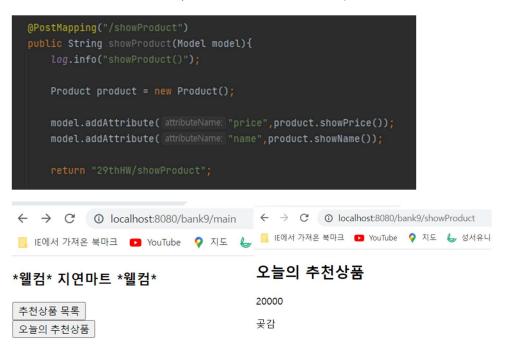
public void checkProduct() {
        productName.checkProductName();
        price.priceRandom();
    }

public int showPrice() {
        return price.getPriceRandom();
    }

public String showName() {
        return productName.getProductName();
    }
}
```

```
이번에는 map value값에 Product 입력
출력값 확인해보니,
product클래스 생성자에 다른 생성자들도 초기화를 해줘서,
다른 클래스의 변수 값까지 다 나와버림..
아무래도 이건 아닌듯.. 어떻게 하면 값이 나올 수 있을까?
```

시도3. 그럼 Model로 작성해보자.(5개중에 3개 랜덤 상품 하지말고, 하루에 한상품만 특별할인이라고 치자.. 내가 너무 힘드니까)



(위의 결과를 보자면) 값은 아주 잘 나옴. PostMapping + Model 사용 시 JSON으로 사용이 불가한 것인가?



(위의 결과) ResponseBody추가 시 출력값은 return의 글자로만 나옴.

```
@ResponseBody
@GetMapping("/showProduct")
public String showProduct(Model model){
    log.info("showProduct()");

    Product product = new Product();

    model.addAttribute( attributeName: "name",product.showName());
    model.addAttribute( attributeName: "price",product.showPrice());

    return "29thHW/showProduct";
```

Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error,

Sat Jan 29 12:10:15 KST 2022

There was an unexpected error (type=Method Not

GetMapping으로 변경하여 재시도 했는데 오류가 뜸 그 이유는 내가 html에 post로 적었기 때문, 지우고 다시해보기.

:form th:action="@{/bank9/showProduct}" <mark>method="post"</mark>> <input type="submit" value="오늘의 추천상품"> :/form>

Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /erro

Sat Jan 29 12:11:24 KST 2022

There was an unexpected error (type=Method No

그래도 안됨. → 결론, model로는 아마도 JSON을 볼 수 없나보다. 그럼 collection으로 다시 시도해보기.

문제 : collection으로 문제를 풀면 return에 html을 넣을 수 없음 (list나 map을 적어야하기 때문) 음.. 결합할 수 있는 방법이 없나? 현재 문제

- 1. Controller 에서 Return → html 작성 시/// html의 값은 나오지만 JSON값을 볼 수 없음.
- 2. Controller 에서 return → list or map 작성 시 /// JSON은 나오지만 return에 html을 못적고, 그렇다면 main 페이지에 연동을 못하는거 아냐?

문제 2번 해결은 이렇게 했음. - 내가 문제 2번을 잘못 알고 있었음. 버튼 누르면 원하는 링크로 들어가서 JSON이 나오게 하면 문제없을 듯

1. 우선 Map으로 작성 (ResponseBody & GetMapping)

```
@ResponseBody
@GetMapping ("/showMapProduct")
public Map<String, Integer> showMapProduct(){
    log.info("showMapProduct()");

    Map<String, Integer> map = new HashMap<>();

    Product product = new Product();
    map.put(product.showName(),product.showPrice());

    return map;
```

값은 과일 / 가격 → 이렇게만 나올 것임.

2. html에서 form으로 /showMapProduct 로 링크를 보내면 JSON값을 볼 수 있음.

```
      <h3>!오늘의 추천 상품!</h3>

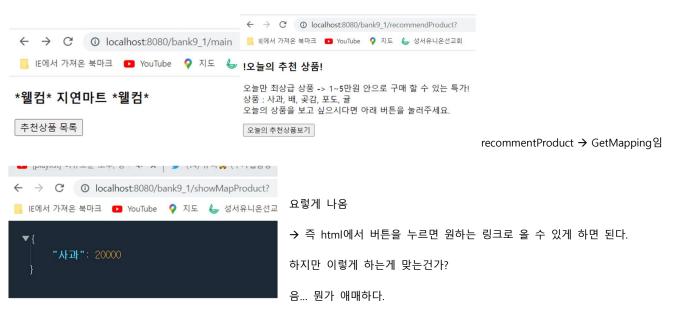
       오늘만 최상급 상품 -> 1~5만원 안으로 구매 할 수 있는 특가!
      상품 : 사과, 배, 곶감, 포도, 귤
      오늘의 상품을 보고 싶으시다면 아래 버튼을 눌러주세요.

      <!-- action링크에 map주소 적으니까 변환이 됨-</td>

      <form th:action="@{/bank9_1/showMapProduct}" >
            <input type="submit" value="오늘의 추천상품보기">
            </form>

      ody>
      </html>
```

3. 결과는 아래와 같음.



Get 을 활용하여 사용자가 URL을 요청한다. 오늘의 추천 상품을 누르면 POST쪽에서 알아서 상품이 들어가도록 만들고 추천된 상품의 결과를 JSON Viewer를 통해서 화면상에 출력하도록 만들어보자!

문제 9-2 로또문제.

여기서도 map으로 문제를 풀어본다. Map의 key값이 1~30, 순서를 가르키고, value값으로 o또는 x가 나오도록 구성한다. 로또에서 제일 어려웠던 것은 로또 당첨자 찾는 것과 중복.. 중복에서는 특히 예전 6th에서 선생님의 코드를 많이 활용했음.

- 1. Controller클래스에서 로또 클래스를 객체화해서 값을 우선 만든 다음
 - for문밖에서 객체화, calccRandom & findWinner, 값을 미리 만들어 해줘야. 괜히 for문땜에 값이 변하지 않을 것임.

```
@GetMapping("/main")
public String lottoMain(){
    log.info("main()");

    return "29thHW/lotto/main";
}

@ResponseBody
@GetMapping("/lotto")
public Map<Integer,String> lottoInfo(){
    log.info("/lotto");

    Map<Integer,String> map = new HashMap<>();
    Lotto lotto = new Lotto( lottoNum: 30, selectNum: 5);
    //30명이든,40명이든 굴러간다. 한가지 아쉬운점은 for 조건에:
    lotto.calcRandom();
    lotto.findWinner();

    for(int i=0; i<30;i++){
        map.put(i+1,lotto.getLottoWinner(i));
    }
    return map;
```

2. Lotto 클래스 보러가기.

```
public class Lotto {
    private int lottoNum;
    private int selectNum;
    private int random;
    private int random;
    private String[] peopleArr;
    //30명중에 어떤 값을 가졌는지 확인하는 최종 값
    private int[] selectArr;
    //누가 당첨된건지 확인하기 위한 배열

public Lotto(int lottoNum,int selectNum){
        this.lottoNum = lottoNum;
        this.selectNum = selectNum;
        peopleArr = new String [lottoNum];
        selectArr = new int [selectNum];
    }

public void calcRandom(){
    //랜덤번호 확인 후 selectArr에 값을 넣음 - 이후 o,x 확인 위해
    for(int i=0 ; i<selectNum;i++){
        do {
            random = (int)(Math.random()*lottoNum);
            } while(isDuplicate(i,random));
            selectArr[i] = random;
    }
```

내용이 나누기가 애매해서 그냥 lotto 클래스 하나로만 만들었음.
peopleArr는 String형태로 만들어서, o 또는 x를 표현 할 수 있게
selectArr는 랜덤 값 저장하기 위해서 만들었음.
생성자에 값을 받아서, 각 배열 길이를 정의 해 놓음.

랜덤 확인하는 클래스. (do~while,, 6th선생님 코드 응용)
랜덤 값을 우선 구한 후에 중복이 없으면 아래 selectArr[i]값에 넣음.

고민이 좀 있던 게, 클래스를 더 나눠야 하나 했는데, 로또에 대한

```
public boolean isDuplicate(int cnt, int random) {

//랜덤 중복검사 - 선생님 java 6th 풀이 답안 참고
for(int i=0; i<cnt; i++) {

if(selectArr[i] == random) {

return true;

}

}

return false;
}
```

- 3. 제일 헤맸던 부분 selectArr에는 5개의 값이 있는데, o로 출력되는게 5개가 아니였음 → 1개? 2개?만 o로 되고..
- → 이유 : selectNum =0이고, peopleArr = o이 될 때 break를 해 줘야함. (하나라도 당첨이면 다른 건 볼 필요도 없음..) 그렇지 않으면 다시 for문이 돌아서 selectNum =1, peopleArr를 x로 만들기 때문이다. 이것 땜에 몇시간 날림..

```
lottoNum(30)번 돌면서 각 번호마다 o인지 x인지 값 입력
selectNum(5)번 돌면서
selectNum[j] (랜덤)값이 i(추첨번호)값과 같은지 체크.
같다면 peopelArr배열 값에 o , 아니면 x로 최종 표시하기.
```

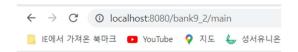
4. 최종 Controller클래스에서 for문 안에 호출하고 값을 내게 하는 매소드는 이것임.

i번이 해당 매소드에 호출되면서 그에 대한 string값이 도출 될 것임.

```
for(int i=0; i<30;i++){
    map.put(i+1,lotto.getLottoWinner(i));
}
return map;

public String getLottoWinner(int number) {
    //controller for문에서 i 값이 들어갈때마다 배열의 값이 도출 될 것임.
    return peopleArr[number];
}
```

출력값 :



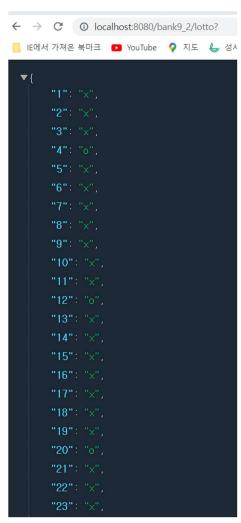
오늘의 당첨권!

방문해주신 여러분 환영합니다. 선착순 1~30명만 공유한 링크이며, 5명만 당첨 됩니다. 아래 버튼을 누르시면 결과가 확인됩니다.

오늘의 당첨번호 확인

전달 드린 번호표와 동일하면 당첨!

1~30명중에 5명만 o으로 잘 나옴



문제 9-3. 정삼각형, 정사각형, 정육각형 값 도출하기 -> 이건 model로 해보자.

이 문제의 제일 큰 문제.. 정삼각형 구하는 방식을 까먹음.. 피타고라스정리 너무 오랜만이고 탄젠트 코사인 진짜 오랜만에 봄 사실 제일 쉬운 문제임.

controller클래스의 main
 GetMapping으로 작성

Main html 보기.

메인에서 버튼을 누를 수 있는 구조로 만들었음.

2. 값 구하기 전에 각 도형을 찾아갈 수 있도록 만들어 놓음.

좌 : Controller 클래스의 각 도형 별 Mapping

PostMapping으로 작성함.

우 : Area 클래스

참고로 소수점 오차 최소화 하기 위해 double로 작성.

AreaNumber 클래스 만들어서 각 번호를 매겨줌.

각 클래스 객체 생성할 때 번호 입력해놓으면

Area 클래스에서 알아서 side값 가지고 가서 계산함.

```
public Area(int areaNum ,int side ){
   heightBasic = Math.sqrt(3);
    findArea(areaNum, side);
private void findArea(int areaNum, int side) {
    switch (areaNum){
        case AreaNumber.TRIANGLE:
            findTriangle(side);
       case AreaNumber.SQUARE:
            findSquare(side);
        case AreaNumber. HEXAGON:
            findHexagon(side);
```

public class AreaNumber {

3. 정삼각형부터 보기. 별거없음.. 그냥 루트만 잘 만들어주면 됨.

인터넷에 찾아보니 루트 만드는 법은 :: Math.sqrt(숫자) = 루트 숫자 이건 생성자에서 초기화 시켜줌.

(생각해보니, 사각형에는 필요없는데.. 그럼 삼각형이랑 육각형에 각각 초기화해줘야하나? 그럼 좀 귀찮은데..)

```
public void findTriangle(int side){
   double height = heightBasic*(side)/2;
    triangleNum = (height*side)/2;
```

```
!DOCTYPE html>
<html lang="en" xmlns:th="http://www.w3.org/1999/xhtml">
                                                 9
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Title</title>
<h3>정삼각형 넓이</h3>
<∰ody>
```

4. 나머지도 동일한 방식으로 진행.

```
@PostMapping("/square")
public String square(Model model) {
    log.info("square()");
    Area area = new Area( areaNum: 2, side: 6);

    model.addAttribute( attributeName: "square", area.getSquare());
    return "29thHW/area/square";
}

@PostMapping("/hexagon")
public String hexagon(Model model) {
    log.info("hexagon()");
    Area area = new Area( areaNum: 3, side: 12);

    model.addAttribute( attributeName: "hexagon", area.getHexagon());
    return "29thHW/area/hexagon";
}
```

```
public void findSquare(int side) {
    square = side*side;
}

public void findHexagon(int side) {
    hexagon = (3*heightBasic*(side*side))/2;
}
```

값은 문제없이 잘 나옴(아마..)



