01/18 [20회차] 수업 질문

12/20 개강 SW개발자 양성과정 [손현지]

```
// 집합의 특성
// 집합은 ? 중복을 허용하지 않는다.
Set<String> s = new HashSet<>();
String[] duplicate = { "중복", "노중복", "중복", "예스중복" };
for (String dup: duplicate) {
   // add() 동작시 중복이 발생하면 false를 리턴한다.
   // 그러므로 true가 되서 어떤 녀석이 중복되었는지 판정할 수 있게 하는 부분이다.
   if (!s.add(dup)) {
      System.out.println("중복된 단어: " + dup);
   } else {
      System.out.println("중복 아닌 단어: " + dup);
System.out.println("중복되지 않은 단어: " + s);
```

for(String dup: duplicate)

- String 클래스 배열이 있는 duplicate 데이터 타입에 들어있는 값을 하나씩 빼와서 String 클래스 dup에 배치합니다 (foreach 형태)

(!s.add(dup))

- String dup 으로 add()를 동작 시킨다.
- <String>집합인 s의 특성
 "중복을 허용하지 않는다."에 false인 상황을 발생시킨 dup
 값이 발견된 경우 !를 이용해 true로 변경해준다?
- true로 변경해준 값이 중복된 단어 : dup으로 출력?
- 이 부분을 풀어쓰면 어떻게 표현해야 좋을지 잘 모르겠어요.

"중복되지 않은 단어: "+s

- 애초에 **Set< >** 은 중복을 허용하지 않는다.
- 그러므로 별도의 조치 없이 s를 그대로 출력하여도 중복 없이 값이 출력?

```
import java.util.ArrayList;
      import java.util.Collections;
      import java.util.List;
      public class ShuffleTest {
          public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
6
              List<Integer> list = new ArrayList<>();
               for (int i = 1; i <= 10; i++) {
                   list.add(i);
               while (true) {
                  Collections.shuffle(list);
                   System.out.println(list);
                   Thread.sleep( millis: 1000);
```

클래스를 적어야하기 때문?

List에 Integer를 쓴 이유

for 반복문

- 루프마다 +1씩 증감되는 i 값이 10보다 작거나 같아질 때 까지만 루프하는 반복문

list.add(i)

- list의 값들이 1 ~ 10까지 일 수 있다는 건 알겠는데 (i가 1부터 10까지 증감되니까)
- 그런데 어떻게 list를 출력하면 1~10까지의 수가 모두 나올 수 있는 건지 모르겠어요.
- i = 1~10까지 수가 list
- 주소값마다 저장되어 있음 list를 출력하면 주소값이 모두 출력되어서 1~10까지의 수가 모두 출력됨 인가요?

