

```

for (int i = 0; i < 3; i++) {
    System.out.print("번호를 입력하세요: ");
    int num = scan.nextInt();

    switch (num) {
        case KNIGHT:
            raidMember.add(kni);
            memberCheckList.add(KNIGHT);
            break;
    }
}

```

```

public void raidTurnStart (ArrayList<Object> member, ArrayList<Integer> check) {
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
        switch (check.get(i)) {
            case KNIGHT:
                hp -= ((Knight)member.get(i)).qSkill( obj: this);
                break;
        }
    }
}

```

밑에 member에는 raidMember가 들어가는데 그럼 member.get(i)는 kni가 됩니다. 그럼 kni는 Knight kni = new Knight(); 로 객체화 시켜서 Knight형 타입이라고 할 수 있는데 지금 배열에 들어 갈때는 ArrayList<Object> raidMember에 들어 갔기 때문에 들어갈때는 형변환이 되어서서 Object kni인 상태라서 다시 강제 형변환을 위해 (Knight)를 앞에 붙여준다고 보면 될까요?

전에 질문 받은걸 들었는데 복습을 제대로 안했다보니 제대로 이해가 안되서 제가 이해 한게 맞는지 다시 질문드립니다. 죄송합니다...

```

public void procUserInput (int num) {
    switch (num + BIAS) {
        case MonsterNumber.FENRYL:
            Fenryl fenryl = new Fenryl();
            sc = new SelectedCharacter(
                MonsterNumber.FENRYL, fenryl);
            break;
    }
}

```

```

switch (sc.getSelectedNum()) {
    case MonsterNumber.FENRYL:
        deadFlag = ((Fenryl) sc.getCharacter()).isDead();
        break;
}

```

fenryl도 마찬가지로 sc.getCharacter()로 불러 졌을때는 Object 타입으로 변환 되었기 때문에 다시 (Fenryl)로 형변환을 시켜준다고 보면 될까요?