01/21 [24회차] 수업 질문

12/20 개강 SW개발자 양성과정 [손현지]

```
    ThreadCalculation.java

lic class BankóProbIntegration {
public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
    //ThreadManager를 tm1로 객체화한다. (매개변수로 Rectangle Thread를 출력할 수 있게 해줌)
    //realTotal = 2000 부터 sum = 0.nnnnnnnn 까지 모두 객체화된 스레드 매니저를 통해 출력한다.
    System.out.println("계산된 값 = " + tm1.calcArea());
                                                                                         <ThreadManager>
   private int threadNum;
   private int serviceCode;
```

<main>

```
public ThreadManager (int threadNum, int parameter1,
                     int parameter2, int serviceCode) {
    this.threadNum = threadNum:
    serviceAlloc(parameter1, parameter2); //parameter1, 2 값을 매개변수로 serviceAlloc을 실행
public void checkService (int threadNum) {
    switch (serviceCode) {
           tRect = new ThreadRectangle[threadNum]; //배열 선언(threadNum갯수만큼 생성됨)
```

질문1. threadNum과 serviceCode는 this.으로 메서드 내에 값이 인식시키는데

threadNum과 마찬가지로 메서드에 매개변수로 인식시키는 parameter1, 2의 경우에는 왜 this. 를 해주지 않아도 괜찮은 건가요??

this.를 사용한 변수들의 경우는 ThreadManager에서만 인자로만 사용하는 것 뿐 아니라, ThreadManager class 내의 다른 메서드들에서도 사용해야 하기 때문에 이렇게 표시해주는 건가요?

```
public void eachThreadStartWork () {
   switch (serviceCode) {
        case ThreadCalculation.SOUARE:
                tRect[i].start(); //스레드 스타트
        case ThreadCalculation.QUADRATIC:
                tge[i].start();
public void eachThreadWaitFinish () throws InterruptedException {
   switch (serviceCode) {
        case ThreadCalculation.SQUARE:
        case ThreadCalculation.QUADRATIC:
```

public float calcArea () throws InterruptedException {

return sumEachThreadResult(); //sumEachTreadResults()메서드의 sum값을

eachThreadStartWork(); //메서드 실행

eachThreadWaitFinish(); //메서드 실행

eachThreadStartWork();와 eachTreadWaitFinish();는 tRect[i] 배열을 만들고 대기하는 과정인가요? tRect[i]에 getSum이라는값이 언제 들어간 건지 잘 모르겠습니다.

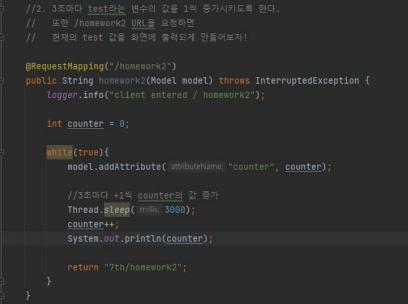
질문2.

<ThreadManager>

```
public float sumEachThreadResult () {
   float sum = \theta;
      case ThreadCalculation.SQUARE:
              sum += tRect[i].getSum(); // tRect[i] 주소값마다 저장된
      case ThreadCalculation. DUADRATIC:
              sum += tqe[i].getSum();
                  그리고 ThreadCommon에서
                 getSum이 return하는 sum 값이 0 아닌가요?
                 어디에서 sum값이 변한건지...잘 모르겠어요.
public float calcArea () throws InterruptedException {
   eachThreadStartWork(); //메서드 실행
   eachThreadWaitFinish(); //메서드 실행
   return sumEachThreadResult(); //sumEachTreadResults()메서드의 sum값을
```

문제은행 [7] 2번 문제

12/20 개강 SW개발자 양성과정 [손현지]



어차피 무한반복으로 3초마다 돌아가야 하는 거니까

while(true)를 사용해보려고 했음.

그렇지만 화면에 숫자는 0만 나오고 갱신이 되지 않음.

이 상태로는 반복문이 원래 작동되지 않는 건가요?

매서드화를 시켜야 했던 것인지...

</body> </html>

thomework2.html

<head>

</head> <body>

<!DOCTYPE html>

응용은 하지 못했습니다.

<h1> Counter Test</h1>

<meta charset="UTF-8"> <title>Title</title>

일정 간격으로 지정한 작업을 수행하도록 하는 방법으로 timer.schedule()이라는 것을 찾았지만 사용법을 몰라

<html lang="en" xmlns:th="http://www.w3.org/1999/xhtml">

counter: \${counter}