

아이템 시스템

아이템 시스템

아이템 시스템이란?

문라이터에 등장하는 아이템과 관련된 모든 규칙들을 정립해 놓은 것을 말한다.

아이템의 종류

종류	설명
무기	적에게 물리 공격을 가하기 위해 필요한 장착 아이템
방어구	적에게 받은 데미지를 감소시키거나 최대 체력을 올려주는 아이템
포션	물약 형태의 소모 아이템
재료	무기, 방어구, 포션을 제작하기 위한 아이템

아이템 종류 별 세부 구분

아이템의 종류	세부 구분
무기	검, 방패
	대검
	창
	장갑
	활
방어구	투구
	갑옷
	부츠
포션	포션
재료	재료

아이템 사용 횟수

사용 횟수	설명
무제한	아이템의 사용 횟수에 제한이 없는 아이템
1회용	1번 사용하면 소모되는 아이템

아이템 획득 방법

아이템 획득 방법	설명
몬스터와의 전투	몬스터와의 전투 후 몬스터로부터 드랍 된 아이템을 획득.
상점	상점을 통해 직접 구입하여 획득.
제작	NPC를 통해 제작하여 획득.

아이템 마모

- 해당 개념은 존재하지 않는다.

아이템 수리

- 마모의 개념도 존재하지 않기에 수리의 개념 역시 존재하지 않는다.

아이템 사용

아이템의 사용은 아래와 같이 2가지로 구분된다.

구분	설명
착용	사용 시 캐릭터 장착창에 장착되는 아이템
사용(소모)	사용 시 자신의 역할을 수행하며 소모되는 아이템

아이템 착용 방법

- 인벤토리를 열면 아이템을 선택할 수 있는 커서가 각각의 아이템 칸을 감싼다.
- 착용을 원하는 장비가 있는 칸으로 이동.
 - 이동은 플레이어 이동키로 이동.
- 빠른 장착키를 누르면 해당 장비칸으로 이동.
 - 이동할 장비가 있는 칸은 장비가 이동 후 빈 칸으로 변경.
 - 만약 장비칸에 다른 장비가 있다면 교체.
- 빠른 장착키를 이용하지 않는 경우.
 - 해당 장비를 선택하는 키를 입력후 해당 장비칸으로 커서를 이동시키고 장착.