```
from functools import reduce from operator import itemgetter
```

```
class file:
  """файл"""
  def __init__(self, id, name, size, catId):
    self.id = id
    self.name = name
    self.size = size
    self.catId = catId
class cat:
  """каталог"""
  def __init__(self, id, name):
    self.id = id
    self.name = name
class fileCat:
  .....
  'файлы каталога' для реализации
  связи многие-ко-многим
  111111
  def __init__(self, catId, fileId):
    self.catId = catId
    self.fileId = fileId
cats = [cat(1, "D:\программы на python"),
    cat(2, "D:\отчёты по лабам"),
    cat(3, "C:\игры")]
files = [file(1,"Hello world.py",1,1),
     file(2,"лаб 2 отчёт",100,2),
```

```
file(3,"game.py",3000,1)
    1
filesCats = [fileCat(1,1),
       fileCat(2,2),
       fileCat(1,3),
       fileCat(3,3)]
def main():
  catsId = [c.id for c in cats]
  oneToMany = [(f.name, f.size, cats[catsId.index(f.catId)].name) for f in files]
  filesId = [f.id for f in files]
  manyToMany = [(files[filesId.index(fc.fileId)].name,
          files[filesId.index(fc.fileId)].size,
          cats[catsId.index(fc.catId)].name)
          for fc in filesCats]
  print("Task E1")
  word1 = "r"
  #выводит названия всех каталогов и всех файлов в них (названия файлов могут повторяться,
отображает пустые каталоги)
  catsE1 = [c.name for c in cats if word1 in c.name]
  filesE1 = [otm[0] for otm in oneToMany for c in catsE1 if otm[2] == c]
  print("каталоги: ", catsE1,"\nфайлы в них: ", filesE1)
  #выводит полный путь до файла (уникальные записи, не отображает пустые каталоги)
  #print([otm[2]+"\\"+otm[0]
      for otm in oneToMany
      if word in otm[2]])
  print("Task E2")
  #так и задумывалось
```

print(sorted([[c.name, round(reduce(lambda a, s: a+s, [otm[1] for otm in oneToMany if otm[2] == c.name],0)/(lambda x: 1 if x==0 else x)(len([otm[1] for otm in oneToMany if otm[2] == c.name])))] for c in cats], key=itemgetter(1),reverse=True))

```
print("Task E3")
  char3 = "g"
  print([[f.name,[mtm[2] for mtm in manyToMany if mtm[0]==f.name]] for f in files if f.name[0] == char3])
if __name__ == '__main__':
  main()
```

```
Task El каталоги: ['D:\\программы на python', 'C:\\игры'] файлы в них: ['Hello world.py', 'game.py']
Task E2
[['D:\\программы на python', 1500], ['D:\\отчёты по лабам', 100], ['C:\\игры', 0]]
Task E3
[['game.py', ['D:\\программы на python', 'C:\\игры']]]
>>>>
```