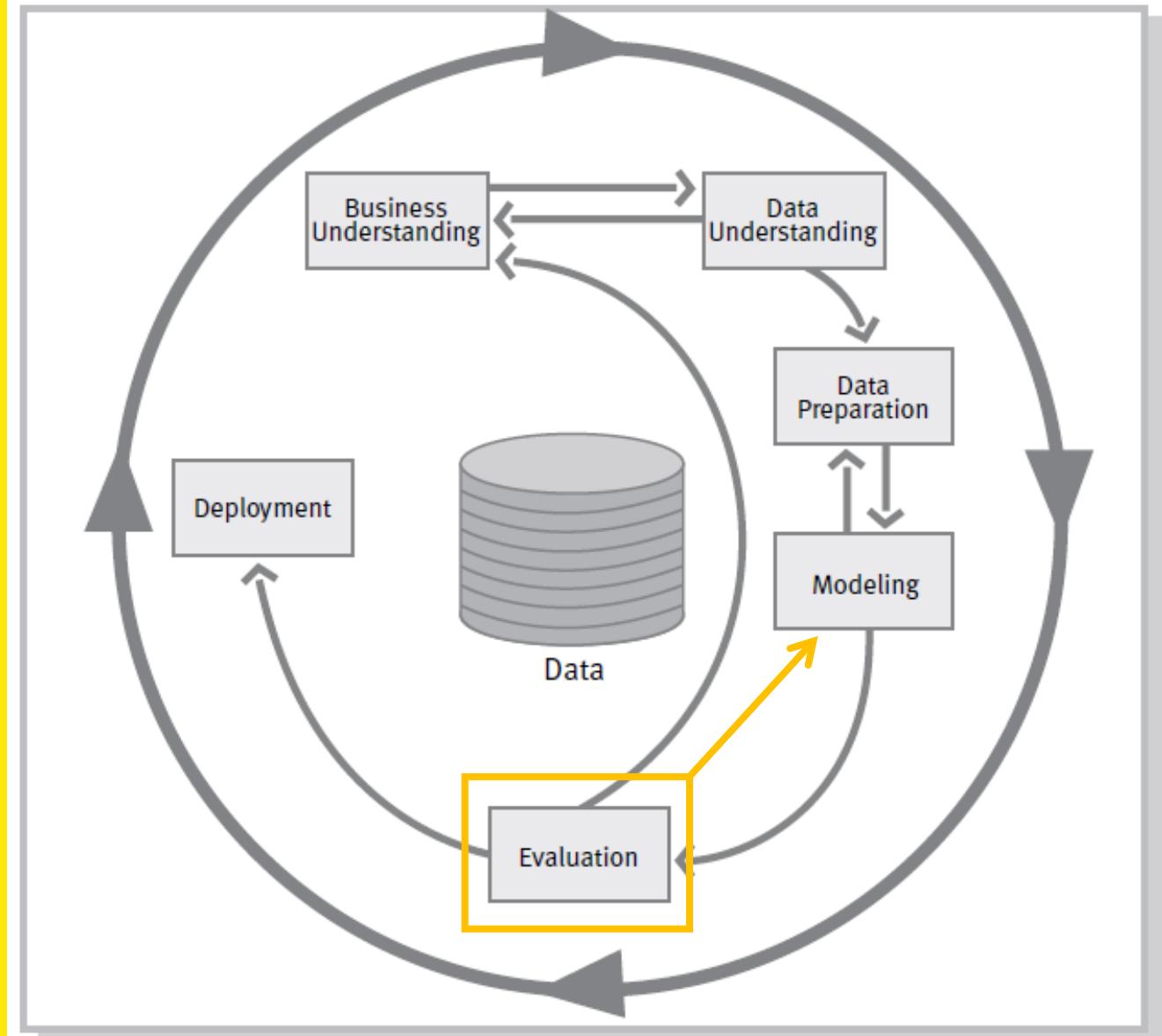


Maschinelles Lernen

– Typische Probleme

(1)

– Hans Friedrich Witschel, Andreas Martin

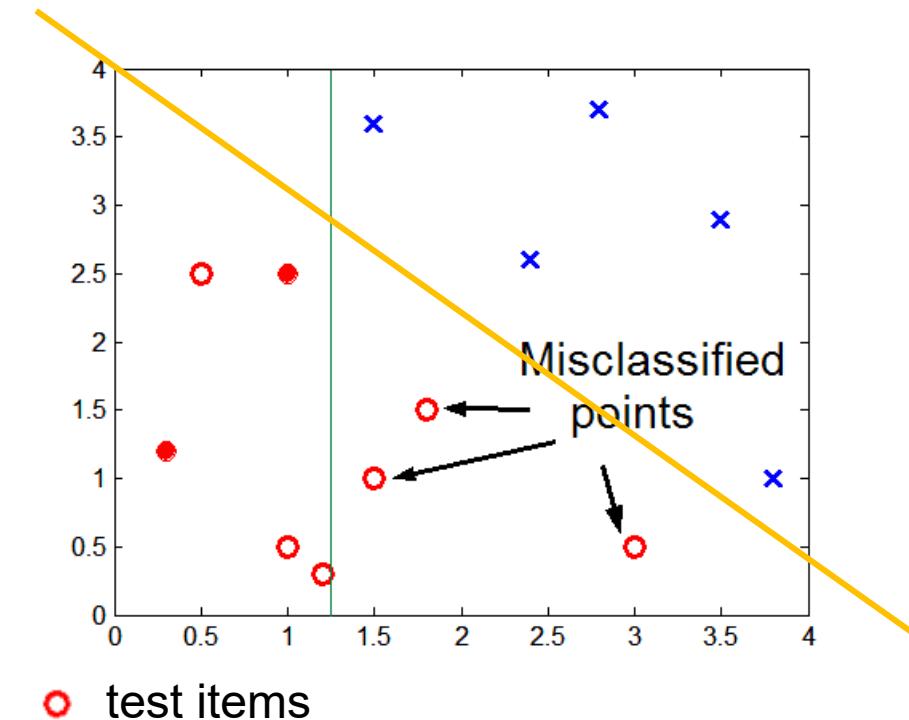
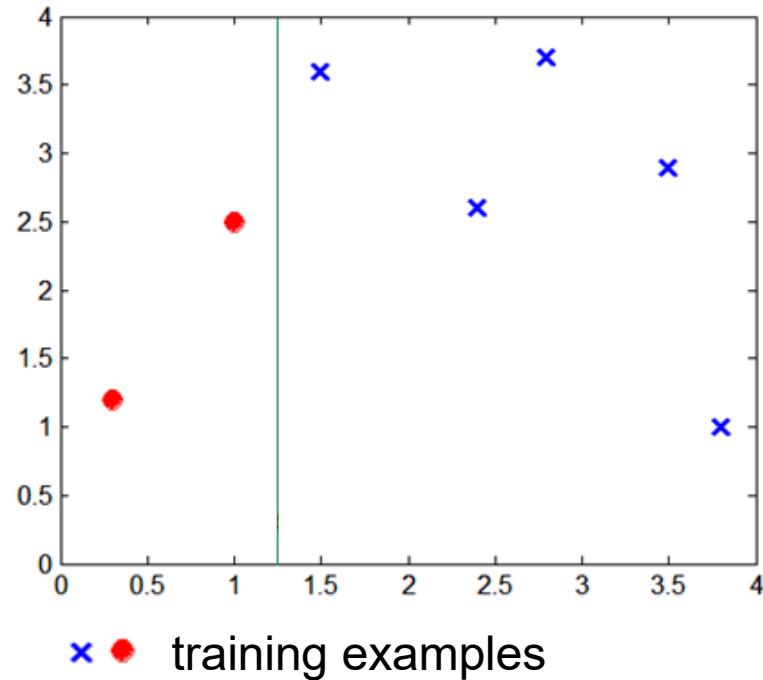


Bias und Variance bzw. Over- vs. Underfitting

- Grundprinzip:
 - a. Modelle mit niedriger Komplexität sind robuster, aber manchmal zu einfach
→ wir sprechen von **Underfitting** bzw. grossem **Bias**
 - b. Modelle mit hoher Komplexität sind genauer, generalisieren aber manchmal nicht
→ wir sprechen von **Overfitting** bzw. grosser **Variance**

Underfitting / grosser Bias

- Underfitting: Modell ist zu einfach, z.B. aufgrund zu kleiner Trainingsmenge



- **Diagnose:** schlechte Vorhersagen auf Testmenge, z.B.: ein **Modell mit höherer Komplexität** oder ein Mensch machen wesentlich genauere Vorhersagen

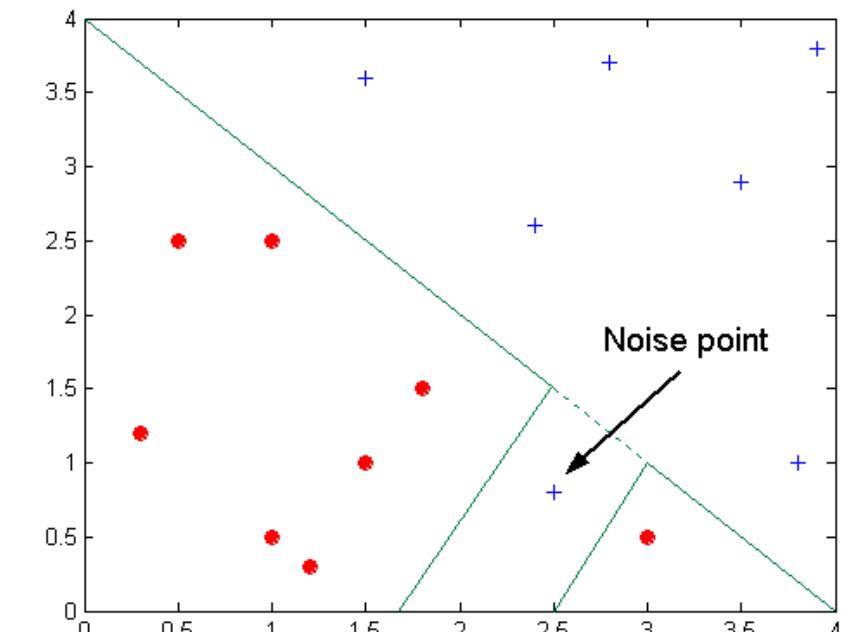
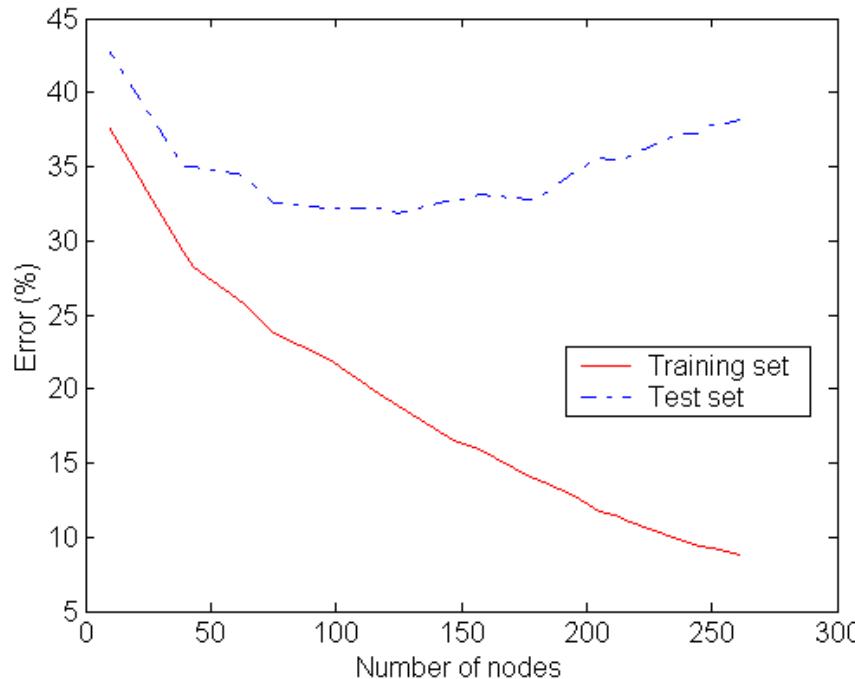
Underfitting – was hilft?

- Mehr Trainingsdaten
- Komplexeres Modell wählen!

Algorithmus	K	R	Komplexität	Optionen zur Komplexitätssteuerung
Entscheidungsbaum	X	X	Mittel	Pruning, Begrenzung der Tiefe
Logistische Regression	X		Gering	Regularisierung (Ridge oder Lasso)
Knn	X	X	Mittel	
Gradient Boosting	X	X	Hoch	Anzahl Bäume, Tiefe der Bäume
Lineare Regression		X	Gering	Regularisierung (Ridge oder Lasso)

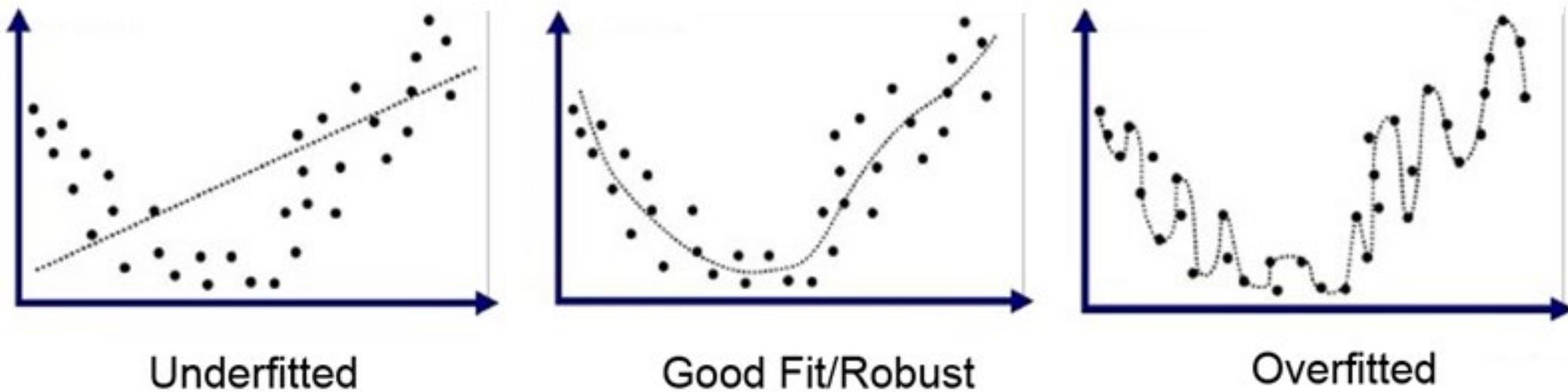
Overfitting / grosse Variance

- Modell zu komplex:



- Erklärung: Modell passt sich z.B. an «Noise Points» an
- Diagnose: Wert der gewählten Metrik (z.B. AUC) auf Trainingsmenge mit Wert auf Testmenge vergleichen!

Overfitting am Beispiel einfache Regression



Leider ist es aber meist so: wenn die Variance sinkt, steigt der Bias – und umgekehrt...!

Overfitting – was hilft?

- Komplexität reduzieren...
 - a. Einfachere Modellart (siehe Tabelle.)
 - b. Gleiches Modell aber vereinfacht (regularisieren, prunen, ... → siehe auch Tabelle)
 - Verwendung von Validierungsmenge («Dev set»), um die richtigen Werte der entsprechenden Parameter zu finden

Algorithmus	K	R	Komplexität	Optionen zur Komplexitätssteuerung
Entscheidungsbaum	X	X	Mittel	Pruning, Begrenzung der Tiefe
Logistische Regression	X		Gering	Regularisierung (Ridge oder Lasso)
Knn	X	X	Mittel	
Gradient Boosting	X	X	Hoch	Anzahl Bäume, Tiefe der Bäume
Lineare Regression		X	Gering	Regularisierung (Ridge oder Lasso)

Class Imbalance

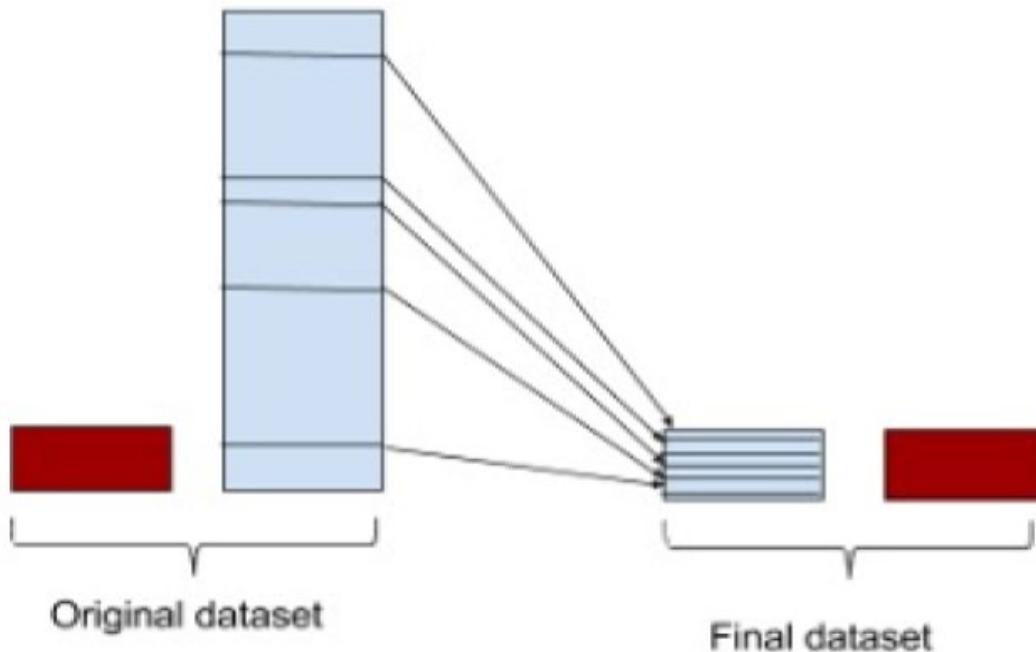
- Problem: «Nadeln im Heuhaufen finden», interessante Klasse hat nur wenig Beispiele
- Beispiele: Marketing, Fraud Detection, Vorhersage von: Spitaleinweisung, Churn, ...
- Wichtig: Korrekt evaluieren
 - a. Keine Accuracy / Fehlerrate! → warum nochmal?
 - b. Wenn Kosten quantifiziert werden können: kostenbasiert
 - c. Sonst: AUC, Precision, Recall, F-Measure



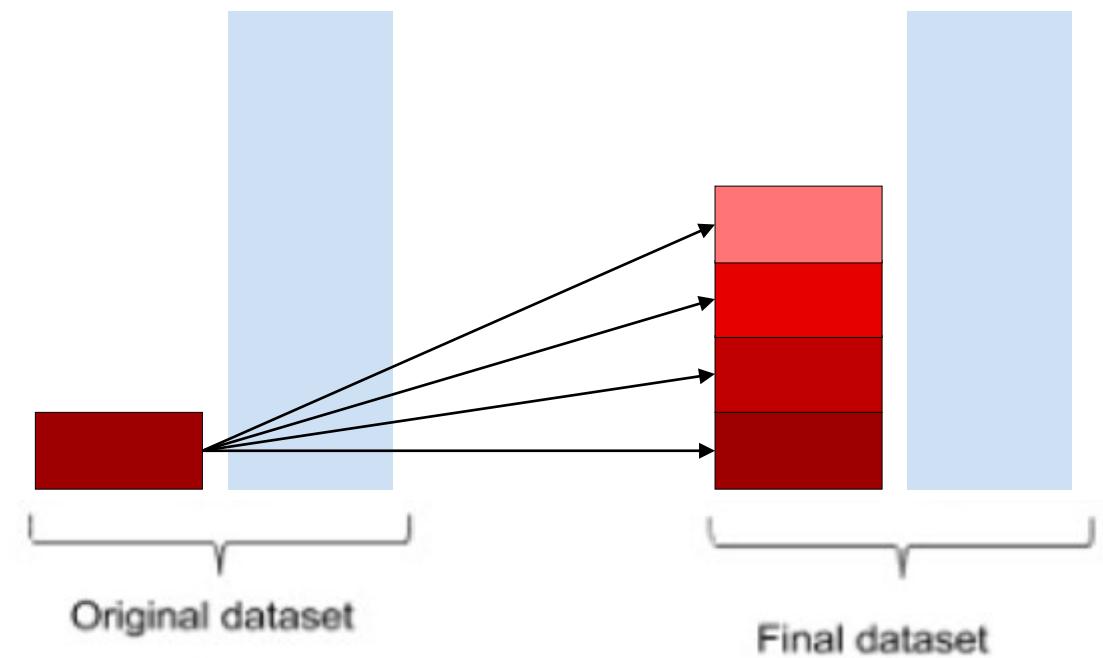
Für die Minderheitsklasse
(die «Nadeln»)!

Over- bzw. Under-Sampling

Undersampling majority class



Oversampling minority class
(manchmal: Erzeugung synthetischer Beispiele)



- Undersampling: nur gut, wenn insgesamt viele Daten vorliegen!

Over-/Undersampling – Konsequenzen

- **WICHTIG:** die Testdaten MÜSSEN die originale Verteilung aufweisen!
- Zu erwartende Effekte: das Modell hat mehr «Mut» die Minderheitsklasse vorherzusagen. Effekte für die Metriken:

Genauigkeit (Accuracy)	↓
AUC	↑
F1	↑
Kosten	↓
Confusion Matrix	Mehr TP / FP

Modelle tunen – ein paar Tipps

Evaluierungsstrategie wählen

- Metrik(en) wählen
 - a. Den Business-Stakeholdern gut zuhören: was ist wichtig? Kann man Kosten quantifizieren?
 - b. Optimieren vs. Erfüllen
 - Versucht nur eine Metrik zu **optimieren!**
 - Falls **Bedingungen** an andere Metriken gestellt werden (z.B. Zeit für Training oder Vorhersagen): versucht sie zu erfüllen, nicht zu optimieren!
- Beispiel: «möglichst genau vorhersagen, muss aber schnell genug sein!»
→ rausfinden, was «schnell genug» heisst; dann unter allen «genug schnellen» Modellen das genaueste finden

Fehleranalysen

- Tuning-Prozess:
 - a. Bias + Variance analysieren
 - b. Unbedingt auch: Confusion Matrix anschauen!!!
 - c. Einzelne Fehler anschauen
 - ... eine kleine, zufällige Stichprobe von falsch klassifizierten Datenobjekten nehmen
 - ... analysieren, warum sie falsch klassifiziert wurden, Gründe sammeln
 - (**beachtet**: man könnte sogar ein interpretierbares Modell lernen, das Fehler vorhersagt...!)
 - ... die Anzahl der Vorkommen jedes Grunds (= Fehlerkategorie) zählen
 - ... zuerst die häufigsten Fehlerkategorien angehen



Trainings-, Validierungs- und Testmengen – einige Regeln

- Trainingsmenge: alles ist erlaubt, was die Performance steigert
 - Re-Sampling (s.o.)
 - Hinzufügen ähnlicher Daten aus externen Quellen
- Validierungs- und Testmenge: sollten die «wahren» Charakteristika des Anwendungsfalls widerspiegeln
 - z.B. die Verteilung des Klassenattributs
 - z.B. die Verteilung anderer Attribute