

# Formation Python



KI '022

Ecole des Ponts Paristech

14 septembre 2020



Introduction

Lire et traiter un fichier externe

Tracer ses résultats

Complément sur les listes

# Introduction



Pour commencer il faut :

- ▶ Avoir Python sur son ordinateur
- ▶ Avoir un IDE
- ▶ Avoir un gestionnaire de paquet



Plusieurs options :

- ▶ Télécharger Python depuis leur site  
`https://www.python.org/downloads/`
- ▶ (mieux) Utiliser Anaconda/Miniconda
- ▶ (Linux) `sudo apt install python3.8`



Si vous en avez déjà un gardez-le (sauf si c'est Pyzo...) mais il y en a plein de très bien :

- ▶ **PyCharm** : Excellent pour les gros projets, super correction syntaxique je vous le recommande !
- ▶ **Atom** : Similaire à PyCharm, mais n'est pas restreint à Python.
- ▶ **VSCode** : Plus léger que Pycharm, il utilise aussi moins de ressources, et possède une très bonne correction syntaxique.

On peut aussi utiliser des éditeurs de texte comme SublimeText ou Notepad++ pour des petits projets, cela fait l'affaire.

# Avoir un gestionnaire de paquets



Pour cette étape il y a deux options :

- ▶ Utiliser conda (recommandé)
- ▶ Utiliser pip (Déjà fournit avec les verions de Python > 3.4)

## Télécharger les fichiers



La plupart du temps vous aurez besoin d'ouvrir un fichier existant et de le modifier. Dans le cadre de la formation rendez-vous sur [https://github.com/KIClubinfo/TP\\_python](https://github.com/KIClubinfo/TP_python) et téléchargez le dossier (ou avec git clone...).

Dans le TP vous avez un fichier data.txt qu'il vous faudra lire et traiter.

```
1 fichier = open("data.txt", "r")
2 lignes = fichier.readlines()
3 L = []
4 for ligne in lignes:
5     L.append(ligne.strip("\n").split(","))
6 fichier.close()
```



- ▶ **open** : Ouvre le fichier, le "r" signifie qu'on veut juste lire le fichier (on ne le modifie pas)
- ▶ **.readlines()** : Met chaque ligne du fichier dans une liste.
- ▶ **.strip()** : retire les caractères choisis (ici les marque de fin de lignes *i.e* les `\n`)
- ▶ **.split()** : sépare la chaîne de caractère en fonction du caractère passé en argument (ici les données sont séparées par une virgule)

- ▶ Toujours fermer le fichier une fois qu'on a récupéré les données, quitte à le ré ouvrir.
- ▶ `readlines()` va lire tout le fichier, c'est à dire qu'un curseur se déplace pour lire chaque élément, ainsi si vous refaites `fichier.readlines()` vous n'aurez que du vide car le curseur sera déjà à la fin du fichier.
- ▶ Il existe aussi `.readline()` qui va juste lire une ligne et déplacer le curseur à la fin de celle-ci.

A vous !



C'est à vous, essayez de lire le fichier "`data.txt`" afin d'avoir une liste de liste de flottants.

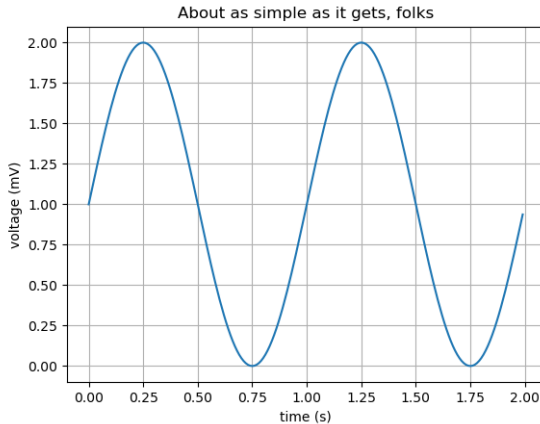
# Le package Matplotlib



Vous connaissez sûrement ce package pour tracer des courbes/graphes issus de vos données.

```
1 import matplotlib
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import numpy as np
4
5 # Data for plotting
6 t = np.arange(0.0, 2.0, 0.01)
7 s = 1 + np.sin(2 * np.pi * t)
8
9 fig, ax = plt.subplots()
10 ax.plot(t, s)
11
12 ax.set(xlabel='time (s)', ylabel='voltage (mV)',
13 title='About as simple as it gets, folks')
14 ax.grid()
15
16 fig.savefig("test.png")
17 plt.show()
```

# Le package Matplotlib



<https://matplotlib.org/tutorials/index.html>

## Tracer ses résultats



Nous avons une liste de données qui consiste en 2 lignes de flottants, nous allons tracer la courbe qui a pour abscisse la première ligne et la deuxième en ordonné.

- ▶ Importer `matplotlib.pyplot`
- ▶ Tracer la courbe correspondant aux données de `data.txt`
- ▶ Tracer la courbe de la fonction exponentielle en échelle log

A vous !



- ▶ La fonction `plot` pour tracer
- ▶ Les fonctions `title`, `xlabel`, `ylabel` pour le noms des axes et le titre
- ▶ La fonction `show()` pour afficher

# Pour aller plus loin

## L'échelle log



Parfois vos résultats auront plus de sens si vous les visualisez en échelle log, par exemple pour trouver une constante  $k$  tel que  $\|f_n - f\|_\infty \leq C^k$  (coucou le TP d'AnaCs).

Pour vous entrainer, essayer de tracer la fonction exponentielle en échelle log en ajoutant `plt.yscale('log')` dans votre code.

→ Conseil : utilisez la fonction **arange** du module **numpy**.



## Listes en compréhension



Les listes Python sont très souples et permettent beaucoup de choses par exemple si vous voulez les carrés de chaque nombre pair entre 0 et 10 vous pouvez écrire :

```
1 L = []  
2 for k in range(11):  
3     if k%2 == 0:  
4         L.append(k**2)
```

Ou alors :

```
1 L = [k for k in range(11) if k%2 ==0]
```

# Attention à l'affectation !



Imaginons que vous vouliez travailler sur une liste  $L$  sans la modifier, par exemple retirer certains de ses éléments. La première approche consisterait à faire  $G = L$  puis de travailler sur la liste  $G$ .

## Attention à l'affectation !



Imaginons que vous vouliez travailler sur une liste  $L$  sans la modifier, par exemple retirer certains de ses éléments. La première approche consisterait à faire  $G = L$  puis de travailler sur la liste  $G$ .

Oui mais en fait non ! Le problème avec ceci c'est que si vous modifiez  $G$  vous allez aussi modifier  $L$ . En fait  $G = L$  signifie littéralement " $G$  est la même liste que  $L$ "

# Le "slicing"



Il vous sera parfois utile de sélectionner seulement une partie d'une liste, c'est à dire tout sauf les 3 derniers éléments par exemple ou encore un élément sur deux... Cela s'appelle le "slicing" voyons quelques exemples.

# Le "slicing"



```
1 L = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
2
3 L[1:5]
4 L[:3]
5 L[:6:2]
6 L[:-3]
7 L[-2::-1]
```

Renvoie :

```
1 [2, 3, 4, 5]
2 [1, 2, 3]
3 [1, 3, 5]
4 [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
5 [9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]
```