第二周周二会议记录

会议人员：彭绍武老师，王恺，何建航，黄锟城，吴伟豪

本次会议主要向老师报告经过需求分析会议之后我们所确定的事项，做的工作，以及听取老师的一些建议。

上次的需求分析会议之后，我们大致确定了需求是先做一个接收视频，从中提取出人体的三维位置信息，在生成FBX文件（适用于3dsmax和maya）和VMD文件（适用于MMD）。

我们打算分成两个小组来做，一个小组（何建航，马学坤，张熠鹏）做接受视频，提取三维坐标的工作，另一个小组（王恺，黄锟城，吴伟豪）做从三维坐标到可使用的动作文件的转换。

第一小组首先试验了openpose，发现其如果只有一个视频源，无法得到物体的三维坐标，所以我们决定不是用这个方案，之后第一小组在配置VNect，看看这个可不可以得到较为准确的三维坐标，第一小组还发现开源代码openmmd中使用了单个视频源的openpose，有算法可以从其中的二维坐标位置转换到三维坐标位置，

老师在这里给出建议：最好不要因为openpose需要使用多个摄像头就不行，因为两个摄像头是比较容易实现的，建议对使用两个摄像头的open pose，使用二维转三维的算法的open pose，VNect，三种算法进行对比，最终选择准确率比较高的算法来作为产品最终使用的算法。

老师建议我们采用标准的软件工程项目规范，书写任务计划，wbs，个人每周总结，会议记录，等来规范软件的开发过程。

总结：

1. 分别实现使用两个摄像头的open pose，使用二维转三维的算法的open pose，和VNect三种算法，进行对比，最终选择准确率比较高的算法来作为产品最终使用的算法。
2. 写文档包括任务计划，wbs，个人每周总结，概要设计等。