个人总结

1. 主要负责工作
2. 文档管理

主要负责整合项目各个阶段的文档，上传到git仓库，后期由于git出现了一些问题，不清楚如何解决，后两周的文档管理交由项目经理负责。

1. WBS任务分解

在项目初始阶段，我将项目大致分为几个部分，包括算法模块以及界面部分，制定了前三周的工作计划

1. 详细设计文档

负责编写了详细设计文档的初版，根据概要设计文档，细分了openMMD算法模块、Vnect算法模块，FBX文件格式转化模块，VMD文件格式转化模块以及opengl渲染模块，最后整体嵌入到前端界面。书写了界面的框架设计部分。

1. 技术路线确认

通过对openpose算法的研究，发现其并不支持RGB摄像头拍摄的人体姿态的三维重建，后来参与研究了openmmd以及vnect，了解到其适用的基本场景以及效率和准确率。

1. qt界面的独立设计与实现

一开始对整个的布局没有思路，认为几个简单的按钮就可以实现基本的功能，后来通过与老师的交流开始思考用户角度的需求以及基本的交互功能，最后实现了较为良好美观的交互界面。

1. 界面部分的功能测试

完成了界面部分的功能测试，从静态测试到利用场景法编写设计用例，基本覆盖了需求。

1. 心得体会

对完整的软件工程项目流程有了更好的认知，开始学会从用户角度思考需求以及交互。提高了代码能力以及文档编写能力。

学习了多种姿态识别跟踪算法并进行了对比分析。