A picture containing text

Description automatically generated

Отбор inferno

Проект за FireDepartment Sprint

Contents

[1. Тема 2](#_Toc70274658)

[2. Отбор 2](#_Toc70274659)

[*2.1 Scrum Trainer* 2](#_Toc70274660)

[*2.2 Front-end Developer* 2](#_Toc70274661)

[*2.3 Back-end Developer* 2](#_Toc70274662)

[*2.4 Designer* 2](#_Toc70274663)

[3. Цел 3](#_Toc70274664)

[4. Етапи на развитие 3](#_Toc70274665)

[*4.1. Етап 1* 3](#_Toc70274666)

[*4.2. Етап 2* 3](#_Toc70274667)

[*4.3 Етап 3* 3](#_Toc70274668)

[5. Трудности 4](#_Toc70274669)

[6. Какви инструменти използвахме 4](#_Toc70274670)

## Тема

Създаване на уеб-сайт за пожарна безопасност в даден район, който да информира за служителите, пожарните автомобили, видовете пожарогасители и дава възможност на служителите да докладват за произшествия и нуждата от помощ.

## Отбор

## 2.1 Scrum Trainer

Камелия Иванова Иванова, KIIvanova19@codingburgas.bg

Камелия помогна с код, документацията, презентацията и ни караше да работим. Тя също раздаде на всеки член роля и задачи, организира срещите на екипа и управляваше действията в GitHub.

## 2.2 Front-end Developer

Калина Пламенова Нончева, KPNoncheva19@codingburgas.bg

Калина имаше най-важната роля, а именно на този, който трябва да направи сайта приятен за очите и с достатъчно чиста информация. Тя изготви и презентацията на нашия отбор.

## 2.3 Back-end Developer

Ния Станимирова Рунчева, NSRuncheva19@codingburgas.bg

Ния, както и останалата част от отбора, заемаше голямо участие в правенето на уебсайта и писането на код, като нейната главна задача като Back-end Developer беше да „прави сайта по-жив“ с JavaScript. Тя работеше и по документацията.

## 2.4 Designer

Мария Димитрова Костова, MDKostova19@codingburgas.bg

Мария, като нашия Designer, имаше за задача да прави разни икони, да подбира подходящи снимки и да помага на Front-end Developer-а с интерфейса на уебстраницата. Тя, разбира се, също има залък в писането на кода.

## Цел

Целта на сайта, който трябваше да разработим е да подпомогнем основните оперативни дейности в ежедневната работа на пожарникарите, да дадем повече детайли за „вътрешността“ на пожарната, да информираме местното население за различни случаи и да им дадем възможност за докладване на произшествия.

## Етапи на развитие

## 4.1. Етап 1

Първото нещо, което трябваше да направим, беше да сформираме екип и тъй като сме работили заедно по предишни проекти и познаваме уменията на останалите, знаехме, че ще работим заедно отново. След като екипът ни беше сформиран, разпределихме своите роли, което отново беше доста лесно, тъй като всички знаехме своите силни и слаби страни. Тогава нашият Scrum Trainer регистрира отбора, зададе задачи на членовете и всички се заехме за работа.

## 4.2. Етап 2

Нямахме определен график за срещи, тъй като вече знаехме, че рядко можем да се засечем и всички да сме свободни. Дори да не се събирахме толкова често, това ни не спря винаги да си задаваме въпроси една към друга и да получаваме бързи отговори. Лесно взимахме решения по време на работния процес и задружно работихме по уебстраницата.

## 4.3 Етап 3

И след многото дни, в които не работехме по проекта, дойде време да осъзнаем, че нямаме време и трябваше да започнем много по-сериозна работа. Имахме основните концепции и идеи, и просто ни остана да ги реализираме, което си беше доста трудоемко. За радост, успяхме да минем и през тази тежка фаза. През последната ни среща обсъдихме как ще прочете представянето на проекта и всякакви неясноти. Вече чакахме представянето!

## Трудности

Както и в живота, винаги има препънки по пътя към успеха, така имахме и доста при проекта. Сблъскахме се с много бъгове в кода. Трябваше да прочетем доста информация за JavaScript, тъй като ни беше нов и не толкова добре познат. Изчетохме много страници, свързани с пожарните, техниката и оборудването, различни бедствия и случаи - при това и на английски и български език, за да можем да извлечем колкото се може повече информация. Имахме достатъчно време за изпълняването на проекта, което за жалост ние не оползотворихме.

## Какви инструменти използвахме

* *HTML*, *CSS* и *JavaScript* са езиците, с които писахме код за този проект.
* Водехме нашите събрания в *Discord*.
* В *GitHub* споделяхме файловете си и взаимно работехме по уебсайта.
* Кодът писахме във *VisualStudio Code*.
* Документацията е изготвена на *MS Word*.
* *SlidesGo* и *MS Powerpoint* се използваха презентацията на отбора.