

### Ejercicio 1:

1. En un nuevo documento JS, crea la variable `secretNumber` y hazlo igual a un entero
2. Preguntale al usuario que adivine el numero en un prompt
3. Si el usuario adivina el numero deberia aparecer un alert diciendo que adivinó el número. (Tienes que hacer la comparacion con ( `===` ). Investiga en google sobre como usar `Number()` )
4. Si el usuario no adivina el numero, deberá aparecer un mensaje diciendo que se equivocó
5. Refactorea tu código, para que te diga, si `secretNumber` es más alto o más bajo del que dijo el usuario.

### Ejercicio 2:

1. Creá las variables *name* , *age* , *gender* , *isMember* , *thirsty* y *drinkName* . Utilizando prompts iras preguntando a medida q lo necesites para darle valor a las variables.
2. **Escribir en pseudocódigo primero, despues en JavaScript** Si no son un miembro o si son menores de 21 años, dirigitelos como señor o señora, según corresponda y en tono de disculpa negales el acceso al club.
3. Si no, saludalos como el señor o la señora (en su caso por género) y su nombre, y dales la bienvenida. Si tienen sed, preguntale la bebida que les gustaría tomar.
4. Si su bebida favorita es cualquier cosa menos "Coors Light", deciles "sí" (nombre) "un" (`drinkName`) " viniendo!". Si piden una Coors, echalos del bar.

### Ejercicio 3:

1. Imprime todos los numeros entre -10 y 19
2. Imprime todos los numeros pares entre 10 y 40
3. Imprime todos los numeros impares entre 300 y 333
4. Imprime todos los numeros divisibles por 5 y 3, a la vez, entre 5 y 50

### Ejercicio 4:

1. Pregúntale al usuario si "ya merito llegamos"
2. Sigue preguntando hasta que responda "si". Si llegase a responder "Si" o "SI", también debería cortar. (Investiga como funciona el metodo `.toLowerCase()`)

3. Una vez que responde si crea una alerta que diga, "Bienvenido a Muy Muy Lejano!"

#### Ejercicio 5:

Realizar una suma de los números pares entre 0 y 300.