5장. 복사 생성자

담당교수: 김미경

부산대학교

5-1 C++ & C 스타일 초기화

두 가지 형태의 초기화

1_초기화1.cpp, 2_초기화2.cpp

```
1 /* 1_초기화1.cpp*/
                                               1 /* 2 초기화2.cpp*/
                                               2 #include<iostream>
2 #include<iostream>
                                               3 using std::cout;using std::endl;
                                               4 class AAA{
3 using std::cout;
                                                     int val;
                                            int
  using std::endl;
                                               6 public:
                                                     AAA(int n){
5
                                                         val=n;
  int main(void)
                                                     void ShowData(){
                                                         cout<<val<<endl;</pre>
        int val1(20);
8
                                              L3 };
        int val2=40;
                                              L4
                                              15 int main(void){
                                              L6
                                                     AAA a1(10);
        cout<<"val1: "<<val1<<endl;</pre>
                                                     a1.ShowData();
                                               L7
                                              L8
                                                     AAA a2=20;
        cout<<"val2: "<<val2<<endl;</pre>
                                                     a2.ShowData();
                                               L9
                                                     return 0;
                                              20
                                              21 }
        return 0;
```

5-2 복사 생성자의 형태

```
/ /*3 복사생성자1.cpp*/
} #include<iostream>
using std::cout; using std::endl;
 class AAA
 public:
     AAA(){
         cout<<"AAA() 호출"<<endl;
     AAA(int i){
         cout<<"AAA(int i) 호출"<<endl;
     AAA(const AAA& a){
         cout<<"AAA(const AAA& a) 立출"<<endl;
 };
 int main(void) {
     AAA obj1;
     AAA obj2(10);
     AAA obj3(obj2);
     return 0;
```

5-3 디폴트 복사 생성자

- 디폴트 복사 생성자
 - 사용자 정의 복사 생성자가 없을 때 자동 삽입
 - 멤버 변수 대 멤버 변수의 복사를 수행
 - 4_디폴트복사생성자.cpp, 5_복사생성자3.cpp
- 디폴트 복사 생성자 복사 형태
 - 얕은 복사(Shallow Copy)!

5-3 디폴트 복사 생성자

```
1 /*5 복사생성자3.cpp*/
1 /*4_디 폴 트 복 사 생 성 자 .cpp*/
                                        2 #include<iostream>
2 #include<iostream>
                                        3 using std::cout;using std::endl;
   using std::cout; using std::endl;
                                          class Point{
   class Point
int x, y;
                                           public:
       int x, y;
                                               Point(int _x, int _y){
   public:
                                        9
                                                    x = x;
       Point(int _x, int _y){
                                       10
                                                    y = y;
LO
            X = X;
                                       11
11
            y=_y;
                                       12
                                               Point(const Point& p){
L2
                                       13
                                                    x=p.x;
13 ₽
       void ShowData() {
    cout<<x<<' '<<y<<end1;</pre>
                                       14
                                                    y=p.y;
L4
                                       15
L5
                                       16
                                               void ShowData(){
L6<sup>⊥</sup>};
                                                    cout<<x<<' '<<y<<endl;</pre>
                                       17
   int main(void)
                                       18
                                               }
19 };
                                       20
L9
       Point p1(10, 20);
                                       21
                                           int main(void){
20
       Point p2(p1);
                                               Point p1(10, 20);
                                       22
21
                                       23
                                               Point p2(p1);
22
       p1.ShowData();
                                       24
<u>23</u>
       p2.ShowData();
                                       25
                                               p1.ShowData();
       return 0;
                                               p2.ShowData();
                                       26
                                       27 }
```

5-4 Deep Copy

- 디폴트 복사 생성자의 문제점
 - 얕은 복사에 의한 메모리 참조 오류!
 - 6_얕은복사생성자.cpp, 7_깊은복사생성자.cpp

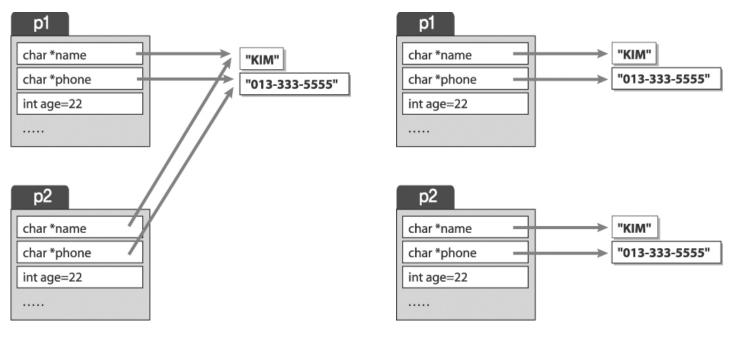


그림 5-4

그림 5-5

5-4 Deep Copy

```
1 /* 6 얕은복사생성자.cpp
     Person.cpp에서 정의한 Person 클래스*/
                                                  25 Person::~Person(){
 3 #include<iostream>
                                                           delete []name;
                                                  26
 4 #include <string.h>
                                                   27
                                                           delete []phone;
 5 using std::cout; using std::endl;
                                                  28 }
   class Person {
                                                  29 void Person::ShowData(){
      char *name;
                                                           cout<<"name: "<<name<<endl;</pre>
                                                   30
      char *phone;
                                                   31
                                                           cout<<"phone: "<<phone<<endl;</pre>
10
      int age;
                                                           cout<<"age: "<<age<<endl;</pre>
                                                   32
11 public:
      Person(char* _name, char* _phone, int _age);
                                                   33 }
      ~Person();
13
                                                   34
14
      void ShowData();
                                                   35 int main()
15 };
16 Person::Person(char* _name, char* _phone, int _age;36 {
      name=new char[strlen( name)+1];
17
                                                   37
                                                           Person p1("KIM", "013-333-5555", 22);
       strcpy(name, _name);
18
                                                   38
                                                           Person p2=p1;
19
                                                   39
                                                           p1.ShowData();
      phone=new char[strlen( phone)+1];
20
      strcpy(phone, phone);
21
                                                           p2.ShowData();
                                                   40
22
                                                  41
23
       age= age;
                                                  42
                                                           return 0;
24 }
                                                  43
```

5-4 Deep Copy

```
Person::Person(char* name, char* phone, int age){
1 /* 7_깊은 복사생성자 .cpp*/
                                                             name=new char[strlen( name)+1];
2 #include<iostream>
  using std::cout; using std::endl;
                                                             strcpy(name, name);
                                                             phone=new char[strlen(_phone)+1];
   class Person
                                                             strcpy(phone, phone);
6 ₽ {
       char *name:
                                                             age=_age;
       char *phone;
       int age;
                                                         Person::~Person() {
L0
   public:
                                                             delete []name;
11
       Person(char* _name, char* _phone, int _age);
                                                             delete []phone;
       Person(const Person& p);
       ~Person();
                                                         void Person::ShowData(){
L4
       void ShowData();
                                                             cout<<"name: "<<name<<endl;</pre>
L5<sup>\[\]</sup>;
                                                             cout<<"phone: "<<phone<<endl;</pre>
L6 Person::Person(const Person& p){
                                                             cout<<"age: "<<age<<endl;</pre>
L7
       name=new char[strlen(p.name)+1];
L8
       strcpy(name, p.name);
<u>L9</u>
                                                         int main(){
       phone=new char[strlen(p.phone)+1];
                                                             Person p1("KIM", "013-333-5555", 22);
21
       strcpy(phone, p.phone);
                                                             Person p2=p1;
22
                                                             p1.ShowData();
23
       age=p.age;
                                                             p2.ShowData();
) 5
```

- 복사 생성자 호출 형태 3가지
 - Case 1
 - 기존에 생성된 객체로 새로운 객체 초기화

- Case 2
 - 함수 호출 시 객체를 값에 의해 전달

- Case 3
 - 함수 내에서 객체를 값에 의해 리턴

Case 1

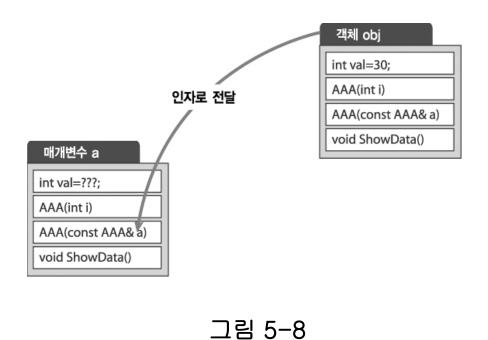
```
class AAA
  int val;
public:
  AAA(int i){
     val=i;
  AAA(const AAA& a){
     cout<<"AAA(const A& a) 호출"<<endl;
     val=a.val;
  void ShowData(){
     cout<<"val: "<<val<<endl;
};
```

```
int main()
{
    AAA obj1(10);
    AAA obj2=obj1;
    return 0;
}
```

Case 2

```
void function(AAA a) {
    a.ShowData();
}

int main()
{
    AAA obj(30);
    function(obj);
    return 0;
}
```



Case 3

```
AAA function(void)
   AAA a(10);
   return a;
int main()
   function();
   function().ShowData();
  return 0;
```

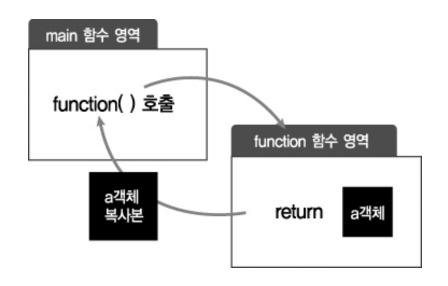


그림 5-11

```
1 /*10 복사생성자 경우3*/
 1 /* 9 복사생성자 경우2.cpp*/
                                               2 #include<iostream>
 2 #include<iostream>
                                               3 using std::cout; using std::endl;
 3 using std::cout; using std::endl;
                                               4 class AAA{
                                                     int val;
 5 class AAA {
                                               6 public:
       int val;
                                                     AAA(int i=0){
  public:
                                                         cout<<"AAA(int i)생성자 호출"<<endl;
      AAA(int i){
                                                         val=i;
           cout<<"AAA(int i)생성자 호출"<<endl;
 9
                                                     AAA(const AAA& a){
           val=i;
10
                                              12
                                                         cout<<"AAA(const A& a) 호출"<<endl;
11
                                              13
                                                         val=a.val;
12
     AAA(const AAA& a){
           cout<<"AAA(const A& a) 호출"<<endl;
13
                                              15
                                                     void ShowData() {
          val=a.val;
14
                                                         cout<<"val: "<<val<<endl;</pre>
                                              16
       }
15
                                              17
16
    void ShowData(){
                                              18 };
           cout<<"val: "<<val<<endl;</pre>
17
                                              19 AAA function(void) {
18
                                              20
                                                     cout << "function 안 출력 " <<endl;
19 };
                                              21
                                                     AAA a(10);—
                                                     cout << "function에서 return 전 " <<endl;
20 void function(AAA a){
                                              23
                                                     return a; ___
21
       a.ShowData();
                                                                       function 안 출력
                                              24 }
22 }
                                                                      →AAA(int i)생정자 호출
                                              25 int main() {
23 int main() {
                                                     AAA b=function(); function에서 return 전
                                              26
      AAA obj(30);
24
                                                                    —→AAA(const A& a) 호줄
                                                     return 0;
                                              27
      function(obj);
25
                                              28 }
26 }
```