

Прва домашна задача по дизајн и архитектура на софтвер

Предлог идеја за проект и кратка презентација

Име на апликацијата: StudyOn

Тим: Христијан Манасијев 173120

Катерина Голчевска 171105

Димитар Анакиев 162057

Тим лидер: Димитар Анакиев 162057

Краток опис

StudyOn е веб апликација за игралишта. Апликацијата ќе биде корисна за љубителите на спортот, да го подобри искуството на оние луѓе кои редовно спортуваат, а имаат проблеми со наоѓање на спортски терен. Главна функционалност на апликацијата е да може една група луѓе кои сакаат да играат натпревар(од било кој спорт), да може лесно и ефикасно да пронајдат противничка екипа. Корисниците исто така во секој момент ќе можат да направат преглед на сите игралишта во град Скопје, како и да го видат рејтингот на било кое игралиште, коментарите за него, со што многу лесно ќе го изберат местото за нивниот следен турнир/натпревар. Ќе може да остави feedback за игралиштето кое веќе го посетиле. Со ова може да се избегне одење на игралиште кое има низок рејтинг, односно лоши услови за спортување.

Функциски карактеристики

- Креирање на профил - корисниците креираат свој профил со што можат да оставаат коментари, рејтинг и да закажуваат натпревари
- Закажување на натпревар/турнир – ќе можат да објават локација, време и тип на натпревар за да пронајдат противничка екипа
- Преглед на игралишта – ќе можат да вршат преглед на игралишта според локација, име, намена на игралиштата
- Оставање на рејтинг, коментар, забелешка – може да остави коментар, рејтинг на игралиштето што веќе го посетиле
- Преглед на посетени игралишта – ќе може да ги види игралиштата на кои оставил рејтинг, коментар

Не-функциски карактеристики

- Автентикација - корисникот може да креира свој профил и да се најавува
- Авторизација - корисниците се поделени според две улоги: администратор и корисник.
- User friendly

Корисничко сценарио

Конкретно сценарио: Нино е бруцош на факултетот на ФИНКИ.

Поради тоа што тој факултет бара доста време да си на лаптопот/компјутерот во седечка положба, тој во слободно време сака да игра кошарка. Пред неколку дена слушнал за веб апликацијата за игралишта StudyOn од своите нови колеги.

Бидејќи е нов во Скопје не знае многу да се снајде со места каде што може да игра кошарка, па решил да ја отвори да види за што станува збор.

Ја отвори веб страницата и пребара низ мапата да види каде во нејзина близина има игралиште за кошарка. Ги виде

коментарите и рејтингот. Забележа дека за да има дозвола да закаже натпревар, да најде противнички тим мора да направи профил. Тој отвори свој профил и оттогаш ја користи апликацијата за побрзо да најде игралиште со добар рејтинг (добри услови за игра).

Концептуално сценарио: Секој нерегистриран корисник може да ли прелистува игралиштата и да го гледа рејтингот, коментарите. Секој регистриран корисник може да остави рејтинг, коментар или да закаже натпревар.