



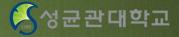
<u>이</u> (링크상태, 경로벡터) 라우팅과 멀티 캐스팅

링크상태 라우팅과 경로벡터 라우팅

멀티캐스팅

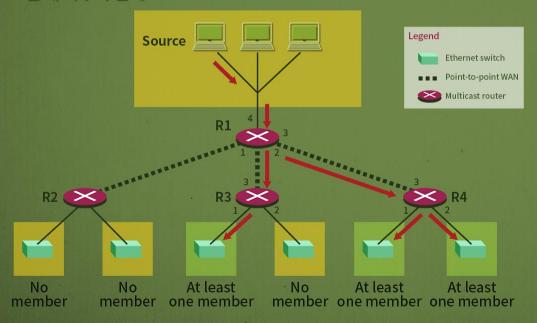


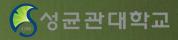




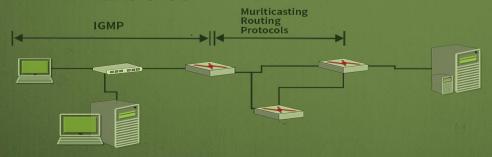
#### → 멀티캐스

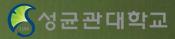
- ≫ 하나의 송신자와 그룹에 속한 특정 다수의 수신자와의 통신형태
  - 일 대 다수의 관계





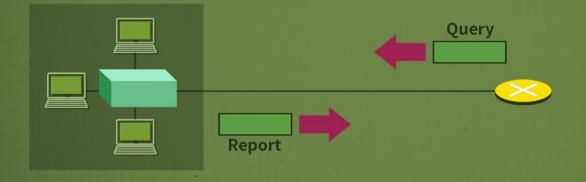
- → 멀티캐스트 그룹 관리
  - IGMP(Internet Group Management Protocol)
    - 그룹에 속한 시스템들의 가입과 탈퇴를 관리
  - ≫ 멀티캐스트 라우터에게 그룹에 속한 시스템들에 대한 정보를 제공
    - 멀티캐스팅 라우팅 프로토콜이 아니라 <mark>그룹에 대한 관리만</mark>을 담당
    - o 현재 버전은 IGMPv3
  - ≫ IGMP는 로컬에서 작동

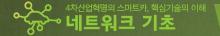


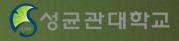


### → 멀티캐스트 그룹 관리

- ≫ IGMP 메시지
  - ∘ IGMP 버전3에서는 두 가지 유형의 메시지가 존재(query와 report)



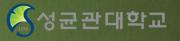




#### → 멀티캐스트 그룹 관리

- Query message
  - ㅇ 라우터가 특정 멀티캐스트 그룹이 존재하는지 확인 할 경우 사용
  - General query message는 모든 그룹의 구성원들에 대해 보내짐





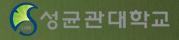
#### → 멀티캐스트 그룹 관리

- Report message
  - Report message는 호스트가 쿼리 메시지에 대한 응답
  - 호스트가 그룹에 가입하는 경우
  - 참여하고 있는지에 대한 query message에 응답
  - 호스트가 그룹을 떠나는 경우, query message에 응답하지 않음
    - 응답하지 않을 경우 라우터 데이터베이스에서 제거

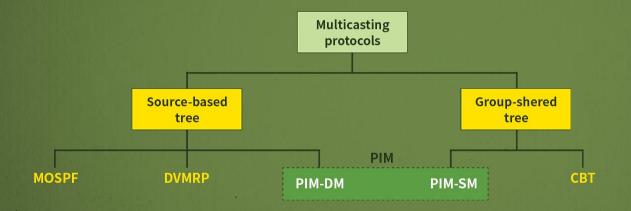


- 유니캐스팅 라우팅에서는 라우터가 하나의 목적지에 대한 하나의 최적 경로를 갖음
- ≫ 멀티캐스트 라우팅에서는 라우터가 각 그룹에 대한 하나의 최적 경로를 가짐
  - N개의 그룹이 있다면, N개의 최적 경로가 필요
  - 그룹에 소속된 네트워크가 여러 개 존재
  - 트리를 구성하여 멀티캐스트 패킷을 전달
- ≫ 멀티캐스팅 라우팅에는 2가지 종류가 존재
  - 송신자 기반 트리(Source-based trees)를 이용
  - 그룹 공유 트리(Group-shared trees)를 이용

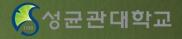




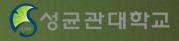
Intradomain Multicast Protocols



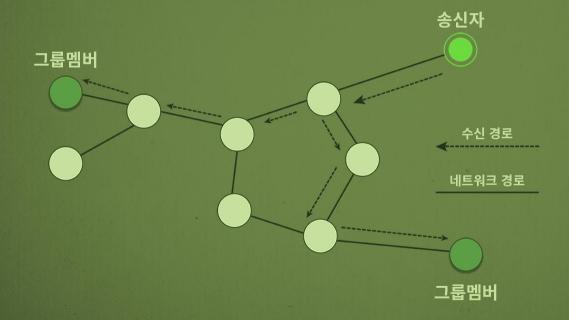


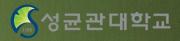


- ≫ 송신자 기반 트리 방식
  - 트리의 구성이 송신자와 그룹을 이용하여 구성
    - 각 라우터는 그룹별로 하나의 최적 경로를 구함
  - 멀티캐스트 라우팅 프로토콜
    - DVMRP(Distance Vector Multicast Routing Protocol)
      - RIP와 같은 거리 벡터 라우팅 방식을 확장
    - MOSPF(Multicast OSPF)
      - OSPF와 같은 링크 상태 라우팅 방식을 확장
    - PIM-DM(Protocol Independent Multicast-Dense Mode)
      - RIP나 OSPF를 사용



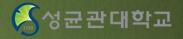
≫ 송신자 기반 트리 방식

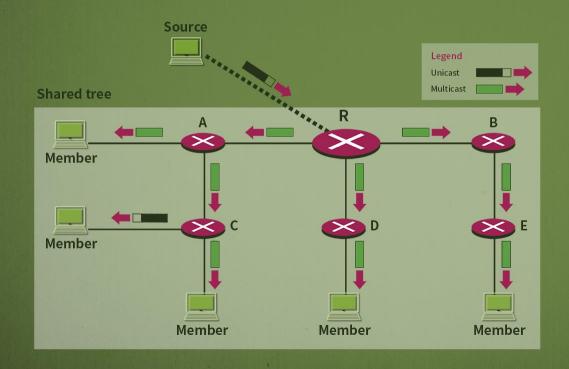




- ≫ 그룹 공유 트리 방식
  - 각 라우터가 그룹 별로 최적 경로를 구성하지 않고, 센터 코어(center core)
    혹은 랑데부 라우터만 그룹에 대한 최적 경로를 구성
    - 임의의 라우터가 멀티캐스트 패킷을 받음
    - 유니캐스트 패킷으로 캡슐화하여 코어 라우터에게 전달
    - 코어 라우터가 멀티캐스트 패킷을 전달
  - 동일한 트리를 각 그룹이 하나씩 가지며 이를 공유
  - 멀티캐스트 라우팅 프로토콜
    - CBT(Core-Based Tree)와 PIM-SM(Sparse-Mode)











# <u>10 전송프로토콜</u>

## 전송 프로토콜과 UDP

TCP프로토콜

