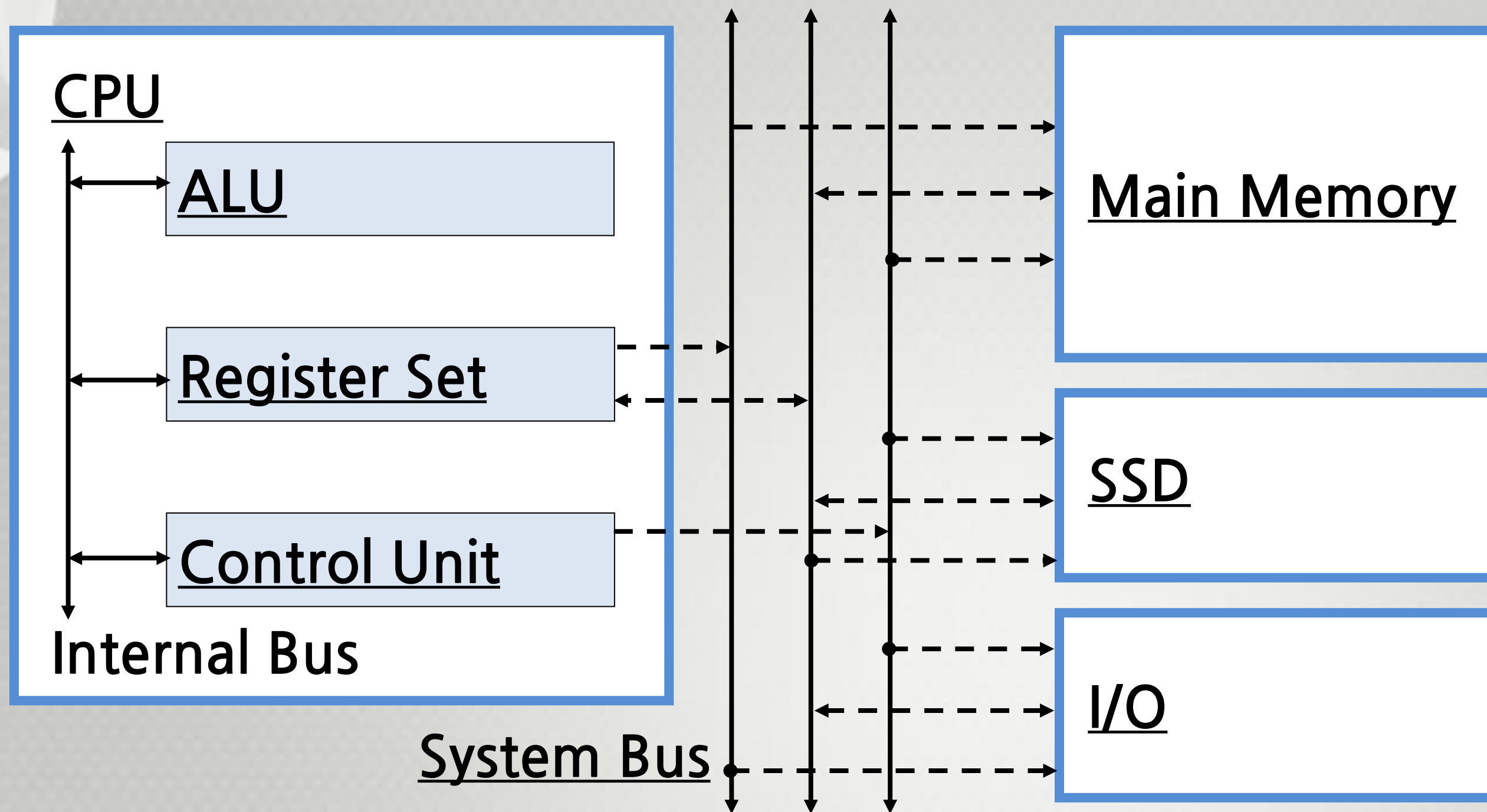


Computer System 구조: 전반적 구조



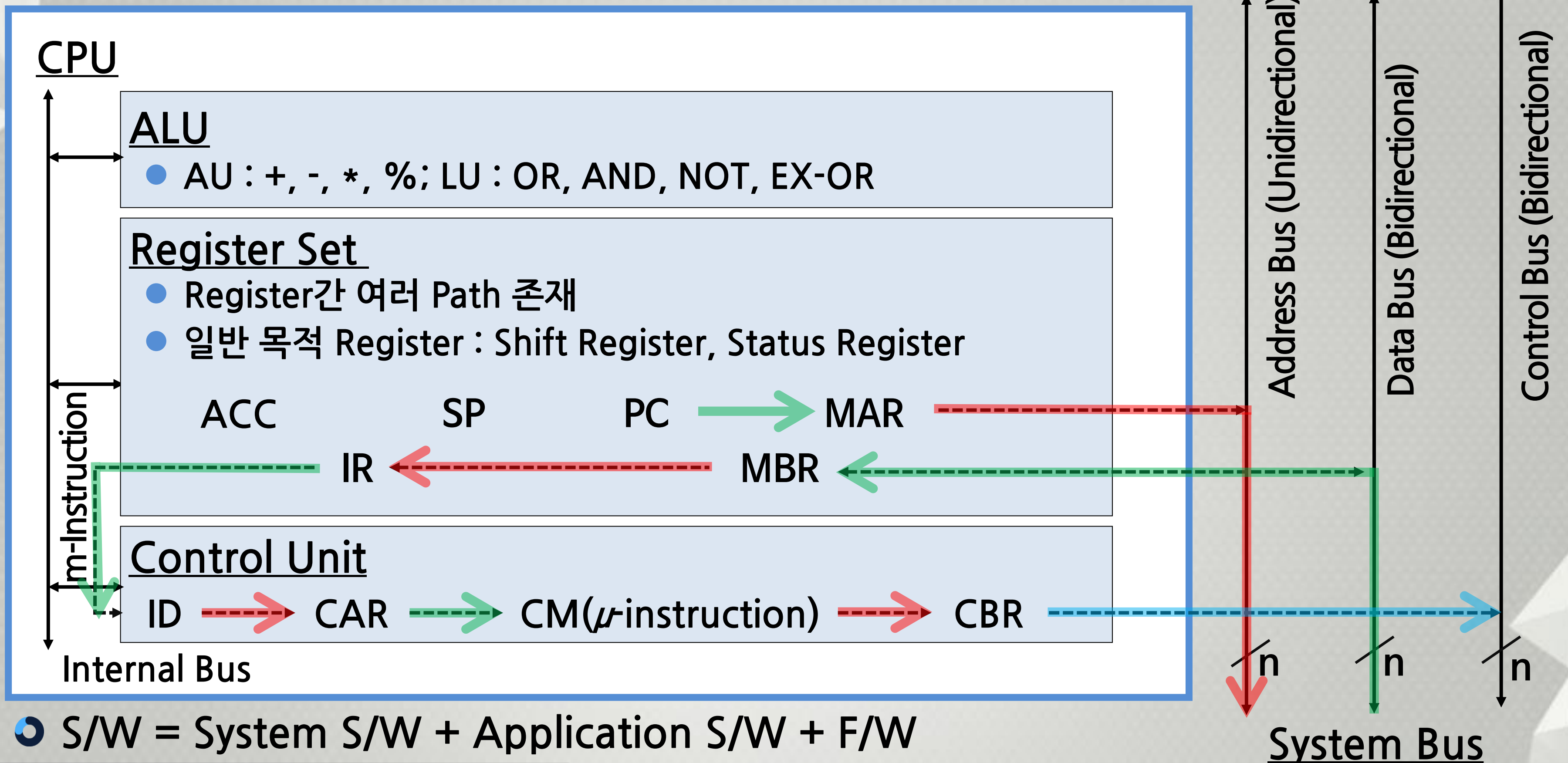
● CPU: Central Processing Unit

● SSD: Secondary Storage Device

● ALU: Arithmetic and Logic Unit

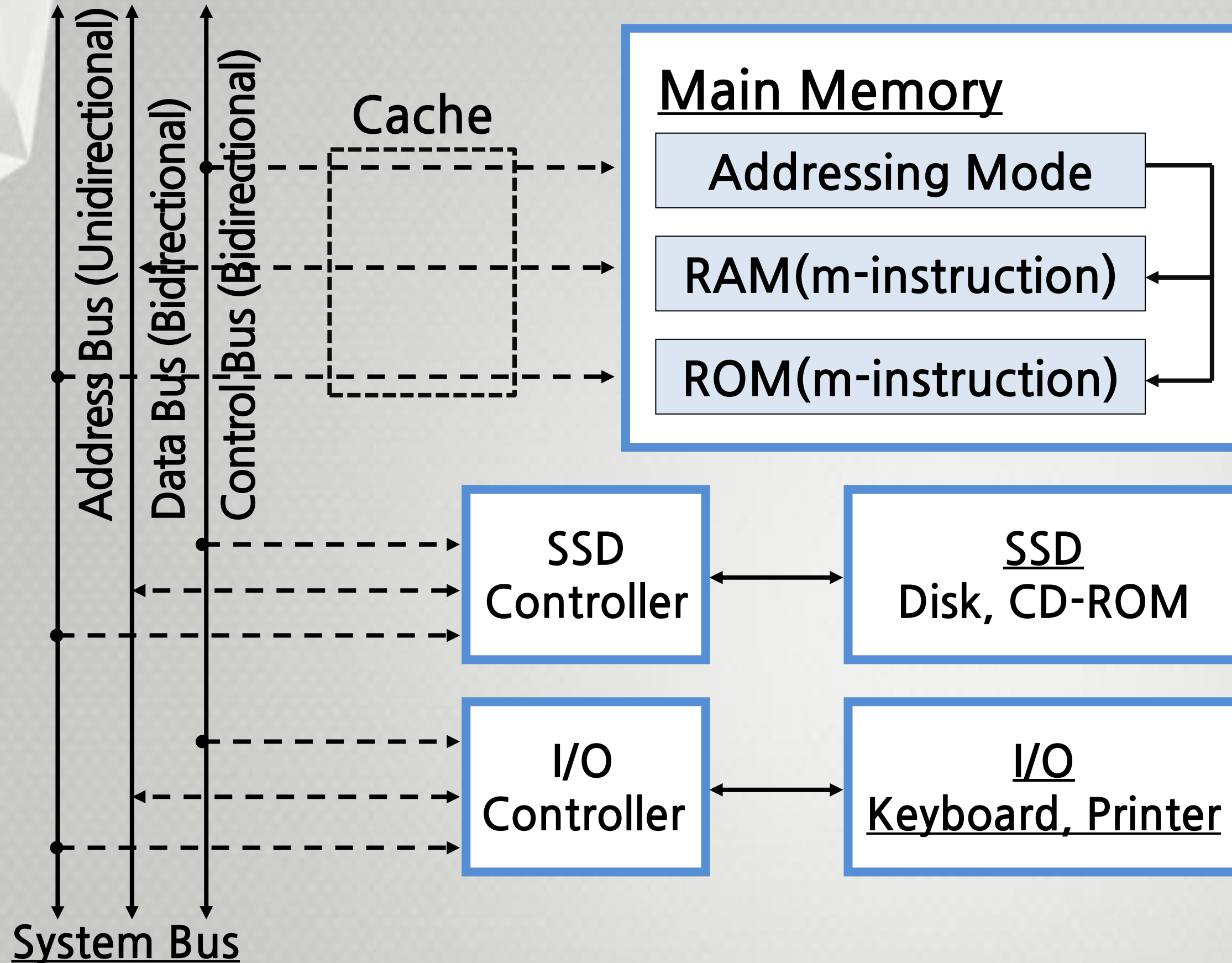
● I/O: Input/Output Device

Computer System 구조: CPU의 구성



• S/W = System S/W + Application S/W + F/W

Computer System 구조: Main Memory, SSD, I/O의 구성



Computer System 구조: Main Memory와 SSD의 특징 및 차이점

구 분	Main Memory	SSD
Access 방식	CPU가 Register를 통해 Access하는 Memory	CPU가 별도의 Controller를 통해 Access하는 Memory
Device 종류	RAM, ROM, Cache	Magnetic Disk, Optical Disk, RAID
특징	Speed↑, Cost↑, Area/Capacity↑, Volatile	Speed↓, Cost↓, Area/Capacity↓, Nonvolatile

■ Computer System 구조: I/O와 SSD의 특징 및 차이점

- 1 CPU입장에서 SSD와 I/O는 동일하게 취급
- 2 Status Register와 Data Register는 별도의 Address 할당
- 3 Device Controller에서 System Bus와의 연결 관할
즉, CPU에서 직접 Access 못함
- 4 Keyboard, Printer : Bytes(8 Bits) 단위로 전송
- 5 Secondary Storage Device:
Block(512/1024/4096 Bytes) 단위로 전송
- 6 SSD: Controller 내에 한 Block 이상을 임시 저장할 수
있는 Data Buffer 필요