HTML에서 웹앱까지 ^{4주차_02}

한 동 대 학 교 김군오 교수

학습 목표: 멀티미디어와 이미지맵 적용하기

학습내용:

- 멀티미디어의 정의
- HTML 문서에서 멀티미디어 태그
- Image Map 기술 적용



→ Multi + Media

© wiki



- → Multi + Media
- → 여러 형식의 정보 콘텐츠와 정보처리를 사용하여 사용자에게 정보를 제공하는 미디어

© wiki



© wiki

- → Multi + Media
- → 여러 형식의 정보 콘텐츠와 정보처리를 사용하여 사용자에게 정보를 제공하는 미디어
- → 예:이미지, 사운드, 비디오, 애니메이션 등.



© wiki

- → Multi + Media
- → 여러 형식의 정보 콘텐츠와 정보처리를 사용하여 사용자에게 정보를 제공하는 미디어
- → 예:이미지, 사운드, 비디오, 애니메이션 등.
- → 웹 페이지는 종종 다양한 멀티미디어 요소를 포함

- <video> 태그

- <video> 태그
- → html5에 새로 추가됨 (ActiveX → <video>)

- <video> 태그
- → html5에 새로 추가됨 (ActiveX → <video>)

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4 <h2>Video 태그 예제 - AVI</h2>
5 <video width="400" height="400" controls>
6 <source src="handong.avi">
7 </video> </body> </html>
```

- <video> 태그
- → html5에 새로 추가됨 (ActiveX → <video>)

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4 <h2>Video 태그 예제 - AVI</h2>
5 <video width="400" height="400" controls>
6 <source src="handong.avi">
7 </video> </body> </html>
```

- <video> 태그
- → html5에 새로 추가됨 (ActiveX → <video>)

- <video> 태그
- → html5에 새로 추가됨 (ActiveX → <video>)

- <video> 태그
- → html5에 새로 추가됨 (ActiveX → <video>)

→ <source src="파일.확장자"> → 코드와 같은 폴더에 위치

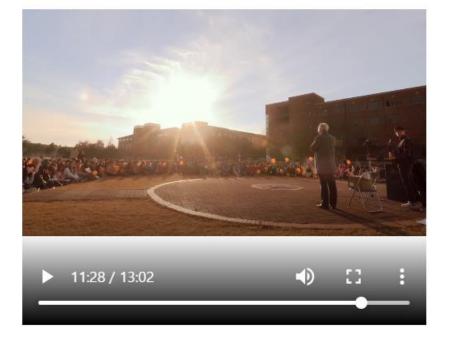
- <video> 태그
- → html5에 새로 추가됨 (ActiveX → <video>)



- <video> 태그
- → 확장자 변경 (avi → mp4)

1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4 <h2>Video 태그 예제 - MP4</h2>
5 <video width="400" height="400" controls>
6 <source src="handong.mp4">
7 </video> </body> </html>

Video 태그 예제 - MP4



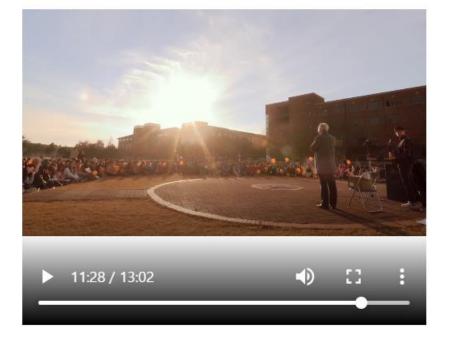
- <video> 태그
- → 다른 종류의 영상 파일이름 및 확장자 변경 (handong.avi → handong.mp4)

- <video> 태그
- → 확장자 변경 (avi → mp4)

- <video> 태그
- → 확장자 변경 (avi → mp4)

1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4 <h2>Video 태그 예제 - MP4</h2>
5 <video width="400" height="400" controls>
6 <source src="handong.mp4">
7 </video> </body> </html>

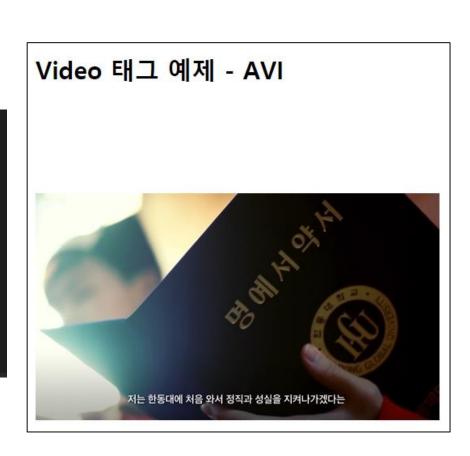
Video 태그 예제 - MP4



- <video> 태그
- → 속성 변경 (controls → autoplay)

- <video> 태그
- → 속성 변경 (controls → autoplay)

- <video> 태그
- → 속성 변경 (controls → autoplay)



- <audio> 태그

- <audio> 태그
- → html5에 새로 추가됨 (ActiveX → <audio>)

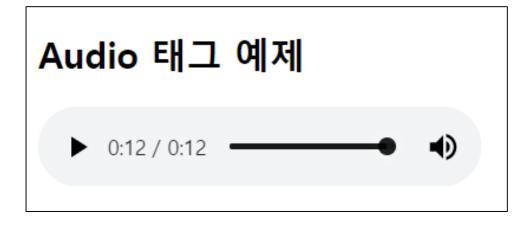
- <audio> 태그
- → html5에 새로 추가됨 (ActiveX → <audio>)

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4 <h2>Audio 태그 예제</h2>
5 <audio controls>
6 <source src="Handong.mp3">
7 </audio>
8 </video> </body> </html>
```

- <audio> 태그
- → html5에 새로 추가됨 (ActiveX → <audio>)

- <audio> 태그
- → html5에 새로 추가됨 (ActiveX → <audio>)

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4 <h2>Audio 태그 예제</h2>
5 <audio controls>
6 <source src="Handong.mp3">
7 </audio>
8 </video> </body> </html>
```



→ 한 개의 이미지 파일에 여러 개의 링크를 할당하는 기술

- → 한 개의 이미지 파일에 여러 개의 링크를 할당하는 기술
- → 그림을 단순히 연결 시킨 것이 아니라 그림의 부분들이 각기 다른 링크로 연결되어 있음

- → 한 개의 이미지 파일에 여러 개의 링크를 할당하는 기술
- → 그림을 단순히 연결 시킨 것이 아니라 그림의 부분들이 각기 다른 링크로 연결되어 있음
- → 링크와 연결된 이미지의 영역: 핫스팟 (hotspot)

- → 한 개의 이미지 파일에 여러 개의 링크를 할당하는 기술
- → 그림을 단순히 연결 시킨 것이 아니라 그림의 부분들이 각기 다른 링크로 연결되어 있음
- → 링크와 연결된 이미지의 영역: 핫스팟 (hotspot)
- → 정의하고자 하는 영역 모양에 따라: 사각형, 원, 다각형로 설정

- <map name="이름"> ... </map>

- <map name="이름"> ... </map>
 - → 이미지 맵을 사용하기 위한 정보 정의

- <map name="이름"> ... </map>
 - → 이미지 맵을 사용하기 위한 정보 정의
 - → 이름은 여러 이미지 맵을 사용할 경우 해당 이미지 맵 정보를 찾을 수 있도록 함

- <map name="이름"> ... </map>
 - → 이미지 맵을 사용하기 위한 정보 정의
 - → 이름은 여러 이미지 맵을 사용할 경우 해당 이미지 맵 정보를 찾을 수 있도록 함
- <area>

- <map name="이름"> ... </map>
 - → 이미지 맵을 사용하기 위한 정보 정의
 - → 이름은 여러 이미지 맵을 사용할 경우 해당 이미지 맵 정보를 찾을 수 있도록 함
- <area>
 - → 이미지 맵의 링크 영역을 정의

- <map name="이름"> ... </map>
 - → 이미지 맵을 사용하기 위한 정보 정의
 - → 이름은 여러 이미지 맵을 사용할 경우 해당 이미지 맵 정보를 찾을 수 있도록 함
- <area>
 - → 이미지 맵의 링크 영역을 정의
 - → 종료 태그 없이 단독 태그로 사용

- <map name="이름"> ... </map>
 - → 이미지 맵을 사용하기 위한 정보 정의
 - → 이름은 여러 이미지 맵을 사용할 경우 해당 이미지 맵 정보를 찾을 수 있도록 함
- <area>
 - → 이미지 맵의 링크 영역을 정의
 - → 종료 태그 없이 단독 태그로 사용
 - → <map> ... </map> 내부에서만 사용

- <map shape="rect" 또는 "circle" 또는 "poly">

- <map shape="rect" 또는 "circle" 또는 "poly">
 - → 이미지에서 링크 시키고자 하는 영역의 모양을 지정

- <map shape="rect" 또는 "circle" 또는 "poly">
 - → 이미지에서 링크 시키고자 하는 영역의 모양을 지정
- <map href="주소">

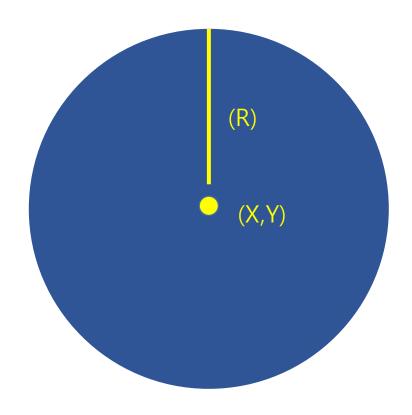
- <map shape="rect" 또는 "circle" 또는 "poly">
 - → 이미지에서 링크 시키고자 하는 영역의 모양을 지정
- <map href="주소">
 - → 정의된 영역을 마우스로 클릭했을 때 연결된 문서를 지정

- <map shape="rect" 또는 "circle" 또는 "poly">
 - → 이미지에서 링크 시키고자 하는 영역의 모양을 지정
- <map href="주소">
 - → 정의된 영역을 마우스로 클릭했을 때 연결된 문서를 지정
- <map coords="좌표값">

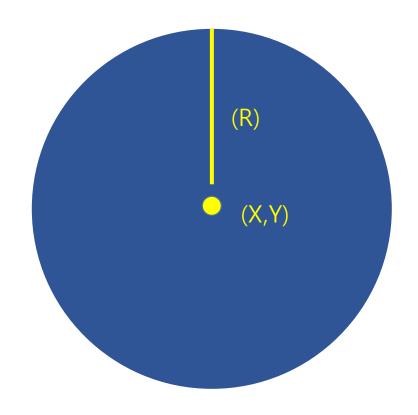
- <map shape="rect" 또는 "circle" 또는 "poly">
 - → 이미지에서 링크 시키고자 하는 영역의 모양을 지정
- <map href="주소">
 - → 정의된 영역을 마우스로 클릭했을 때 연결된 문서를 지정
- <map coords="좌표값">
 - → Shape에 따른 영역의 실제 좌표 정의

- <map shape="rect" 또는 "circle" 또는 "poly">
 - → 이미지에서 링크 시키고자 하는 영역의 모양을 지정
- <map href="주소">
 - → 정의된 영역을 마우스로 클릭했을 때 연결된 문서를 지정
- <map coords="좌표값">
 - → Shape에 따른 영역의 실제 좌표 정의
 - → 실제 이미지에서 왼쪽 위의 좌표를 (0,0) 기준 오른쪽 방향 -> X좌표 증가, 아래쪽 방향 -> Y좌표 증가

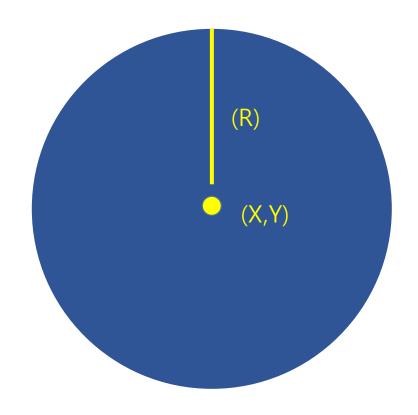
- Shape가 circle인 경우



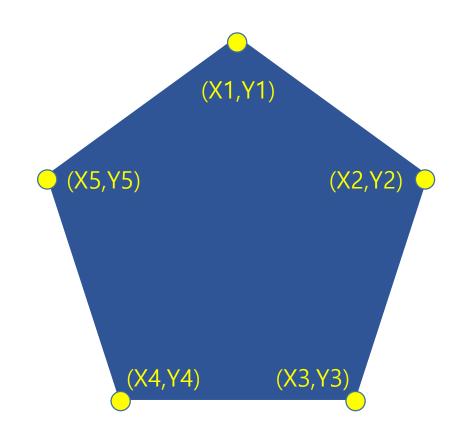
- Shape가 circle인 경우
 - → coord="X,Y,R"



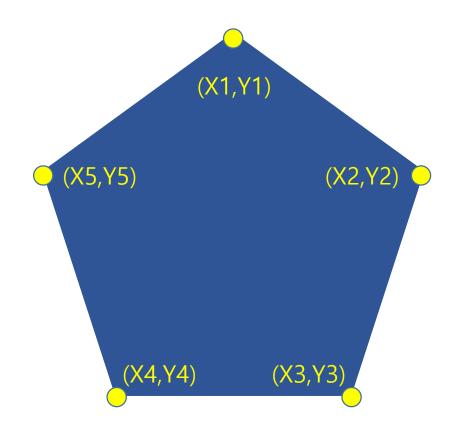
- Shape가 circle인 경우
 - → coord="X,Y,R"
 - → 원 중심의 X좌표, Y좌표, 반지름



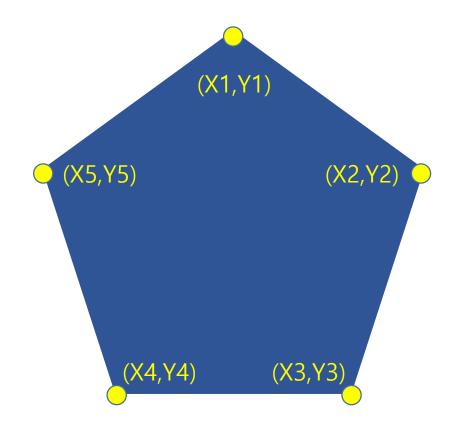
- Shape가 polygon인 경우



- Shape가 polygon인 경우
 - → coord="X1,Y1,X2,Y2, ... Xn,Yn"



- Shape가 **polygon**인 경우
 - → coord="X1,Y1,X2,Y2, ... Xn,Yn"
 - → 꼭지점 개수만큼의 X좌표, Y좌표



- Shape가 rectangle인 경우



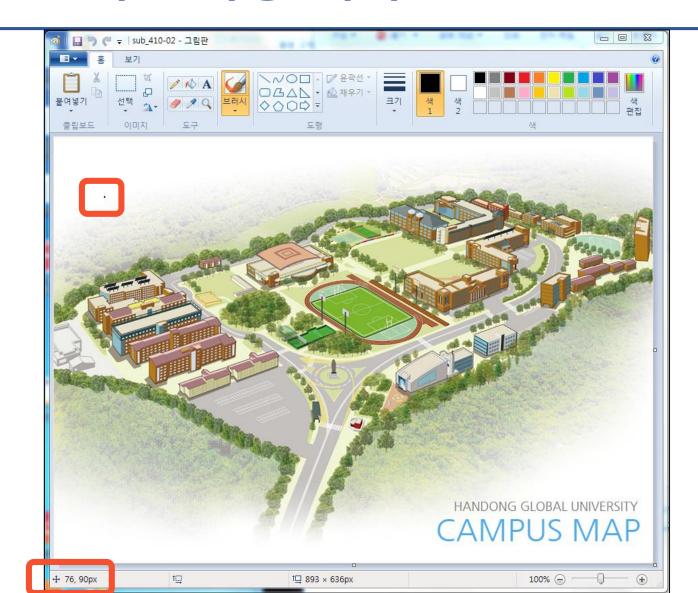
- Shape가 rectangle인 경우
 - → 좌측 상단 X, Y좌표와 우측하단 X,Y좌표



```
| Chtml | Chtml | Choody | Ch2>이미지맵 태그 활용</h2>
| Ch2>이미지맵 태그 활용</hd>
| Usemap="#ImageMap1">
| Change | Mapp | Wasemap="#ImageMap1">
| Change | Wasemap="#ImageMap1">
```

(0,0)





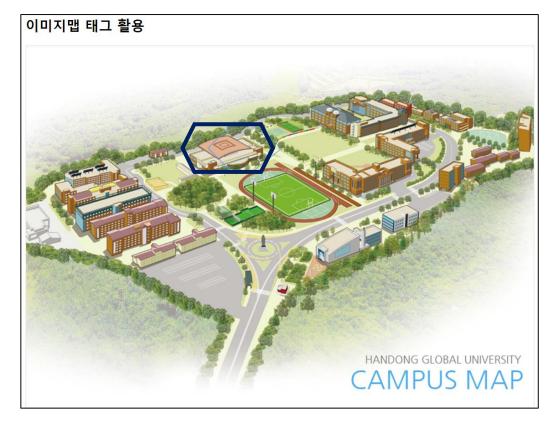


(120,250)



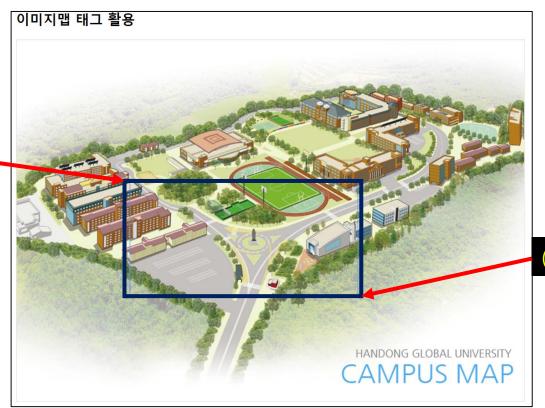




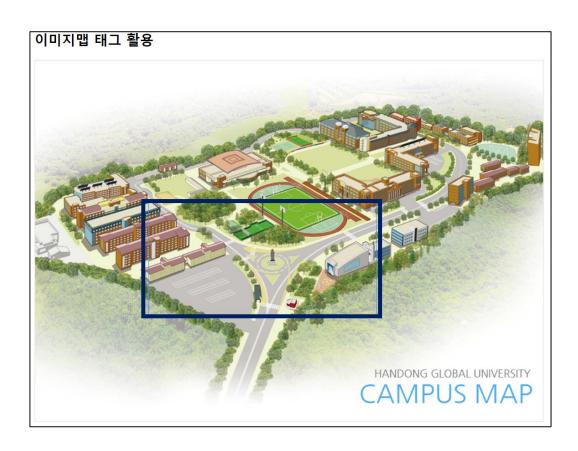


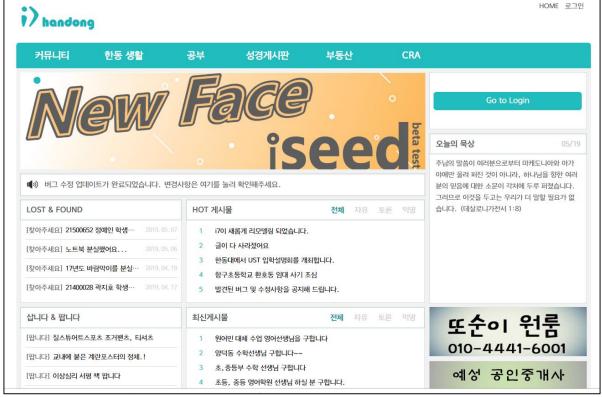


(200,250)



(600,450)





요약

- 멀티미디어의 정의
- HTML 문서에서 멀티미디어 태그
- Image Map 기술 적용

차시 예고

- 4-3 : AWS httpd 설치와 웹 게시하기
 - Httpd 알아보기
 - Httpd 설치 및 권한설정
 - 작성한 코드 웹에 게시

강의를 마치겠습니다 수고하셨습니다

4주차_02 멀티미디어와 이미지맵 적용하기