

선이 없이 네트워크가 연결되는 무선 LAN에 대해 살펴보며 무선 LAN에 구조에 대해 살펴보고





04 무선LAN과 네트워크 연결장치

네트워크와 네트워크를 연결해주는 장치에 대해 알아본다.





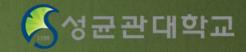
04 무선LAN과 네트워크 연결장치

무선 LAN

네트워크 연결장치



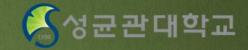




→ 무선 LAN 구조

- >> 무선 LAN은 BSS와 ESS라는 두 종류의 서비스를 지원
- ≫ AP를 유무선공유기라고도 함
- ≫ Basic Service Set (BSS)는 하나의 AP내에서의 서비스이며, 2개의 모드가 존재
 - o Infrastructure 모드
 - AP(Access Point)라는 중앙의 기지국을 이용하는 모드
 - o Ad hoc 모드
 - AP가 없는 모드

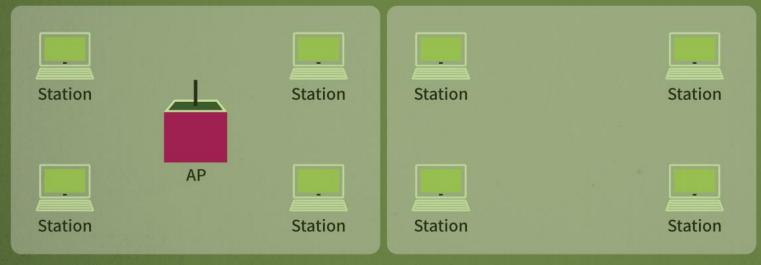




→ 무선 LAN 구조

BSS: Basic service set

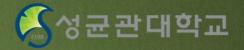
AP: Access point



Infrastructure (BSS with an AP)

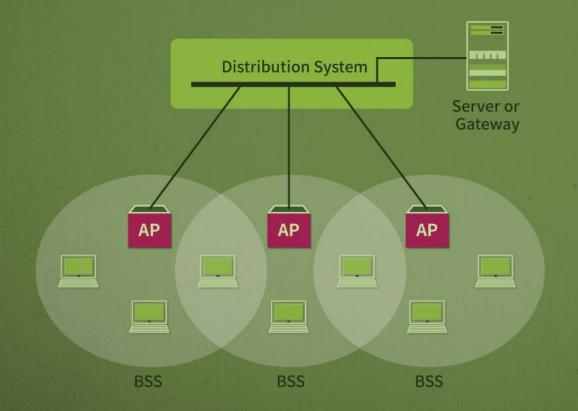
Ad hoc network (BSS without an AP)

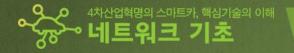


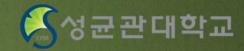


→ 무선 LAN 구조

- ESS(Extended Service Set)
 - AP를 갖는 여러 BSS로 구성된 서비스를 의미







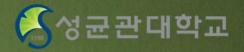
LLC sublayer

PCF MAC (Optional)

DCF MAC

Physical layer



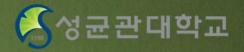


- >> 무선 LAN 표준인 IEEE 802.11에서는 2개의 MAC 부계층을 정의
 - ad hoc 모드에서는 불가능
 - 제어를 통해 경쟁(contention)이 발생하지 않음
- >>> PCF는 선택사항으로 복잡한 접근제어를 수행
- ≫ infrastructure 모드에서만 운용이 가능
 - Distributed Coordination Function (DCF)
 - Point Coordination Function (PCF)

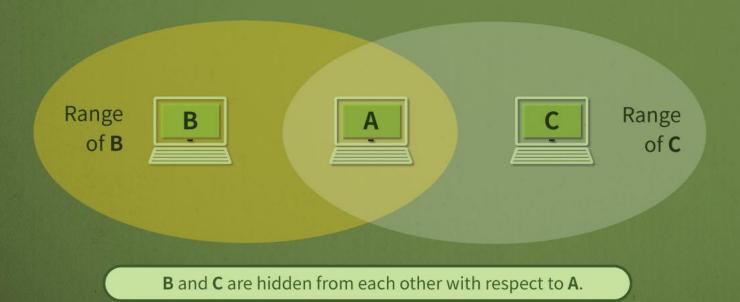


- Distributed Coordination Function
 - DCF는 CSMA/CA를 사용
 - 무선 LAN에서는 CSMA/CD를 사용이 불가능함
 - **숨겨진 단말기문제**로 인해 충돌을 인지하지 못할 수 있음
 - 신호가 약해져서 다른 컴퓨터에서 발생한 충돌을 감지하지 못할 수 있음

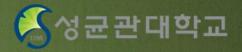




- 》 Hidden Terminal 문제
 - B가 A로 데이터를 전송할 때, C는 이 신호를 들을 수 없음
 - 따라서, C는 A로 데이터를 전송하며 그 결과 A에서 충돌이 발생
 - B와 C는 A에 대해 서로 숨겨져 있음

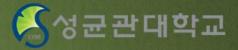




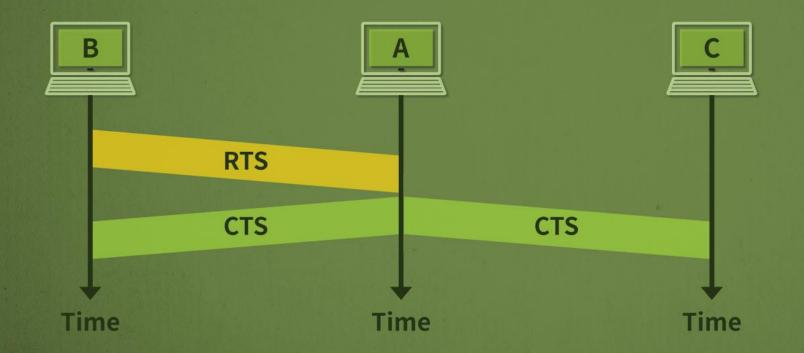


- >> Hidden Terminal 문제
 - 숨겨진 단말기 문제는 충돌 가능성이 높아 무선 LAN에선 비효율
 - 신호가 잡히지 않는다고 매체가 유휴(idle)하다고 확신할 수 없음
 - 문제를 해결하기 위해 RTS(Request To Send)와 CTS(Clear To Send)를 주고받는 과정이 필요
 - C는 A가 보내는 CTS를 통해서 자신이 모르는 위치에 시스템 (Hidden Terminal)이 있다는 것을 알 수 있음



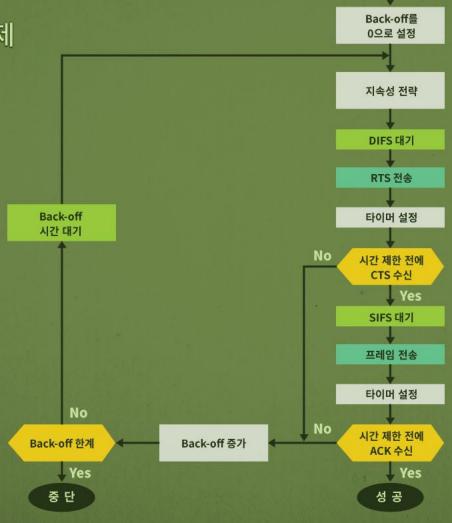


≫ Hidden Terminal 문제



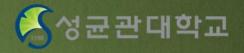


》 Hidden Terminal 문제



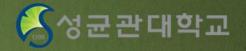
시 작





- Point Coordination Function
 - PCF는 선택사항으로 infrastructure 네트워크에서만 운용이 가능
 - 보통 <mark>시간에 민감한 전송</mark>을 하고자 할 때 사용
 - 중앙집중식으로 충돌이 발생하지 않도록 <mark>폴링</mark> <mark>방법</mark>을 사용
 - 무선 LAN의 장치들이 AP에 의해 하나씩 차례로 폴링, 이때 AP로 데이터를 전송 가능





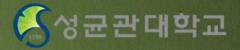
Bluetooth

- ≫ 서로 다른 기능의 기기들이 서로 연결하기 위한 무선 LAN기술
 - 예를 들어 전화기, 노트북, PC, 카메라, 프린터, 키보드 등

≫ ad hoc 네트워크를 사용

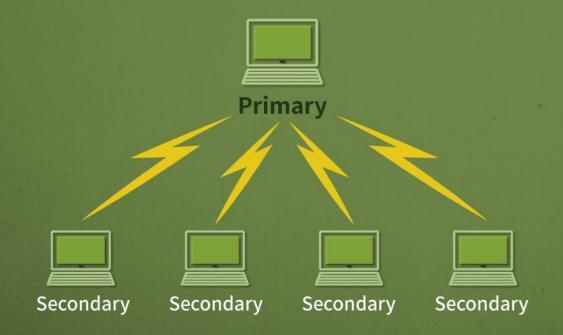
- 네트워크가 즉시 만들어지며, Piconets이라고 함
- ≫ IEEE 802.15 표준은 WPAN(Wireless Personal-area Network)을 정의



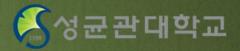


Bluetooth

- Piconets
 - 하나는 마스터(primary)가 되고 나머지는 종속 시스템(secondaries 또는 slaves)으로 구성
 - 종속시스템은 최대 7개까지 연결

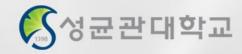






◆ 링크의 종류

- ≫ 마스터와 종속시스템 사이에 2가지 형태의 링크가 존재 (SCO 링크, ACL 링크)
 - o Synchronous Connection-Oriented (SCO) 링크
 - 지연이 에러보다 중요한 경우에 사용(실시간 음성)
 - o Asynchronous Connectionless Link (ACL) 링크
 - 데이터의 무결성이 중요한 경우 사용(데이터 에러)



무선 LAN

네트워크 연결장치

