
HTML에서 웹앱까지

8주차_02

한 동 대 학 교
김군오 교수

학습 목표: 자바스크립트의 조건문 알아보기

학습내용:

- if 문
- if ~ else 문
- if ~ else if ~ else 문
- Switch문
- break문

제어문

- 프로그램의 실행 흐름을 제어할 때 사용
- 대표적으로 조건문과 반복문이 있음

조건문

- 조건에 따라 코드 블록의 실행 여부 결정
- if (조건) { //코드 블록 }
- switch(조건) { //코드 블록 }

속도위반 검사하기

```
1  var speed1 = 100;  
2  var speed2 = 60;
```

속도위반 검사하기

```
1  var speed1 = 100;
2  var speed2 = 60;
3
4  if (speed1 > 80) {
5      console.log('1: 속도위반!');
6  }
```

속도위반 검사하기

```
1  var speed1 = 100;
2  var speed2 = 60;
3
4  if (speed1 > 80) {
5      console.log('1: 속도위반!');
6  }
7
8  if (speed2 > 80) {
9      console.log('2: 속도위반!');
10 }
```

속도위반 검사하기

```
> var speed1 = 100;
   var speed2 = 60;

   if (speed1 > 80) {
       console.log('1: 속도위반!');
   }

   if (speed2 > 80) {
       console.log('2: 속도위반!');
   }
```

1: 속도위반!

VM48:5

◀ undefined

속도위반 검사하기

```
> var speed1 = 100;
   var speed2 = 60;

   if (speed1 > 80) {
       console.log('1: 속도위반!');
   }

   if (speed2 > 80) {
       console.log('2: 속도위반!');
   }
```

1: 속도위반!

VM48:5

◀ undefined

학생이 수강 중인지 검사하기

- 학생 이름을 입력 받아 수강 중인지 검사하는 프로그램 작성
- 입력을 받으려면 `prompt()` 사용
- 배열에 값이 있는지 검사: `{배열}.includes({값})`

if ... else 문

- 형식

```
If (조건) { //코드 블록1 }
```

```
else { //코드 블록2 }
```

- 조건이 참인 경우 코드 블록 1만 실행
- 조건이 거짓인 경우 코드블록 2만 실행

학생이 수강 중인지 검사하기

```
1 var students = ["홍길동", "박철수", "김군오"];
```

학생이 수강 중인지 검사하기

```
1 var students = ["홍길동", "박철수", "김군오"];  
2 var name = prompt("이름을 입력하세요.");
```

학생이 수강 중인지 검사하기

```
1  var students = ["홍길동", "박철수", "김군오"];
2  var name = prompt("이름을 입력하세요.");
3
4  if (students.includes(name)) {
5      console.log(name + ' 학생은 현재 수강중입니다. ');
6  }
```

학생이 수강 중인지 검사하기

```
1  var students = ["홍길동", "박철수", "김군오"];
2  var name = prompt("이름을 입력하세요.");
3
4  if (students.includes(name)) {
5      console.log(name + ' 학생은 현재 수강중입니다.');
```

```
6  } else {
7      console.log(name + ' 학생은 현재 수강중이 아닙니다.');
```

```
8  }
```

학생이 수강 중인지 검사하기

Console was cleared

VM146:1

⏪ undefined

```
> var students = ["홍길동", "박철수", "김군오"];  
var name = prompt("이름을 입력하세요.");  
  
if (students.includes(name)) {  
    console.log(name + ' 학생은 현재 수강중입니다.');} else {  
    console.log(name + ' 학생은 현재 수강중이 아닙니다.');}
```


학생이 수강 중인지 검사하기

이 페이지 내용:

이름을 입력하세요.

확인

취소

학생이 수강 중인지 검사하기

```
> var students = ["홍길동", "박철수", "김군오"];  
   var name = prompt("이름을 입력하세요.");  
  
   if (students.includes(name)) {  
       console.log(name + ' 학생은 현재 수강중입니다.');   } else {  
       console.log(name + ' 학생은 현재 수강중이 아닙니다.');   }
```

홍길동 학생은 현재 수강중입니다.

VM180:5

◀ undefined

>

학생이 수강 중인지 검사하기

이 페이지 내용:

이름을 입력하세요.

확인

취소

학생이 수강 중인지 검사하기

```
> var students = ["홍길동", "박철수", "김군오"];  
   var name = prompt("이름을 입력하세요.");  
  
   if (students.includes(name)) {  
       console.log(name + ' 학생은 현재 수강중입니다.');   } else {  
       console.log(name + ' 학생은 현재 수강중이 아닙니다.');   }
```

이자바 학생은 현재 수강중이 아닙니다.

VM197:7

◀ undefined

>

조건문 연결하기

- else if 문을 이용해서 조건문을 연결
- 여러 조건을 검사할 수 있음

조건문 연결하기

- 형식

if (조건1) { (1) }

else if (조건2) { (2) }

...(생략)...

else { (3) }

- 조건 1이 참인 경우: (1) 만 실행
- 조건 2가 참인 경우: (2) 만 실행
- ...(생략)...
- 모두 거짓인 경우: (3) 만 실행

성적 계산하기

- 성적을 입력 받아 점수에 따라 A~D 부여
- A: 90 이상
- B: 80 이상
- C: 70 이상
- D: 70 미만

성적 계산하기

```
1  var score = prompt("성적을 입력하세요.");
```


성적 계산하기

```
1  var score = prompt("성적을 입력하세요.");  
2  if (score >= 90) {  
3      console.log("A");  
4  }
```

성적 계산하기

```
1  var score = prompt("성적을 입력하세요.");
2  if (score >= 90) {
3      console.log("A");
4  } else if (score >= 80) {
5      console.log("B");
6  }
```

성적 계산하기

```
1  var score = prompt("성적을 입력하세요.");
2  if (score >= 90) {
3      console.log("A");
4  } else if (score >= 80) {
5      console.log("B");
6  } else if (score >= 70) {
7      console.log("C");
8  }
```

성적 계산하기

```
1  var score = prompt("성적을 입력하세요.");
2  if (score >= 90) {
3      console.log("A");
4  } else if (score >= 80) {
5      console.log("B");
6  } else if (score >= 70) {
7      console.log("C");
8  } else {
9      console.log("D");
10 }
```

성적 계산하기

console was cleared

VM1210:1

← undefined

```
> var score = prompt("성적을 입력하세요.");  
  if (score >= 90) {  
    console.log("A");  
  } else if (score >= 80) {  
    console.log("B");  
  } else if (score >= 70) {  
    console.log("C");  
  } else {  
    console.log("D");  
  }  
}
```

성적 계산하기

이 페이지 내용:

성적을 입력하세요.

확인

취소

성적 계산하기

```
> var score = prompt("성적을 입력하세요.");  
  if (score >= 90) {  
    console.log("A");  
  } else if (score >= 80) {  
    console.log("B");  
  } else if (score >= 70) {  
    console.log("C");  
  } else {  
    console.log("D");  
  }  
}
```

B

VM212:5

⏪ undefined

switch

- 형식

```
switch(조건) {  
  case 조건 1: ...,  
  case 조건2: ...,  
  case 조건3: ...  
}
```


언어별 인사말 출력하기

```
<html>
  <script>
    var country = prompt("언어를 입력해주세요.");

    switch (country) {
      case "Korean":
        alert("안녕하세요.");
        break;
      case "English":
        alert("Hello");
        break;
      case "Spanish":
        alert("Hola!");
        break;
      default:
        alert("지원하지 않는 언어입니다.");
        break;
    }
  </script>
</html>
```

언어별 인사말 출력하기

이 페이지 내용:

언어를 입력해주세요.

Korean

취소

확인

이 페이지 내용:

안녕하세요.

확인

언어별 인사말 출력하기

이 페이지 내용:

언어를 입력해주세요.

Chinese|

취소

확인

이 페이지 내용:

지원하지 않는 언어입니다.

확인

break문

```
<html>
  <script>
    var country = prompt("언어를 입력해주세요.");

    switch (country) {
      case "Korean":
        alert("안녕하세요.");
        break;
      case "English":
        alert("Hello");
        break;
      case "Spanish":
        alert("Hola!");
        break;
      default:
        alert("지원하지 않는 언어입니다.");
        break;
    }
  </script>
</html>
```

break문

```
<html>
<script>
  var country = prompt("언어를 입력해주세요.");

  switch (country) {
    case "Korean":
      alert("안녕하세요.");
      break;
    case "English":
      alert("Hello");
    case "Spanish":
      alert("Hola!");
      break;
    default:
      alert("지원하지 않는 언어입니다.");
      break;
  }
</script>
</html>
```

시간에 따른 인사말 출력

```
<html>
  <body>
    <h1 id="current"></h1>
    <p id="content"></p>
  </body>
  <script>
    var time = new Date().getHours(); // 0 ~ 23
    document.getElementById("current").innerHTML =
      "현재시간은 " + time + "시 입니다.";

    if (time < 6) {
      document.getElementById("content").innerHTML = "Good night :)";
    } else if (time < 12) {
      document.getElementById("content").innerHTML = "Good morning :)";
    } else if (time < 18) {
      document.getElementById("content").innerHTML = "Good afternoon :)";
    } else {
      document.getElementById("content").innerHTML = "Good evening :)";
    }
  </script>
</html>
```

시간에 따른 인사말 출력

```
<html>
  <body>
    <h1 id="current"></h1>
    <p id="content"></p>
  </body>
  <script>
    var time = new Date().getHours(); // 0 ~ 23
    document.getElementById("current").innerHTML =
      "현재시간은 " + time + "시 입니다.";

    if (time < 6) {
      document.getElementById("content").innerHTML = "Good night :)";
    } else if (time < 12) {
      document.getElementById("content").innerHTML = "Good morning :)";
    } else if (time < 18) {
      document.getElementById("content").innerHTML = "Good afternoon :)";
    } else {
      document.getElementById("content").innerHTML = "Good evening :)";
    }
  </script>
</html>
```

시간에 따른 인사말 출력

```
<html>
  <body>
    <h1 id="current"></h1>
    <p id="content"></p>
  </body>
  <script>
    var time = new Date().getHours(); // 0 ~ 23
    document.getElementById("current").innerHTML =
      "현재시간은 " + time + "시 입니다.";

    if (time < 6) {
      document.getElementById("content").innerHTML = "Good night :)";
    } else if (time < 12) {
      document.getElementById("content").innerHTML = "Good morning :)";
    } else if (time < 18) {
      document.getElementById("content").innerHTML = "Good afternoon :)";
    } else {
      document.getElementById("content").innerHTML = "Good evening :)";
    }
  </script>
</html>
```


시간에 따른 인사말 출력

현재시간은 16시 입니다.

Good afternoon :)

요약

- if 문
- if ~ else 문
- if ~ else if ~ else 문
- Switch문
- break문

차시 예고

- 8-3 : 자바스크립트 반복문 알아보기
 - While문
 - For문

강의를 마치겠습니다
수고하셨습니다

8주차_01 자바스크립트 조건문