

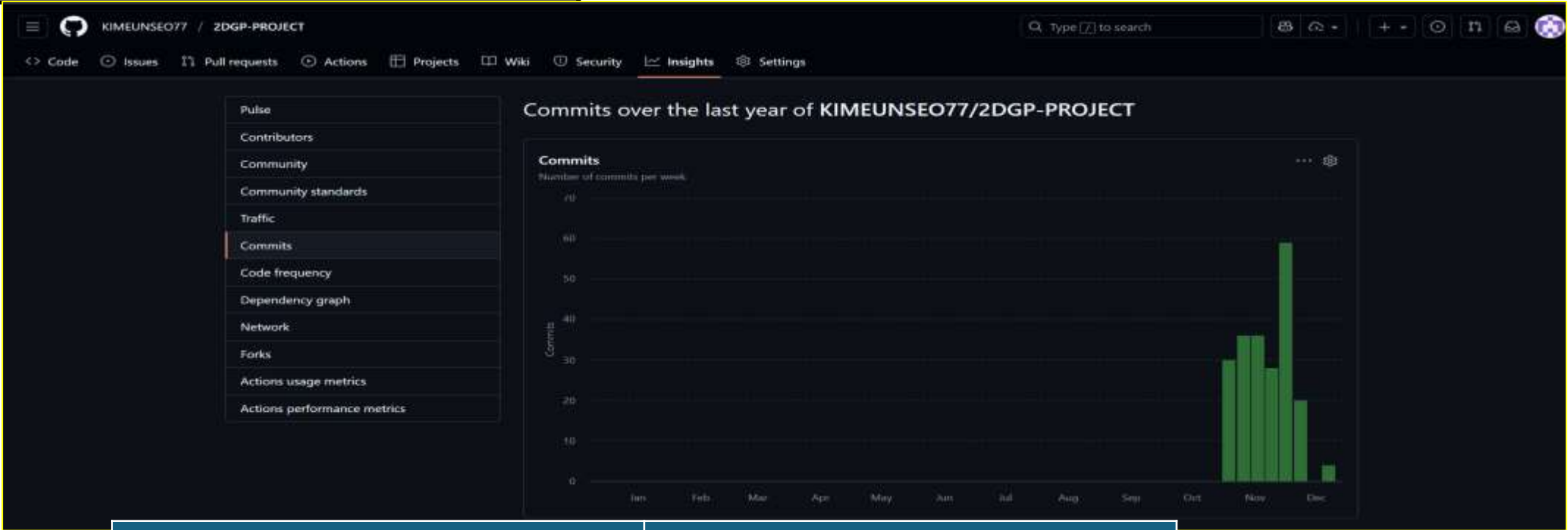
방탈출 게임

최종 발표

개발 진척도

내용	목표	개발 완료	진척도
스테이지	1, 2, 보스 스테이지 3종	1, 2, 보스 스테이지 3종	100%
캐릭터 컨트롤러	좌, 우, 점프	좌, 우, 점프	100%
모드	타이틀, 캐릭터 선택, 게임 오버, 게임 클리어	타이틀, 캐릭터 선택, 튜토리얼 모드, 게임 오버, 게임 클리어, 힌트 모드 스테이지 이동 시 컷신 모드,	100%
모델링	마법사, 전사 캐릭터 2종, 몬스터 5종, 오브젝트 4종	마법사, 전사 캐릭터 2종, 몬스터 6종, 오브젝트 4종	100%
게임 기능	플레이어&오브젝트or몬스터 충돌구현 1스테이지 달성 시 버프 능력 획득 2스테이지 달성 시 발사 능력 획득 스테이지별 룰을 설명해주는 NPC, 대화상자	플레이어&오브젝트or몬스터 충돌구현 1스테이지 달성 시 발사 능력 획득 2스테이지 달성 시 버프 능력 획득 (변경)스테이지별 오브젝트에서 스스로 힌트를 찾아서 게임 룰을 알아냄	100%
게임 난이도	스테이지 진행될수록 몬스터에 기믹 추가 (공격 시 분해) 점점 빠른 속도로 상대하기 어려운 몬스터	스테이지 진행될수록 몬스터에 기믹 추가, 3스테이지 몬스터 공격 시 분해, 매우 빠른 속도, 오브젝트에도 방해장치 추가	100%
사운드	공격, 충돌 시 단순한 효과음	스테이지 별 다른 BGM, 공격 시 효과음 오브젝트 충돌 시 효과음	100%
애니메이션	플레이어: 기본IDLE, 걷기, 공격 몬스터5종: 몬스터 별 움직이는 애니메이션	플레이어: 기본IDLE, 걷기 몬스터6종: 몬스터 별 움직이는 애니메이션	90%
기타 요소	하트 모양 UI로 플레이어 체력 표시	하트 모양 UI로 플레이어 체력 표시	100%

깃 커밋 통계



주	커밋 횟수
Week of 19 Oct 2025	30
Week of 26 Oct 2025	36
Week of 2 Nov 2025	36
Week of 9 Nov 2025	28
Week of 16 Nov 2025	59
Week of 23 Nov 2025	20
Week of 30 Oct 2025	0
Week of 7 Dec 2025	4