**[LAB3]**

<https://github.com/KIMHYUNUK98/TodoListApp.git>

**STEP1**

**1. 화면 표시 메시지 수정**

1. ADD 명령

텍스트이(가) 표시된 사진

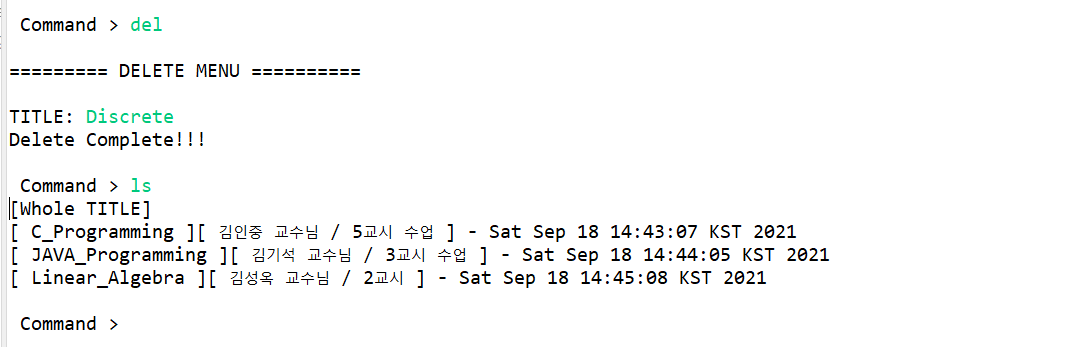
자동 생성된 설명

1. Ls 명령어

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. Del 명령어

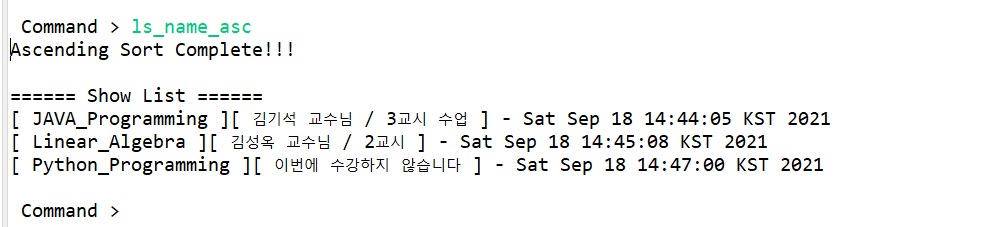


1. Edit 명령어

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. Ls\_name\_asc 명령어

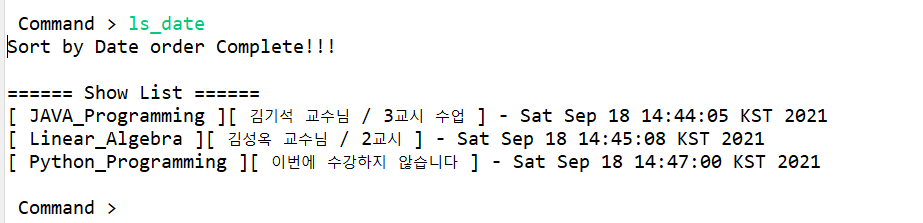


1. Ls\_name\_dsc 명령어

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. Ls\_date 명령어



**2. 명령어 사용법(Help) 메뉴 별도 실행 기능 구현**

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**3.. 내용 입력 기능 개선**

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**STEP2**

1. **항목 내 날짜 정보를 문자열로 다루도록 수정**

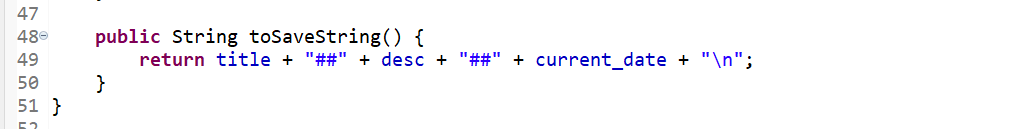
텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. **TodoItem.java 내에 toSaveString() 추가**



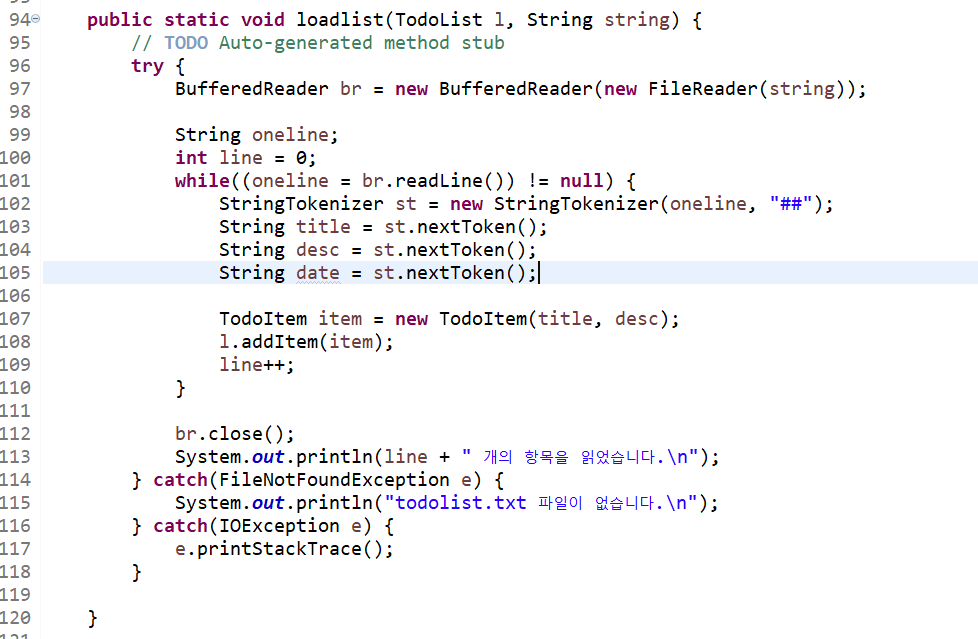
1. **데이터 파일 저장/읽기 기능 구현**

* saveList 메소드

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* loadList 메소드



* todolist.txt 파일 내용

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**<실행하면서 느낀점>**

자바를 배우지 않은 관점에서 LAB3 과제 설명을 듣고 숨이 막혔지만 기존에 배운 FILE I/o 이론을 응용시켜서 프로그래밍을 짤 수 있는 실습이었습니다. C 프로그래밍을 알고 있으면 금방 이해할 수 있었고, C 와 비교를 해보자면 더 간편하고 쉽게 읽을 수 있는 것 같습니다. Class간 메소드 연동을 해서 사용하는 것이 C와 비교해서 정말 편리한 부분이었습니다. 언어를 아직 이론으로 배우지 않았지만 이렇게 실습하면서 언어를 배우는 새로운 과정이 언어를 금방 습득하는데 도움이 될 듯합니다.