



C language Steps

 01
 02
 03
 04
 05

 변수
 입출력
 조건문
 반복문
 함수

 06
 07
 08
 09
 10

 전처리기
 표준함수
 배열
 포인터와
 배열과 포인터 이중포인터

 11
 12
 13
 14

 구조체
 구조체 포인터 파일 입출력 응용프로그램 개발

C 언어의 문법을 전체적으로 체계적인 정리가 필요!







C programming is a general-purpose, procedural imperative computer programming language developed in 1972 by Dennis M. Ritchie at the Bell Telephone Laboratories to develop the UNIX operating system. C is the most widely used computer language, it keeps fluctuating at number one scale of popularity along with Java programming language, which is also equally popular and most widely used among modern software programmers.



e C - Overview

g C - Environment Setup

e C - Program Structure

The C Standard Library

- a C Library Home
- a C Library <assart to
- e C Library <ctype.h>
- a C Library <errro.1>
- a C Library <foat.h>
- a C Library Slimis.hr
- u C Library <leocle h>
- a C Library < nafr.h>



LEARN C STANDARD LIBRARY

simply easy learning

C Standard Library Reference Tutorial

A PDF Version

க் Quick Guide

⊿ Rescurces

Q Job Search

Q:Discussion

C is a general purpose, procedural, importative computer programming language developed in 1972 by Demis M. Ritchie at the Bell Telephone Laboratories to develop the Unix operating system. C is the most widely used computer language, that keeps fluctuating at number one scale of popularity along with Java programming language which is also equally popular and most widely used among modern software programmers. The C Standard Library is a set of C built-in functions, constants and header files like <stdib.h>, <stdib.h>, <math.h>, etc. This library will work as a reference manual for C.



내비게이션

×

- 경고당도 4
- w 강화
 - ㅜ 프로그래딩
 - 회이번 코딩 도장
 - ~ C전에 코딩 도망
 - 참여자
 - ▶ 9215
 - Unit 1. 소프트웨어 교육 과 C 언어
 - ▶ Unit 2 Visual Studio ⊈ X[67]
 - Unit 3. Helo, voniti⊆
 시작하기
 - 을 3.1 새 프로젝트 만들 기
 - 3.2 프로젝트에 C 언 이 소스 과일 추가하기
 - 3.3 Helo, world 술

3 Hello, world!로 시작하기

Visual Studic를 설치했으니 이데부터 본격적으로 C 언어를 배워보겠습니다. 먼저 프로그래밍 언어의 첫 관문인 Hello, world! 출덕부터 해보겠습니다.

3.1 새 프로젝트 만들기



C 언어를 사용하려면 먼저 Visual Studio에서 솔루션과 프로젝트를 생성하야 합니다. 메뉴에서 파일(F) > 새로. 안동

C Keywords

auto	double	int	struct
break	else	long	switch
case	enum	register	typedef
char	extern	return	union
const	float	short	unsigned
continue	for	signed	void
default	goto	sizeof	volatile
do	if	static	while

C 컴파일과정

01

코딩

소스코드 작성 Hello.c 02 전처리

전처리기 (PREPROCESSOR)

전처리된 파일 Hello.i 03 컴파일

컴파일러 (COMPILER)

어셈블리어 파일 생성 Hello.s 04 어셈블

어셈블러 (ASSEMBLER)

오브젝트 파일 생성 Hello.o 05 링킹

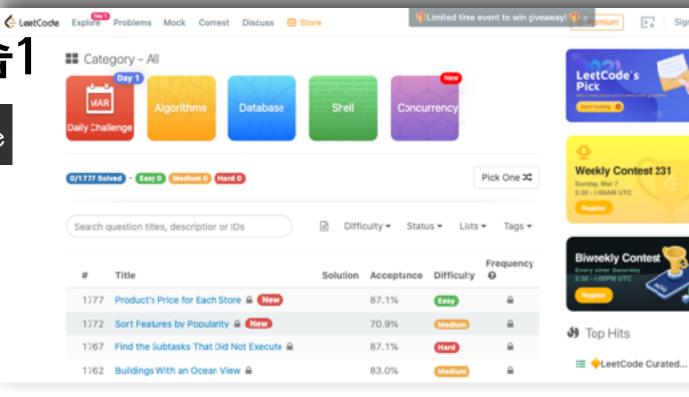
링커 (LINKER)

실행파일 생성 a.out

- % gcc hello.c
- % gcc hello.c -o hello

코딩연습1

& LeetCode





문제 출처 인지 분류 추가된문의 추가된영어문제 대보기 #

검색

단계별은 @jh05013님이 관리하고 계십니다.

단계	제목	설명	정보	총 문제	내가 맺은 문제
1	열 음리과 사려면산	압력, 출력과 시작인산을 연습에 돌시다. Hollo World		11	
2	ifE	if군을 사용해 봅시다.		5	
3	for世	for분을 사용해 봅시다.		11	
4	while#	while문을 사용해 봅시다.		3	
5	1차열 배월	배일을 사용해 봅시다.		7	
6	함수	한수를 정의하면 그도가 얼음하지고 관리하기 쉬워집 나다.		3	
7	문사엘	문자일을 나무는 문제들을 해결해 봅시다.		10	
8	기본수학1	수학 문제로 수학적 사고학을 걸리 봅시다.		9	
9	기본수확 2	소수화 기하를 다짐 복시다.		11	



▼ programmers 합프로그래머스 실력체크 개발자 채용 테크 피드 | 코딩테스트 연습 계정 만들기 로그인 프로그래밍 강의 기업 화원

코딩터스트 고득점 Kit SQL 고득점 Kit 모든 문제



코딩테스트 고득점 Kit

고딩테스트에는 어떤 알고리증/자료구르가 출제될까요? 사람들은 어떤 문제를 어려워할까요? 국내에서 코딩테스트를 가장 많이 운영해온 프로그레머스 팅이 코딩테스트 결과를 분석해서 단든 고득점 Kit. 코딩테스트에 자주 나오는 유형, 사람들이 많이 틀리는 유형을 간추렸습니다.







Coding 1

```
    /main
    학생 이름 입력 : jina
    국어 점수 입력 : 99
    영어 점수 입력 : 80
    수학 점수 입력 : 70
    jina 학생의 합계는 249 이고
    평균은 83.00입니다.
```

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
  char name[20];
  int kor, eng, math;
  int sum;
 double avg;
  printf("학생 이름 입력 : ");
  scanf("%s", name);
  printf("국어 점수 입력 : ");
  scanf("%d", &kor);
  printf("영어 점수 입력 : ");
  scanf("%d", &eng);
  printf("수학 점수 입력 : ");
  scanf("%d", &math);
  sum = kor + eng + math;
 avg = sum / 3.0;
  printf("%s 학생의 합계는 %d 이고\n",name,sum);
  printf("평균은 %.2f입니다.\n",avg);
  return 0;
```

Coding 2

```
    /main
    학생 이름 입력 : jina
    국어 점수 임력 : 99
    영어 점수 입력 : 80
    수학 점수 입력 : 70
    jina 학생의 합계는 249 이고
    평군은 83.00입니다.
```

배열 + 반복문 사용

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
  char name[20];
  char title[][20] = {"국어", "영어", "수학"};
  int score[3], sum, i;
  double avg;
  printf("학생 이름 입력 : ");
  scanf("%s", name);
  for(i = 0; i < 3; i++){
    printf("%s 점수 입력 : ", title[i]);
    scanf("%d", &score[i]);
    sum += score[i];
  avg = sum / 3.0;
  printf("%s 학생의 합계는 %d 이고\n", name, sum);
  printf("평균은 %.2f입니다.\n",avg);
  return 0;
```

Coding 3

```
    ./main
    학생 이름 입력 : jina
    국어 점수 임력 : 99
    영어 점수 입력 : 80
    수학 점수 입력 : 70
    jina 학생의 합계는 249 이고
    평균은 83.00입니다.
```

구조체 + 함수 + 포인터 사용

```
#include <stdio.h>
typedef struct student {
  char name[20];
  int score[3]:
} Student;
int inputScore(Student *s){
  char title[][20] = {"국어", "영어", "수학"};
  int sum = 0;
  printf("학생 이름 입력 : ");
  scanf("%s", s->name);
  for(int i = 0; i < 3; i++){
    printf("%s 점수 입력 : ", title[i]);
    scanf("%d", &s->score[i]);
    sum += s->score[i];
  return sum;
int main(void) {
  Student s1:
  int sum;
  double avg;
  sum = inputScore(&s1);
  avg = sum / 3.0;
  printf("%s 학생의 합계는 %d 이고\n",s1.name,sum);
  printf("평균은 %.2f입니다.\n",avg);
  return 0:
```



- 모든 과제 제출시 확번_이름.pdf 하나의 파일에 각 단계를 저장하여 제출할 것
- 1. Repl.it 회원가입
- C programming을 위한 개발환경을 설정하고, <u>아래화면을 참조하여 화면 캡처</u>하세요.
 - a. gcc compiler 설치 : MinGW 설치(windows 사용자만).
 - b. acc 설치여부 확인(화면캠처): acc -v.
 - 3. 아래 결과 화면을 참조하여 3가지 버전의 C 프로그램을 작성하보고, 소스(3개) 및 결과화면(1개) 제출하세요.
 - a. 일반 Version
 - b. 배열 Version
 - c. 구조체, 포인터, 함수 Version

1번 학생 : 85 95 75 2번 학생 : 90 80 70 3번 학생 : 65 85 75 4번 학생: 60 70 80 5번 학생 : 60 50 60

1번 학생의 총점은 255, 평균은 85,0(등급 B) 2번 학생의 총점은 240, 평균은 80,0(등급 B) 3번 학생의 총점은 225, 평균은 75,0(등급 C) 4번 학생의 총점은 210, 평균은 70,0(등급 C) 5번 학생의 총점은 170, 평균은 56.7(등급 F)

- 4. 다음의 스템에 따라 C언어 문법을 dynalist에 정리하고, dynalist link(sharing 필수)와 정리한 내용을 복사하여 붙여넣으세 8.
 - a. dynalist에 회원가입
 - b. 새 document를 추가
 - c. 각 단계별로 기본 문법, 함수 사용법에 대한 설명
 - d. 참조링크 : https://dvnallst.io/d/ArHuslKz79zSckv8DTwae31T