

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

typedef struct {
    char name[20];
    int kor;
    int eng;
    int math;
} Score;

int addScore(Score *s1) {
    printf("이름은? ");
    scanf("%s", s1->name);
    printf("국어는? ");
    scanf("%d", &s1->kor);
    printf("영어는? ");
    scanf("%d", &s1->eng);
    printf("수학는? ");
    scanf("%d", &s1->math);
    return 1;
}

int updateScore(Score *s1) {
    printf("이름은? ");
    scanf("%s", s1->name);
    printf("국어는? ");
    scanf("%d", &s1->kor);
    printf("영어는? ");
    scanf("%d", &s1->eng);
    printf("수학는? ");
    scanf("%d", &s1->math);
    printf("=>수정됨!\n");
    return 1;
}

void readScore(Score *s) {
    int sum = 0;
    double avg;

    sum = s->kor + s->eng + s->math;
    avg = sum / 3.0;
    printf("%s\t %d\t %d\t %d\t %d\t %.1f\n", s->name, s->kor, s->eng, s->math, sum, avg);
}

int deleteScore(Score *s) {

```

```

        s->kor = -1;
        s->eng = -1;
        s->math = -1;
        return 1;
    }

int selectMenu(){
    int menu;
    printf("\n*** 점수계산기 ***\n");
    printf("1. 조회\n");
    printf("2. 추가\n");
    printf("3. 수정\n");
    printf("4. 삭제\n");
    printf("5. 저장\n");
    printf("6. 이름 검색\n");
    printf("0. 종료\n\n");
    printf("=> 원하는 메뉴는? ");
    scanf("%d", &menu);
    return menu;
}

void listScore(Score s[], int count) {
    for(int i = 0 ; i < count ; i++) {
        if(s[i].kor == -1) continue; //삭제된 것은 표시 되지 않는다.
        printf("%d\t", i+1);
        readScore(&s[i]);
    }
}

int selectDataNo(Score *s, int count) {
    int no ;
    listScore(s, count);
    printf("번호는(취소 0:)?");
    scanf("%d", &no);
    return no;
}

void saveData(Score *s, int count) {

    FILE *fp;
    fp = fopen("score.txt", "wt");

    for(int i = 0 ; i < count ; i++) {
        if(s[i].kor == -1) continue;

```

```

        fprintf(fp, "%s %d %d %d\n", s[i].name, s[i].kor, s[i].eng, s[i].math)
;
    }
    fclose(fp);
    printf("=> 저장됨! \n");
}

int loadData(Score *s) {

    int count = 0, i = 0;
    FILE *fp;
    fp = fopen("score.txt", "rt");

    if(fp == NULL) return 0;
    else {
        for(i = 0 ; i < 100 ; i++) {
            fscanf(fp, "%s", s[i].name);
            if(feof(fp)) break;
            fscanf(fp, "%d", &s[i].kor);
            fscanf(fp, "%d", &s[i].eng);
            fscanf(fp, "%d", &s[i].math);
        }
        fclose(fp);
        return i;
    }
}

void searchName(Score *s, int count) {
    int scnt = 0;
    char search[20];

    printf("검색할 이름? ");
    scanf("%s", search);

    printf("No\t Name\t Kor\t Eng\t Math\t Sum\t Avg\t\n");
    printf("=====\n");
    for(int i = 0 ; i < count ; i++) {
        if(s[i].kor == -1) continue;
        if(strstr(s[i].name, search)){
            printf("%d ", i+1);
            readScore(&s[i]);
            scnt++;
        }
    }
    if(scnt == 0) printf("=> 검색된 데이터 없음!");
    printf("\n");
}

```

```

int main() {

    Score slist[100];
    int index = 0;
    int count = 0, menu;

    count = loadData(slist);
    index = count;
    if(count == 0)
        printf("=> 파일 없음\n");
    else
        printf("=> 로딩 성공!\n");

    while (1){
        menu = selectMenu();
        if (menu == 0) {
            printf("종료됨!");
            break;
        }
        if(menu == 1 || menu == 3 || menu == 4)
            if(count == 0) continue;
        if (menu == 1){
            printf("No\t Name\t Kor\t Eng\t Math\t Sum\t Avg\t\n");
            printf("=====\n");
;
            if(count > 0) listScore(slist, index);
        }
        else if (menu == 2) {
            count += addScore(&slist[index++]);
            printf("=> 추가됨!!\n");
        }
        else if (menu == 3){
            int no = selectDataNo(slist, index);
            if(no == 0) {
                printf("취소됨!!\n");
                continue;
            }
            updateScore(&slist[no-1]);
        }
        else if (menu == 4){
            int no = selectDataNo(slist, index);
            if(no == 0) {
                printf("취소됨!!\n");
                continue;
            }
            int delok;
            printf("정말로 삭제하시겠습니까(1:삭제)");
            scanf("%d", &delok);

```

```

        if(delok == 1)
            if(deleteScore(&slist[no-1])) count--;
            printf("=> 삭제됨!!\n");
        }
        else if(menu == 5) {
            saveData(slist, index);
        }
        else if(menu == 6) {
            searchName(slist, index);
        }
    }
    return 0;
}

```

=> 파일 없음

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은? 홍길동

국어는? 100

영어는? 90

수학는? 90

=> 추가됨!!

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은? 최영희

국어는? 90

영어는? 80

수학는? 100

=> 추가됨!!

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은? 김철수

국어는? 90

영어는? 90

수학는? 100

=> 추가됨!!

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

No	Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
=====						
1	홍길동	100	90	90	280	93.3
2	최영희	90	80	100	270	90.0
3	김철수	90	90	100	280	93.3

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

1. 조회
2. 추가
3. 수정

4. 삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 4

1	홍길동	100	90	90	280	93.3
2	최영희	90	80	100	270	90.0
3	김철수	90	90	100	280	93.3

번호는(취소 0:)?2

정말로 삭제하시겠습니까(1:삭제)1

=> 삭제됨!!

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

No	Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
=====						
1	홍길동	100	90	90	280	93.3



3	김철수	90	90	100	280	93.3
---	-----	----	----	-----	-----	------

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 5

=> 저장됨!

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 6

검색할 이름? 김철수

No	Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
----	------	-----	-----	------	-----	-----

=====

3 김철수	90	90	100	280	93.3
-------	----	----	-----	-----	------

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!

---

=> 로딩 성공!

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
5. 저장
6. 이름 검색

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

No	Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
=====						
1	홍길동	100	90	90	280	93.3
2	김철수	90	90	100	280	93.3

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

1. 조회

2. 추가

3. 수정

4. 삭제

5. 저장

6. 이름 검색

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은? 이영희

국어는? 100

영어는? 90

수학는? 80

=> 추가됨!!

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

1. 조회

- 2. 추가
- 3. 수정
- 4. 삭제
- 5. 저장
- 6. 이름 검색
- 0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

No	Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
=====						
1	홍길동	100	90	90	280	93.3
2	김철수	90	90	100	280	93.3
3	이영희	100	90	80	270	90.0

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

- 1. 조회
- 2. 추가
- 3. 수정
- 4. 삭제
- 5. 저장
- 6. 이름 검색
- 0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

- 5. 저장
- 6. 이름 검색

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

No	Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
=====						
1	홍길동	100	90	90	280	93.3
2	김철수	90	90	100	280	93.3
3	이영희	100	90	80	270	90.0

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

1. 조회

2. 추가

3. 수정

4. 삭제

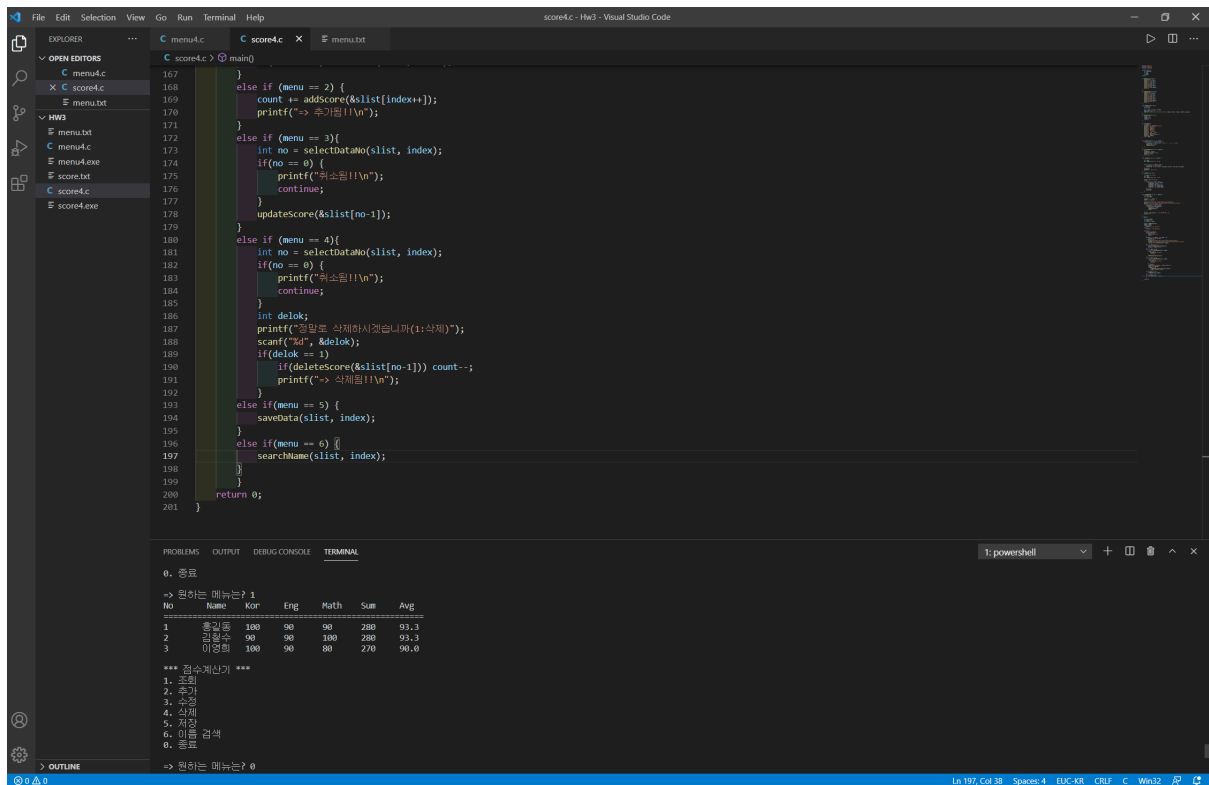
5. 저장

6. 이름 검색

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!



```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

typedef struct {
    char name[20];
    char type[5];
    int price;
} Dinner;

int selectMenu() {
    int menu;
    printf("\n***PizzaYaho***\n");
    printf("1. 메뉴조회\n");
    printf("2. 메뉴추가\n");
    printf("3. 메뉴수정\n");
    printf("4. 메뉴삭제\n");
    printf("5. 저장\n");
    printf("6. 이름 검색\n");
    printf("0. 종료\n\n");
    printf("=> 원하는 메뉴는? ");
    scanf("%d", &menu);
    return menu;
}
```

```

int addMenu(Dinner *d) {
    printf("메뉴명은 ?");
    scanf(" %[^\n]", d->name);
    printf("메뉴종류는(P/S/R)? ");
    scanf("%s", d->type);
    printf("가격은? ");
    scanf("%d", &d->price);
    return 1;
}

void readMenu(Dinner *d) {
    printf("%d %s %s\n", d->price, d->type, d->name);
}

int updateMenu(Dinner *d) {
    printf("메뉴명은 ?");
    scanf(" %[^\n]s", d->name);
    printf("메뉴종류는(P/S/R)? ");
    scanf("%s", d->type);
    printf("가격은? ");
    scanf("%d", &d->price);
    printf("=> 수정성공!\n");
    return 1;
}

int deleteMenu(Dinner *d) {
    strcpy(d->name, "NULL");
    strcpy(d->type, "NULL");
    d->price = -1;

    return 1;
}

int listMenu(Dinner *d, int count) {
    printf("*****\n");
    for(int i = 0 ; i < count ; i++) {
        if(d[i].price == -1) continue;
        printf("%d\t", i+1);
        readMenu(&d[i]);
    }
}

int selectDataNo(Dinner *d, int count) {
    int no ;
    listMenu(d, count);
    printf("번호는(취소 0:)?");
}

```

```

        scanf("%d", &no);
        return no;
    }

void saveData(Dinner *d, int count) {
    FILE *fp;
    fp = fopen("menu.txt", "wt");

    for(int i = 0 ; i < count ; i++) {
        if(d[i].price == -1) continue;
        fprintf(fp, "%s %s %d\n", d[i].name, d[i].type, d[i].price);
    }
    fclose(fp);
    printf("=> 저장됨!!\n");
}

int loadMenu(Dinner *d) {
    int i = 0;
    FILE *fp;

    fp = fopen("menu.txt", "rt");

    if(fp == NULL) return 0;
    else {
        for(i = 0 ; i < 100 ; i++) {
            fscanf(fp, " %[^PSR]s", d[i].name);
            if(feof(fp)) break;
            fscanf(fp, "%s", d[i].type);
            fscanf(fp, "%d", &d[i].price);
        }
    }
    fclose(fp);
    return i;
}

void searchName(Dinner *d, int count) {
    int scnt = 0;
    char search[20];

    printf("검색할 이름? ");
    scanf(" %[^\n]s", search);

    printf("*****\n");
    for(int i = 0 ; i < count ; i++) {
        if(d[i].price == -1) continue;
        if(strstr(d[i].name, search)){
            printf("%d ", i+1);
            readMenu(&d[i]);
        }
    }
}

```



```

        scnt++;
    }
}
if(scnt == 0) printf("=> 검색된 데이터 없음!");
printf("\n");
}

int main() {

    Dinner dlist[20];
    int count = 0, index = 0, menu;

    count = loadMenu(dlist);
    index = count;

    if(count == 0)
        printf("=> 파일 없음! \n");
    else
        printf("=> 로딩 성공!\n");

    while(1) {
        menu = selectMenu();
        if(menu == 0) {
            printf("종료됨!");
            break;
        }
        if(menu == 1 || menu == 3 || menu == 4)
            if(count == 0) continue;
        if(menu == 1) {
            if(count > 0) listMenu(dlist, index);
        }
        else if(menu == 2) {
            count += addMenu(&dlist[index++]);
            printf("=> 추가됨!\n");
        }
        else if(menu == 3) {
            int no = selectDataNo(dlist, index);
            if(no == 0) {
                printf("취소됨!!\n");
                continue;
            }
            updateMenu(&dlist[no-1]);
        }
        else if(menu == 4) {
            int no = selectDataNo(dlist, index);
            if(no == 0) {
                printf("취소됨!!\n");
                continue;
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    int delok;
    printf("정말로 삭제하시겠습니까(1:삭제)");
    scanf("%d", &delok);
    if(delok == 1)
        if(deleteMenu(&dlist[no-1])) count--;
        printf("=> 삭제됨!!\n");
    }
    else if(menu == 5) {
        saveData(dlist, index);
    }
    else if(menu == 6) {
        searchName(dlist, index);
        getchar();
    }
}
return 0;
}

```

=> 파일 없음!

\*\*\*PizzaYaho\*\*\*

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

메뉴명은 ?떡물 고르곤졸라

메뉴종류는(P/S/R)? P

가격은? 13000

=> 추가됨!

\*\*\*PizzaYaho\*\*\*

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

메뉴명은 ?가든 샐러드

메뉴종류는(P/S/R)? S

가격은? 9000

=> 추가됨!

\*\*\*PizzaYaho\*\*\*

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

메뉴명은 ?이탈리안 리조또

메뉴종류는(P/S/R)? R

가격은? 9000

=> 추가됨!

\*\*\*PizzaYaho\*\*\*

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

5. 저장

6. 이름 검색

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

\*\*\*\*\*

1        13000 P 먹물 고르곤졸라

2        9000 S 가든 샐러드

3        9000 R 이탈리안 리조또

\*\*\*PizzaYaho\*\*\*

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

5. 저장

6. 이름 검색

0. 종료

\*\*\*\*\*

1        13000 P 먹물 고르곤졸라

2        9000 S 가든 샐러드

3        9000 R 이탈리아 리조또

번호는(취소 0:)?2

정말로 삭제하시겠습니까(1:삭제)1

=> 삭제됨!!

\*\*\*PizzaYaho\*\*\*

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

6. 이름 검색

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

\*\*\*\*\*

1        13000 P 먹물 고르곤졸라

3        9000 R 이탈리아 리조또

\*\*\*PizzaYaho\*\*\*

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 5

=> 저장됨!!

\*\*\*PizzaYaho\*\*\*

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!

=> 로딩 성공!

\*\*\*PizzaYaho\*\*\*

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

\*\*\*\*\*

- 1        13000 P 먹물 고르곤졸라
- 2        9000 R 이탈리아 리조또

\*\*\*PizzaYaho\*\*\*

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 6

검색할 이름? 이탈리아 리조또

\*\*\*\*\*

2 9000 R 이탈리아 리조또

\*\*\*PizzaYaho\*\*\*

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

5. 저장

6. 이름 검색

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 5

=> 저장됨!!

\*\*\*PizzaYaho\*\*\*

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

5. 저장

6. 이름 검색

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!



```
96     for(i = 0 ; i < 100 ; i++) {
97         fscanf(fp, "%s[%50s]", d[i].name);
98         if(feof(fp)) break;
99         fscanf(fp, "%s", d[i].type);
100        fscanf(fp, "%d", &d[i].price);
101    }
102 }
103 fclose(fp);
104 return i;
105 }
106
107 void searchName(Dinner *d, int count) {
108     int scnt = 0;
109     char search[20];
110
111     printf("검색할 이름? ");
112     scanf("%s", search);
113
114     printf("*****\n");
115     for(int i = 0 ; i < count ; i++) {
116         if(d[i].price == -1) continue;
117         if(strstr(d[i].name, search)){
118             printf("%d ", i+1);
119             readMenu(&d[i]);
120             scnt++;
121         }
122     }
123     if(scnt == 0) printf("=> 검색된 데이터 없음!");
124     printf("\n");
125 }
126
127 int main() {
128
129     Dinner dlist[20];
130     int count = 0, index = 0, menu;
131
132     count = loadMenu(dlist);
133     index = count;
```

0. 종료  
=> 원하는 메뉴는? 5  
=> 저장됨!!

\*\*\*pizzayaho\*\*\*  
1. 메뉴조회  
2. 메뉴추가  
3. 메뉴수정  
4. 메뉴삭제  
5. 저장  
6. 이름 검색  
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0  
종료됨!!  
PS C:\Users\jldrj\OneDrive\바탕 화면\오른소스\Project\hw3>

## Score.h

```
#include <stdio.h>

typedef struct {
    char name[20];
    int kor;
    int eng;
    int math;
} Score;

int addScore(Score *s1);
int updateScore(Score *s1);
void readScore(Score *s);
int deleteScore(Score *s);
int selectMenu();
void listScore(Score *s, int count);
int selectDataNo(Score *s, int count);
void saveData(Score *s, int count);
int loadData(Score *s);
void searchName(Score *s, int count);
```

score.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "score.h"

int addScore(Score *s1) {
    printf("이름은? ");
    scanf("%s", s1->name);
    printf("국어는? ");
    scanf("%d", &s1->kor);
    printf("영어는? ");
    scanf("%d", &s1->eng);
    printf("수학는? ");
    scanf("%d", &s1->math);
    return 1;
}

int updateScore(Score *s1) {
    printf("이름은? ");
    scanf("%s", s1->name);
    printf("국어는? ");
    scanf("%d", &s1->kor);
    printf("영어는? ");
    scanf("%d", &s1->eng);
    printf("수학는? ");
    scanf("%d", &s1->math);
    printf("=>수정됨!\n");
    return 1;
}

void readScore(Score *s) {
    int sum = 0;
    double avg;

    sum = s->kor + s->eng + s->math;
    avg = sum / 3.0;
    printf("%s\t %d\t %d\t %d\t %d\t %.1f\n", s->name, s->kor, s->eng, s->math, sum, avg);
}

int deleteScore(Score *s) {
    s->kor = -1;
    s->eng = -1;
    s->math = -1;
    return 1;
}
```

```

}

int selectMenu(){
    int menu;
    printf("\n*** 점수계산기 ***\n");
    printf("1. 조회\n");
    printf("2. 추가\n");
    printf("3. 수정\n");
    printf("4. 삭제\n");
    printf("5. 저장\n");
    printf("6. 이름 검색\n");
    printf("0. 종료\n\n");
    printf("=> 원하는 메뉴는? ");
    scanf("%d", &menu);
    return menu;
}

void listScore(Score *s, int count) {
    for(int i = 0 ; i < count ; i++) {
        if(s[i].kor == -1) continue; //삭제된 것은 표시 되지 않는다.
        printf("%d\t", i+1);
        readScore(&s[i]);
    }
}

int selectDataNo(Score *s, int count) {
    int no ;
    listScore(s, count);
    printf("번호는(취소 0:)?");
    scanf("%d", &no);
    return no;
}

void saveData(Score *s, int count) {

    FILE *fp;
    fp = fopen("score.txt", "wt");

    for(int i = 0 ; i < count ; i++) {
        if(s[i].kor == -1) continue;
        fprintf(fp, "%s %d %d %d\n", s[i].name, s[i].kor, s[i].eng, s[i].math)
    ;
    }
    fclose(fp);
    printf("=> 저장됨! \n");
}

```

```

int loadData(Score *s) {

    int count = 0, i = 0;
    FILE *fp;
    fp = fopen("score.txt", "rt");

    if(fp == NULL) return 0;
    else {
        for(i = 0 ; i < 100 ; i++) {
            fscanf(fp, "%s", s[i].name);
            if(feof(fp)) break;
            fscanf(fp, "%d", &s[i].kor);
            fscanf(fp, "%d", &s[i].eng);
            fscanf(fp, "%d", &s[i].math);
        }
        fclose(fp);
        return i;
    }
}

void searchName(Score *s, int count) {
    int scnt = 0;
    char search[20];

    printf("검색할 이름? ");
    scanf("%s", search);

    printf("No\t Name\t Kor\t Eng\t Math\t Sum\t Avg\t\n");
    printf("=====\n");
    for(int i = 0 ; i < count ; i++) {
        if(s[i].kor == -1) continue;
        if(strstr(s[i].name, search)){
            printf("%d\t ", i+1);
            readScore(&s[i]);
            scnt++;
        }
    }
    if(scnt == 0) printf("=> 검색된 데이터 없음!");
    printf("\n");
}

```

Scoremain.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "score.h"

int main() {

    Score slist[100];
    int index = 0;
    int count = 0, menu;

    count = loadData(slist);
    index = count;
    if(count == 0)
        printf("=> 파일 없음\n");
    else
        printf("=> 로딩 성공!\n");

    while (1){
        menu = selectMenu();
        if (menu == 0) {
            printf("종료됨!");
            break;
        }
        if(menu == 1 || menu == 3 || menu == 4)
            if(count == 0) continue;
        if (menu == 1){
            printf("No\t Name\t Kor\t Eng\t Math\t Sum\t Avg\t\n");
            printf("=====\n");
;
            if(count > 0) listScore(slist, index);
        }
        else if (menu == 2) {
            count += addScore(&slist[index++]);
            printf("=> 추가됨!!\n");
        }
        else if (menu == 3){
            int no = selectDataNo(slist, index);
            if(no == 0) {
                printf("취소됨!!\n");
                continue;
            }
            updateScore(&slist[no-1]);
        }
        else if (menu == 4){
            int no = selectDataNo(slist, index);
            if(no == 0) {
```

```

        printf("취소됨!!\n");
        continue;
    }
    int delok;
    printf("정말로 삭제하시겠습니까(1:삭제)");
    scanf("%d", &delok);
    if(delok == 1)
        if(deleteScore(&slist[no-1])) count--;
        printf("=> 삭제됨!!\n");
    }
    else if(menu == 5) {
        saveData(slist, index);
    }
    else if(menu == 6) {
        searchName(slist, index);
    }
    }
    return 0;
}

```

```

PS C:\Users\vldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\CProject\Hw3> gcc -c score.c
PS C:\Users\vldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\CProject\Hw3> ls

```

Mode	LastWriteTime	Length	Name
-a----	2021-03-21 오후 5:27	51	menu.txt
-a---l	2021-03-21 오후 5:24	4329	menu4.c
-a----	2021-03-21 오후 5:24	59416	menu4.exe
-a----	2021-03-21 오후 7:49	3090	score.c
-a----	2021-03-21 오후 7:37	421	score.h
-a----	2021-03-21 오후 7:49	4795	score.o
-a---l	2021-03-21 오후 4:21	36	score.txt
-a---l	2021-03-21 오후 7:37	4811	score4.c
-a---l	2021-03-21 오후 4:23	59262	score4.exe
-a----	2021-03-21 오후 7:49	1803	scoremain.c

```

PS C:\Users\vldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\CProject\Hw3> ar rv score.a score.o
C:\Program Files\mingw-w64\x86_64-8.1.0-posix-seh-rt_v6-rev0\mingw64\bin\ar.exe: creating score.a
a - score.o
PS C:\Users\vldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\CProject\Hw3> ls

```

디렉터리: C:\Users\vldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\CProject\Hw3

Mode	LastWriteTime	Length	Name
-a----	2021-03-21 오후 5:27	51	menu.txt
-a---l	2021-03-21 오후 5:24	4329	menu4.c
-a----	2021-03-21 오후 5:24	59416	menu4.exe
-a----	2021-03-21 오후 7:50	5074	score.a
-a----	2021-03-21 오후 7:49	3090	score.c
-a----	2021-03-21 오후 7:37	421	score.h
-a----	2021-03-21 오후 7:49	4795	score.o
-a---l	2021-03-21 오후 4:21	36	score.txt
-a---l	2021-03-21 오후 4:23	59262	score4.exe
-a----	2021-03-21 오후 7:49	1803	scoremain.c

```
PS C:\Users\vldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\CProject\Hw3> gcc score.o scoremain.c -o scoremain
PS C:\Users\vldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\CProject\Hw3> .\scoremain
=> 로딩 성공!
```

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

No	Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
1	홍길동	100	90	90	280	93.3
2	김철수	90	90	100	280	93.3

\*\*\* 점수계산기 \*\*\*

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
5. 저장
6. 이름 검색
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? █

<https://dynamist.io/d/-tANU0aH-vKe77GiHLCzoEeV>