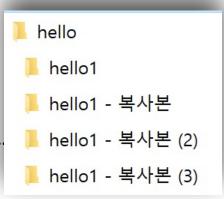




소스 관리는 어떻게?

- 개발할 때 소스 관리는?

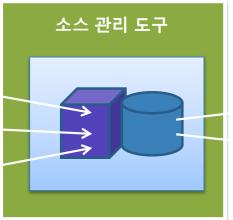
 - 왜, 언제 수정했지?
 - 1년 후에 보면 무슨 소스인지 알까?
 - 새 기능 개발하기 전 버전을 다시 가져오려면…
- 협업할 때 소스 관리는?
 - 압축해서 Gmail로?
 - Drive를 이용해서 share?
 - 서버에 올려놓고 같이 접속해서 고치면?
 - 최종본은 누가?

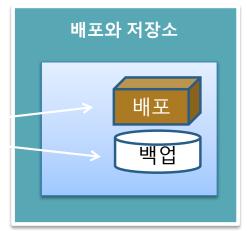


VCS (Version Control System)

SCM (Source Control System, Source Configuration Mangement) 프로젝트 개발(협업)할 때 소스코드, 문서 등 버전을 관리하는 시스템







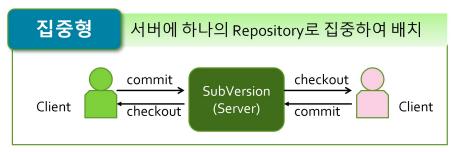
VCS 종류

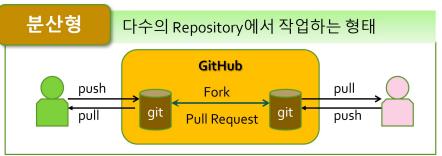
- CVCS (Centralized VCS)
 - 🏻 중앙집중식 / Client-Server 방식
 - > 서버에 소스파일과 버전 히스토리 저장
 - 단점: 서버가 고장 나면 협업이 어려움
 - CVS(Concurrent Version System), SVN(SubVersion) 등
- DVCS (Distributed VCS)
 - 분산 관리 시스템
 - 소스와 히스토리를 여러 PC에 분산 저장
 - 서버 장애시 로컬 저장소를 이용하여 중앙 저장소 복원 가능
 - o Git, Mercurial, Bazaar 등

VCS 종류

CVCS (Centralized VCS)

DVCS (Distributed VCS)





Git

- 🌣 2005년, 리눅스 커널 개발자, 리누스 토르발스에 의해 개발
- ✓ DVCS(분산 버전 관리 시스템) : 빠른 수행속도
- 빠른 협업 환경 조성
- 지속적인 버전 관리가 필요한 경우 사용(SW, Design, …)
- 수천 개의 브랜치(branch) 작업 동시 수행
- 누가, 무엇을, 언제, 왜, 어떻게 수정했는지 코드 리뷰가 가능
- 대형 프로젝트의 버전 관리가 가능함.
- 중앙 서버와 독립적으로 Local에서 완벽하게 소스와 이력 관리
- Local에서 소스 버전 관리할 때 사용

Git vs Github

Git

- 분산 버전 관리 시스템 소프트웨어
- 로컬저장소(Local Repository)사용
- Local 내에서 git을 이용하여 버전 관리

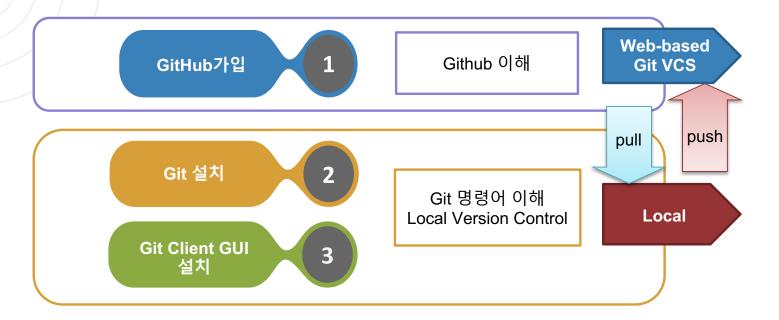


GitHub

- 원격저장소(Remote Repository) 제공.
- Local에서 관리하는 소스코드를 업로드후 공유
- 다른 개발자와 협업할 때 사용
- https://github.com/



Git & Github

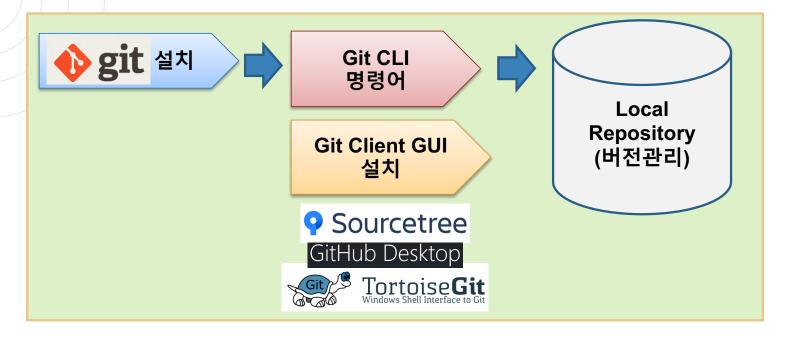


Git 연동



Git 사용

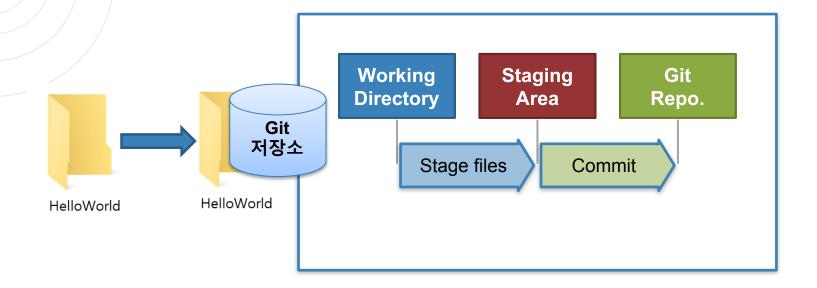
https://git-scm.com/



Git: 사용자, 이메일 설정

- Local PC 버전관리
 - Windows : Git Bash 프로그램으로 설정
 - Mac: terminal 사용하여 설정
- Server 에서 버전관리
 - 서버에 접속하여 설정

Git 버전 관리 과정

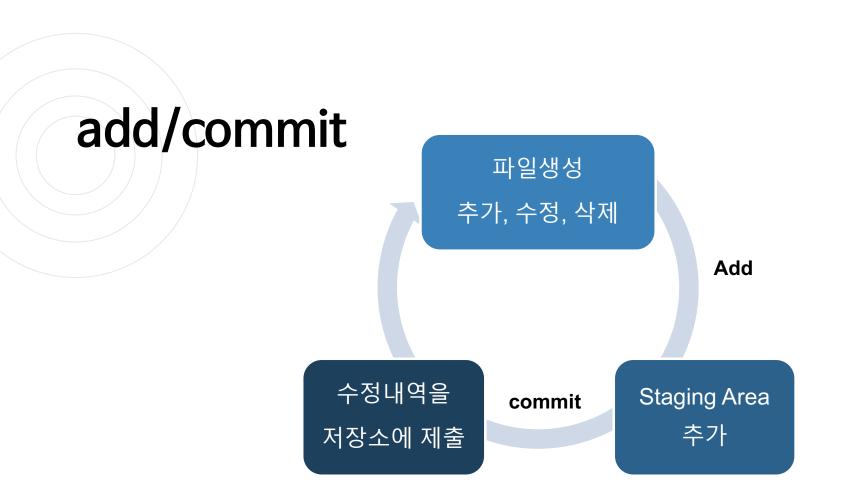


Repository 생성

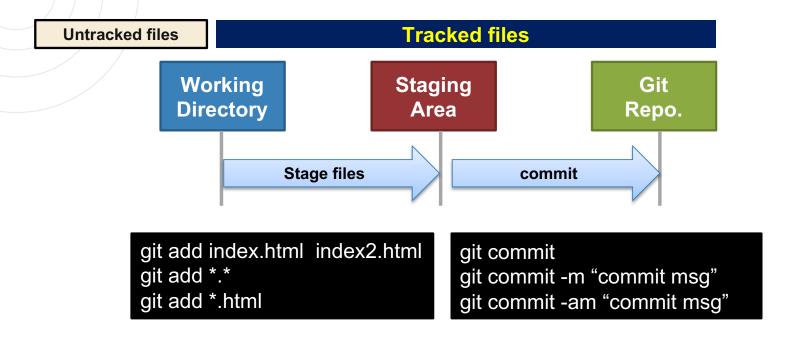
```
로컬 저장소 생성 walab-HGU:~/lab6:> mkdir hello
                  walab-HGU:~/lab6:> cd hello
                  walab-HGU:~/lab6/hello:> git init
                  Initialized empty Git repository in /home/User1/20210SS/lab6/hello/.git/
```

- 원격 저장소 복제
 - 원격 저장소 Repo URL 복사

```
walab-HGU:~/lab6:> git clone <GitHub의 Repository주소>
Cloning into 'simple-chat-client-server'...
remote: Enumerating objects: 7, done.
remote: Total 7 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 7
Unpacking objects: 100% (7/7), done.
walab-HGU:~/lab6:> ls
hello simple-chat-client-server
```



add/commit



git rm

- Untracked file 삭제
 - rm 명령어를 사용하여 삭제
- Tracked file 삭제
 - 로컬 디렉터리와 git 저장소에서 모두 삭제
 - git rm (filename)
- git에서만 삭제, 로컬 디렉터리에는 삭제하지 않음
 - git rm --cached (filename)

git status

현재 파일 상태를 확인하기 위해 사용하는 명령

- Untracked file 상태
- Staged 전 상태
- ocommit 전 상태

```
walab-HGU:~/lab6/hello:> touch hello.c
walab-HGU:~/lab6/hello:> git status
walab-HGU:~/lab6/hello:> git add *.c
walab-HGU:~/lab6/hello:> git status
walab-HGU:~/lab6/hello:> git commit -m "create hello.c"
[master (root-commit) 0d01bae] create hello.c
  1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
  create mode 100644 hello.c
walab-HGU:~/lab6/hello:>
```

git log

Commit history를 볼 수 있음

```
git log
git log -3
git log -p -1
git log -2 --oneline
git log --author=Brandon
git log - pretty=oneline -graph
```

git diff

커밋 내역을 비교하거나 commit과 working tree 변경 내역 확인 워킹 디렉터리와 Staging area 비교

```
walab-HGU:~/lab6/hello:> git diff
```

Ocommit내용과 Staging area 비교

```
walab-HGU:~/lab6/hello:> git diff --cached
walab-HGU:~/lab6/hello:> git diff --staged
```

Commit과 다른 Commit 비교

walab-HGU:~/lab6/hello:> git diff commit1_checksum commit2_checksum

gitignore 파일

- Git 저장소에서 관리가 필요없는 파일이나 폴더 지정
 - · 실행파일, 목적파일
 - Hidden file
 - 이 ld/password 등 보안 정보
 - 이 개인 파일
 - 실행파일 저장된 폴더(/bin, /out)
- Git 저장소 폴더에 .gitignore 파일 생성
- o .gitignore 파일 생성 사이트

https://www.gitignore.io/



- 3. git 명령어 정리(dynalist or blog ...)
 - git add index.html index2.html
 - git add *.*
 - git add *.html
 - 4. 아래 git 실습과제를 수행하고, 실습내용을 text로 복사 붙여넣기 + 마지막 단계 화면캡처.
 - a. 원하는 Repository선택 및 URL복사(https://github.com/jerry10004/calculator-2).
 - b. walab 서버 접속.
 - c. ~/2021OSS 로 이동
 - d. git clone https://github.com/jerry10004/calculator-2
 - e. ls -al 실행
 - f. calculator 폴더 생성되었는지 확인 및 이동
 - g. Makefile을 myMakefile로 복사
 - h. myMakefile 첫줄에 본인의 학번과 이름 주식문 추가.
 - i. cat myMakefile 실행
 - j. git status 확인
 - k. git add 사용하여 staging area에 추가
 - 1. 메세지와 함께 git commit
 - m. git log -5 --oneline 실행
 - n. myMakefile 이용한 컴파일
 - o. 프로그램 실행파일 실행
 - p. ls -al 실행화면