

```

#include <stdio.h>

typedef struct {
    char name[20];
    int kor;
    int eng;
    int math;
} Score;

int addScore(Score *s1) {
    printf("이름은? ");
    scanf("%s", s1->name);
    printf("국어는? ");
    scanf("%d", &s1->kor);
    printf("영어는? ");
    scanf("%d", &s1->eng);
    printf("수학는? ");
    scanf("%d", &s1->math);
    return 1;
}

int updateScore(Score *s1) {
    printf("이름은? ");
    scanf("%s", s1->name);
    printf("국어는? ");
    scanf("%d", &s1->kor);
    printf("영어는? ");
    scanf("%d", &s1->eng);
    printf("수학는? ");
    scanf("%d", &s1->math);
    printf("=>수정성공 !\n");
    return 1;
}

void readScore(Score *s) {
    int sum = 0;
    double avg;

    sum = s->kor + s->eng + s->math;
    avg = sum / 3.0;
    printf("name\t kor\t eng\t math\t sum\t avg\t\n");
    printf("%s\t %d\t %d\t %d\t %d\t %.1f\n", s->name, s->kor, s->eng, s->math, sum, avg);
}

int deleteScore(Score *s) {
    s->kor = -1;
    s->eng = -1;

```

```

    s->math = -1;
    return 1;
}

int selectMenu(){
    int menu;
    printf("\n*** 점수계산기 ***\n");
    printf("1. 조회\n");
    printf("2. 추가\n");
    printf("3. 수정\n");
    printf("4. 삭제\n");
    printf("0. 종료\n\n");
    printf("=> 원하는 메뉴는? ");
    scanf("%d", &menu);
    return menu;
}

int main() {

    Score s;
    int count = 0, menu;

    while (1){
        menu = selectMenu();
        if (menu == 0) {
            printf("종료됨!");
            break;
        }
        if (menu == 1){ readScore(&s); }
        else if (menu == 2){ addScore(&s); }
        else if (menu == 3){ updateScore(&s); }
        else if (menu == 4){
            deleteScore(&s);
            printf("=> 삭제됨!\n");
        }
    }
    return 0;
}

```

PS C:\Users\Wldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\WCProject> .\score1

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은? 홍길동

국어는? 100

영어는? 90

수학는? 80

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

nane	kor	eng	math	sum	avg
------	-----	-----	------	-----	-----

홍길동	100	90	80	270	90.0
-----	-----	----	----	-----	------

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 3

이름은? 홍길순

국어는? 100

영어는? 90

수학는? 90

=>수정성공 !

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

nane	kor	eng	math	sum	avg
홍길순	100	90	90	280	93.3

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 4

=> 삭제됨!

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
score1.c - CProject - Visual Studio Code

EXPLORER
> OPEN EDITORS
> CPROJECT
> .vscode
C menu1.c
menu1.exe
C menu2.c
menu2.exe
C menu3.c
menu3.exe
C score1.c
score1.exe
score2.c
score2.exe
score3.c
score3.exe
Version1.c
Version1.exe
Version2.c
Version2.exe
Version3.c
Version3.exe

C score1.c
25     printf("국어는? ");
26     scanf("%d", &s1->kor);
27     printf("영어는? ");
28     scanf("%d", &s1->eng);
29     printf("수학은? ");
30     scanf("%d", &s1->math);
31     printf(">수점성공 !\n");
32     return 1;
33 }
34
35 void readScore(Score *s) {
36     int sum = 0;
37     double avg;
38
39     sum = s->kor + s->eng + s->math;
40     avg = sum / 3.0;
41     printf("name\t kor\t eng\t math\t sum\t avg\t\n");
42     printf("%s\t %d\t %d\t %d\t %d\t %.1f\n", s->name, s->kor, s->eng, s->math, sum, avg);
43 }
44
45 int deleteScore(Score *s) {
46     s->kor = -1;
47     s->eng = -1;
48     s->math = -1;
49     return 1;
50 }

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
1: powershell
*** 점수계산기 ***
1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 4
=> 삭제됨!

*** 점수계산기 ***
1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0
종료됨!
PS C:\Users\vldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\CProject>
```

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

typedef struct {
    char name[20];
    char type[5];
    int price;
} Dinner;

int selectMenu(Dinner *d) {
    int menu;
    printf("\n***PizzaYaho***\n");
    printf("1. 메뉴조회\n");
    printf("2. 메뉴추가\n");
    printf("3. 메뉴수정\n");
    printf("4. 메뉴삭제\n");
    printf("0. 종료\n\n");
    printf("=> 원하는 메뉴는? ");
    scanf("%d", &menu);
    return menu;
}

int addMenu(Dinner *d) {
```

```

    printf("메뉴명은 ?");
    scanf(" %[^\\n]", d->name);
    printf("메뉴종류는(P/S/R)? ");
    scanf("%s", d->type);
    printf("가격은? ");
    scanf("%d", &d->price);
    return 1;
}

void readMenu(Dinner *d) {
    printf("*****\\n");
    printf("1\\t %d %s %s\\n", d->price, d->type, d->name);
}

int updateMenu(Dinner *d) {
    printf("메뉴명은 ?");
    scanf(" %[^\\n]", d->name);
    printf("메뉴종류는(P/S/R)? ");
    scanf("%s", d->type);
    printf("가격은? ");
    scanf("%d", &d->price);
    printf("=> 수정성공!\\n");
    return 1;
}

int deleteMenu(Dinner *d) {
    strcpy(d->name, "NULL");
    strcpy(d->type, "NULL");
    d->price = -1;

    return 1;
}

int main() {
    Dinner d;
    int count = 0, menu;

    while(1) {
        menu = selectMenu(&d);
        if(menu == 0) {
            printf("종료됨!");
            break;
        }
        if(menu == 1) readMenu(&d);
        else if(menu == 2) addMenu(&d);
        else if(menu == 3) updateMenu(&d);
    }
}

```

```

        else if(menu == 4) {
            deleteMenu(&d);
            printf("=> 삭제됨!\n");
        }
    }
    return 0;
}

```

PS C:\Users\wldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\WCProject> .\score1_2

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

메뉴명은 ?먹물 고르곤졸라

메뉴종류는(P/S/R)? P

가격은? 16000

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

1 16000 P 먹물 고르곤졸라

PizzaYaho

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 3

메뉴명은 ?가든 샐러드

메뉴종류는(P/S/R)? S

가격은? 5900

=> 수정성공!

PizzaYaho

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

1 5900 S 가든 샐러드

PizzaYaho

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 4

=> 삭제됨!

PizzaYaho

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

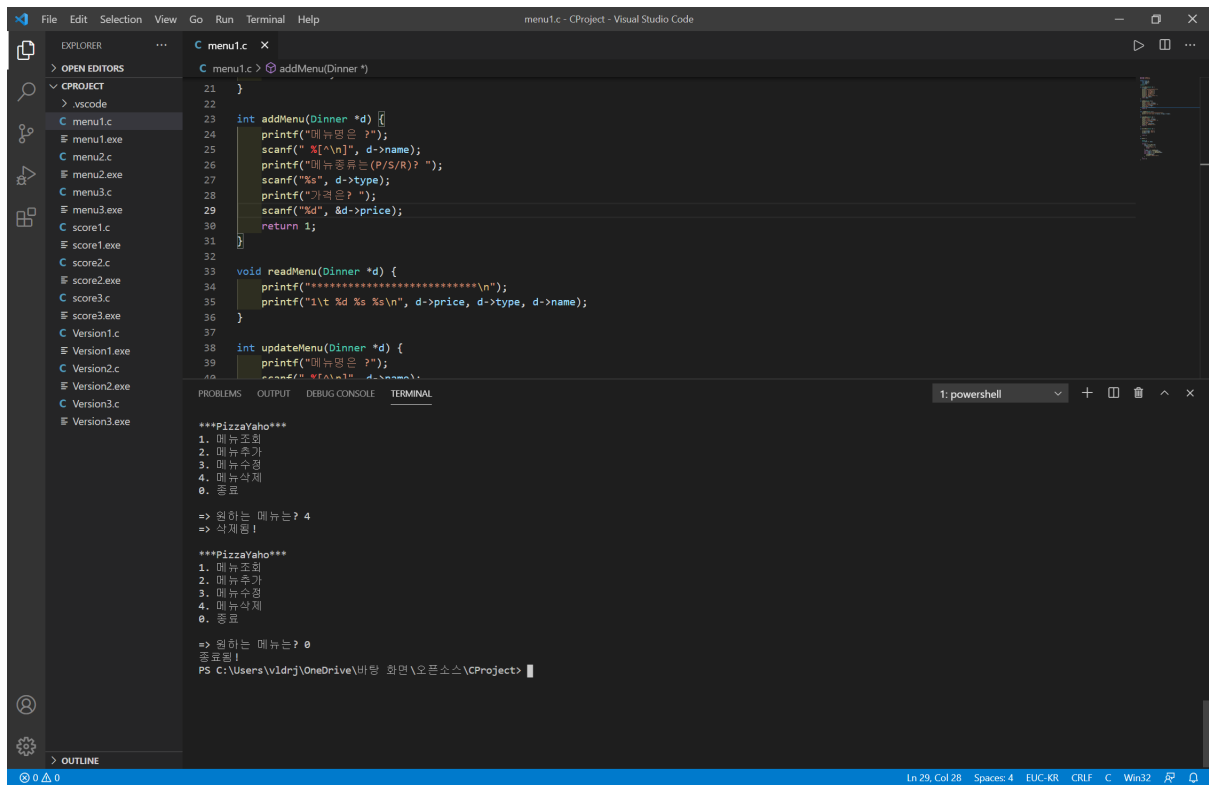
3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct {
    char name[20];
    int kor;
    int eng;
    int math;
} Score;

int addScore(Score *s1) {
    printf("이름은? ");
    scanf("%s", s1->name);
    printf("국어는? ");
    scanf("%d", &s1->kor);
    printf("영어는? ");
    scanf("%d", &s1->eng);
    printf("수학는? ");
    scanf("%d", &s1->math);
    return 1;
}

int updateScore(Score *s1) {
```

```

    printf("이름은? ");
    scanf("%s", s1->name);
    printf("국어는? ");
    scanf("%d", &s1->kor);
    printf("영어는? ");
    scanf("%d", &s1->eng);
    printf("수학는? ");
    scanf("%d", &s1->math);
    printf("=>수정됨!\n");
    return 1;
}

void readScore(Score *s) {
    int sum = 0;
    double avg;

    sum = s->kor + s->eng + s->math;
    avg = sum / 3.0;
    printf("%s\t %d\t %d\t %d\t %d\t %.1f\n", s->name, s->kor, s->eng, s->math, sum, avg);
}

int deleteScore(Score *s) {
    s->kor = -1;
    s->eng = -1;
    s->math = -1;
    return 1;
}

int selectMenu(){
    int menu;
    printf("\n*** 점수계산기 ***\n");
    printf("=====\n");
    printf("1. 조회\n");
    printf("2. 추가\n");
    printf("3. 수정\n");
    printf("4. 삭제\n");
    printf("0. 종료\n\n");
    printf("=> 원하는 메뉴는? ");
    scanf("%d", &menu);
    return menu;
}

void listScore(Score *s, int count) {
    for(int i = 0 ; i < count ; i++) {
        if(s[i].kor == -1) continue; //삭제된 것은 표시 되지 않는다.
        printf("%d\t", i+1);
        readScore(&s[i]);
    }
}

```

```

    }

}

int selectDataNo(Score *s, int count) {
    int no ;
    listScore(s, count);
    printf("번호는(취소 0:)?");
    scanf("%d", &no);
    return no;
}

int main() {

    Score slist[100];
    int index = 0;
    int count = 0, menu;

    while (1){
        menu = selectMenu();
        if (menu == 0) {
            printf("종료됨!");
            break;
        }
        if(menu == 1 || menu == 3 || menu == 4)
            if(count == 0) continue;
        if (menu == 1){
            printf("No\t Name\t Kor\t Eng\t Math\t Sum\t Avg\t\n");
            if(count > 0) listScore(slist, index);
        }
        else if (menu == 2) {
            count += addScore(&slist[index++]);
            printf("=> 추가됨!!\n");
        }
        else if (menu == 3){
            int no = selectDataNo(slist, index);
            if(no == 0) {
                printf("취소됨!!\n");
                continue;
            }
            updateScore(&slist[no-1]);
        }
        else if (menu == 4){
            int no = selectDataNo(slist, index);
            if(no == 0) {
                printf("취소됨!!\n");
                continue;
            }
        }
    }
}

```

```

        int delok;
        printf("정말로 삭제하시겠습니까(1:삭제)");
        scanf("%d", &delok);
        if(delok == 1)
            if(deleteScore(&slist[no-1])) count--;
            printf("=> 삭제됨!!\n");
        }
    }
    return 0;
}

```

PS C:\Users\Wldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\WCProject> .\score2

*** 점수계산기 ***

=====

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은? 철수

국어는? 100

영어는? 100

수학는? 100

=> 추가됨!!

*** 점수계산기 ***

=====

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은? 영희

국어는? 90

영어는? 100

수학는? 95

=> 추가됨!!

*** 점수계산기 ***

=====

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은? 짱구

국어는? 90

영어는? 95

수학는? 90

=> 추가됨!!

*** 점수계산기 ***

=====

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

No	Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
1	철수	100	100	100	300	100.0
2	영희	90	100	95	285	95.0
3	짱구	90	95	90	275	91.7

*** 점수계산기 ***

=====

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 3

1	철수	100	100	100	300	100.0
---	----	-----	-----	-----	-----	-------

2	영희	90	100	95	285	95.0
3	짱구	90	95	90	275	91.7

번호는(취소 0:)?1

이름은? 철희

국어는? 90

영어는? 90

수학는?

90

=>수정됨!

*** 점수계산기 ***

=====

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

No	Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
1	철희	90	90	90	270	90.0
2	영희	90	100	95	285	95.0
3	짱구	90	95	90	275	91.7

*** 점수계산기 ***

=====

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 4

1	철희	90	90	90	270	90.0
2	영희	90	100	95	285	95.0
3	짱구	90	95	90	275	91.7

번호는(취소 0:)?2

정말로 삭제하시겠습니까(1:삭제)1

=> 삭제됨!!

*** 점수계산기 ***

=====

1. 조회
2. 추가

정말로 삭제하시겠습니까(1:삭제)1

=> 삭제됨!!

*** 점수계산기 ***

=====

1. 조회
2. 추가
3. 수정

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

No	Name	Kor	Eng	Math	Sum	Avg
1	철희	90	90	90	270	90.0
3	짱구	90	95	90	275	91.7

*** 점수계산기 ***

=====

1. 조회

2. 추가

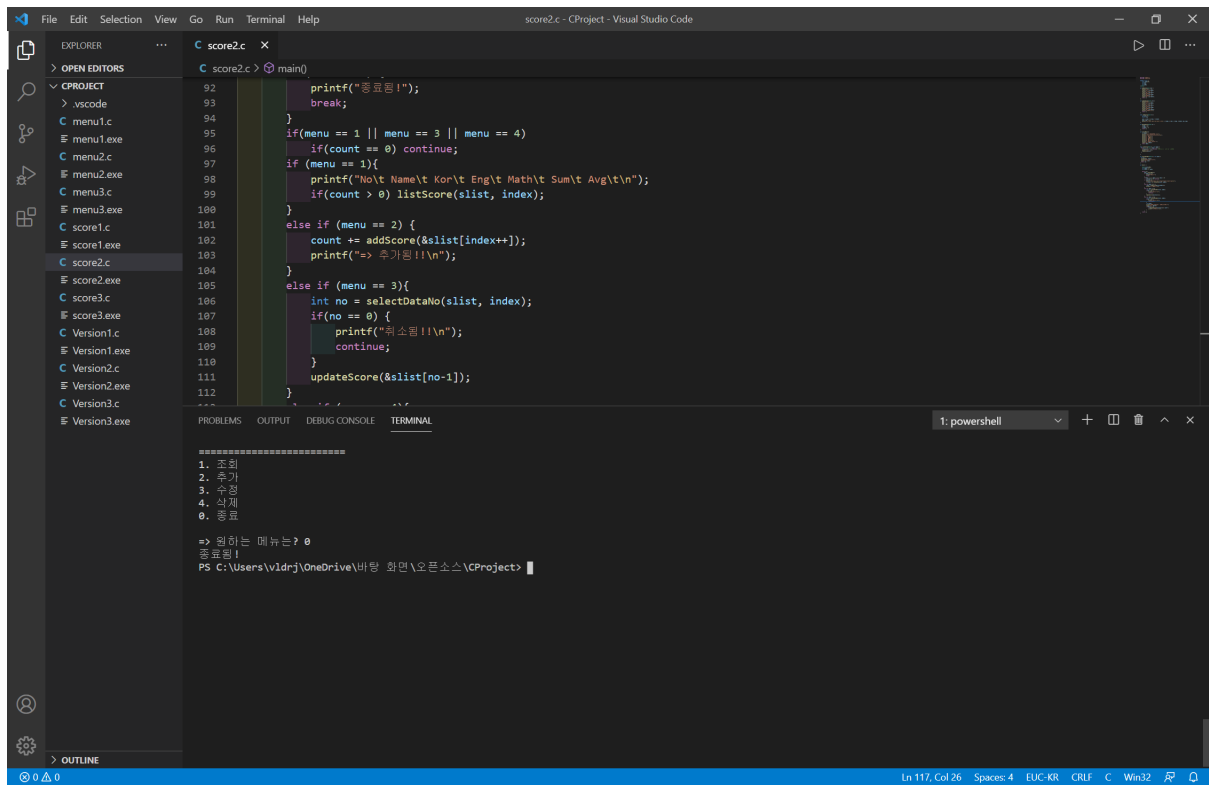
3. 수정

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct {
    char name[20];
    int kor;
    int eng;
    int math;
} Score;

int addScore(Score *s1) {
    printf("이름은? ");
    scanf("%s", s1->name);
    printf("국어는? ");
    scanf("%d", &s1->kor);
    printf("영어는? ");
    scanf("%d", &s1->eng);
    printf("수학는? ");
    scanf("%d", &s1->math);
    return 1;
}
```

```

int updateScore(Score *s1) {
    printf("이름은? ");
    scanf("%s", s1->name);
    printf("국어는? ");
    scanf("%d", &s1->kor);
    printf("영어는? ");
    scanf("%d", &s1->eng);
    printf("수학는? ");
    scanf("%d", &s1->math);
    printf("=>수정성공 !\n");
    return 1;
}

void readScore(Score *s) {
    int sum = 0;
    double avg;

    sum = s->kor + s->eng + s->math;
    avg = sum / 3.0;
    printf("%s\t %d\t %d\t %d\t %d\t %.1f\n", s->name, s->kor, s->eng, s->math, sum, avg);
}

int selectMenu(){
    int menu;
    printf("\n*** 점수계산기 ***\n");
    printf("1. 조회\n");
    printf("2. 추가\n");
    printf("3. 수정\n");
    printf("4. 삭제\n");
    printf("0. 종료\n\n");
    printf("=> 원하는 메뉴는? ");
    scanf("%d", &menu);
    return menu;
}

void listScore(Score *s[], int count) {
    printf("no\t name\t kor\t eng\t math\t sum\t avg\t\n");
    printf("=====\n");
    for(int i = 0 ; i < count ; i++) {
        if(s[i] == NULL) continue; //삭제된 것은 표시 되지 않는다.
        printf("%d\t", i+1);
        readScore(s[i]);
    }
}

int selectDataNo(Score *s[], int count) {

```

```

    int no ;
    listScore(s, count);
    printf("번호는(취소 0:)?");
    scanf("%d", &no);
    return no;
}

int main() {

    Score *sp[100];
    int index = 0;
    int count = 0, menu;

    while (1){
        menu = selectMenu();
        if (menu == 0) {
            printf("종료됨!");
            break;
        }
        if(menu == 1 || menu == 3 || menu == 4)
            if(count == 0) continue;

        if (menu == 2) {
            sp[index] = (Score*) malloc(sizeof(Score));
            count += addScore(sp[index++]); // 주소값이 넘어가는 중
            printf("=> 추가됨!\n");
        }

        else if (menu == 1){
            if(count >= 1) listScore(sp, index);
        }

        else if (menu == 3){
            int no = selectDataNo(sp, index);
            if(no > 0)
                updateScore(sp[no-1]);
        }

        else if (menu == 4){
            int no = selectDataNo(sp, index);
            if(no > 0) {
                printf("정말로 삭제하시겠습니까?(1:삭제)");
                int delok;
                scanf("%d", &delok);
                if(delok == 1) {
                    free(sp[no-1]);
                    sp[no-1] = NULL;
                    count--;
                }
            }
        }
    }
}

```

```
    }  
    }  
}  
return 0;  
}
```

PS C:\Users\wldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\WCProject> .\score3

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은? 철수

국어는? 100

영어는? 100

수학는? 100

=> 추가됨!

*** 점수계산기 ***

1. 조회
2. 추가
3. 수정
4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은? 영희

국어는? 90

영어는? 100

수학는? 95

=> 추가됨!

*** 점수계산기 ***

1. 조회

2. 추가

3. 수정

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

이름은? 짱구

국어는? 90

영어는? 95

수학는? 90

=> 추가됨!

*** 점수계산기 ***

1. 조회

2. 추가

3. 수정

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

no	name	kor	eng	math	sum	avg
----	------	-----	-----	------	-----	-----

=====

1	철수	100	100	100	300	100.0
---	----	-----	-----	-----	-----	-------

2	영희	90	100	95	285	95.0
---	----	----	-----	----	-----	------

3	짱구	90	95	90	275	91.7
---	----	----	----	----	-----	------

*** 점수계산기 ***

1. 조회

2. 추가

3. 수정

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 3

no	name	kor	eng	math	sum	avg
----	------	-----	-----	------	-----	-----

=====

1	철수	100	100	100	300	100.0
---	----	-----	-----	-----	-----	-------

2	영희	90	100	95	285	95.0
---	----	----	-----	----	-----	------

3	짱구	90	95	90	275	91.7
---	----	----	----	----	-----	------

번호는(취소 0:)?1

이름은? 철희

국어는? 90

영어는? 90

수학는? 90

=>수정성공 !

*** 점수계산기 ***

1. 조회

2. 추가

3. 수정

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

no	name	kor	eng	math	sum	avg
----	------	-----	-----	------	-----	-----

=====

1	철희	90	90	90	270	90.0
---	----	----	----	----	-----	------

2	영희	90	100	95	285	95.0
---	----	----	-----	----	-----	------

3	짱구	90	95	90	275	91.7
---	----	----	----	----	-----	------

*** 점수계산기 ***

1. 조회

2. 추가

3. 수정

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 4

no	name	kor	eng	math	sum	avg
----	------	-----	-----	------	-----	-----

=====

1	철희	90	90	90	270	90.0
---	----	----	----	----	-----	------

2	영희	90	100	95	285	95.0
---	----	----	-----	----	-----	------

3	짱구	90	95	90	275	91.7
---	----	----	----	----	-----	------

번호는(취소 0:)?2

정말로 삭제하시겠습니까?(1:삭제)1

*** 점수계산기 ***

1. 조회

2. 추가

3. 수정

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

no	name	kor	eng	math	sum	avg
----	------	-----	-----	------	-----	-----

=====

1	철희	90	90	90	270	90.0
---	----	----	----	----	-----	------

3	짱구	90	95	90	275	91.7
---	----	----	----	----	-----	------

*** 점수계산기 ***

1. 조회

2. 추가

3. 수정

4. 삭제

0. 종료

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

no	name	kor	eng	math	sum	avg
----	------	-----	-----	------	-----	-----

=====

1	철희	90	90	90	270	90.0
---	----	----	----	----	-----	------

3	짱구	90	95	90	275	91.7
---	----	----	----	----	-----	------

*** 점수계산기 ***

1. 조회

2. 추가

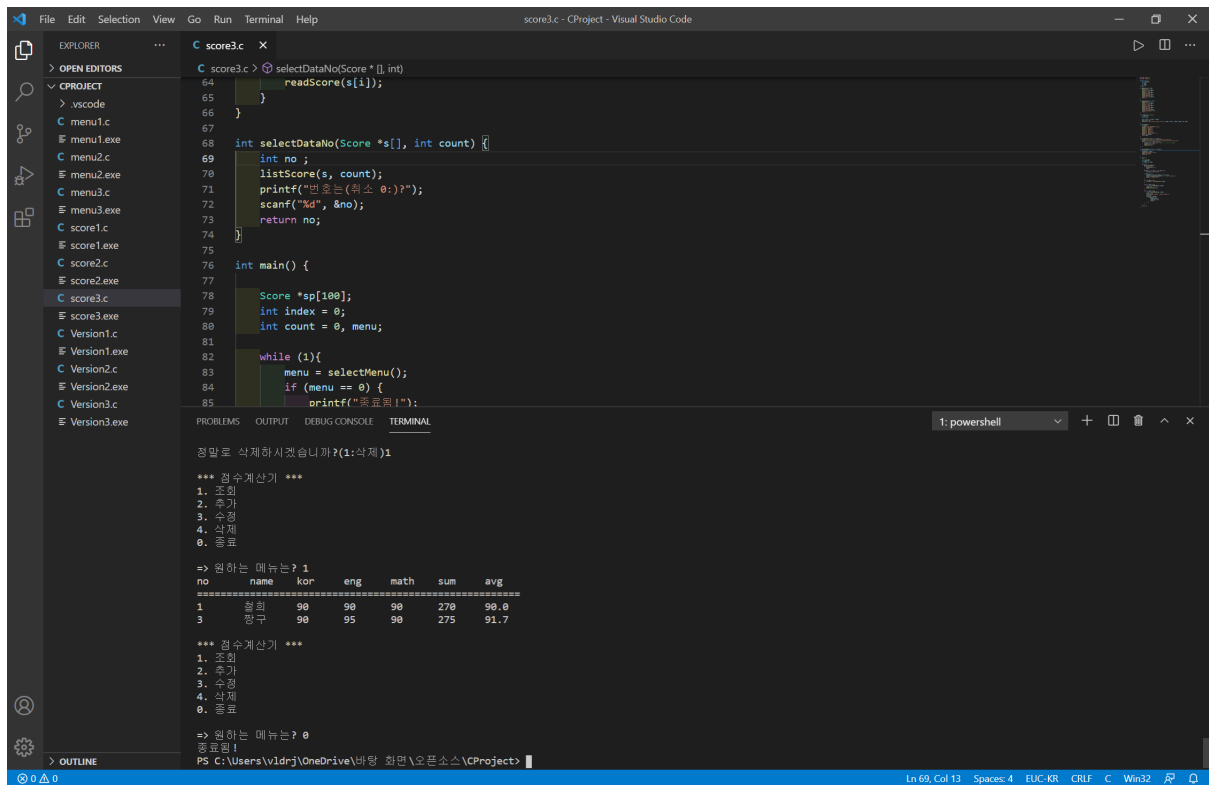
3. 수정

4. 삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!



```

#include <stdio.h>
#include <string.h>

typedef struct {
    char name[20];
    char type[5];
    int price;
} Dinner;

int selectMenu() {
    int menu;
    printf("\n***PizzaYaho***\n");
    printf("1. 메뉴조회\n");
    printf("2. 메뉴추가\n");
    printf("3. 메뉴수정\n");
    printf("4. 메뉴삭제\n");
    printf("0. 종료\n\n");
    printf("=> 원하는 메뉴는? ");
    scanf("%d", &menu);
    return menu;
}

```

```

int addMenu(Dinner *d) {
    printf("메뉴명은 ?");
    scanf(" %[^\n]", d->name);
    printf("메뉴종류는(P/S/R)? ");
    scanf("%s", d->type);
    printf("가격은? ");
    scanf("%d", &d->price);
    return 1;
}

void readMenu(Dinner *d) {
    printf("%d %s %s\n", d->price, d->type, d->name);
}

int updateMenu(Dinner *d) {
    printf("메뉴명은 ?");
    scanf(" %[^\n]", d->name);
    printf("메뉴종류는(P/S/R)? ");
    scanf("%s", d->type);
    printf("가격은? ");
    scanf("%d", &d->price);
    printf("=> 수정성공!\n");
    return 1;
}

int deleteMenu(Dinner *d) {
    strcpy(d->name, "NULL");
    strcpy(d->type, "NULL");
    d->price = -1;

    return 1;
}

int listMenu(Dinner *d, int count) {
    printf("*****\n");
    for(int i = 0 ; i < count ; i++) {
        if(d[i].price == -1) continue;
        printf("%d\t", i+1);
        readMenu(&d[i]);
    }
}

int selectDataNo(Dinner *d, int count) {
    int no ;
    listMenu(d, count);
    printf("번호는(취소 0:)?");
}

```

```

scanf("%d", &no);
return no;
}

int main() {

    Dinner dlist[20];
    int count = 0, index = 0, menu;

    while(1) {
        menu = selectMenu();
        if(menu == 0) {
            printf("종료됨!");
            break;
        }
        if(menu == 1 || menu == 3 || menu == 4)
            if(count == 0) continue;
        if(menu == 1) {
            if(count > 0) listMenu(dlist, index);
        }
        else if(menu == 2) {
            count += addMenu(&dlist[index++]);
            printf("=> 추가됨!\n");
        }
        else if(menu == 3) {
            int no = selectDataNo(dlist, index);
            if(no == 0) {
                printf("취소됨!!\n");
                continue;
            }
            updateMenu(&dlist[no-1]);
        }
        else if(menu == 4) {
            int no = selectDataNo(dlist, index);
            if(no == 0) {
                printf("취소됨!!\n");
                continue;
            }
            int delok;
            printf("정말로 삭제하시겠습니까(1:삭제)");
            scanf("%d", &delok);
            if(delok == 1)
                if(deleteMenu(&dlist[no-1])) count--;
            printf("=> 삭제됨!!\n");
        }
    }
    return 0;
}

```

PS C:\Users\Wvldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\WCProject> .\menu2

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

메뉴명은 ?먹물 고르곤줄라

메뉴종류는(P/S/R)? P

가격은? 16000

=> 추가됨!

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

메뉴명은 ?가든 샐러드

메뉴종류는(P/S/R)? S

가격은? 5900

=> 추가됨!

PizzaYaho

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

메뉴명은 ?오므라이스

메뉴종류는(P/S/R)? R

가격은? 8000

=> 추가됨!

PizzaYaho

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

- 1 16000 P 먹물 고르곤졸라
- 2 5900 S 가든 샐러드
- 3 8000 R 오므라이스

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 3

- 1 16000 P 먹물 고르곤졸라
- 2 5900 S 가든 샐러드
- 3 8000 R 오므라이스

번호는(취소 0:)?2

메뉴명은 ?미국 스파게티

메뉴종류는(P/S/R)? S

가격은? 9000

=> 수정성공!

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

1 16000 P 먹물 고르곤졸라

2 9000 S 미국 스파게티

3 8000 R 오므라이스

PizzaYaho

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 4

1 16000 P 먹물 고르곤졸라

2 9000 S 미국 스파게티

3 8000 R 오므라이스

번호는(취소 0:)?2

정말로 삭제하시겠습니까(1:삭제)1

=> 삭제됨!!

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

- 1 16000 P 먹물 고르곤졸라
- 3 8000 R 오므라이스

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!

```
C score1.c C new.c C menu1.c new.exe C menu2.c X C score2.c C score3.c
C menu2.c > main()
88     if(count > 0) listMenu(dlist, index);
89 }
90 else if(menu == 2) {
91     count += addMenu(&dlist[index++]);
92     printf("=> 추가됨!\n");
93 }
94 else if(menu == 3) {
95     int no = selectDataNo(dlist, index);
96     if(no == 0) {
97         printf("취소됨!!\n");
98         continue;
99     }
100    updateMenu(&dlist[no-1]);
101 }
102 else if(menu == 4) {
103     int no = selectDataNo(dlist, index);
104     if(no == 0) {
105         printf("취소됨!!\n");
106         continue;
107     }
108     int delok;
109 }

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL 1: powershell +
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0
종료됨!
PS C:\Users\vldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\CProject> .\menu2

***PizzaYaho***
1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2
```

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct {
    char name[20];
    char type[5];
    int price;
} Dinner;

int selectMenu() {
    int menu;
    printf("\n***PizzaYaho***\n");
    printf("1. 메뉴조회\n");
    printf("2. 메뉴추가\n");
```

```

    printf("3. 메뉴수정\n");
    printf("4. 메뉴삭제\n");
    printf("0. 종료\n\n");
    printf("=> 원하는 메뉴는? ");
    scanf("%d", &menu);
    return menu;
}

int addMenu(Dinner *d) {
    printf("메뉴명은 ?");
    scanf(" %[^\\n]", d->name);
    printf("메뉴종류는(P/S/R)? ");
    scanf("%s", d->type);
    printf("가격은? ");
    scanf("%d", &d->price);
    return 1;
}

void readMenu(Dinner *d) {
    printf("%d %s %s\\n", d->price, d->type, d->name);
}

int updateMenu(Dinner *d) {
    printf("메뉴명은 ?");
    scanf(" %[^\\n]", d->name);
    printf("메뉴종류는(P/S/R)? ");
    scanf("%s", d->type);
    printf("가격은? ");
    scanf("%d", &d->price);
    printf("=> 수정성공!\\n");
    return 1;
}

int deleteMenu(Dinner *d) {
    strcpy(d->name, "NULL");
    strcpy(d->type, "NULL");
    d->price = -1;

    return 1;
}

int listMenu(Dinner *d[], int count) {
    printf("*****\\n");
    for(int i = 0 ; i < count ; i++) {
        if(d[i] == NULL) continue;
        printf("%d\\t", i+1);
        readMenu(d[i]);
    }
}

```

```

    }
}

int selectDataNo(Dinner *d[], int count) {
    int no ;
    listMenu(d, count);
    printf("번호는(취소 0:)?");
    scanf("%d", &no);
    return no;
}

int main() {

    Dinner *dlist[100];
    int count = 0, index = 0, menu;

    while(1) {
        menu = selectMenu();
        if(menu == 0) {
            printf("종료됨!");
            break;
        }
        if(menu == 1 || menu == 3 || menu == 4)
            if(count == 0) continue;

        if(menu == 2) {
            dlist[index] = (Dinner*) malloc(sizeof(Dinner));
            count += addMenu(dlist[index++]);
            printf("=> 추가됨!\n");
        }
        else if(menu == 1) {
            if(count > 0) listMenu(dlist, index);
            else printf("데이터가 없습니다.\n");
        }
        else if(menu == 3) {
            int no = selectDataNo(dlist, index);
            if(no == 0) {
                printf("=> 취소됨!\n");
                continue;
            }
        }
        updateMenu(dlist[no-1]);
    }
    else if(menu == 4) {
        int no = selectDataNo(dlist, index);
        if(no > 0) {
            printf("정말로 삭제하시겠습니까?(1:삭제)");
            int delok;
            scanf("%d", &delok);
        }
    }
}

```

```

        if(delok == 1) {
            free(dlist[no-1]);
            dlist[no-1] = NULL;
            count--;
        }
    }
}
return 0;
}

```

PS C:\Users\Wvldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\WCProject> .\Wmenu3

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

메뉴명은 ?먹물 고르곤졸라

메뉴종류는(P/S/R)? P

가격은? 16000

=> 추가됨!

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

메뉴명은 ?가든 샐러드

메뉴종류는(P/S/R)? S

가격은? 5900

=> 추가됨!

PizzaYaho

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2

메뉴명은 ?이탈리아 파스타

메뉴종류는(P/S/R)? P

가격은? 8000

=> 추가됨!

PizzaYaho

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

1 16000 P 먹물 고르곤졸라

2 5900 S 가든 샐러드

3 8000 P 이탈리아 파스타

PizzaYaho

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 3

1 16000 P 먹물 고르곤졸라

2 5900 S 가든 샐러드

3 8000 P 이탈리아 파스타

번호는(취소 0:)?2

메뉴명은 ?오므라이스

메뉴종류는(P/S/R)? R

가격은? 9000

=> 수정성공!

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

- 1 16000 P 먹물 고르곤졸라
- 2 9000 R 오므라이스
- 3 8000 P 이탈리아 파스타

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 4

- 1 16000 P 먹물 고르곤졸라
- 2 9000 R 오므라이스
- 3 8000 P 이탈리아 파스타

번호는(취소 0:)?2

정말로 삭제하시겠습니까?(1:삭제)1

PizzaYaho

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

3. 메뉴수정

4. 메뉴삭제

0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

1 16000 P 먹물 고르곤졸라

3 8000 P 이탈리아 파스타

PizzaYaho

1. 메뉴조회

2. 메뉴추가

=> 원하는 메뉴는? 1

1 16000 P 먹물 고르곤졸라

2 9000 R 오므라이스

3 8000 P 이탈리아 파스타

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 4

- 1 16000 P 먹물 고르곤졸라
- 2 9000 R 오므라이스
- 3 8000 P 이탈리아 파스타

번호는(취소 0:)?2

정말로 삭제하시겠습니까?(1:삭제)1

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 1

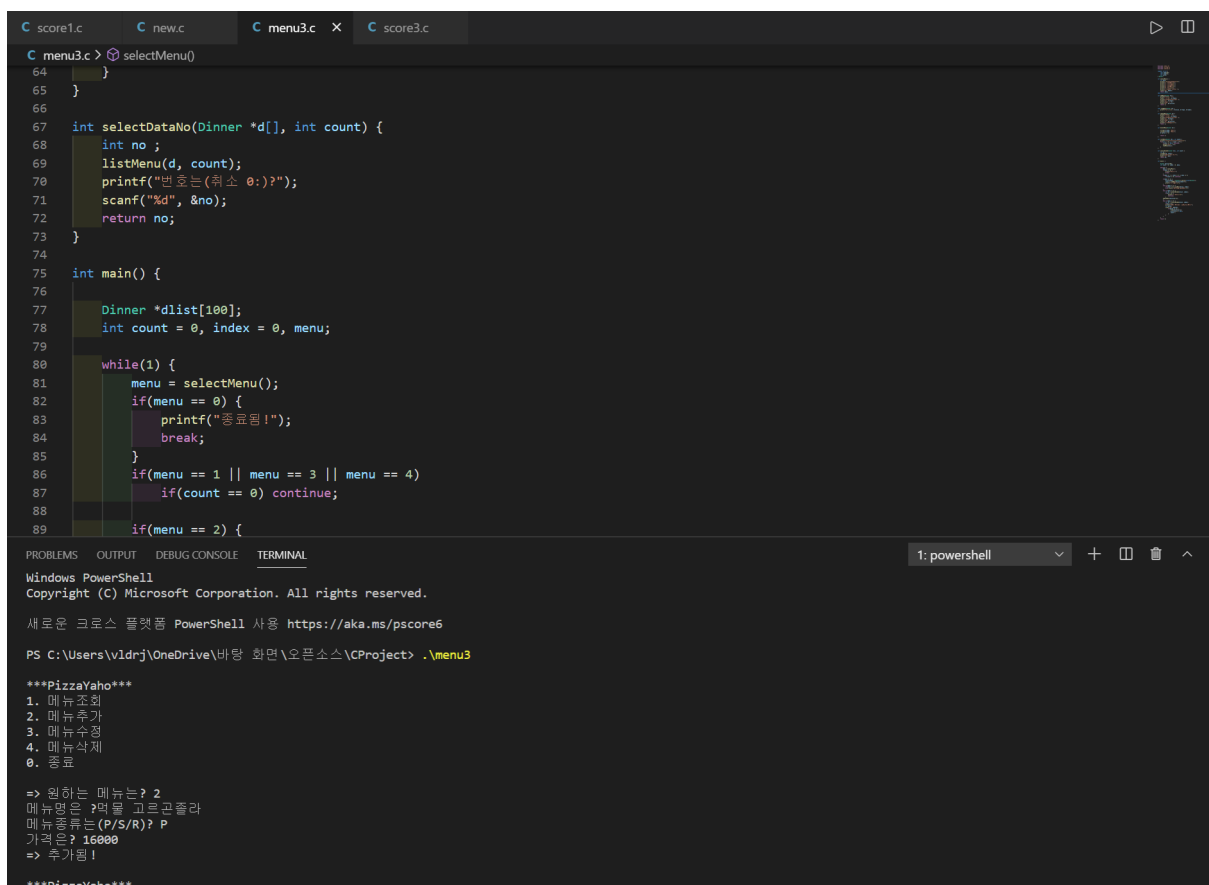
- 1 16000 P 먹물 고르곤졸라
- 3 8000 P 이탈리아 파스타

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 0

종료됨!



```
C menu3.c > selectMenu()
64 }
65 }
66
67 int selectDataNo(Dinner *d[], int count) {
68     int no;
69     listMenu(d, count);
70     printf("번호는(취소 0:)?");
71     scanf("%d", &no);
72     return no;
73 }
74
75 int main() {
76     Dinner *dlist[100];
77     int count = 0, index = 0, menu;
78
79     while(1) {
80         menu = selectMenu();
81         if(menu == 0) {
82             printf("종료됨!");
83             break;
84         }
85         if(menu == 1 || menu == 3 || menu == 4)
86             if(count == 0) continue;
87         if(menu == 2) {
88
89     }
90 }
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL 1: powershell

Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

새로운 크로스 플랫폼 PowerShell 사용 <https://aka.ms/pscore6>

PS C:\Users\vldrj\OneDrive\바탕 화면\오픈소스\CProject> .\menu3

PizzaYaho

1. 메뉴조회
2. 메뉴추가
3. 메뉴수정
4. 메뉴삭제
0. 종료

=> 원하는 메뉴는? 2
메뉴명은 ?악물 고르곤졸라
메뉴종류는 (P/S/R)? P
가격은? 16000
=> 추가됨!

PizzaYaho

<https://dynamlist.io/d/-tANU0aH-vKe77GiHLCzoEeV>

