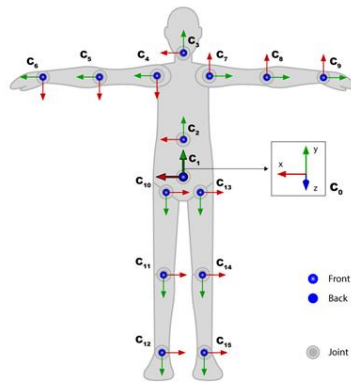


동작 키프레임 구현 모습



제작 방법 :

1. 비디오를 60FPS에 맞춰 png 로 시퀀스 렌더링
2. 동작을 구분하는 프레임을 작성 후 간격에 맞춰 분배
3. 유니티에서 애니메이션 제작 후 전체 렌더링
4. 현재 각 부위별 로테이션 회전 값을 프레임에 맞춰 받아오려 제작 중
 - A. 만약 제대로 안들어오면 프레임에 맞춰 부위별 로테이션 값 작성.


Chest press wide

프레임	비디오	키프레임	활용 축 (x,y,z)
0			
135			
240			







Chest press narrow

프레임	비디오	키프레임	활용 축 (x,y,z)
0			
105			
244			







Pull over

프레임	비디오	키프레임	활용 축 (x,y,z)
0			
160			
310			









Overhead press

프레임	비디오	키프레임	활용 축 (x,y,z)
0			
95			
240			




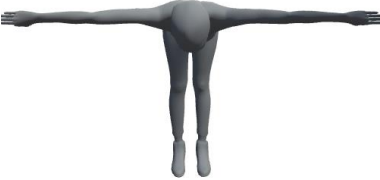


Overhead tricep extention

프레임	비디오	키프레임	활용 축 (x,y,z)
0	 <p>Calories 28 - 61</p>		
160	 <p>Calories 28 - 61</p>		
290	 <p>Calories 28 - 62</p>		

Bicep curl

프레임	비디오	키프레임	활용 축 (x,y,z)
0			
140			
250			
430			


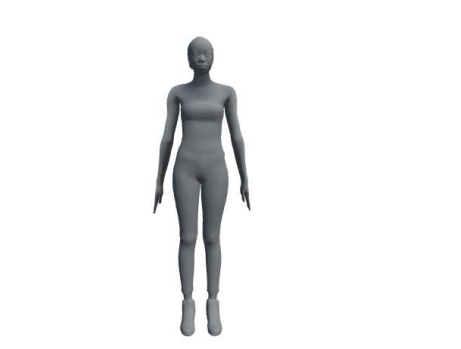



Reverse fly

프레임	비디오	키프레임	활용 축 (x,y,z)
0			
120			
205			

chest fly

프레임	비디오	키프레임	활용 축 (x,y,z)
0			
120			
205			

Lateral raise

프레임	비디오	키프레임	활용 축 (x,y,z)
0	 <p>fitness BLENDER.COM</p> <p>Calories 57 - 125</p>		
115	 <p>fitness BLENDER.COM</p> <p>Calories 58 - 126</p>		
260	 <p>fitness BLENDER.COM</p> <p>Calories 58 - 126</p>	