Project : Smart Digital Library, Metaverse Dido

Overview:

현재 캠퍼스의 디지털 도서관을 제대로 이용하지 못하는 상황이고, 어떤 학생들은 한번도 이용하지 못했을 것이다. 이 프로젝트의 목적은 디지털 도서관 이용에 익숙함을 더하고, 사이버 공간에서의 시스템 예약과 회의 시스템을 조성할 것이다. 또한 CHATBOT을 이용하여 학교에 대한 안내 시스템, 전자책을 이용한 독서 시스템을 제공할 예정이다.

Reason

Goal

1. 디지털 도서관의 외형을 베이스로 가상 도서관 설계 및 제작
   1. 전체적인 디자인을 똑같이 하는 것은 낭비
   2. 필요한 기능을 제공할 만한 최소한의 공간으로 설계
2. 도서관의 입구의 킹고봇을 이용한 안내 봇 설치
   1. 챗봇 api를 이용하여 해당 메타버스 속의 킹고봇 제작
3. 전자책 이용 시스템 제작
   1. 전자책 api가 존재한다면 사용
   2. 혹은 저작권 없는 책을 이용하여 제작
4. 회의실 시스템 제작
   1. 공간의 제약이 없다는 점을 이용해 회의 공간을 무한대로 제공
   2. 각각의 비밀보장을 위해 허용된 사람만 입장 가능

Method

1. Frontend
   1. 프론트는 기본적으로 VRCHAT+UNITY의 기본 기능을 이용해 구성
   2. 전체적인 도서관 디자인
   3. 챗봇을 위한 인터페이스
   4. 전자책을 위한 인터페이스
   5. 회의실을 위한 공간 + 그룹 회의 기능
2. Backend – Flask 사용?
   1. 전자책 DB
   2. Chatbot API
   3. 회의실 예약 시스템? 만약 공간의 제약과 수가 없다면 예약 필요가 없으므로 해당 회의실에 대한 출입 관리만 해주면 된다.