

# assetsStore.ts 기술 보고서

## 1. 개요

자산(Asset) 관련 상태와 비즈니스 로직을 관리하는 Zustand 스토어입니다. 자산 리스트의 추가, 수정, 삭제, 개별 자산 조회 등 자산군 관리 기능을 제공합니다. 특히 미국 자산군의 환율 반영 상태를 전략 스토어와 연동하여 전체 환율 반영 여부를 동적으로 관리합니다.

## 2. State

State Key	Type	설명
assetList	AssetData[]	전체 자산 데이터 리스트
actions	object	자산 관련 액션 함수 모음

AssetData 타입:

필드명	타입	설명
id	string	자산 고유 식별자
type	AssetType	자산 종류
assetGroup	string	자산 그룹명
weight	string	자산 비중
exchangeRateState	boolean	환율 반영 여부

## 3. Action

Action	Params	설명
addAsset	()	새로운 자산을 리스트에 추가 (기본값으로 생성)
updateAsset	(id: string, newData: Partial)	특정 자산의 일부 정보를 수정
deleteAsset	(id: string)	자산 리스트에서 해당 id의 자산을 삭제
allCheck	()	미국 자산군 전체 환율 반영 체크박스 상태 반환
updateAllCheck	(checked: boolean)	미국 자산군 전체 환율 반영 상태 일괄 변경
getAssetItem	(id: string)	id로 자산 데이터 반환
getData	()	전체 자산 리스트 반환
reset	()	자산 리스트 초기화

## 4. 사용 예시

```
import { useAssetStore } from 'store/assetsStore';

const assetList = useAssetStore(state => state.assetList);
const { addAsset, updateAsset, deleteAsset, allCheck, updateAllCheck,
  getAssetItem, getData, reset } = useAssetStore(state => state.actions);

addAsset();
updateAsset('uuid', { weight: '10', exchangeRateState: true });
deleteAsset('uuid');
```

## 5. 설계 의도

- **구조:** 상태(assetList)와 액션(actions 객체)를 분리하여, 필요한 값만 selector로 구독하고 액션은 구조분해 할당으로 효율적으로 사용.
- **장점:** 코드 가독성, 유지보수성, 액션 관리가 명확함. 불필요한 리렌더링 최소화.
- **단점:** 여러 스토어 간 의존성이 생길 수 있으며, getState/setState 사용 시 순환 참조에 주의 필요.

## 6. 주의 사항/한계

- ◦ 값 변경 시 필드값 구독으로 인한 불필요한 리렌더링이 발생하지 않도록 유의
- ◦ 특히 assetList의 일부 요소 변경시 selector를 사용해서 다른 컴포넌트의 렌더링에 영향을 주지 않도록 유의