

프로젝트명 : 06_ObjectArray_Homework

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

com.hw1.model.vo.Employee	
- empNo : int	// 사번
- empName : String	// 사원명
- dept : String	// 소속부서
- job : String	// 직급
- age : int	// 나이
- gender : char	// 성별
- salary : int	// 급여
- bonusPoint : double	// 보너스포인트
- phone : String	// 전화번호
- address : String	// 주소
+ Employee()	
+ Employee(empNo : int, empName : String, age : int, gender : char, phone : String, address : String)	
+ Employee(empNo : int, empName : String, dept : String, job : String age : int, gender : char, salary : int, bonusPoint : double, phone : String, address : String)	
+ information() : String	
+ setter() / getter()	

com.hw1.run.Run
<u>+ main(args:String[]) : void</u>

Employee 클래스의 setter() / getter() 메소드는 직접 구현할 것!!

**** 전체필드 생성자의 경우에는 this 생성자 이용하여 생성할 것**

2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.hw1.run	Run	<u>+ main(args:String[]) : void</u>	3명의 사원 정보를 배열을 통해 생성한 후 출력해보고 객체들 중 값이 없는 필드에는 setter를 통해 각각 값을 수정한 후 다시 출력 직원 각각의 보너스가 적용된 연봉을 계산하여 출력하고 총 직원 연봉의 평균을 구하여 출력

4. class 구조

```
public class Run {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        // 객체 배열을 크기 3으로 할당 한 뒤  
  
        // 0번 인덱스에는 기본생성자를 통해서 객체 생성  
  
        // 1번 인덱스에는 매개변수 6개짜리 생성자를 이용해서 객체 생성  
  
        // 2번 인덱스에는 매개변수 10개짜리 생성자를 이용하여 객체 생성 후 출력  
  
  
        // 3개의 객체 중 값이 없는 필드에 각각 값을 넣은 뒤 다시 출력(임의로)  
  
  
        // 직원 각각의 보너스가 적용된 1년 연봉을 계산하여 출력  
  
        // 보너스가 적용된 연봉 = (급여 +(급여 *보너스 포인트)) * 12  
  
  
        // 3명 직원의 연봉 평균을 구하여 출력  
  
    }  
}
```

5. 실행 결과

4. 실행 결과 화면

```
emp[0] : 0, null, null, null, 0, , 0, 0.0, null, null
emp[1] : 1, 홍길동, null, null, 19, M, 0, 0.0, 01022223333, 서울 잠실
emp[2] : 2, 강말순, 교육부, 강사, 20, F, 1000000, 0.01, 01011112222, 서울 마곡
=====
emp[0] : 0, 김말똥, 영업부, 팀장, 30, M, 3000000, 0.2, 01055559999, 전라도 광주
emp[1] : 1, 홍길동, 기획부, 부장, 19, M, 4000000, 0.3, 01022223333, 서울 잠실
=====
김말똥의 연봉 : 43200000원
홍길동의 연봉 : 62400000원
강말순의 연봉 : 12120000원
=====
직원들의 연봉의 평균 : 39240000원
```