

프로젝트명 : 05_Object_Homework

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

| com.hw1.model.vo.Product |
|--|
| - productId : String // 상품아이디 - productName : String // 상품명 - productArea : String // 생산지 - price : int // 가격 - tax : double // 부가세비율 |
| + Product() + Product(productId:String, productName:String, productArea:String, price:int, tax:double) + information() : String + setter() / getter() |

| com.hw1.run.ProductTest |
|------------------------------|
| |
| |
| + main(args:String[]) : void |

Product 클래스의 setter() / getter() 메소드는 직접 구현할 것!!

2. 구현 클래스 설명

| Package명 | Class명 | Method | 설명 |
|-------------|-------------|-------------------------------------|---|
| com.hw1.run | ProductTest | <u>+ main(args:String[]) : void</u> | 매개변수 생성자를 이용하여 3개의 객체 생성 후 출력 setter 메소드 이용하여 값 수정 후 출력 getter 메소드 이용하여 부가세 포함 상품 가격 출력 |

3. 사용 데이터

| productId | productName | productArea | price | tax |
|-----------|-------------|-------------|--------|------|
| ssgnote9 | 갤럭시노트9 | 경기도 수원 | 960000 | 10.0 |
| lgxnote5 | LG스마트폰5 | 경기도 평택 | 780000 | 0.7 |
| ktsnote3 | KT스마트폰3 | 서울시 강남 | 250000 | 0.3 |

4. class 구조

```
public class ProductTest {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        // 매개변수 생성자를 이용하여 3개의 객체 생성 (위의 사용 데이터 참고)  
  
        // 객체가 가진 필드 값 출력 확인  
  
  
        // 각 객체의 가격을 모두 120만원으로 변경 / 부가세율도 모두 0.05로 변경  
  
        // 객체가 가진 필드 값 출력 확인  
  
  
        // 각 객체의 가격에 부가세율을 적용한 실제 가격을 계산해서 출력함  
  
        // ** 실제가격 = 가격 + (가격 * 부가세율)  
  
  
    }  
  
}
```

5. 실행 결과

ssgnote9 갤럭시노트9 경기도 수원 960000 10.0

lgxnote5 LG스마트폰5 경기도 평택 780000 0.7

ktsnote3 KT스마트폰3 서울시 강남 250000 0.3

=====

ssgnote9 갤럭시노트9 경기도 수원 1200000 0.05

lgxnote5 LG스마트폰5 경기도 평택 1200000 0.05

ktsnote3 KT스마트폰3 서울시 강남 1200000 0.05

=====

상품명 : 갤럭시노트9

부가세 포함 가격 : 1260000원

상품명 : LG스마트폰5

부가세 포함 가격 : 1260000원

상품명 = KT스마트폰3

부가세 포함 가격 = 1260000원
