

Лабораторная работа №1 «Реализация межпроцессного взаимодействия посредством сообщений»

Введение

Для изучения различных аспектов функционирования распределенных систем часто используют несколько моделей распределенной обработки информации. При этом та или иная модель выбирается в зависимости от исследуемой задачи из области распределенных вычислений. Взаимодействие процессов в моделях обычно происходит посредством обмена сообщениями.

Распределенное вычисление удобно рассматривать в виде совокупности дискретных событий, каждое из которых вызывает небольшое изменение состояния всей системы. Система становится «распределенной» благодаря тому обстоятельству, что каждое событие приводит к изменению только части глобального состояния всей системы. А именно, при наступлении события изменяется лишь локальное состояние одного процесса и, возможно, состояние одного или нескольких каналов связи.

В данной лабораторной работе необходимо реализовать библиотеку межпроцессного взаимодействия посредством обмена сообщениями, которая будет использована в дальнейшем для изучения основных свойств распределенных вычислительных систем.

Исходные данные

Число N процессов, составляющих распределенную систему. При проверке используются значения от 1 до 10.

Постановка задачи

Распределенная система состоит из конечного множества N независимых процессов $\{P_1, P_2, \dots, P_N\}$. Если процесс P_i может напрямую отправлять сообщения процессу P_j , то мы будем говорить, что между процессом P_i и процессом P_j имеется канал C_{ij} . Для удобства все каналы будем считать однонаправленными. Чтобы два процесса имели возможность обмениваться сообщениями, между ними необходимо установить два разнонаправленных канала, каждый из которых служит для передачи сообщений в одном направлении. Топология сети распределенной системы является полносвязной, т.е. каждый процесс может взаимодействовать со всеми другими процессами. В данной лабораторной работе используется асинхронный обмен сообщениями.

Теоретическая модель процесса определяется в виде множества его возможных состояний (в т.ч. начальных состояний) и множества дискретных событий. Событие e , происходящее в процессе P , представляет собой атомарное действие, которое может изменить состояние самого процесса P и состояние канала C , инцидентного этому процессу: состояние C будет изменено при отправке сообщения по этому каналу или при получении сообщения из этого канала. Поэтому все события могут быть классифицированы как внутренние события, события отправки и события получения сообщения. Следует отметить, что в качестве одного атомарного события также часто рассматривают отправку сразу нескольких сообщений по нескольким каналам связи, инцидентным P , например при широковещательной или групповой рассылке. При этом для удобства мы будем полагать, что получение сообщения не может совпадать с отправкой или получением других сообщений в виде одного события.

Задание

Необходимо реализовать библиотеку межпроцессного взаимодействия для распределенной системы, описанной выше. В качестве процессов системы используются процессы ОС Linux, и обмен сообщениями осуществляется с помощью неименованных каналов (*pipes*). Родительский процесс создает все дочерние процессы при помощи функции *fork()* (завершение дочерних процессов отслеживается при помощи *wait()*), каналы открываются функцией *pipe()*.

Количество создаваемых дочерних процессов в полносвязной топологии определяется параметром командной строки «-p X», где X — количество процессов. При создании процессов следует не забывать, в каком процессе происходит выполнение, что позволяет предотвратить создание 2^X процессов. Таким образом, общее число процессов в распределенной системе $N = X + 1$.

Процессы обмениваются сообщениями посредством записи и чтения из каналов. Каждое сообщение состоит из заголовка и тела сообщения. В заголовок (структура *MessageHeader*) входят следующие поля:

1. «магическая подпись», которая используется при автоматической проверке лабораторных работ (константа *MESSAGE_MAGIC*);
2. длина тела сообщения;
3. тип сообщения;
4. метка времени.

Таким образом, максимальная длина сообщения составляет 64 Кб. В работе необходимо использовать структуру заголовка и константы из прилагаемого заголовочного файла *ipc.h*.

Информацию обо всех открытых дескрипторах каналов (чтение / запись) необходимо вывести в файл *pipes.log*. Это помогает обнаружить часто встречаемую ошибку: реализацию топологии «общая шина» вместо полносвязной. Кроме того, следует не забывать, что неиспользуемые дескрипторы необходимо закрыть.

Каждый процесс должен иметь свой локальный идентификатор: $[0..N-1]$. Причем родительскому процессу присваивается идентификатор *PARENT_ID*, равный 0. Данные идентификаторы используются при отправке и получении сообщений.

При запуске программы родительский процесс осуществляет необходимую подготовку для организации межпроцессного взаимодействия, после чего создает X идентичных дочерних процессов. Функция родительского процесса ограничивается созданием дочерних процессов и дальнейшим мониторингом их работы.

Выполнение каждого дочернего процесса состоит из трех последовательных фаз:

1. процедура синхронизации со всеми остальными процессами в распределенной системе;
2. «полезная» работа дочернего процесса;
3. процедура синхронизации процессов перед их завершением.

Первая фаза работы дочернего процесса заключается в том, что при запуске он пишет в лог (все последующие действия также логируются) и отправляет сообщение типа *STARTED* всем остальным процессам, включая родительский. Затем процесс дожидается сообщений *STARTED* от других дочерних процессов, после чего первая фаза его работы считается оконченной. В данной лабораторной работе дочерние процессы не выполняют никакой «полезной» работы, поэтому сразу переходят к третьей фазе завершения собственного выполнения. В этой фазе дочерние процессы отправляют сообщение типа *DONE* всем, включая родителя. Условием завершения дочернего процесса является получение сообщений *DONE* от всех остальных дочерних процессов. В сообщениях *STARTED* и *DONE* в качестве тела сообщения необходимо использовать такие же строки, как были записаны в лог. Таким образом, для дочерних процессов определены следующие события (в скобках указаны имена строк форматирования для логирования):

- процесс начал выполнение работы (*log_started_fmt*);
- процесс получил сообщения о запуске всех остальных процессов (*log_received_all_started_fmt*);
- процесс окончил выполнение «полезной» работы (*log_done_fmt*);
- процесс получил сообщения о выполнении «полезной» работы всеми дочерними процессами (*log_received_all_done_fmt*).

Родительский процесс не должен отправлять сообщения дочерним процессам, однако сообщения *STARTED* и *DONE* должны быть им получены. Родительский процесс завершается при завершении всех остальных процессов.

Все события логируются на терминал и в файл *events.log*. При логировании необходимо использовать форматы сообщений из прилагаемого заголовочного файла. Стоит обратить внимание на то, что последовательности событий, регистрируемые при различных выполнениях программы, не совпадают.

В реализации запрещается использовать многопоточность: один процесс — один поток. Кроме того, нельзя использовать разделяемую память, примитивы синхронизации (семафоры и т.п.), функции *select()* и *poll()*.

Требования к реализации и среда выполнения

Реализацию необходимо выполнить на языке программирования Си с использованием предоставленных заголовочных файлов и библиотеки из архива pal_starter_code.tar.gz. Архив содержит следующие файлы:

<i>ipc.h</i>	объявления структур данных и функций для организации межпроцессного взаимодействия. Объявленные функции необходимо реализовать;
<i>common.h</i>	некоторые константы;
<i>pal.h</i>	форматы строк для логирования;

Заголовочные файлы содержат большое число важных комментариев, пояснений и рекомендаций. Запрещается модифицировать любые файлы из архива: при автоматической проверке они заменяются на оригинальные.

Работа присылается в виде архива с именем *pal.tar.gz*, содержащим каталог *pal*. Все файлы с исходным кодом и заголовки должны находиться в корне этого каталога. Среда выполнения — Linux (Ubuntu 14.04, clang-3.5). При автоматической проверке используется следующая команда: *clang -std=c99 -Wall -pedantic *.c*. При наличии варнингов работа не принимается. При успешном выполнении запущенные процессы не должны использовать *stderr*, код завершения программы должен быть равен 0.