Questão 1.

```
#include <stdio.h>
#define x 50
int main(){
    int A[x], i, count=0;
    for(i=0; i<x; i++){
        A[i] = 1 + rand()%100;
    }
    for(i=0; ;<x; i++){
        printf("%d\t", A[i]);
    }
    for(i=0; i<x; i++){
        if(A[i]%2==0){
            count++;
        }
    }
    printf("\nA quantidade de pares eh: %d", count);
    return 0;
}
```

Questão 2.

```
#include <stdio.h>
#define x 20
int main(){
    int A[x], i, j, a=0, count=0;
    do{
        a++;
        count=0;
        for(j=1; j<=a; j++){
            if(a%j==0){
                count++;
            }
        }
        if(count==2){
            A[i] = a;
            i++;
        }
    }while(i<x);
```

```
    printf("Os %d primeiros numeros primos sao:\n", x);
    for(i=0; i<x; i++){
        printf("%d\n", A[i]);
    }
    return 0;
}
```

Questão 3.

```
#include <stdio.h>
#define a 10
int main(){
    int X[a], Y[a], Z[a], i, count=0;
    for(i=0; i<a; i++){
      // X[a]
        X[i] = 1 + rand()%100;
        Y[i] = 2 + rand()%100;
    }
    printf("Vetor X:\n");
    for(i=0; i<a; i++){
        printf("%d\t", X[i]);
    }
    printf("\nVetor Y:\n");
    for(i=0; i<a; i++){
        printf("%d\t", Y[i]);
    }
    for(i=0; i<a; i++){
        Z[i] = X[i] - Y[i];
    }
    printf("\n X - Y:\n");
    for(i=0; i<a; i++){
        printf("%d\t", Z[i]);
    }
    for(i=0; i<a; i++){
        Z[i] = X[i] + Y[i];
    }
    printf("\n X + Y:\n");
    for(i=0; i<a; i++){
        printf("%d\t", Z[i]);
    }
```