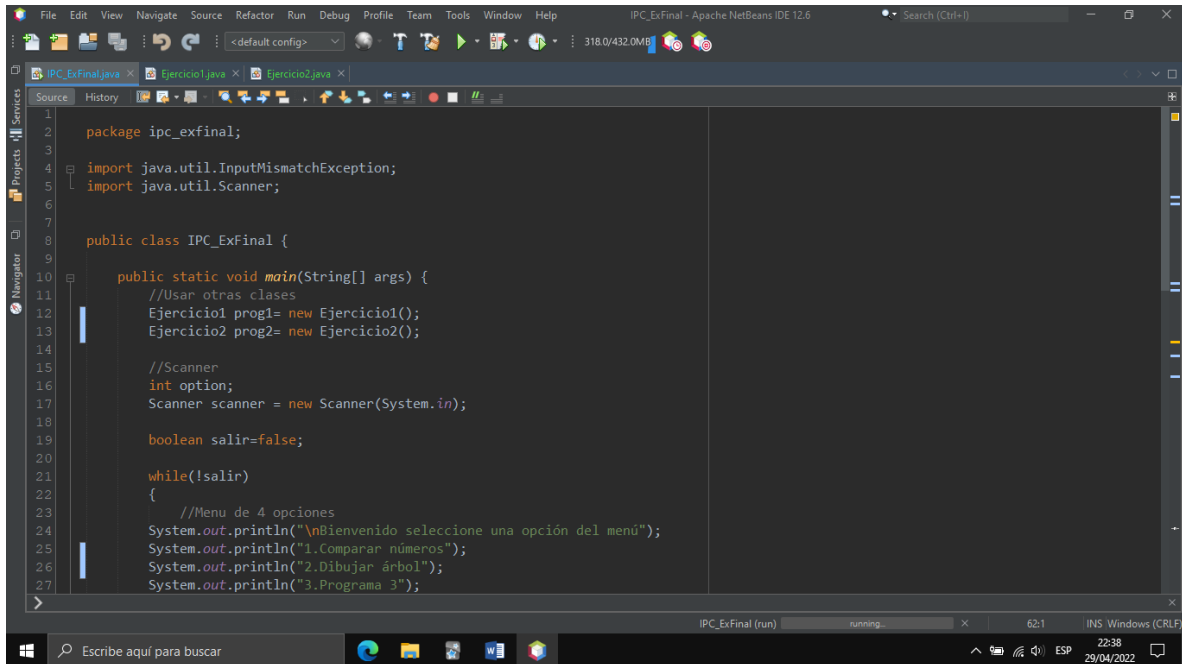


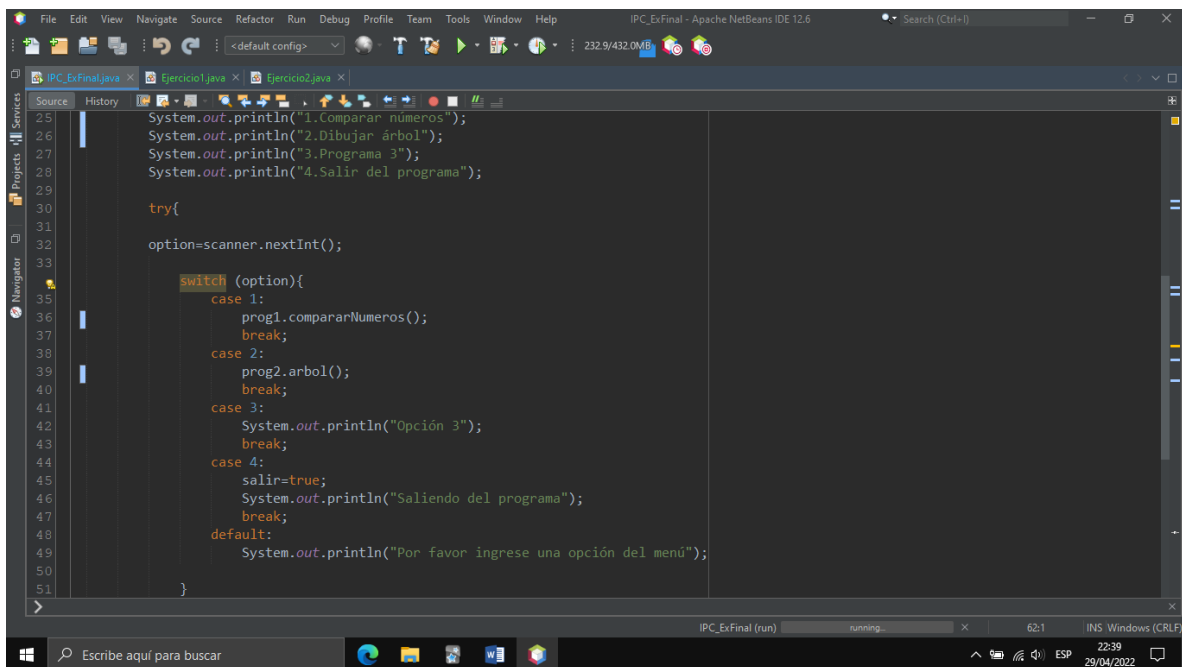
Elian Reyes, carnet: 202044192, Laboratorio IPC1

## Examen final IPC1

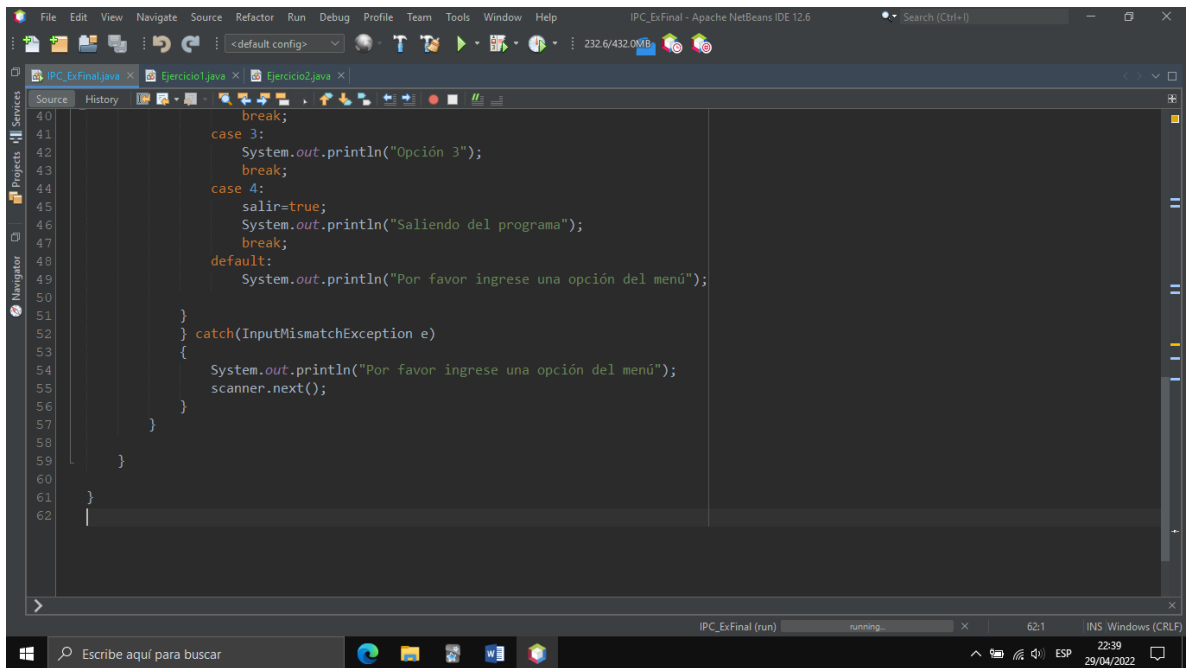
Menú:



```
1 package ipc_exfinal;
2
3
4 import java.util.InputMismatchException;
5 import java.util.Scanner;
6
7
8 public class IPC_ExFinal {
9
10     public static void main(String[] args) {
11         //Usar otras clases
12         Ejercicio1 prog1= new Ejercicio1();
13         Ejercicio2 prog2= new Ejercicio2();
14
15         //Scanner
16         int option;
17         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
18
19         boolean salir=false;
20
21         while(!salir)
22         {
23             //Menu de 4 opciones
24             System.out.println("\nBienvenido seleccione una opción del menú");
25             System.out.println("1.Comparar números");
26             System.out.println("2.Dibujar árbol");
27             System.out.println("3.Programa 3");
```

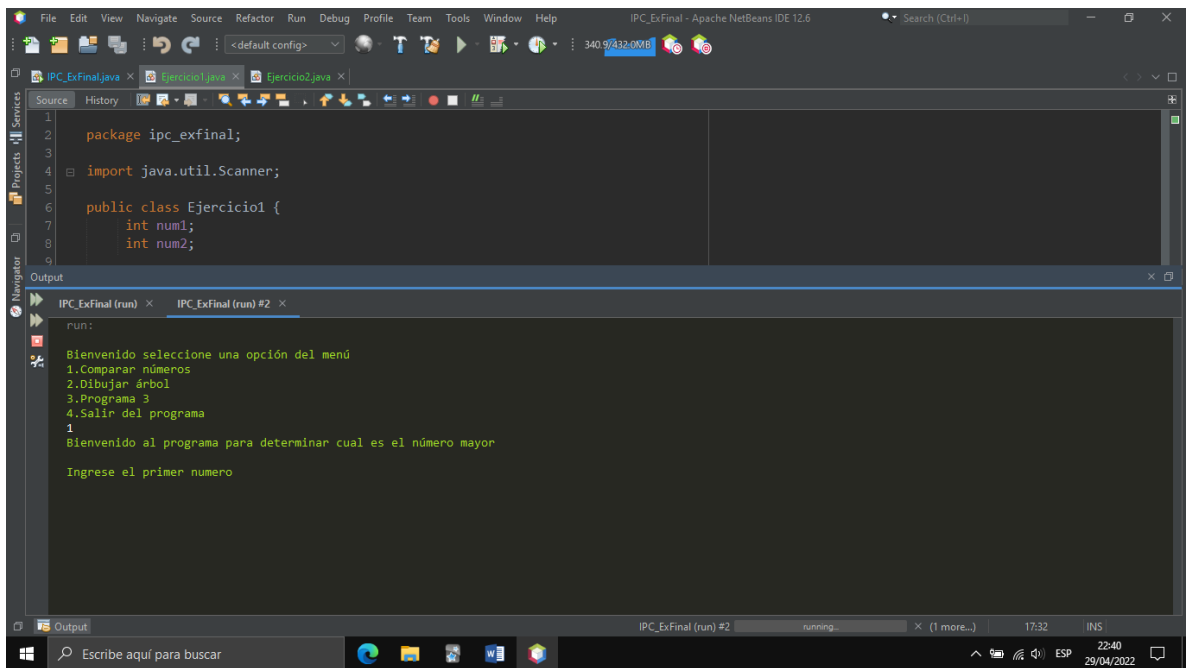


```
25 System.out.println("1.Comparar números");
26 System.out.println("2.Dibujar árbol");
27 System.out.println("3.Programa 3");
28 System.out.println("4.Salir del programa");
29
30     try{
31         option=scanner.nextInt();
32
33         switch (option){
34             case 1:
35                 prog1.compararNumeros();
36                 break;
37             case 2:
38                 prog2.arbol();
39                 break;
40             case 3:
41                 System.out.println("Opción 3");
42                 break;
43             case 4:
44                 salir=true;
45                 System.out.println("Saliendo del programa");
46                 break;
47             default:
48                 System.out.println("Por favor ingrese una opción del menú");
49
50         }
51     }
```



```
40         break;
41     case 3:
42         System.out.println("Opción 3");
43         break;
44     case 4:
45         salir=true;
46         System.out.println("Saliendo del programa");
47         break;
48     default:
49         System.out.println("Por favor ingrese una opción del menú");
50
51     }
52 } catch (InputMismatchException e)
53 {
54     System.out.println("Por favor ingrese una opción del menú");
55     scanner.next();
56 }
57 }
58
59 }
60
61 }
62 }
```

Menú funcionando:



```
1 package ipc_exfinal;
2
3
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class Ejercicio1 {
7     int num1;
8     int num2;
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
```

Output

```
IPC_ExFinal (run) x IPC_ExFinal (run) #2 x
run:
Bienvenido seleccione una opción del menú
1.Comparar números
2.Dibujar árbol
3.Programa 3
4.Salir del programa
1
Bienvenido al programa para determinar cual es el número mayor
Ingrese el primer numero
```

```
package ipc_exfinal;

import java.util.Scanner;

public class Ejercicio1 {
    int num1;
    int num2;
}
```

IPC\_ExFinal (run) x IPC\_ExFinal (run) #2 x

```
1.Comparar números
2.Dibujar árbol
3.Programa 3
4.Salir del programa
2
Bienvenido al programa para dibujar arboles con números impares
Ingrese el número de asteriscos que tendra la base del árbol
10
Incorrecto

Bienvenido seleccione una opción del menú
1.Comparar números
2.Dibujar árbol
3.Programa 3
4.Salir del programa
4
Saliendo del programa
BUILD SUCCESSFUL (total time: 14 seconds)
```

## Programa 1:

```
package ipc_exfinal;

import java.util.Scanner;

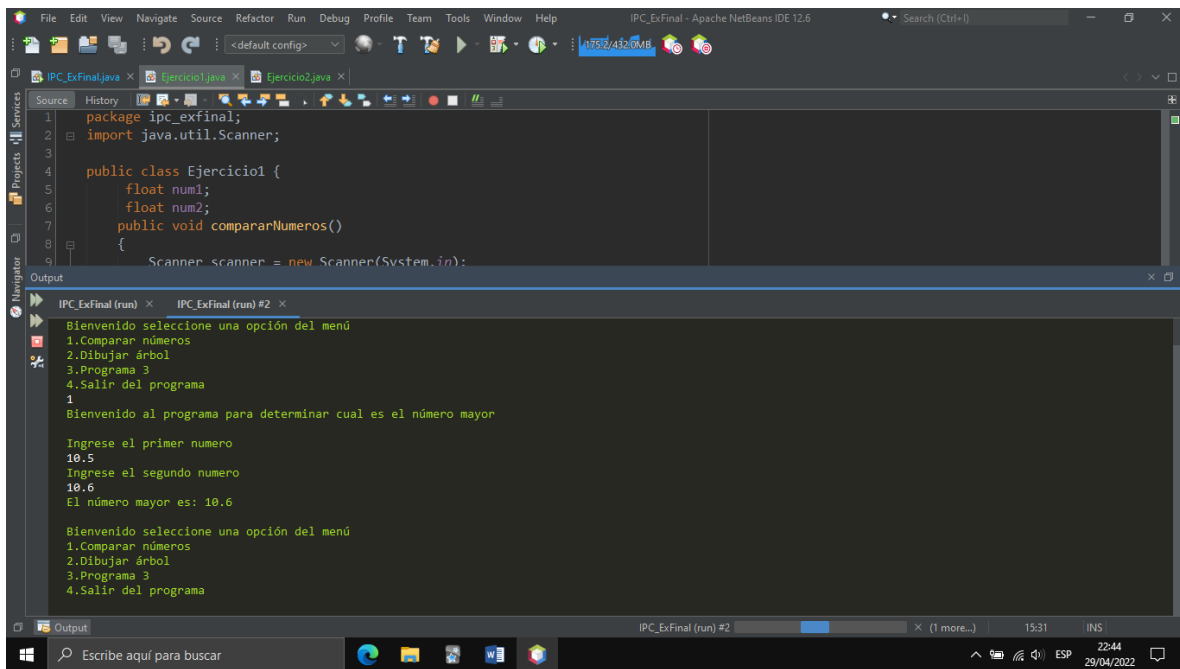
public class Ejercicio1 {
    float num1;
    float num2;
    public void comparaNumeros()
    {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Bienvenido al programa para determinar cual es el número mayor ");
        System.out.println("\nIngrese el primer numero");
        num1=scanner.nextFloat();
        System.out.println("Ingrese el segundo numero");
        num2=scanner.nextFloat();

        if(num1>num2)
        {
            System.out.println("El número mayor es: " +num1);
        }
        else
        {
            System.out.println("El número mayor es: " +num2);
        }
    }
}
```

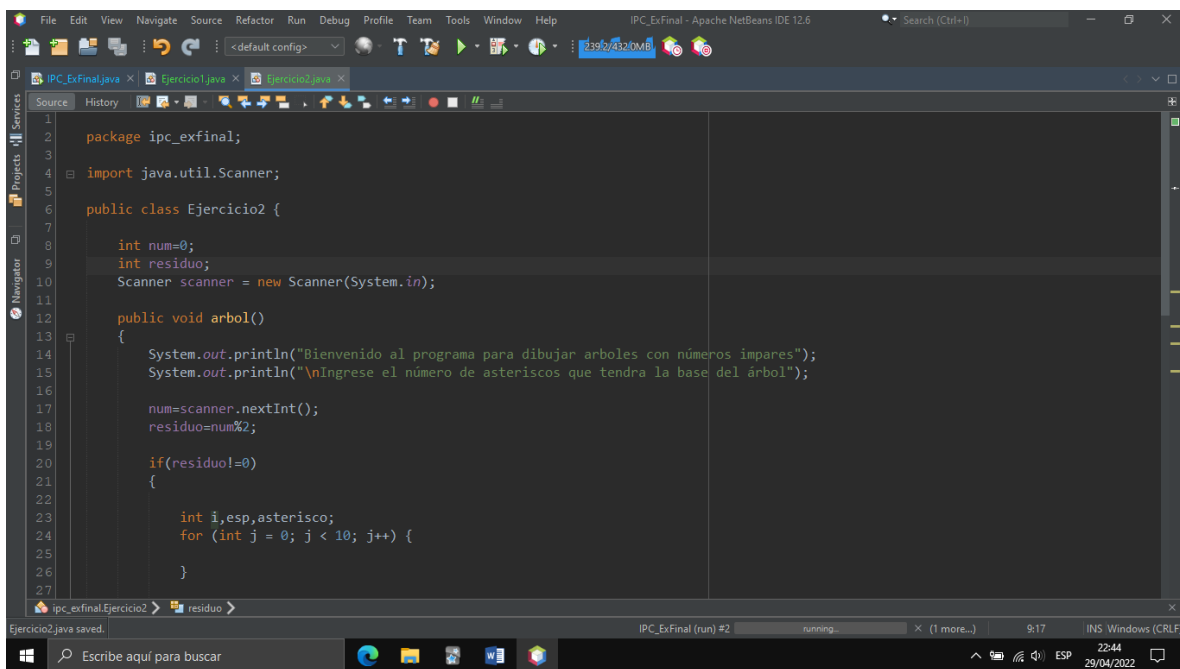
ipc\_exfinal:Ejercicio1 > comparaNumeros >

## Programa 1 funcionando:

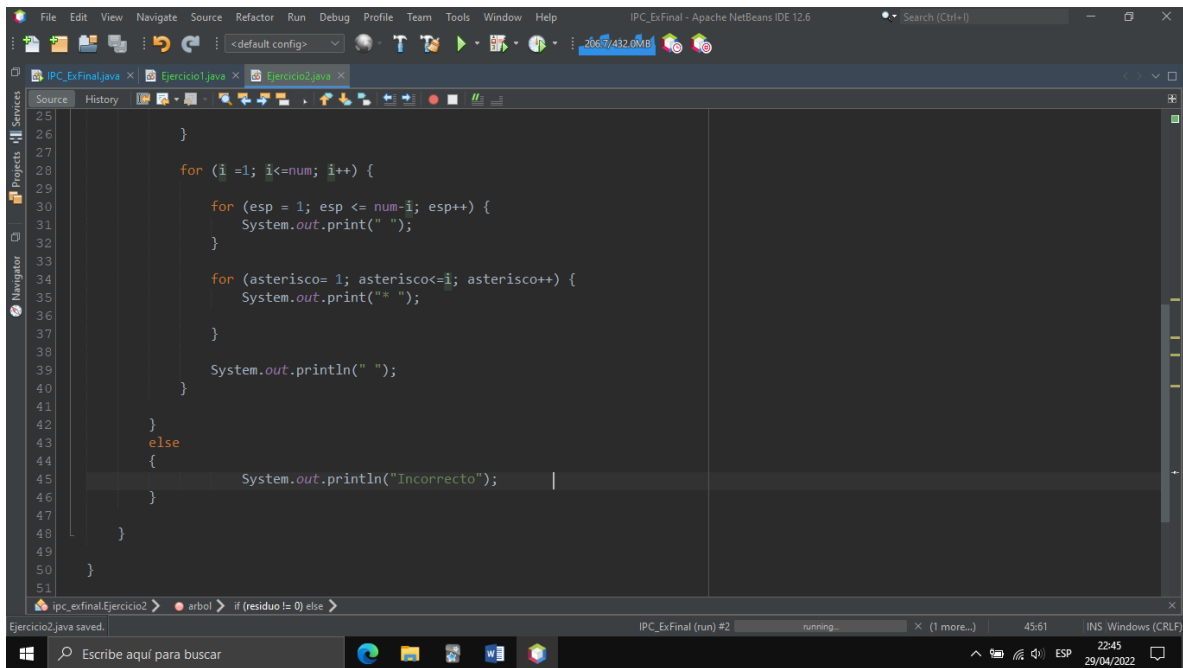


```
1 package ipc_exfinal;
2 import java.util.Scanner;
3
4 public class Ejercicio1 {
5     float num1;
6     float num2;
7     public void compararNumeros()
8     {
9         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
10
11         Bienvenido seleccione una opción del menú
12         1.Comparar números
13         2.Dibujar árbol
14         3.Programa 3
15         4.Salir del programa
16         1
17         Bienvenido al programa para determinar cual es el número mayor
18
19         Ingrese el primer numero
20         10.5
21         Ingrese el segundo numero
22         10.6
23         El número mayor es: 10.6
24
25         Bienvenido seleccione una opción del menú
26         1.Comparar números
27         2.Dibujar árbol
28         3.Programa 3
29         4.Salir del programa
```

## Programa 2:

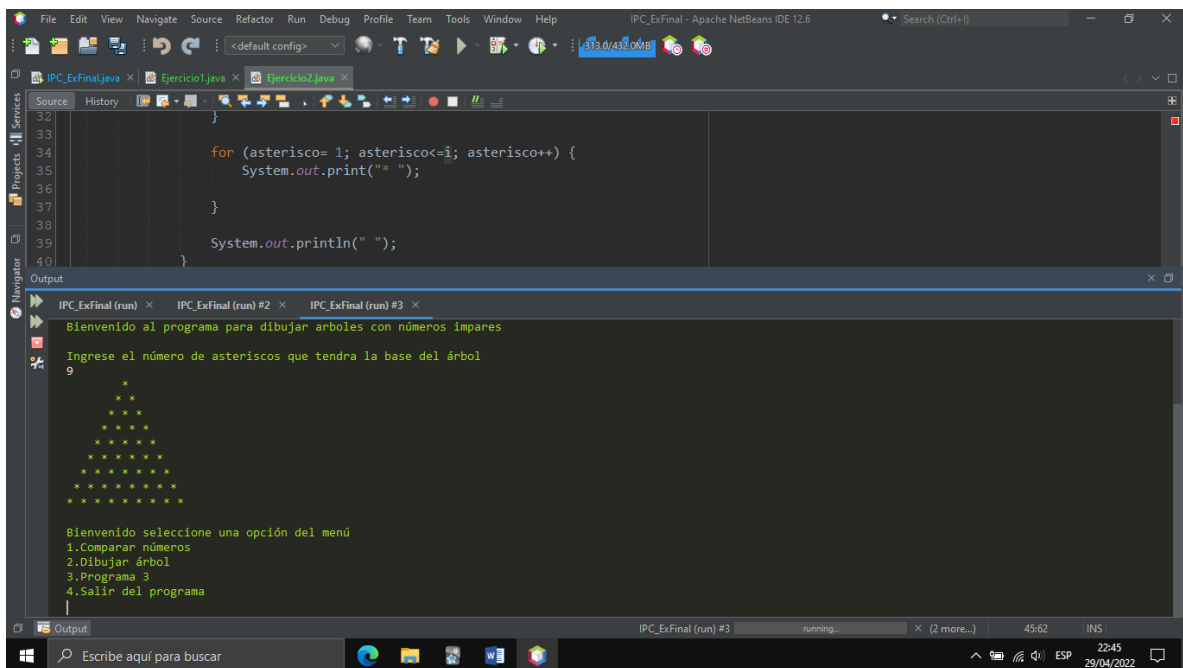


```
1 package ipc_exfinal;
2 import java.util.Scanner;
3
4 public class Ejercicio2 {
5     int num=0;
6     int residuo;
7     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
8
9     public void arbol()
10    {
11        System.out.println("Bienvenido al programa para dibujar arboles con números impares");
12        System.out.println("\nIngrese el número de asteriscos que tendra la base del árbol");
13
14        num=scanner.nextInt();
15        residuo=num%2;
16
17        if(residuo!=0)
18        {
19            int i,esp,asterisco;
20            for (int j = 0; j < 10; j++) {
21
22            }
23        }
24    }
25 }
```



```
25 }
26
27
28     for (i = 1; i <= num; i++) {
29
30         for (esp = 1; esp <= num - i; esp++) {
31             System.out.print(" ");
32         }
33
34         for (asterisco = 1; asterisco <= i; asterisco++) {
35             System.out.print("* ");
36         }
37
38         System.out.println(" ");
39     }
40
41 }
42
43 else
44 {
45     System.out.println("Incorrecto");
46 }
47
48 }
49
50 }
51
```

## Programa 2 funcionando:



```
IPC_ExFinal (run) x IPC_ExFinal (run) #2 x IPC_ExFinal (run) #3 x
Bienvenido al programa para dibujar arboles con números impares
Ingrese el número de asteriscos que tendra la base del árbol
9
  *
 * *
* * *
* * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *

Bienvenido seleccione una opción del menú
1.Comparar números
2.Dibujar árbol
3.Programa 3
4.Salir del programa
|
```