



**CFGS – DESARROLLO DE APLICACIONES WEB
APRENDIZAJE COLABORATIVO BASADO EN RETOS
2022/2023**

YERAY MACIAS | UNAI S.J | KOLDO GARCÍA | IKER UNAI Z.

EXPLOTACIÓN DE IKER



1 EXPLICACIÓN DEL RETO

2 ROLES DEL EQUIPO

3 RECURSOS UTILIZADOS

4 DIFICULTADES / PROBLEMAS

5 DEMOSTRACIÓN

6 CONCLUSIÓN

**Í
N
D
I
C
E**

EXPLICACIÓN DEL RETO

“ Ibai Llanos y Gerard Piqué nos han contratado para que realicemos un pequeño piloto en su sistema de información. Ambos desean una aplicación que gestione algunos de los aspectos de la Kings League ”.

La aplicación contempla tres fases obligatorias y una cuarta opcional

MÓDULOS IMPLICADOS	DURACIÓN
0484. Bases de datos (6 horas semanales) 0485. Programación (8 horas semanales) 0487. Entornos de desarrollo (3 horas semanales) 0373. Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información (4 horas semanales)	6 semanas

EXPLICACIÓN DEL RETO

FASE I

Fase de inscripción de equipos y jugadores, así como la generación de los calendarios de los distintos enfrentamientos que se darán a lo largo de todas las jornadas de las diferentes fases regulares de cada temporada.

FASE II

Fase del campeonato donde se guardarán los resultados de los enfrentamientos de las fases regulares (invierno y verano) de cada temporada.

FASE III

Play-off.

FASE IV (OPCIONAL)

Armas secretas.

ROLES DEL EQUIPO



PORTAVOZ
UNAI SAN J.



SECRETARIO
YERAY MACIAS



COORDINADOR
IKER UNAI Z.



**AYUDANTE COORD | RESPONSABLE
MATERIAL**
KOLDO GARCIA



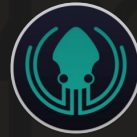
RECURSOS UTILIZADOS



Trello



GitHub



GitKraken



Google
Drive



Discord



Oracle
SQL



IntelliJ
IDEA



Visual
Paradigm



Visual
Studio



XML
Editor



ChatGPT



VBox

DIFICULTADES / PROBLEMAS



PROBLEMAS CON BASE DE DATOS

- Problemas con **MER**
- Problemas de conexión
- Problemas con la **creación de la BD**
- Problemas con la planificación



PROBLEMAS CON PROGRAMACIÓN

- **Conexión con la BD**
- Merge de Clases



PROBLEMAS CON LENGUAJE DE M.

- Problemas con la generación de **XMLGEN.**



PROBLEMAS CON ENTORNOS DE D.

- Problemas con **Github**
- Problemas con los **Diagramas**

DEMOSTRACIÓN



CONCLUSIÓN

De haber tenido más tiempo para realizar el proyecto, hubiésemos realizado una mejor interfaz visual para que sea más intuitiva para el usuario. Además, se hubiesen podido añadir más funcionalidades al programa que nos gustaría haber integrado.

Se debería mejorar el compromiso de trabajo en equipo y mejorar las habilidades individuales de cada uno de los integrantes.



*Iker Unai Zambrano cuando vé el código del Unai San
Juan Fajardo y Yeray Macias*