

## Практическое занятие № 7

**Тема:** составление программ со строками в IDE PyCharm Community.

**Цель:** закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ со строками в IDE PyCharm Community

### Постановка задачи.

Дан символ С и строки S, S0. Перед каждым вхождением символа С в строку S вставить строку S0

### Текст программы:

```
#Дан символ С и строки S, S0. Перед каждым вхождением символа С в строку S
#вставить строку S0
с = input("Введите символ перед которым вставлять S0")
s = input('Введите строку содержащую "с"')
s0 = input('введите что-то')
if s.find(c):
    print(s.replace(c, (s0+c)))
else:
    print("нет символа")
```

### Протокол работы программы:

Введите символ перед которым вставлять S0\*

Введите строку содержащую "с"\*ABC\*BC\*С

введите что-то +

+\*ABC+\*BC+\*С

Process finished with exit code 0

### Постановка задачи.

Дана строка, содержащая по крайней мере один символ пробела. Вывести подстроку, расположенную между первым и последним пробелом исходной строки. Если строка содержит только один пробел, то вывести пустую строку.

### Текст программы:

# Дана строка, содержащая по крайней мере один символ пробела. Вывести подстроку,  
# расположенную между первым и последним пробелом исходной строки. Если  
# строка содержит только один пробел, то вывести пустую строку.

```
# Дана строка, содержащая по крайней мере один символ пробела. Вывести подстроку,  
# расположенную между первым и последним пробелом исходной строки. Если  
# строка содержит только один пробел, то вывести пустую строку.  
sptr = "p sfnf mgfnfgm fkgj fgjkgju r"  
probel1 = sptr.index(' ')  
possprobel = len(sptr) - sptr[::-1].index(" ")  
if probel1 == possprobel:  
    print("")  
else:  
    print(sptr[probel1:possprobel])
```

### Протокол работы программы:

**sfnf mgfnfgm fkgj**

Process finished with exit code 0

**Вывод:** в процессе выполнения практического занятия выработал навыки составления программ со строками в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции `int`, `input`, `print`, `while`, `def`.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub.