

Raport Projektu - Inżynieria Internetu

Wykonano przez

Sebastian Stochel

Filip Zabłudowski

Wykorzystane technologie

- *Node.js* - środowisko uruchomieniowe do tworzenia aplikacji *server-side* w języku *JavaScript*;
- *Express* - Framework użyty do uruchamiania serwera *HTTP*;
- *Body-parser* - middleware do parsowania danych *json*;
- *MongoDB* - system zarządzania bazą danych;
- *Mongoose* - narzędzie do modelowania danych z *MongoDB*;
- *Dotenv* - narzędzie do ładowania zmiennych środowiskowych;

Struktura projektu

- *Index.js* - Zawiera główne ciało projektu, utworzenie serwera *express*, ustanowienie portu (5000), połączenie z bazą *MongoDB*, przypisanie używanych ścieżek do routingu;
- *routes/posts.js* i *routes/users.js* - routing, który służy jako podstawa do dalszego rozwijania projektu
- *models/post.js* - model postu przesłanego przez użytkownika, zawierający treść oraz datę stworzenia;
- *models/user.js* - model użytkownika zawierający login, hasło oraz unikalny id;
- *controller/posts.js* - Stworzenie i opisanie funkcji związanych z postami:
 - *getPosts*
 - *createPost*
 - *getPost*
 - *deletePost*
 - *updatePost*
- *controller/users.js* - Podstawa pod funkcje opisujące działania na użytkownikach.
- *package.json* - plik konfiguracyjny
- *.env* - Plik ze zmienną środowiskową (adresem do bazy *MongoDB*)