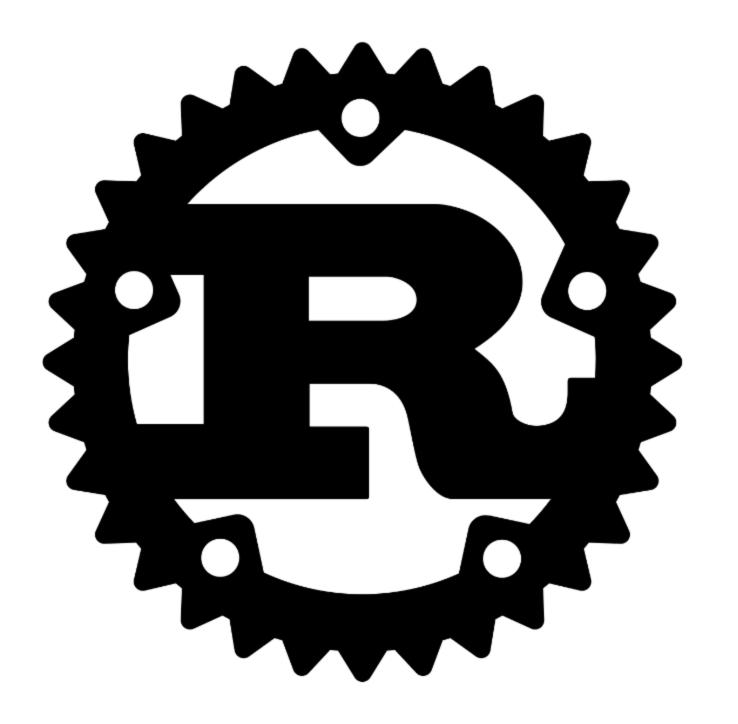
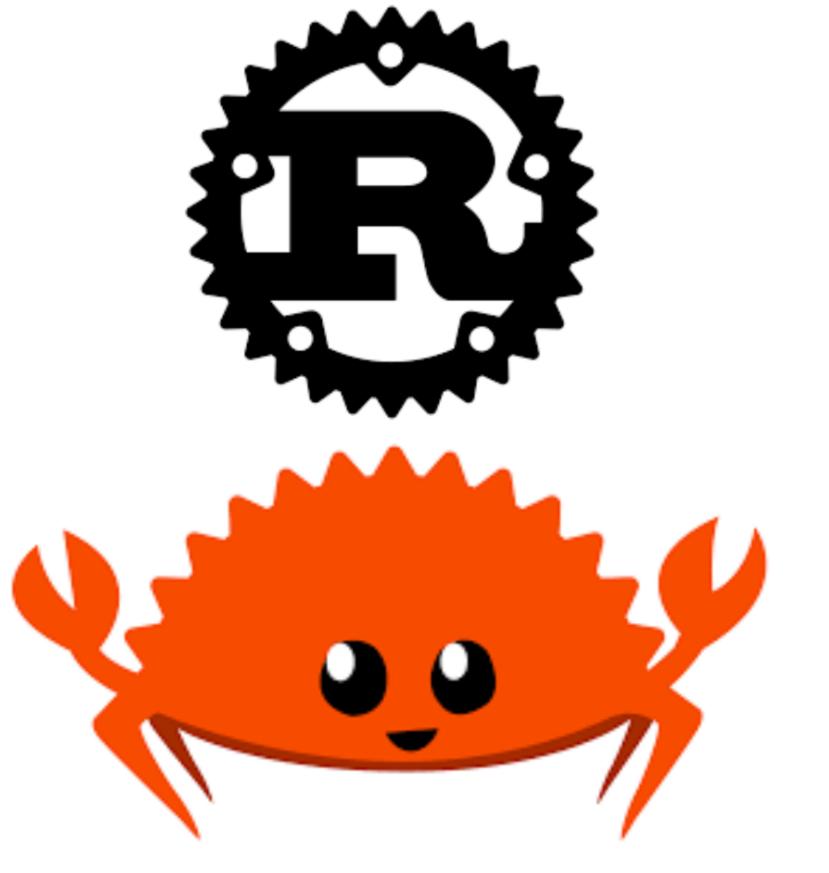
RUSE

2022 / SSL 세미나



발표자: 김원렬



01 RUST란 04

THE RUST의 차이점

2 RUST의 장점 05 RUSTº

03 RUST 9

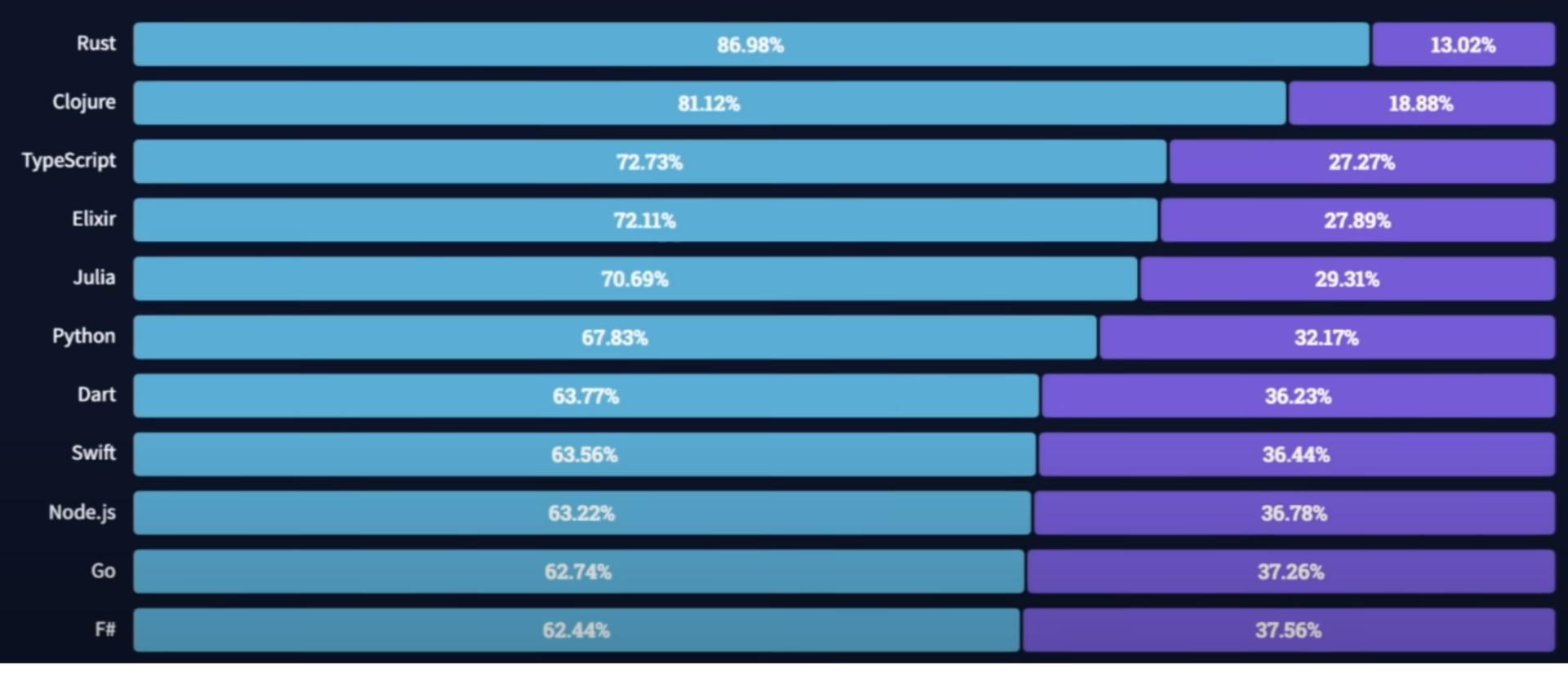
06 RUST 从용

O1 RUST탄



Mozilla 제단에서 C++ 을 대체하기 위해 만든 프로그래밍 언어다.

실제로 C, C++과 비교하여, 상당히 신생 언어임에도 아마존, 마이크로소프트 등등이 C, C++ 코드를 Rust로 대체하고 있다.



개발자 커뮤니티인 스택오버플로우 설문조사에서

"6년 연속" 가장 사랑받는 프로그래밍 언어로 뽑혔다.



1

시스템 프로그래밍

오퍼레이팅 시스템, 그래픽 카드, 드라이버 등등을 만드는 low level 로 하드웨어, 컴퓨터에 가까운 액세스가 필요한 것들 2

임베디드 프로그래밍

마이크로칩, 비행기 부품, IoT 등의 컴퓨터가 아닌 것들에 대한 프로그래밍, 즉 메모리가 많이 없지만 최대한 빠른 스피드가 필요한 것들

RUSTS



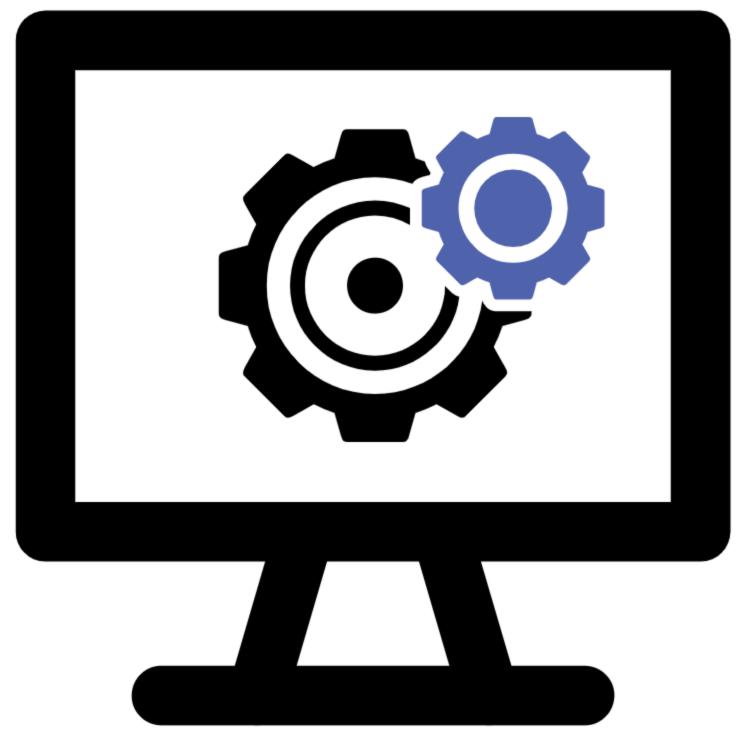
기계에 근접해 있다

C와 C++ 같은 low level 언어이기에

인터프리터가 필요없고

때문에 프로그램 실행속도가 매우 빠르다.

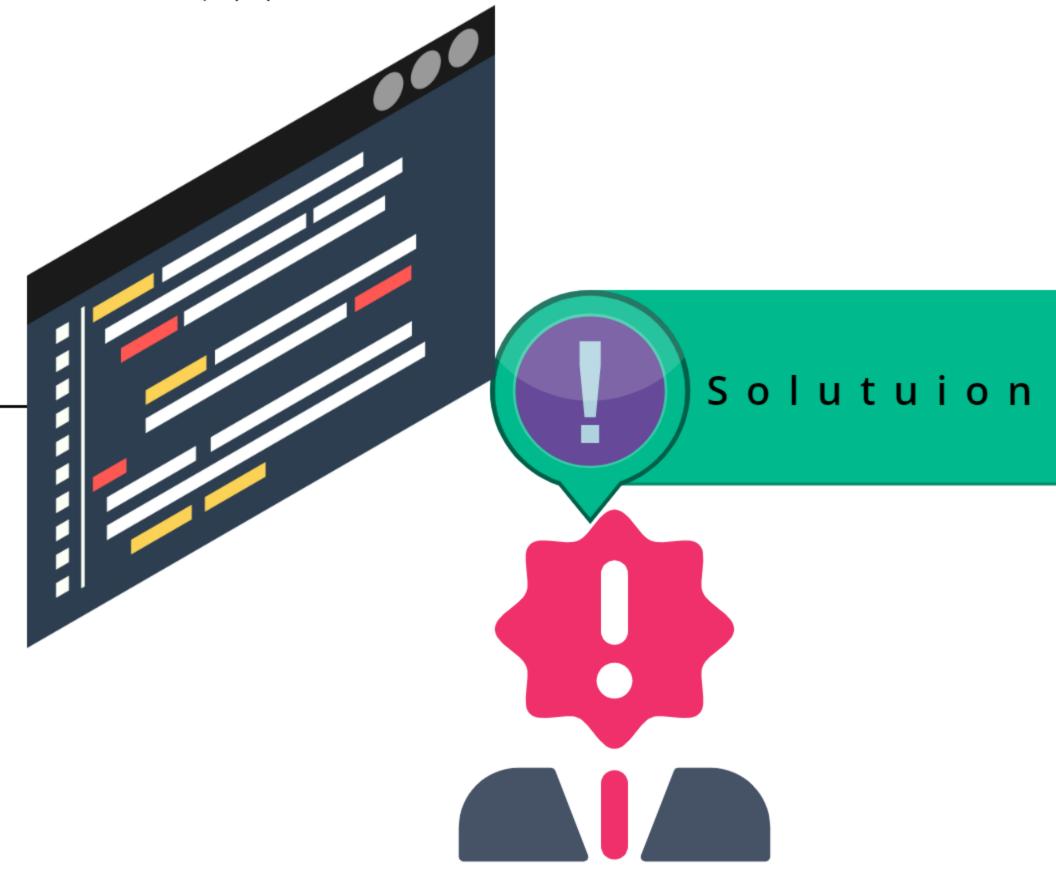
ex) 가비지 콜렉터



컴파일러가 엄격하고 친절하다

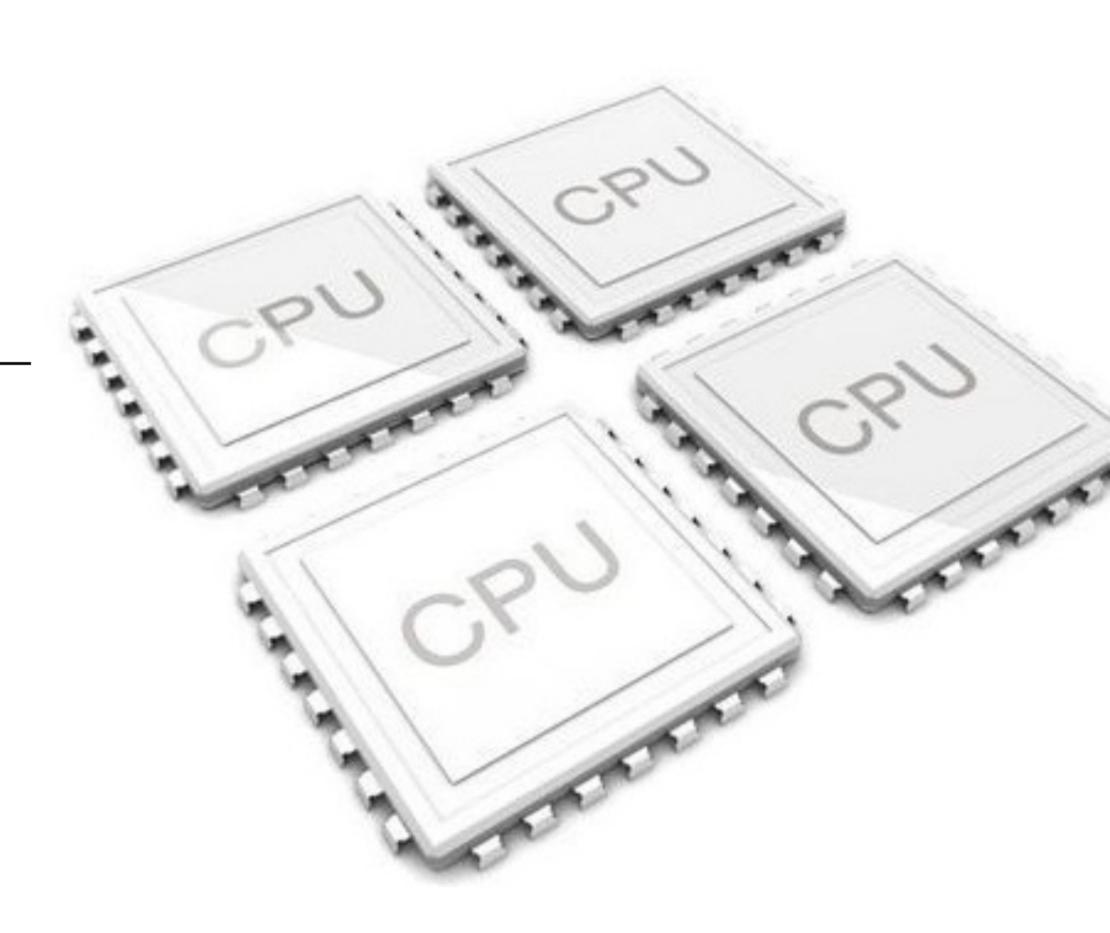
코드에 조금이라도 문제가 있다면 컴파일되지 않아 컴파일만 된다면 프로그램의 안정성을 증명받을 수 있다. 에러가 떴을 때도 에러가 어딨는지, 해결법 등을 제시하여 준다.

ex) 실패하면 안 되는 소프트웨어



멀티 코어에 특화됐다

병행성과 병령성을 가지고 있고 컴파일러가 엄격하기에 안정적인 멀티 스레드 프로그래밍에 큰 도움을 줄 수 있다. Ownership 개념 도입



개발속도가 빠르다

다양한 내장함수 및 라이브러리가 있다.

ex) map, filter, find ..

또한 패키지 매니저가 있기 때문에 개발자끼리 공유가 활발해지고 프레임워크, 라이브러리가 많아진다.



호환성이 높다

WebAssembly로 컴파일이 되고

다른 시스템과도 잘 작동한다.

ex) Django로 개발한 App의 보완할 부분을 러스트로 보완 가능



O3。RUST의

프로그래머들만 좋아하는 언어

초보자들이 배우기 힘든 언어이다.

컴파일러도 엄격하고 러스트만의

개념들이 있어 이해하기 힘들다.

ex) Immutable 변수, Ownership



Posted by u/LocalFoe 1 year ago







If variables vary (that's what they do, etymologically, right?) then how is it that they can be immutable? Why no consts like in any other lang?

EDIT: great community!





커뮤니티가 작다

커뮤니티가 다른 언어들과 비교해 작기 때문에 개발 중 오류가 떠도 답을 찾기 힘들고 커뮤니티에서도 답이 없는 오류들은 해결 불가능하다.





성장 중인 언어

이미 잘 만들어진 언어들이 존재한다.

러스트 언어를 배웠지만 쓸 곳이 없을 수 있다.



Rust 장단점

장점

- 1. 속도
- 2. 안정성
- 3. 병렬성
- 4. 개발 속도
- 5. 호환성

단점

- 1. 어려움
- 2. 작은 커뮤니티
- 3. 언어의 불확실성

RUSTE 04. [†] † old

차이점

21 컴파일러

02 NULL이 없다

03 변수가 변하지 않는다

04 변수 선언시 크기 지정 필요

Ownership

```
fn say_hi(name:String){
    println!("Hi {}!", name);
fn main() {
    let my_name = String::from("니고");
   say_hi(my_name);
    println!("a is equals to {}", my_name);
```

Ownership

05 RUST의 05. 학계

#