# 고급 PYTHON PROGRAMMING

SSL SEMINAR 20190431 박규현



1 Python 소개

2 Python Programming

# 01 Python 公別



#### 1989년 크리스마스에 만들어짐





영국 코미디 그룹 몬티 파이썬에서 이름을 땀

# 01 **Python 公**別 Features of Python

- 1. 플랫폼 독립적인 인터프리터 언어
  - 코드와 인터프리터만 있다면 어디서든 실행 가능
    - 2. 완전 객체 지향
      - 모든 것이 객체

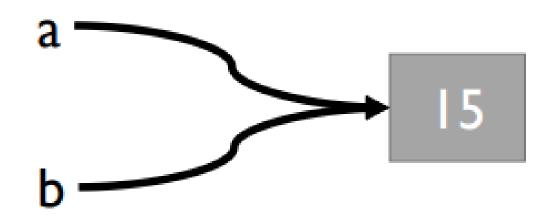
- 3. 동적 타이핑 언어
  - 코드를 실행하던 중에 타이핑

# Python 소개 Features of Python Variable

#### 모든 변수는 메모리 주소를 가리킴!!

```
>>> a = 15
>>> b = a
```

- 원시 자료형도 결국 모두 포인터
- 변수 명 = 일종의 이름표 역할



Python 대입 == 메모리 주소 복사

# Python 소개 Features of Python Variable

#### 적당한 크기의 Primitive Data 대입은 기존 객체 할당

파이썬은 모두 메모리와 관련이 있고, 파이썬에서는 최적화를 알아서 잘 해줌

Text에서도 동일하게 작용함

```
>>> a = 1
>>> b = 1
>>> a is b
True
>>> a = 13453436
>>> b = 13453436
>>> a is b
False
```

# **Python Programming - Data Structure**

# Packing & Unpacking

Packing: 여러 데이터를 묶기

Unpacking: 묶인데이터 풀기

```
>>> t = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> a, b, c, _, _ = t
>>> c
3
>>> a, *b c = t
>>> a, b, c
(1, [2, 3, 4], 5)
```

\*(Asterisk)로 남는 요소 리스트 담기 가능

# **Python Programming - Function**

# Variable Capture

```
var = 1Capture : 함수 안에 변수를 넣게 되면 변수가<br/>capture가 되어 해당 변수가 저장def function():<br/>print (var)이름표 선언 중var += 1<br/>function() # 2함수의 순수성을 지키지 못함
```

# **Python Programming - Function**

```
number = 10
def print_closure_factory(number):
    def print_closure():
        print(number)
    return print_closure
print_5 = print_closure_factory(5)
print_10 = print_closure_factory(10)
number += 10
print_5()
print 10()
```

Closure

Factory 형식으로 사용

Python에서는 함수도 일반 객체

-> 변수로 할당, 함수 반환이 가능

# **Python Programming – Function**

```
def add(var):
    return var + 2
def multiply(var):
    return var * 2
def factory(function, n):
    def closure(var):
        for _ in range(n):
            var = function(var)
        return var
    return closure
print(factory(add, 4)(10))
print(factory(multiply, 4)(3))
```

# Closure Example

```
(base) PS C:\Users\GyuHyeon\Documents\랩 세미나\python programming> & s-python.python-2021.12.1559732655\pythonFiles\lib\python\debugpy\law
랩 세미나\python programming\1.py'
18
```

# **Python Programming - Function**

#### **Decorator**

```
def print_closure_factory(function):
    def print_closure(var):
        print("Input:", var)
        out = function(var)
        print("Output:", out)

    return print_closure

def add(var):
    return var + 2

print_add = print_closure_factory(add)
print_add(10)
```



```
def print_decorator(function):
    def print_closure(var):
        print("Input:", var)
        out = function(var)
        print("Output:", out)

    return print_closure

@print_decorator
def add(var):
    return var + 2

add(10)
```

- 함수 하나를 인자로 받아 같은 형태의 함수를 반환하는 함수
- '@'를 사용하여 함수를 꾸미는데 사용 가능

```
(base) PS C:\Users\GyuHyeon\Documents\랩 세미나\python
on programming'; & 'python' 'c:\Users\GyuHyeon\.vscode
ython\debugpy\launcher' '14802' '--' 'c:\Users\GyuHyeo
Input : 10
Output : 12
```

# **Python Programming Comprehension**

# List, Dcitionary 등을 빠르게 만드는 기법

```
result = []
for i in range(10):
    result.append(i * 2)

result = {}
for i in range(10):
    result = {str(i): i for i in range(10)}
    result[str(i)] = i
```

# **Python Programming Generator**

range 함수의 경우 숫자를 하나씩 생성하여 반환 요소를 하나씩 생성해서 반환하는 객체

```
def my_range(stop):
    number = 0
    while number < stop:
        yield number
        number += 1

for i in my_range(5):
    print (i)</pre>
```

- 함수에 yield를 사용할 시 generator 가 됨
- yield 하는 위치에서 값을 반환
- 다시 값을 요청 받을 시 yield 다음 줄 부터 실행
- Return 될 시 Stoplteration Error 발생으로 멈춤
- Sequence 전체 생성이 아니라 메모리 효율적

#### 파이썬에서 제공되는 기능

#### 예약어

- 일종의 문법적인 요소
- 괄호를 쓰지 않음
- 재정의 불가능
- if ··· else ···, del, assert 등

#### 내장함수

- 기본 정의된 함수
- 별개의 함수 사용
- 재정의 가능
- len(), sum(), range() 등

#### 메소드

- 객체 내에 정의된 함수
- .method() 으로 접근
- Overriding
- .append(), .insert() 등

# **Magic Method**

Initializer

```
class Student:
    def __init__(self, name: str, sid: int):
        self.name = name
        self.sid = sid
        self.classes = set()
```

- 객체를 생성할 때 호출됨
- 일반적으로 객체의 속성을 초기화하는데 사용

Destroyer

```
class Student:
    def __del__(self):
        self.classes.clear()
```

- 객체를 소멸할때 호출됨
- 파이썬은 Garbage Collection으로 메모리 관리

\_\_getitem\_\_ setitem\_\_

```
class DoubleMapper(object):
    def __init__(self):
        self.mapping = {}

    def __getitem__(self, index):  # Indexing get
        return self.mapping.get(index, index * 2)

    def __setitem__(self, index, item):  # Indexing set
        self.mapping[index] = item

mapper = DoubleMapper()
print(mapper[10], mapper[1, 2])
mapper[10] = 15
print(mapper[10], mapper[1, 2])
```

# Magic Method

```
(base) PS C:\Users\GyuHyeon\Documents\랠 /
on programming'; & 'python' 'c:\Users\GyuH
ython\debugpy\launcher' '14363' '--' 'c:\L
20 (1, 2, 1, 2)
15 (1, 2, 1, 2)
```

[] 연산 - Inedxing을 재정의

\_\_getitem\_\_ setitem\_\_

```
class DoubleMapper(object):
    def __init__(self):
        self.mapping = {}

    def __getitem__(self, index):  # Indexing get
        return self.mapping.get(index, index * 2)

    def __setitem__(self, index, item):  # Indexing set
        self.mapping[index] = item

mapper = DoubleMapper()
print(mapper[10], mapper[1, 2])
mapper[10] = 15
print(mapper[10], mapper[1, 2])
```

# **Magic Method**

```
(base) PS C:\Users\GyuHyeon\Documents\탭 /
on programming'; & 'python' 'c:\Users\GyuH
ython\debugpy\launcher' '14363' '--' 'c:\L
20 (1, 2, 1, 2)
15 (1, 2, 1, 2)
```

[] 연산 - Inedxing을 재정의

#### 실제 for 문에서 일어나는 일은?

```
seq = list([1, 2, 3, 4, 5])

seq = [1, 2, 3, 4, 5]

for elem in seq:
    print(elem)

seq = list([1, 2, 3, 4, 5])

iterable = iter(seq)
while True:
    try:
        elem = next(iterable)
    except StopIteration:
        break
    print(elem)
```

# iter - 내장 함수 해당 객체의 순환자 반환 \_\_iter\_\_ 호출 next - 내장 함수 해당 순환자를 진행

\_next\_\_ 호출

# 

20190431 박규현